

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah tahap lanjutan dari tahap analisa sistem, tahap ini merupakan tahap persiapan untuk rancangan dan implementasi sistem. Tahapan ini membahas tentang tujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan basis data, perancangan antar muka, dan perancangan arsitektur jaringan.

4.1.1. Tujuan perancangan sistem

Perancangan sistem informasi bertujuan untuk memberikan gambaran mengenai sistem yang diusulkan sebagai penyempurnaan dari sistem yang sedang berjalan, sistem yang sedang berjalan secara keseluruhan dilakukan secara manual sedangkan sistem yang diusulkan akan lebih ditekankan pada pengolahan data secara terkomputerisasi. Setelah melakukan analisa sistem yang sedang berjalan yang dilakukan berdasarkan kejadian yang ada, kemudian penulis membuat suatu prosedur usulan yang digambarkan melalui diagram UML seperti Usecase, Activity, Sequence, Class Diagram dan lain-lain.

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan

Sistem Informasi Leo Music Studio ini didesain berupa web yang digunakan oleh pemilik studio, pengelola studio dan juga pelanggan studio. Dalam

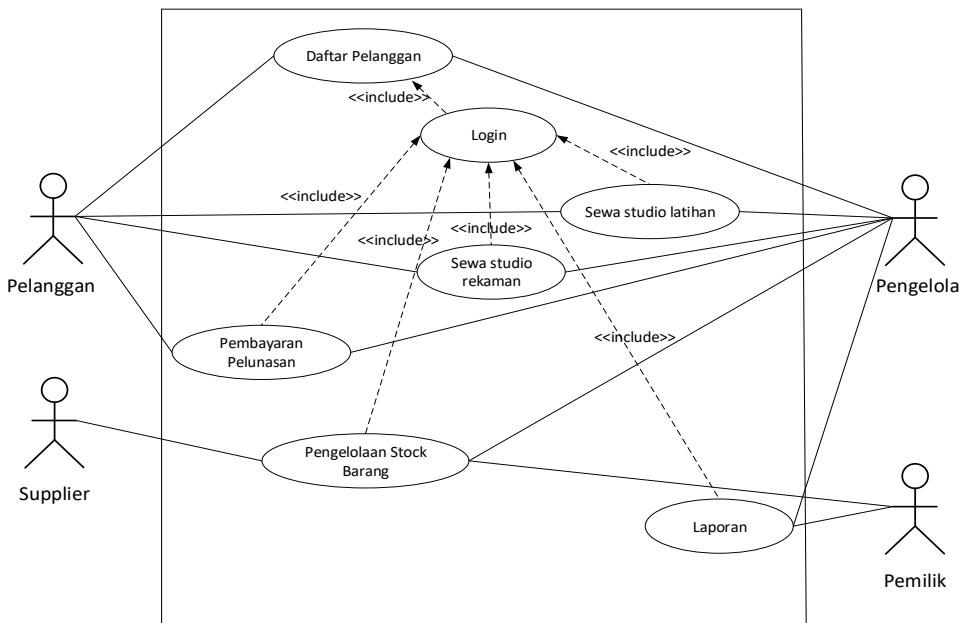
perangkat lunak ini terdapat informasi tentang penyewaan studio latihan dan studio rekaman di Leo Music Studio, Dengan demikian bisa memudahkan pelanggan untuk membooking studio tanpa harus datang ke tempatnya dan memudahkan pengelola mengelola data penyewaan dan pembuatan laporan di Leo Music Studio.

4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan

Pada tahapan perancangan ini akan dibuat Usecase Diagram, Skenario Usecase, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem menjadi satu kesatuan komponen.

4.1.3.1. Use case diagram yang Diusulkan

Berikut ini merupakan use case diagram dari sistem informasi penyewaan studio music Leo Music Studio yang di usulkan :



Gambar 4.1 Use Case Diagram yang diusulkan

a. Definisi aktor dan deskripsinya

Tabel 4.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya

No	Aktor	Deskripsi
1	Pelanggan	Orang yang melakukan penyewaan studio kepada Leo Music Studio
2	Pengelola	Orang yang mengelola studio dan melayani pelanggan dalam transaksi penyewaan
3	Pemilik	Pemilik studio yang menerima laporan dari pengelola
4	Supplier	Orang yang menjual perlengkapan alat musik untuk studio

b. Definisi use case dan deskripsinya

Tabel 4.2 Definisi use case dan deskripsinya

No	Aktor	Deskripsi
1	Daftar Pelanggan	Fungsional usecase yang mengelola proses registrasi pelanggan
2	Login	Fungsional usecase yang memeriksa akses ke halaman admin / pelanggan
3	Sewa studio latihan	Fungsional usecase yang mengelola proses sewa studio latihan
4	Sewa studio rekaman	Fungsional usecase yang mengelola proses sewa studio

		rekaman
5	Pembayaran pelunasan	Fungsional usecase yang mengelola proses pembayaran pelunasan beserta biaya tamabah alat musik dan denda kerusakan komponen alat pada studio latihan / rekaman
6	Pengelolaan stock barang	Fungsional usecase yang mengelola proses menambah stock komponen alat musik di studio
7	laporan	Fungsional usecase yang mengelola dan mencetak laporan

c. Skenario use case

Adapun tahapan dari skenario *use case* pada sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Skenario Usecase Daftar Pelanggan

Tabel 4.3 Skenario Usecase Daftar Pelanggan

Identifikasi	
No	1
Nama Use Case	Daftar Pelanggan
Tujuan	Untuk mendaftarkan diri menjadi pelanggan Leo music studio
Aktor	Pelanggan

Deskripsi	Proses daftar pelanggan baru
Skenario Utama	
Kondisi awal	Calon pelanggan memilih menu daftar pelanggan
pelanggan	sistem
1. memilih menu daftar pelanggan	2. menampilkan form pendaftaran pelanggan
3. mengisi form pendaftaran	
4. menekan tombol Register	5. Data pendaftaran pelanggan tersimpan
Kondisi Akhir : data pendaftaran pelanggan tersimpan di database dan bisa melakukan login	

2. Skenario Usecase Login

Tabel 4.4 Skenario Usecase Login

Identifikasi	
No	2
Nama Use Case	Login
Tujuan	Untuk masuk ke halaman sesuai hak akses
Aktor	Pelanggan, pengelola, pemilik
Deskripsi	Proses login ke sistem
Skenario Utama	

Kondisi awal	Aktor memilih menu login	
	Aktor	Sistem
1. memilih menu login		2. menampilkan form login
3. mengisi form login		
4. menekan tombol login		5. memeriksa data login dengan database
6. Menampilkan halaman sesuai hak akses		
Kondisi Akhir : menampilkan halaman sesuai hak akses		

3. Skenario UseCase sewa studio latihan

Tabel 4.5 Skenario UseCase sewa studio latihan

Identifikasi	
No	3
Nama Use Case	Sewa studio studio latihan
Tujuan	Untuk melakukan transaksi Penyewaan studio latihan
Aktor	Pelanggan dan pengelola
Deskripsi	Proses Penyewaan studio latihan
Skenario Utama	
Kondisi awal	Pelanggan memilih menu form sewa studio latihan

Pelanggan	Pengelola	Sistem
1. memilih menu form sewa studio latihan		2. menampilkan jadwal studio
3. memilih jadwal studio		4. menampilkan form sewa
5. mengisi form sewa		
6. tekan tombol simpan		7.Menyimpan data penyewaan
8.Melakukan pembayaran dp via transfer		
9.melakukan konfirmasi pembayaran dp melalui web		
10.Memilih menu data sewa dan klik input pembayaran		11.Menampilkan form upload pembayaran
12.Mengisi form pembayaran dan upload bukti transfer		
13.Klik Submit	14.Menerima notifikasi pembayaran	
	15.Membuka menu data	

	pembayaran	
		16.Menampilkan menu data pembayaran
	17.Melakukan konfirmasi pembayaran dengan menekan tombol terima pembayaran	18.Menyimpan data pembayaran
19. pembayaran diterima di data sewa dan klik cetak		
		20.Mencetak nota sewa pelanggan
Kondisi Akhir : Sistem mencetak nota sewa studio latihan pelanggan		

4. Skenario Usecase sewa studio rekaman

Tabel 4.6 Skenario Usecase sewa studio rekaman

Identifikasi	
No	4
Nama Use Case	Sewa studio studio rekaman
Tujuan	Untuk melakukan transaksi Penyewaan studio rekaman
Aktor	Pelanggan dan pengelola

Deskripsi	Proses Penyewaan studio rekaman	
Skenario Utama		
Kondisi awal	Pelanggan memilih menu form sewa studio rekaman	
Pelanggan	Pengelola	Sistem
1. memilih menu form sewa studio rekaman		2. menampilkan jadwal shift studio
3. memilih shift jadwal studio		4. menampilkan form sewa
5. mengisi form sewa		
6. tekan tombol simpan		7. Menyimpan data penyewaan
8. Melakukan pembayaran dp via transfer		
9. melakukan konfirmasi pembayaran dp melalui web		
10. Memilih menu data sewa dan klik input pembayaran		11. Menampilkan form upload pembayaran
12. Mengisi form pembayaran dan upload		

bukti transfer		
13.Klik Submit	14.Menerima notifikasi pembayaran	
	15.Membuka menu data pembayaran	
		16.Menampilkan menu data pembayaran
	17.Melakukan konfirmasi pembayaran dengan menekan tombol terima pembayaran	18.Menyimpan data pembayaran
19. pembayaran diterima di data sewa dan klik cetak		
		20.Mencetak nota sewa pelanggan
Kondisi Akhir : Sistem mencetak nota sewa studio rekaman pelanggan		

5. Skenario Usecase Pembayaran Pelunasan

Tabel 4.7 Skenario Usecase Pembayaran Pelunasan

Identifikasi			
No	5		
Nama Use Case	Pembayaran Pelunasan		
Tujuan	Untuk melakukan transaksi pembayaran pelunasan beserta biaya denda kerusakan alat setelah penyewaan studio latihan atau rekaman		
Aktor	Pelanggan dan pengelola		
Deskripsi	Proses pembayaran pelunasan setelah sewa studio latihan atau rekaman		
Skenario Utama			
Kondisi awal	Pengelola memilih menu pelunasan / denda		
Pengelola		Pelanggan	Sistem
1. memilih menu pelunasan /denda			2. menampilkan data transaksi sewa studio
3. klik form pelunasan			4. menampilkan form pelunasan
5. mengisi form pelunasan sewa studio			
6. klik simpan pelunasan			7. Menyimpan data

		pelunasan dan mencetak nota pelunasan studio
	8.Membayar biaya pelunasan beserta denda kerusakan dengan <i>cash</i>	
9. Menerima pembayaran pelunasan secara <i>cash</i>		
Kondisi Akhir : Pengelola menerima pembayaran pelunasan		

6. Skenario Usecase Pengelolaan stock Barang

Tabel 4.8 Skenario Usecase Pengelolaan stock Barang

Identifikasi			
No	6		
Nama Use Case	Pengelolaan stock Barang		
Tujuan	Untuk melakukan pengelolaan stock barang		
Aktor	Pengelola dan Pemilik		
Deskripsi	Proses pengelolaan stock barang		
Skenario Utama			
Kondisi awal	Pengelola memilih menu komponen alat musik		
Pengelola	Pemilik	Sistem	Supplier
1. memilih menu komponen alat		2. menampilkan data komponen alat musik	

musik			
3. klik tombol tampilkan data stok kurang		4.Menampilkan data stok komponen alat yang akan habis	
5.Memberikan informasi stock yang akan habis	6.Menerima informasi stock yang akan habis dan memberikan dana untuk pembelian alat		
7.Menerima dana dan melakukan pembelian dan pembayaran komponen alat kepada supplier			8. menerima pembayaran dan memberi nota pembelian kepada pengelola
9.Menerima nota Pembelian			
10.Memilih menu form pembelian		11.Menampilkan form pembelian	

		komponen alat musik	
12.Mengisi form pembelian dan upload bukti nota pembelian			
13.Klik Simpan pembelian		14. menyimpan data pembelian dan menambah stok komponen alat musik	
Kondisi Akhir : data pembelian komponen alat musik tersimpan dan stock tertambah			

7. Skenario Usecase Mengelola Laporan

Tabel 4.9 Skenario Usecase Laporan

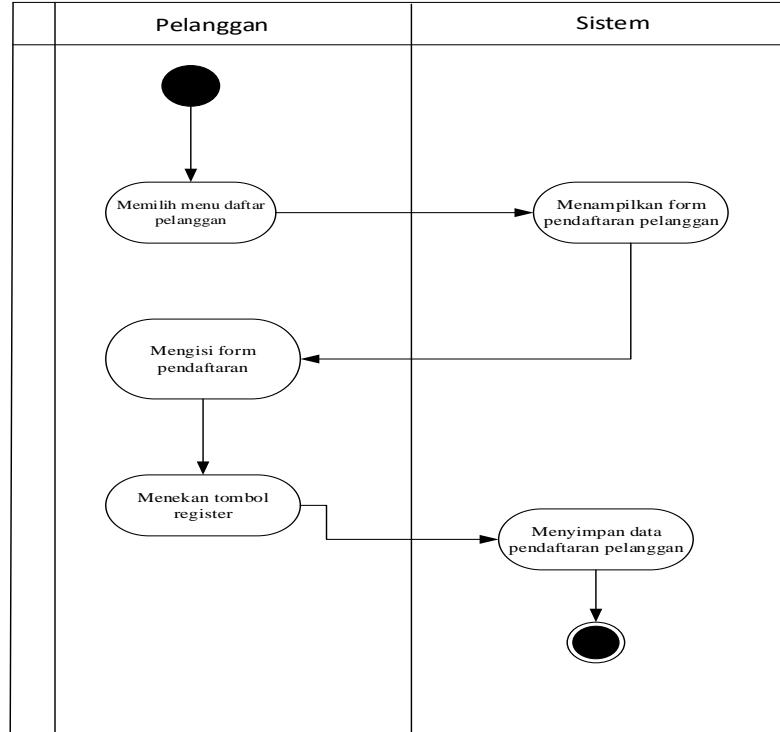
Identifikasi	
No	7
Nama Use Case	Laporan
Tujuan	Untuk mencetak laporan
Aktor	Pengelola dan pemilik
Deskripsi	Proses pembuatan dan cetak laporan
Skenario Utama	
Kondisi awal	Aktor memilih menu cetak laporan

Aktor	Sistem
1. memilih menu laporan	2. menampilkan form cetak laporan
3. mengisi form laporan	
4.tekan tombol cetak laporan	5.Menampilkan laporan
Kondisi Akhir : Sistem menampilkan laporan	

4.1.3.2. Activity diagram

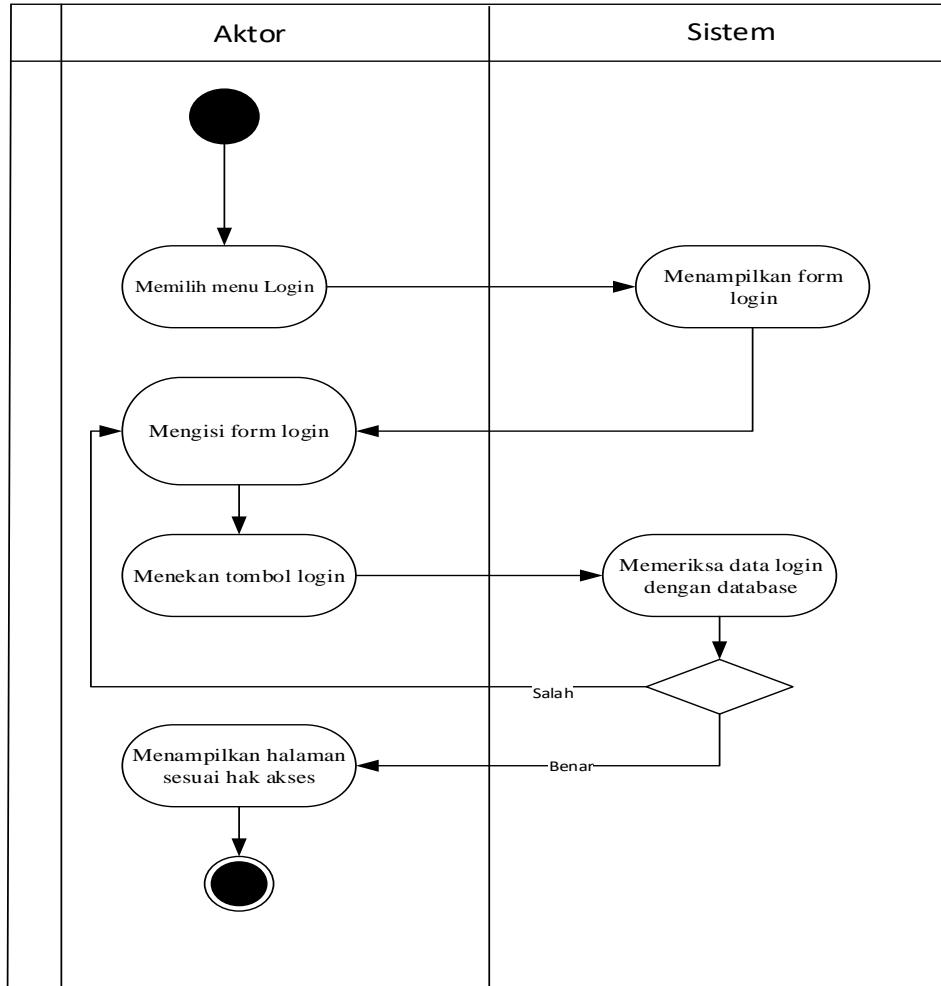
Dibawah ini merupakan gambar dari activity diagram sistem informasi penyewaan studio musik di Leo Music Studio :

1. Diagram Activity Pendaftaran Pelanggan



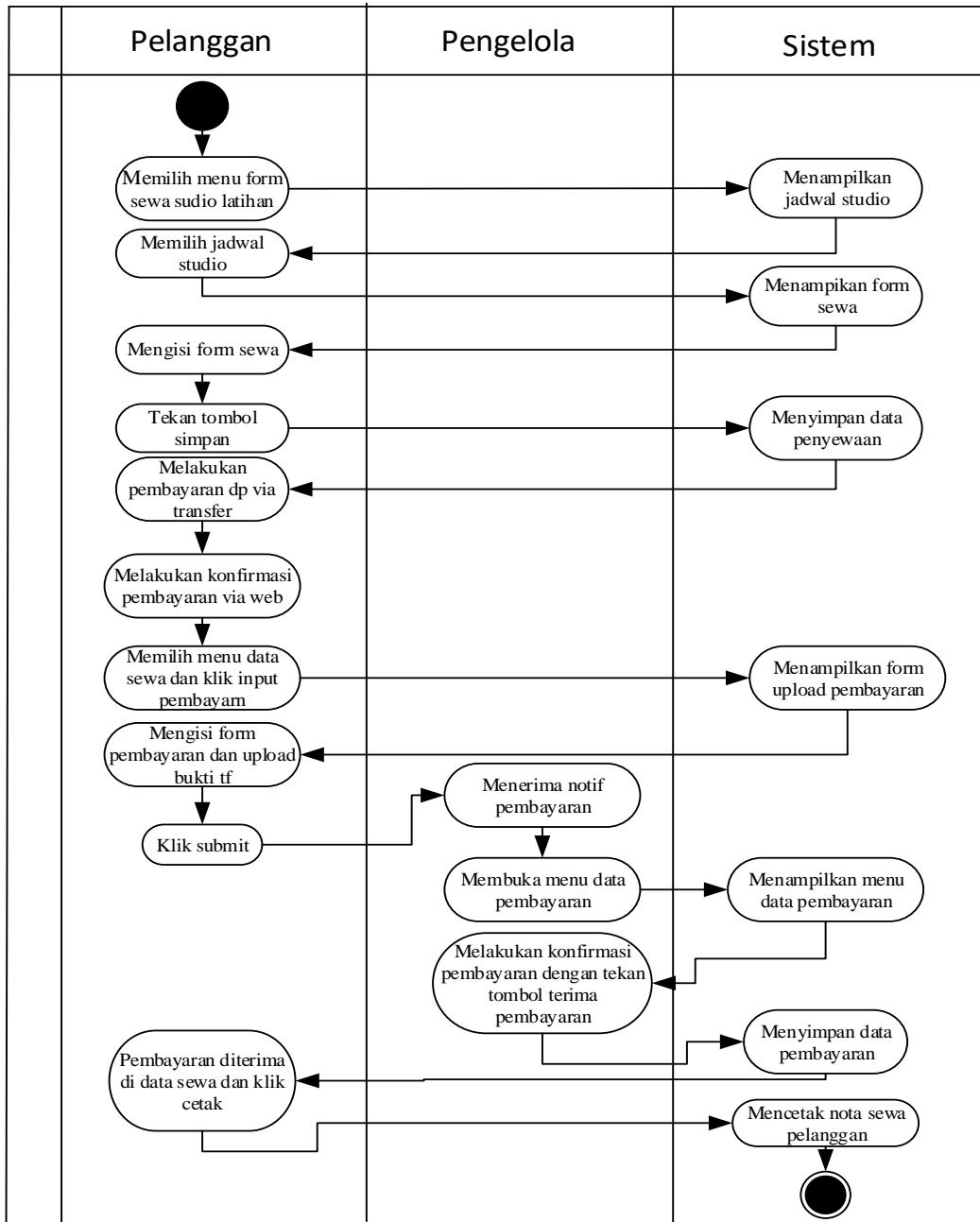
Gambar 4.2 Diagram Activity Pendaftaran Pelanggan

2. Diagram Activity Login



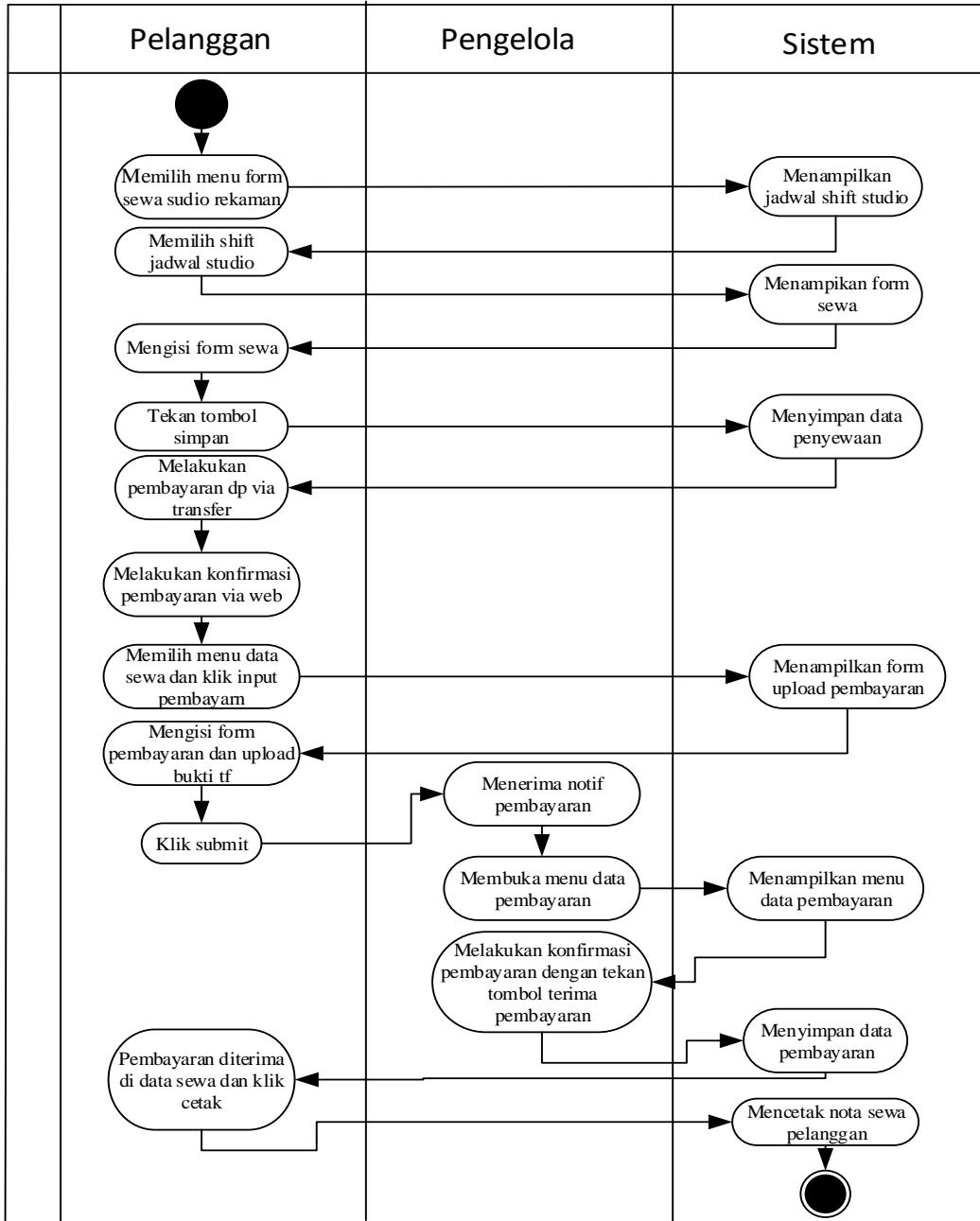
Gambar 4.3 Diagram Activity Login

3. Diagram Activity sewa studio latihan



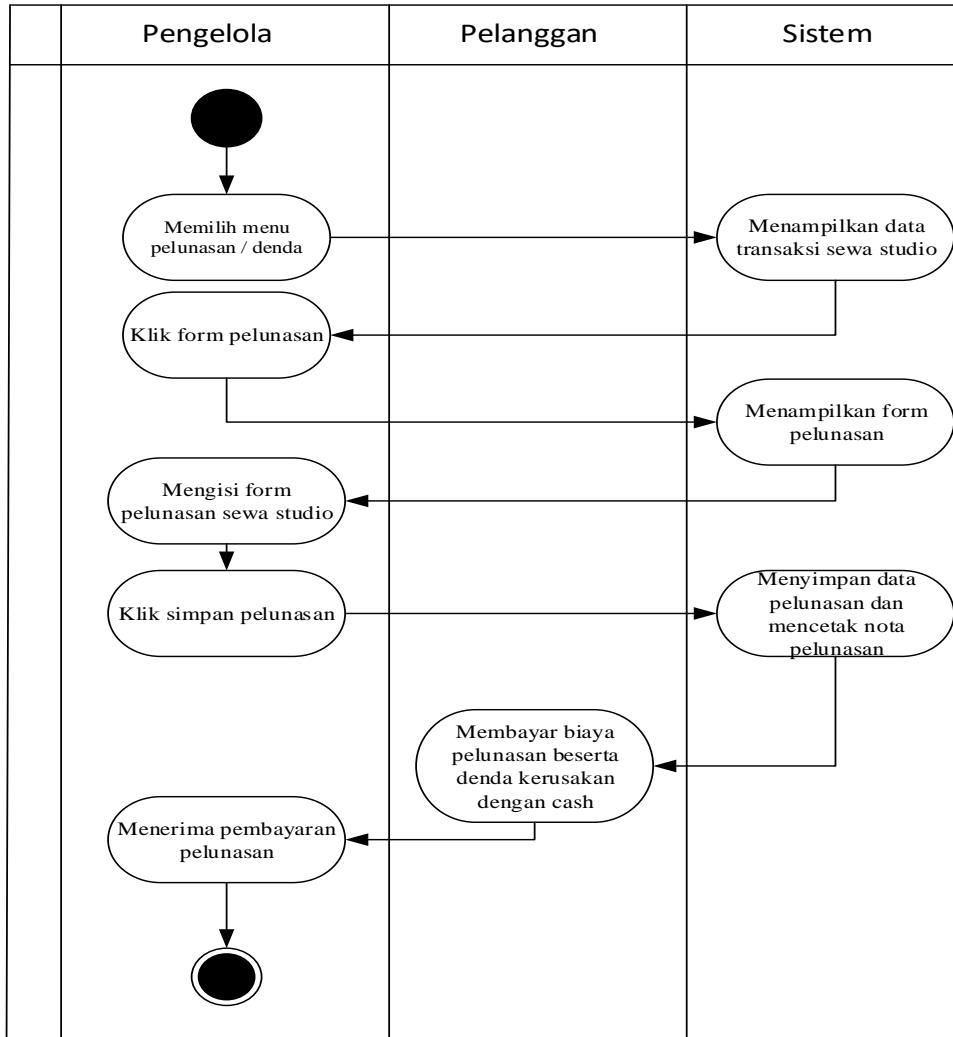
Gambar 4.4 Diagram Activity sewa studio latihan

4. Diagram Activity sewa studio rekaman



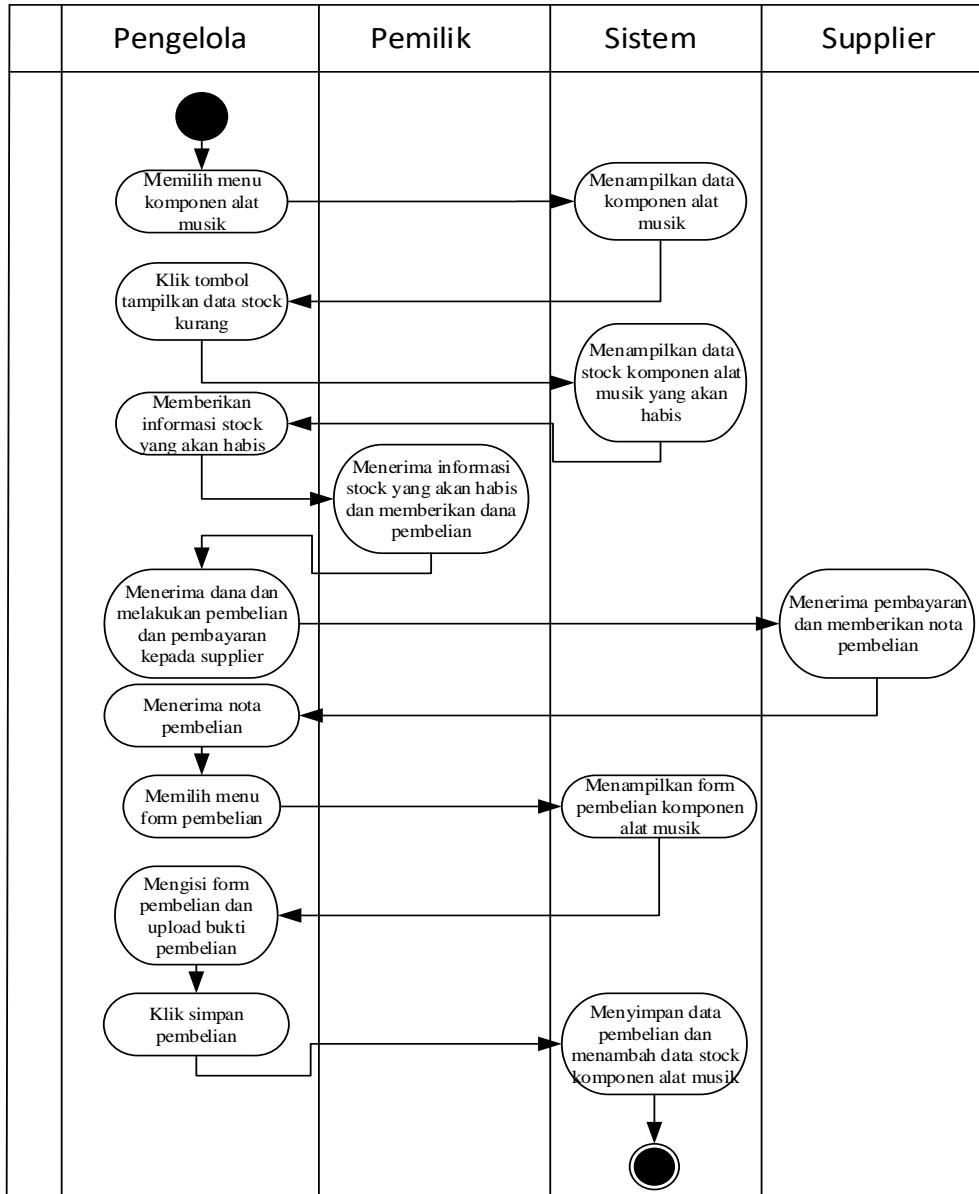
Gambar 4.5 Diagram Activity sewa studio rekaman

5. Diagram Activity Pembayaran Pelunasan



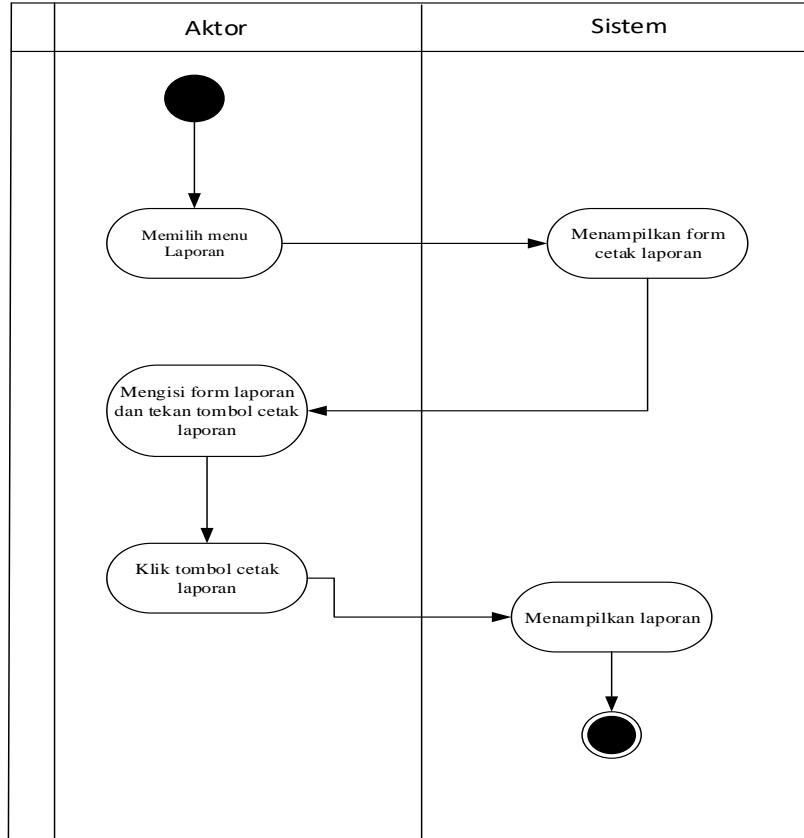
Gambar 4.6 Diagram Activity Pembayaran Pelunasan

6. Diagram Activity Pengelolaan stock Barang



Gambar 4.7 Diagram Activity Pengelolaan stock Barang

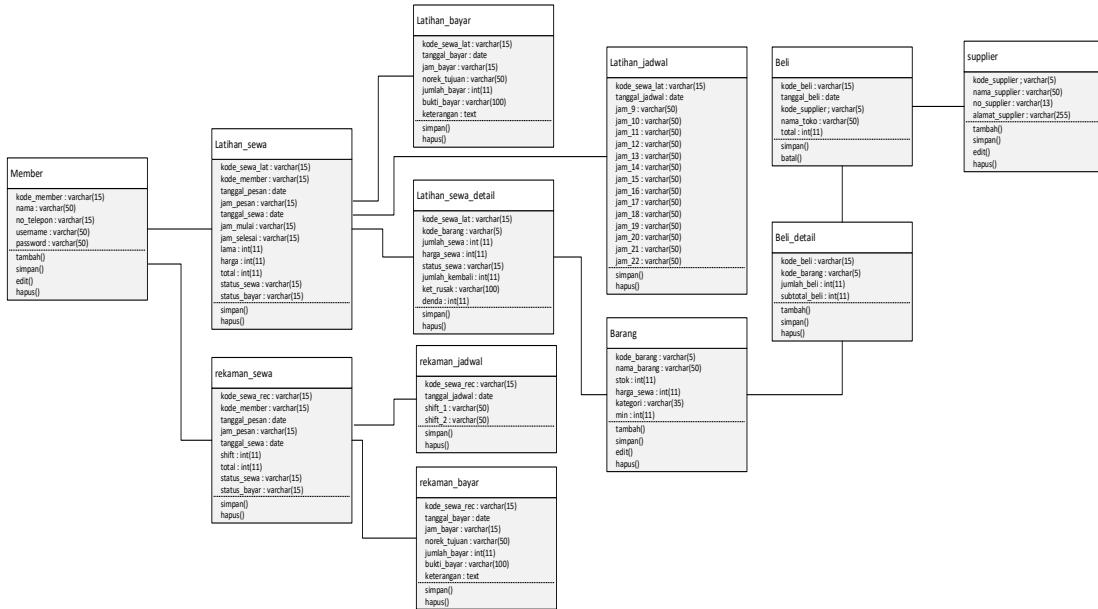
7. Diagram Activity Laporan



Gambar 4.8 Diagram Activity Laporan

4.1.3.3. Class diagram

Dibawah ini merupakan gambar dari object diagram sistem informasi penyewaan studio musik di Leo Music Studio :

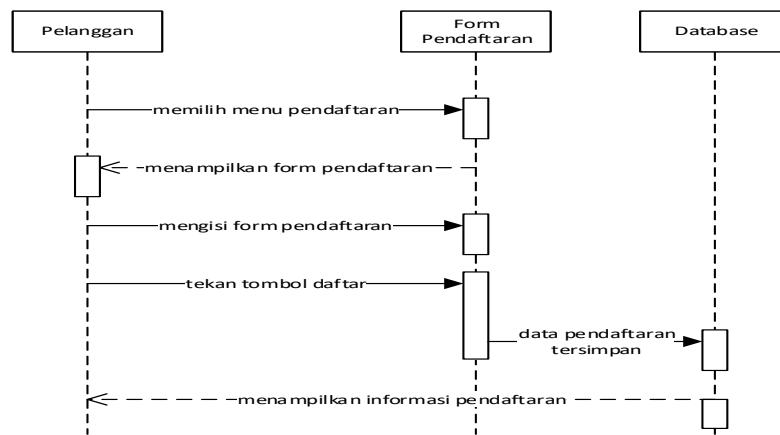


Gambar 4.9 Class Diagram

4.1.3.4. Sequence diagram

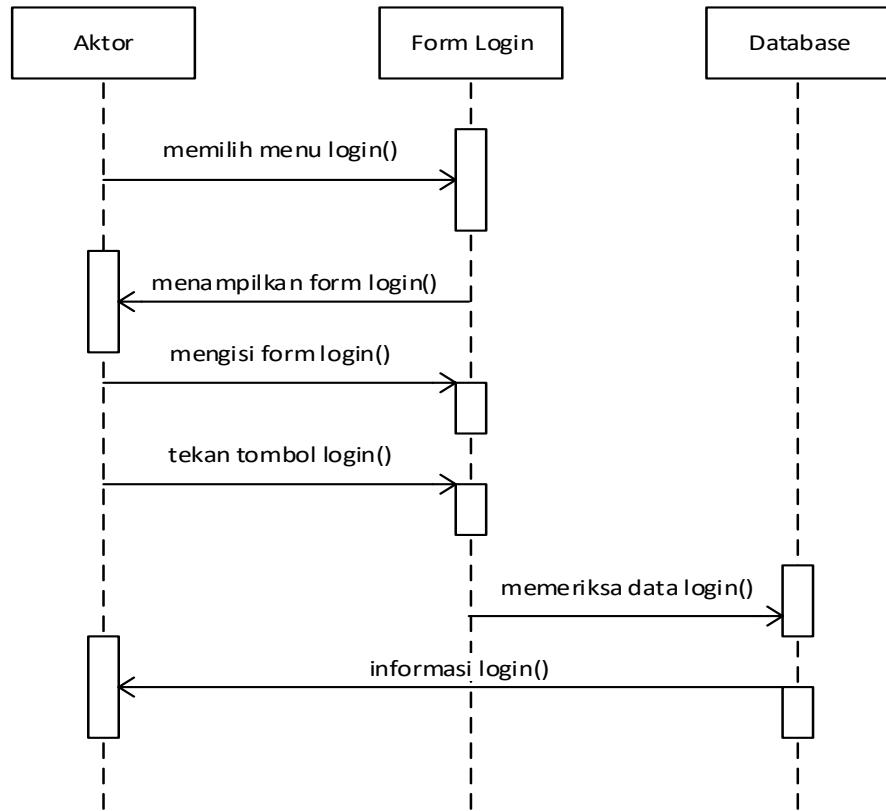
Dibawah ini merupakan gambar dari Sequence diagram sistem informasi penyewaan studio musik di Leo Music Studio :

1. Diagram Sequence Pendaftaran Pelanggan



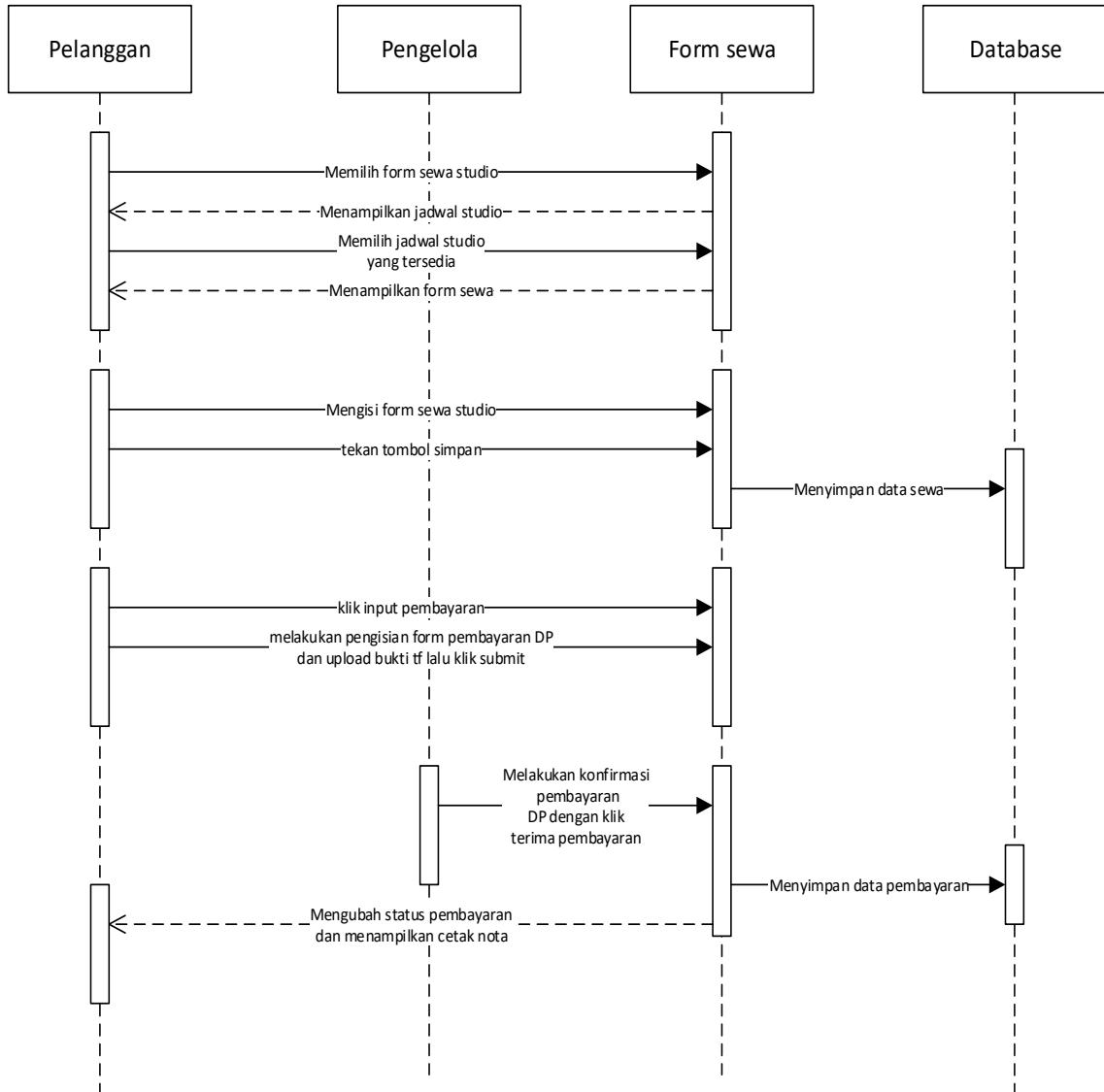
Gambar 4.10 Diagram Sequence Pendaftaran Pelanggan

2. Diagram Sequence Login



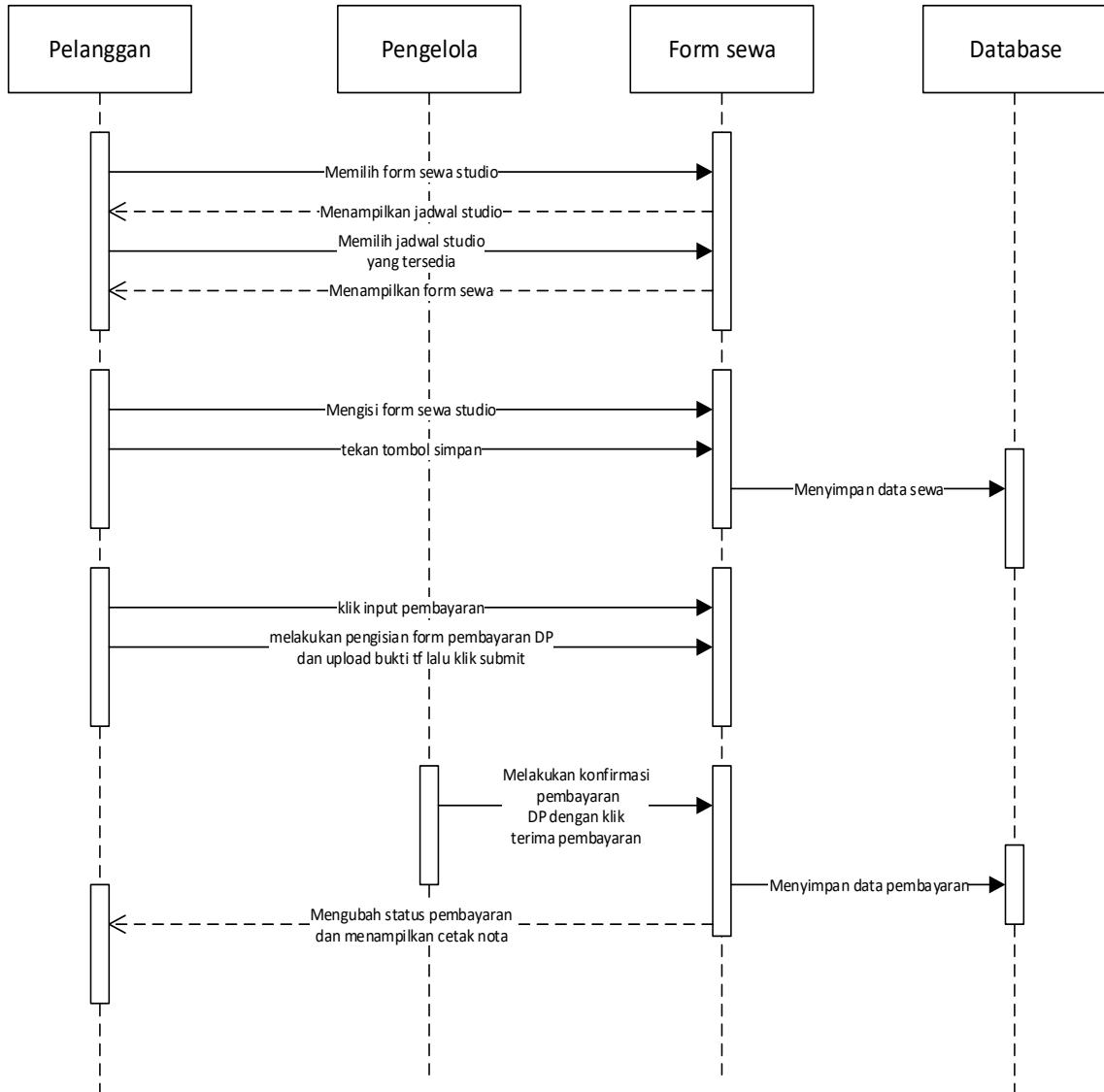
Gambar 4.11 Diagram Sequence Login

3. Diagram Sequence sewa studio latihan



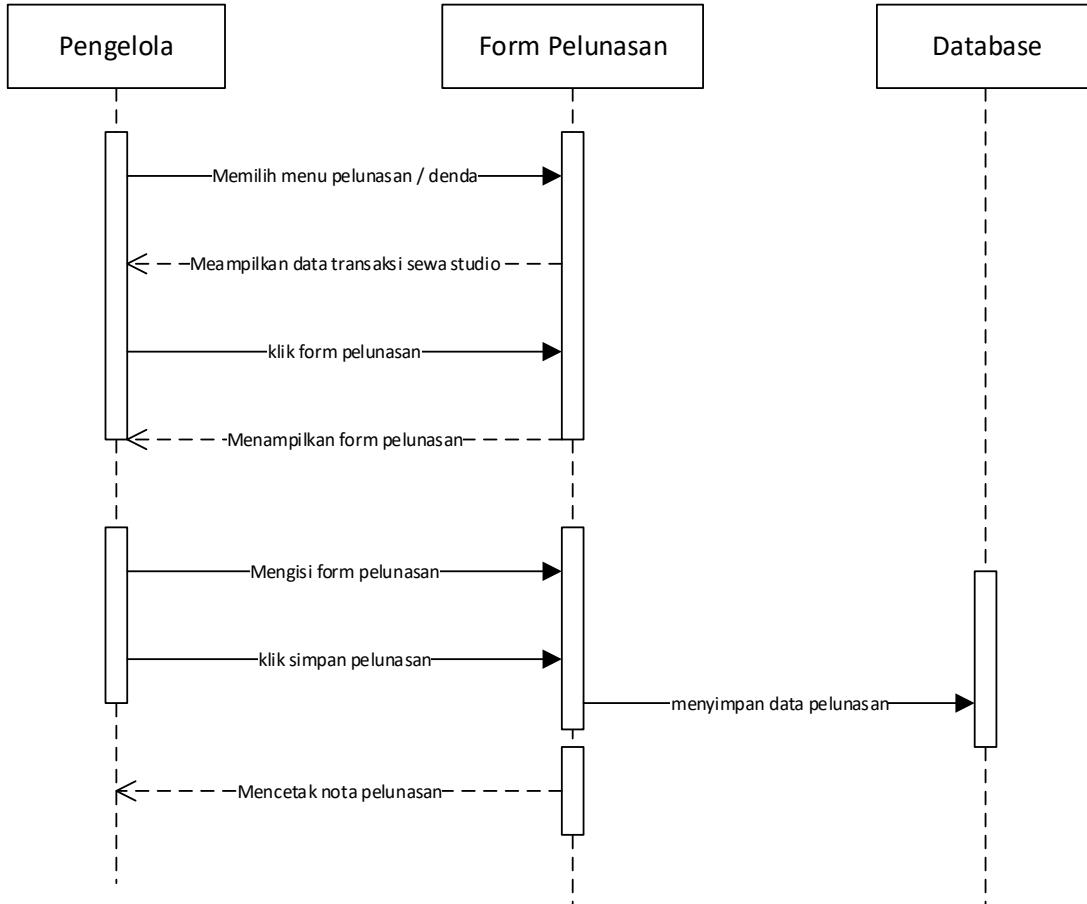
Gambar 4.12 Diagram Sequence sewa studio latihan

4. Diagram Sequence sewa studio rekaman



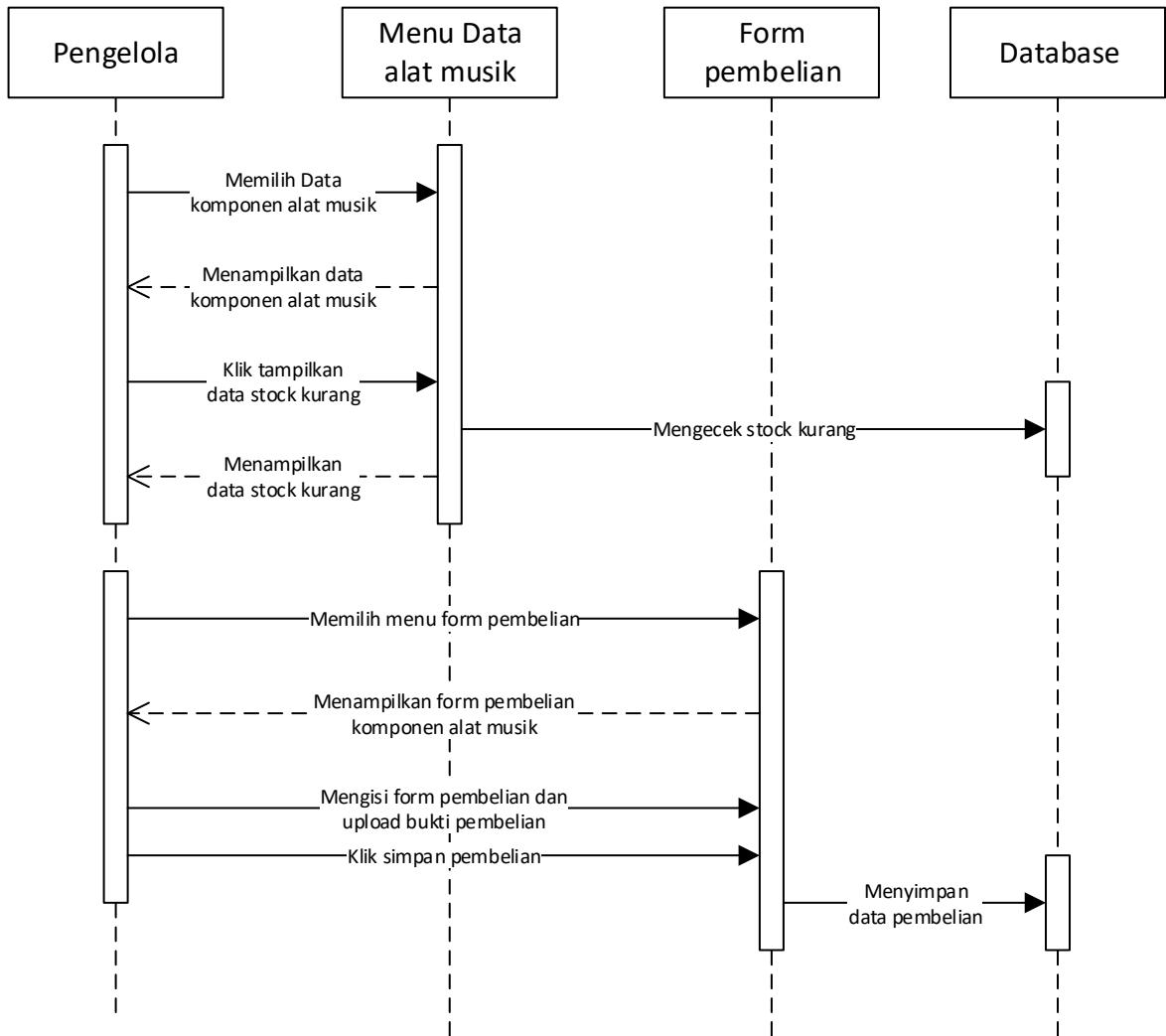
Gambar 4.13 Diagram Sequence sewa studio rekaman

5. Diagram Sequence Pembayaran Pelunasan



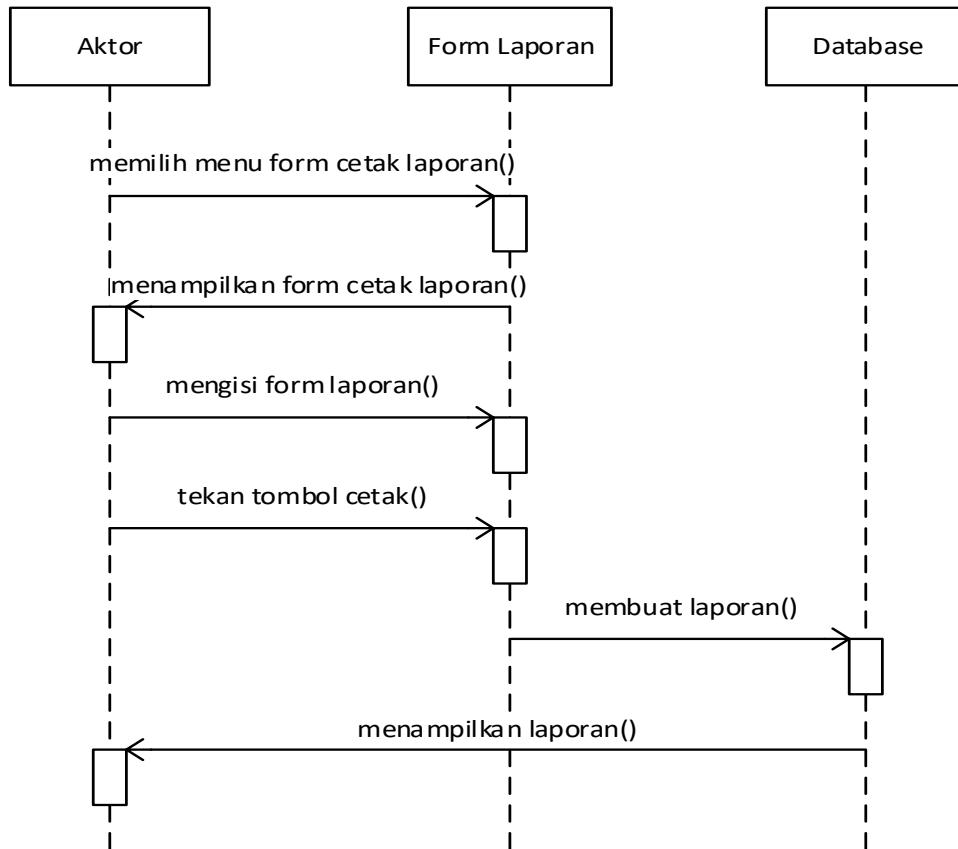
Gambar 4.14 Diagram Sequence Pembayaran Pelunasan

6. Diagram Sequence Pengelolaan stock Barang



Gambar 4.15 Diagram Sequence Pengelolaan stock Barang

7. Diagram Sequence Laporan



Gambar 4.16 Diagram Sequence Laporan

4.2. Perancangan Antar Muka

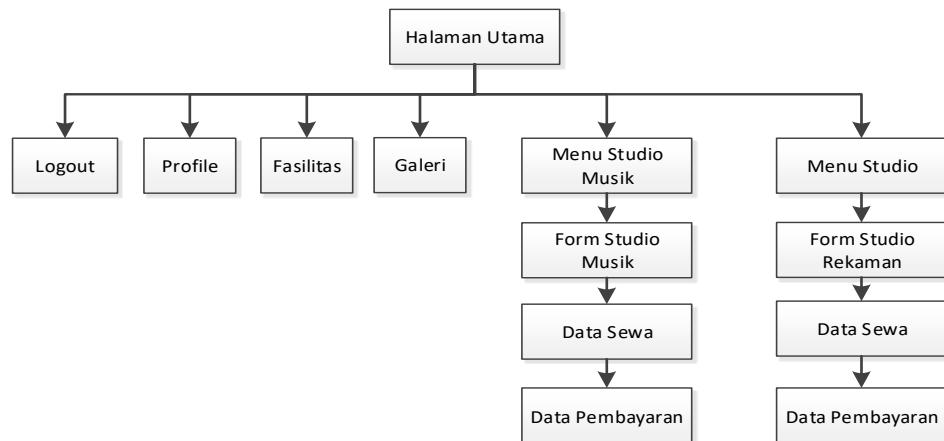
Perancangan antarmuka atau *interface* ini akan menggambarkan letak-letak tampilan yang dirancang pada sistem yang diusulkan. Adapun yang akan dibahas adalah struktur menu, perancangan *input* dan *output*.

4.2.1. Struktur menu

Struktur menu di bawah ini merupakan bagian dari alur Sistem Informasi Leo

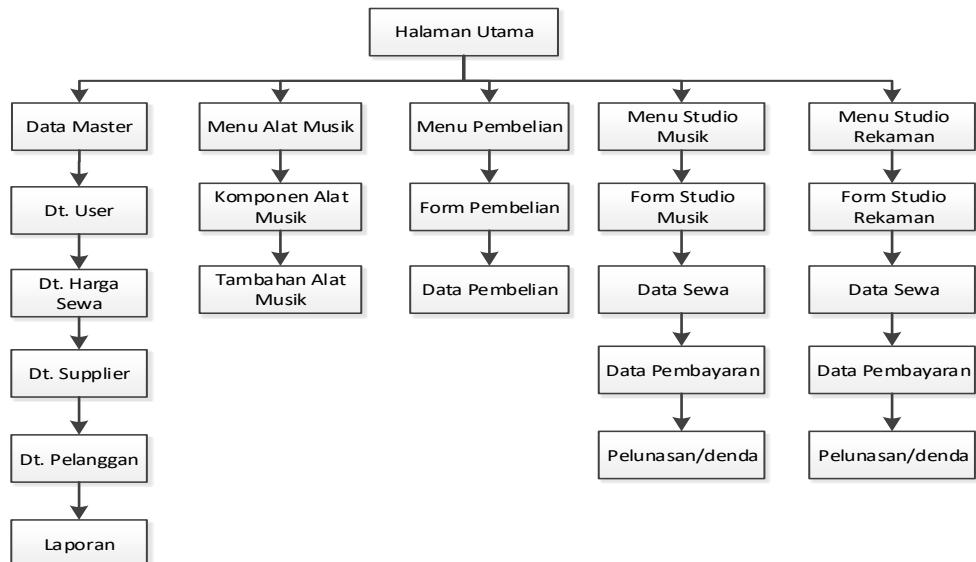
Music Studio yang mempermudah user menelusur komponen-komponen sistem yang ada di dalamnya.

1. Struktur Menu Pelanggan



Gambar 4.17 Struktur Menu Pelanggan

2. Stuktur Menu Admin



Gambar 4.18 Struktur Menu Admin

4.2.2. Perancangan input

Dalam perancangan *input* ini, data yang dimasukan akan mempengaruhi hasil yang ditampilkan. Adapun perancangan-perancangan *input* ada dalam perancangan ini adalah :

1. Perancangan form login Admin

FORM LOGIN

Username

Password

LOGIN

Gambar 4.19 Perancangan Form Login Admin

2. Perancangan Form Login Pelanggan

FORM LOGIN

Email

Password

LOGIN

Gambar 4.20 Perancangan Form Login Pelanggan

3. Perancangan Form Register Pelanggan

The form is titled "FORM REGISTRASI MEMBER". It contains five input fields: "Nama" (Name), "No Telepon" (Phone Number), "Email", "Password", and a "Register" button at the bottom.

FORM REGISTRASI MEMBER	
Nama	<input type="text"/>
No Telepon	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Password	<input type="text"/>
<input type="button" value="Register"/>	

Gambar 4.21 Perancangan Form Register Pelanggan

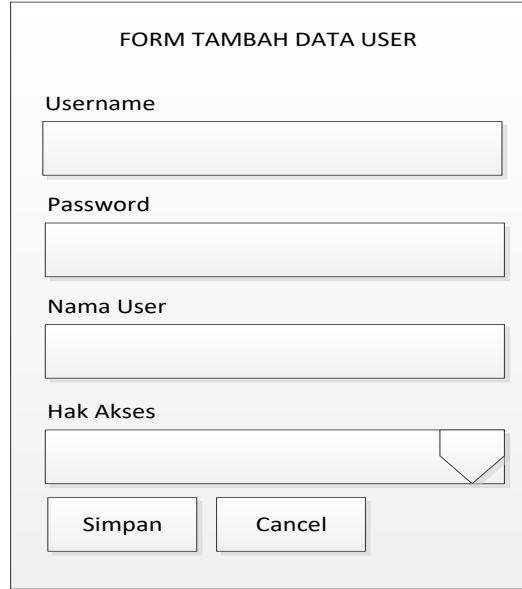
4. Perancangan Form Edit Harga Sewa

The form is titled "FORM EDIT HARGA SEWA". It contains two input fields: "Harga Studio Musik" (Music Studio Price) and "Harga Studio Rekaman" (Recording Studio Price), followed by a "Submit" and a "Cancel" button at the bottom.

FORM EDIT HARGA SEWA	
Harga Studio Musik	<input type="text"/>
Harga Studio Rekaman	<input type="text"/>
<input type="button" value="Submit"/>	<input type="button" value="Cancel"/>

Gambar 4.22 Perancangan Form Edit Harga Sewa

5. Perancangan Form Tambah Data User



FORM TAMBAH DATA USER

Username

Password

Nama User

Hak Akses

Gambar 4.23 Perancangan Form Tambah Data User

6. Perancangan Form tambah data supplier



FORM TAMBAH DATA SUPPLIER

Nama Supplier

No telp

Alamat

Gambar 4.24 Perancangan From Tambah data Supplier

7. Perancangan Form Tambah Data Pelanggan

FORM TAMBAH DATA PELANGGAN

Nama

No Telepon

Email

Gambar 4.25 Perancangan Form Tambah Data Pelanggan

8. Perancangan Form tambah data komponen alat musik

FORM TAMBAH DATA ALAT

Nama Barang

Minimal Stok

Stok

Gambar 4.26 Perancangan Form Tambah Data Komponen alat

9. Perancangan Form tambah data tambahan alat musik

FORM TAMBAH DATA TAMBAHAN ALAT	
Nama Barang	<input type="text"/>
Harga Sewa	<input type="text"/>
<input type="button" value="Submit"/>	<input type="button" value="Cancel"/>

Gambar 4.27 Perancangan Form Tambah data Tambahan alat

10. Perancangan Form Pembelian komponen Alat Musik

FORM PEMBELIAN KOMPONEN ALAT MUSIK					
Kode Pembelian	<input type="text"/>	Tanggal Beli	<input type="text"/>		
Nama Toko	<input type="text"/>				
Pilih barang	<input type="text"/>	Jumlah beli	<input type="text"/>		
Harga beli	<input type="text"/>				
<input type="button" value="Tambah"/>					
No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Harga	Total
<input type="file" value="Upload bukti Pembelian: Chosee File"/>					
<input type="button" value="Simpan Pembelian"/>					

Gambar 4.28 Perancangan Form Pembelian Komponen Alat

11. Perancangan Form Sewa Studio Musik

FORM SEWA STUDIO MUSIK

Kode Sewa	<input type="text"/>	Tanggal Sewa	<input type="text"/> / <input type="text"/>
Tanggal Pakai	<input type="text"/>	Jam	<input type="text"/> / <input type="text"/>
Lama	<input type="text"/> JAM	Harga	<input type="text"/> / JAM
Peralatan Musik Tamb	<input type="text"/>	Jumlah	<input type="text"/>
Tambah			
Item Tambahan Yang Disewa:			
No	Kode Barang	Nama Barang	Biaya sewa
			<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Cetak nota sewa			

Gambar 4.29 Perancangan Form Sewa Studio Musik

12. Perancangan Form sewa studio rekaman

FORM SEWA STUDIO REKAMAN

Kode Sewa	<input type="text"/>	Tanggal Sewa	<input type="text"/> / <input type="text"/>
Tanggal Pakai	<input type="text"/>	Shift	<input type="text"/>
hARGA	<input type="text"/> Jam		
Bayar Min 50%	<input type="text"/>		
Simpan Sewa Studio Rekaman			

Gambar 4.30 Perancangan Form Sewa Studio Rekaman

13. Perancangan Form Upload Pembayaran

FORM UPLOAD PEMBAYARAN

Kode Sewa	<input type="text"/>
Tanggal Bayar	<input type="text"/>
Jam Bayar	<input type="text"/>
Bank Tujuan Pembayaran	<input type="text"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Bukti Bayar	<input type="button" value="Choose File"/>
<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Gambar 4.31 Perancangan Form Upload Pembayaran

14. Perancangan Form Pelunasan Sewa Studio

FORM PELUNASAAN SEWA STUDIO

Kode Sewa	<input type="text"/>	Tanggal Sewa	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tanggal Pakai	<input type="text"/>			
Lama	<input type="text"/>	Jam	<input type="text"/>	s/d <input type="text"/>
Pilih alat rusak	<input type="text"/>			
Jumlah	<input type="text"/>			
Ket rusak	<input type="text"/>			
Denda	<input type="text"/>			
<input type="button" value="kembali"/> <input type="button" value="tambah"/>				
<input type="button" value="Simpan pelunasan"/>				

Gambar 4.32 Perancangan Form Pelunasaan Sewa Studio

15. Perancangan Form Laporan

The form is titled "FORM CETAK LAPORAN". It contains four input fields: "Tanggal Awal" (start date) and "Tanggal Akhir" (end date), both represented by large rectangular boxes; "Jenis Laporan" (report type), represented by a dropdown menu icon; and "Cetak Laporan" (print report), represented by a rectangular button.

Gambar 4.33 Perancangan Form Laporan

4.2.3. Perancangan output

Rancangan *output* adalah hasil dari proses yang dilakukan oleh sistem, hasil dari inputan yang nantinya akan ditampilkan pada keluaran dalam bentuk informasi. *Output* yang penulis maksud adalah laporan dari semua data yang telah diinputkan dan disimpan kedalam *database* lalu dipanggil kembali dalam bentuk laporan.

1. Laporan Stok Komponen alat

The report header is "LAPORAN STOK KOMPONEN ALAT". It features a logo placeholder, a table with columns for "NO", "Kode Barang", "Nama Barang", "Minimal stok", and "Stok", and two buttons at the bottom labeled "Mengetahui admin" and "Pengelola".

Gambar 4.34 Perancangan Laporan Stok Barang

2. Laporan Sewa Studio Musik

LAPORAN SEWA STUDIO MUSIK							
NO	Kode Sewa	Nama	Tanggal	Jam	Lama	Total	Status Sewa

Mengetahui,
admin
Pengelola

Gambar 4.35 Perancangan Laporan Sewa Studio Musik

3. Laporan Peralatan Musik Rusak

LAPORAN KOMPONEN ALAT MUSIK RUSAK					
NO	Kode	Nama Barang	Jumlah Rusak	Denda	Keterangan

Mengetahui,
admin
Pengelola

Gambar 4.36 Perancangan Laporan Peralatan Musik Rusak

4. Laporan Pembelian Peralatan Musik

LAPORAN PEMBELIAN KOMPONEN ALAT MUSIK						
NO	Kode Beli	Tanggal	Supplier	Nama Barang	Jumlah	Total

Mengetahui,
admin
Pengelola

Gambar 4.37 Perancangan Laporan Pembelian Peralatan Musik

5. Laporan Sewa Studio Rekaman

LAPORAN SEWA STUDIO REKAMAN						
NO	Kode Sewa	Nama	Tanggal	Shift	Total	Status Sewa
Mengetahui, admin Pengelola						

Gambar 4.38 Perancangan Laporan Sewa Studio Rekaman.

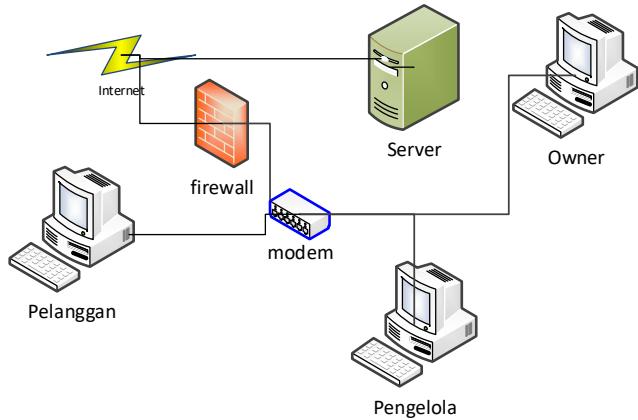
6. Laporan Data Pelanggan

LAPORAN DATA PELANGGAN				
NO	Id pelanggan	Nama	No telp	email
Mengetahui, admin Pengelola				

Gambar 4.39 Perancangan Laporan Data Pelanggan.

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Dalam pengimplementasian aplikasi pengelolaan studio ini. Jaringan Start digunakan dan berfungsi untuk sebagai penghubung antar komputer satu dengan yang lainnya. Berikut adalah skema dari arsitektur jaringan yang digunakan.



Gambar 4.40 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4. Pengujian

Pengujian bertujuan untuk membuktikan bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang baik. Melalui pengujian, kesalahan-kesalahan yang ada pada program dapat diperbaiki sehingga program yang dibuat sesuai dengan fungsinya. Berikut merupakan rencana pengujian yang akan dilakukan oleh pengguna aplikasi ini.

4.4.1. Rencana pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*, dengan rencana pengujian yang akan dilakukan diantaranya pengujian login ke sistem, *input* data, verifikasi dan validasi, serta *output* data dari sistem. Rencana pengujian dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 4.10 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Tingkat Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Username	Modul	<i>Blackbox</i>
	Password	Modul	<i>Blackbox</i>
Data Master	Data User	Modul	<i>Blackbox</i>
	Data Pelanggan	Modul	<i>Blackbox</i>
	Data Harga Sewa	Modul	<i>Blackbox</i>
Proses	Sewa Studio	Modul	<i>Blackbox</i>
	Pembayaran	Modul	<i>Blackbox</i>
	Pembayaran Pelunasan	Modul	<i>Blackbox</i>
Output	Laporan Data Pelanggan	Modul	<i>Blackbox</i>
	Laporan Stok Komponen alat Musik	Modul	<i>Blackbox</i>
	Laporan Peralatan Musik Rusak	Modul	<i>Blackbox</i>
	Laporan Sewa Studio Musik	Modul	<i>Blackbox</i>
	Laporan Sewa Studio Rekaman	Modul	<i>Blackbox</i>
	Laporan Pembelian Peralatan Musik	Modul	<i>Blackbox</i>

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian

Beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan pada Sistem Informasi Leo Music Studio yaitu sebagai berikut :

1. Pengujian Data Login

Tabel 4.11 Tabel Pengujian Data Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Akses halaman pengelola Username: pengelola Password: pengelola	Login berhasil menampilkan halaman pengelola.	Login berhasil menampilkan halaman pengelola.	[✓]Diterima []Ditolak
Akses Pelanggan Email : bayu@gmail.com Password : bayu	Login berhasil menampilkan halaman pelanggan	Login berhasil menampilkan halaman pelanggan	[✓]Diterima []Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Akses halaman pengelola Username: zx23r	Login gagal username dan password salah	Login gagal username dan password salah	[✓]Diterima []Ditolak

Password: adf34			
-----------------	--	--	--

2. Pengujian Data Master

Tabel 4.12 Tabel Pengujian Data Master

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi semua <i>filed</i> Input pembelian barang	Menampilkan pesan “data tersimpan”	Menampilkan pesan “data tersimpan”	[✓]Diterima []Ditolak
Mengisi data harga sewa studio	Menampilkan pesan “data tersimpan”	Menampilkan pesan “data tersimpan”	[✓]Diterima []Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan nama stok pada form peralatan music	Muncul pesan <i>error</i> “please fill out this field”	Muncul pesan <i>error</i> “please fill out this field”	[✓]Diterima []Ditolak
Mengisi email data pelanggan	Menampilkan error “please	Menampilkan error “please include an	[✓]Diterima []Ditolak

dengan nama	include an @”	@”	
-------------	---------------	----	--

3. Pengujian Data Proses

Tabel 4.13 Tabel Pengujian Data Proses

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi seluruh field pada form sewa studio	Menampilkan pesan “data sewa tersimpan”	Menampilkan pesan “data sewa tersimpan”	[√]Diterima []Ditolak
Menginput data pembayaran	Menampilkan pesan “data pembayaran disimpan”	Menampilkan pesan “data pembayaran disimpan”	[√]Diterima []Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak memilih pelanggan	Tidak dapat menyimpan data sewa.	Tidak dapat menyimpan data sewa.	[√]Diterima []Ditolak
Tidak mengupload bukti	Tidak dapat menyimpan	Tidak dapat menyimpan	[√]Diterima

pembayaran	pembayaran.	pembayaran.	[]Ditolak
------------	-------------	-------------	------------

4. Pengujian Data Output

Tabel 4.14 Tabel Pengujian Data Output

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput periode laporan dan memilih jenis laporan	Menampilkan data laporan berdasarkan periode dan jenis laporan yang dipilih	Menampilkan data laporan berdasarkan periode dan jenis laporan yang dipilih	[✓]Diterima []Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput periode laporan yang belum terlewati	Muncul data laporan kosong	Muncul data laporan kosong	[✓]Diterima []Ditolak

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan-kesimpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Sewa Studio pada

Leo Music memberikan fungsi sesuai dengan kebutuhan dan semua sintaks bekerja dengan baik.

4.5. Implementasi

Implementasi ialah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemrograman sesuai dengan yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam tahap perancangan.

4.5.1. Implementasi perangkat lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi pengelolaan studio pada Leo Music antara lain:

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
2. Sublime Text 3.0
3. XAMPP 1.7.2
4. Browser Google Chrome

4.5.2. Implementasi perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi pengelolaan studio pada Leo Music antara lain:

1. Komputer
 - a. Kecepatan *processor* minimal 2,00 GHz
 - b. *Memory* 2 GB atau Lebih.
 - c. *Harddisk* 500 GB atau lebih.
 - d. *Mouse, keyboard, monitor, dan printer*

2. Perangkat Jaringan

a. Modem

4.5.3. Implementasi basis data

Pada implementasi Basis Data menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang dipakai adalah MySQL, implementasi basis data dalam MySQL adalah sebagai berikut :

1. Tabel Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `kode_barang` varchar(5) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `harga_sewa` int(11) NOT NULL,
  `kategori` varchar(35) NOT NULL,
  `min` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Beli

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `beli` (
  `kode_beli` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal_beli` date NOT NULL,
  `nama_toko` varchar(50) NOT NULL,
  `total` int(11) NOT NULL,
  `bukti` varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Beli Detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `beli_detail` (
  `kode_beli` varchar(15) NOT NULL,
  `kode_barang` varchar(5) NOT NULL,
  `jumlah_beli` int(11) NOT NULL,
  `subtotal_beli` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel Harga

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `harga` (
  `id_harga` varchar(6) NOT NULL,
  `nama_harga` varchar(35) NOT NULL,
  `tarif_harga` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_harga`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Latihan Bayar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `latihan_bayar` (
  `kode_sewa_lat` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal_bayar` date NOT NULL,
  `jam_bayar` varchar(15) NOT NULL,
  `nerek_tujuan` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah_bayar` int(11) NOT NULL,
  `bukti_bayar` varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel Latihan Jadwal

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `latihan_jadwal` (
  `tanggal_jadwal` date NOT NULL,
  `jam_9` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_10` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_11` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_12` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_13` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_14` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_15` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_16` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_17` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_18` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_19` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_20` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_21` varchar(50) NOT NULL,
  `jam_22` varchar(50) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Latihan Sewa

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `latihan_sewa` (
  `kode_sewa_lat` varchar(15) NOT NULL,
  `kode_member` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
```

```

`jam_pesan` varchar(15) NOT NULL,
`tanggal_sewa` date NOT NULL,
`jam_mulai` varchar(15) NOT NULL,
`jam_selesai` varchar(15) NOT NULL,
`lama` int(11) NOT NULL,
`harga` int(11) NOT NULL,
`total` int(11) NOT NULL,
`bayar` int(11) NOT NULL,
`status_sewa` varchar(15) NOT NULL,
`status_bayar` varchar(15) NOT NULL,
`kerusakan` text NOT NULL,
`denda` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

8. Tabel Latihan Sewa Detail

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `latihan_sewa_detail` (
`kode_sewa_lat` varchar(15) NOT NULL,
`kode_barang` varchar(5) NOT NULL,
`jumlah_sewa` int(11) NOT NULL,
`harga_sewa` int(11) NOT NULL,
`status_sewa` varchar(25) NOT NULL,
`jumlah_kembali` int(11) NOT NULL,
`ket_rusak` varchar(100) NOT NULL,
`denda` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

9. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `kode_member` varchar(15) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telepon` varchar(15) NOT NULL,
  `username` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL
)ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Rekaman Bayar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rekaman_bayar` (
  `kode_sewa_rec` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal_bayar` date NOT NULL,
  `jam_bayar` varchar(15) NOT NULL,
  `nerek_tujuan` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah_bayar` int(11) NOT NULL,
  `bukti_bayar` varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Rekaman Jadwal

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rekaman_jadwal` (
  `tanggal_jadwal` date NOT NULL,
  `shift_1` varchar(50) NOT NULL,
  `shift_2` varchar(50) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. Tabel Rekaman Sewa

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rekaman_sewa` (
  `kode_sewa_rec` varchar(15) NOT NULL,
  `kode_member` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  `jam_pesan` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal_sewa` date NOT NULL,
  `shift` int(11) NOT NULL,
  `total` int(11) NOT NULL,
  `bayar` int(11) NOT NULL,
  `status_sewa` varchar(15) NOT NULL,
  `status_bayar` varchar(20) NOT NULL,
  `kerusakan` text NOT NULL,
  `denda` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. Tabel Supplier

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `kode_supplier` varchar(5) NOT NULL,
  `nama_supplier` varchar(50) NOT NULL,
  `no_supplier` varchar(13) NOT NULL,
  `alamat_supplier` varchar(255) NOT NULL,
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.5.4. Implementasi antar muka

Implementasi dilakukan dengan sebuah *file project* yang berekstensi [dot].php yang ada dalam *folder project* yang didalamnya terdapat *form-form* untuk pembuatan suatu aplikasi.

1. Implementasi Antarmuka Admin

Tabel 4.15 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Tipe
Home	Menu yang menampilkan halaman utama dari aplikasi	Home.php
Logout	Menu untuk keluar dari system	Logout.php
Data User	Form untuk mengelola data user	User.php
Data Harga Sewa	Form untuk mengelola data harga sewa studio	Harga.php
Data Peralatan musik	Form untuk mengelola data peralatan alat musik yang tersedia	Barang.php
Data pelanggan	Form untuk mengelola data pelanggan atau member	Member.php
Data Supplier	Form untuk mengelola data supplier	Supplier.php
Form Pembelian	Form untuk menginput data pembelian alat music	Pembelian.php
Data Pembelian	Menu untuk menampilkan data	Pembelian.php

	pembelian.	
Form Studio Music	Form untuk menampilkan data jadwal sewa studio music dan mengakses form sewa studio music.	Studiomusic.php
Data Sewa	Menu untuk menampilkan data penyewaan studio music	Sewastudiomusic.php
Data Pembayaran	Menu untuk menampilkan data pembayaran yang untuk sewa studio music	Bayarstudiomusic.php
Form Pelunasan	Form untuk menginput data pelunasan bayar atas sewa studio music	Pelunasaan.php
Form Studio Rekaman	Form untuk menginput data sewa studio rekaman	Studiorekaman.php
Data Sewa	Menu untuk menampilkan data penyewaan studio rekaman	Sewastudiorekaman.php
Data Pembayaran	Menu untuk menampilkan data pembayaran sewa studio rekaman	Bayarstudiorekaman.php
Form Pelunasan	Form untuk menginput data pelunasan bayar atas sewa studio rekaman	Pelunasanrekaman.php

Laporan	Form untuk mengakses data laporan yang dihasilkan system	Laporan.php
---------	--	-------------

2. Implementasi Antarmuka Pelanggan

Tabel 4.16 Implementasi Antarmuka Pelanggan

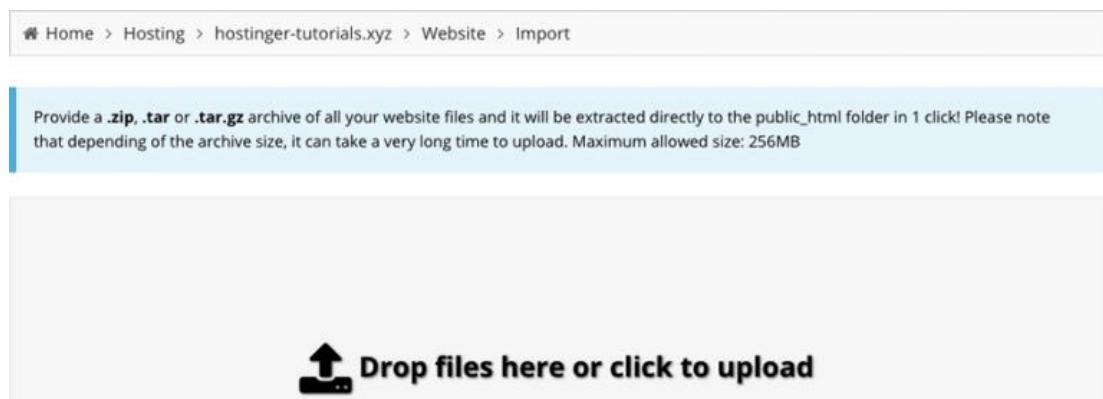
Menu	Deskripsi	Tipe
Profile	Form untuk mengelola data profile member	Profile.php
Form studio music	Form untuk menginput data sewa studio music	Studiomusic.php
Data Sewa	Menu untuk mengelola data sewa yang dilakukan member	Sewastudiomusic.php
Data Pembayaran	Menu untuk mengelola data pembayaran atas sewa studio music.	Pembayaranstudio music.php
Form studio rekaman	Form untuk menginput data sewa studio rekaman	Studiorekaman.php
Data Sewa	Menu untuk mengelola data sewa yang dilakukan membr	Sewastudiorekama n.php
Data Pembayaran	Menu untuk mengelola data pembayaran atas sewa studio rekaman.	Pembayranstudiore kaman.php

Logout	Untuk keluar dari website	Logout.php
--------	---------------------------	------------

4.5.5. Implementasi instalasi program

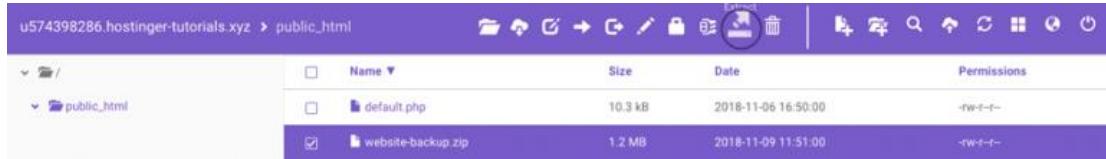
Berikut ini merupakan proses instalasi program atau hosting program dengan domain www.leomusicstudio.web.id.

1. Pertama-tama penulis membeli paket domain dan hosting di www.idwebhost.com
2. setelah melakukan pembayaran dan menunggu 1x24 jam domain dan hostingan sudah aktif.
3. selanjutnya penulis import data website dengan fitur fitur yang disebut **Import Website**. Fitur ini bisa digunakan untuk mengekstrak arsip website hingga 256MB secara langsung ke direktori **public_html**.



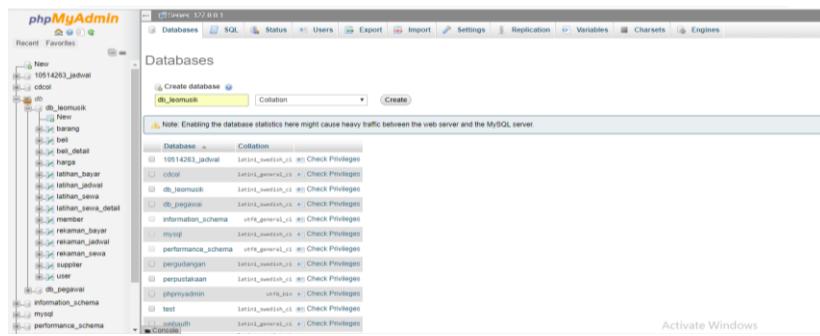
Gambar 4.41 Import data website

4. selanjutnya buka **File Manager Hostinger** – tool. Buka File Manager dan pilih ikon **Upload Files** yang ada di menu kanan atas dan pilih fitur **Extract** yang ada di menu bagian atas untuk *decompress* arsip website kita.



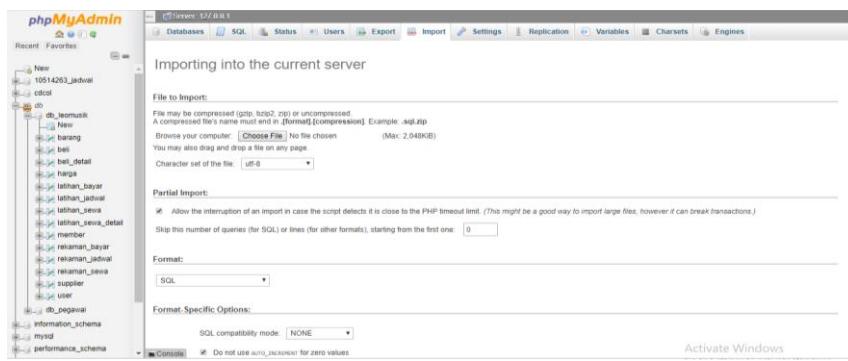
Gambar 4.42 Extract File Website

5. Selanjutnya Buat database dan user MySQL baru pada **phpMyAdmin**, Ketikan db_leomusik pada kolom create database. Lalu tekan tombol create seperti dibawah ini.



Gambar 4.43 Create Database Baru

5. Buka database yang baru saja dibuat.
6. Klik menu import. Setelah tampil halaman seperti di bawah. Klik tombol browse, dan pilih database.



Gambar 4.44 Import Database

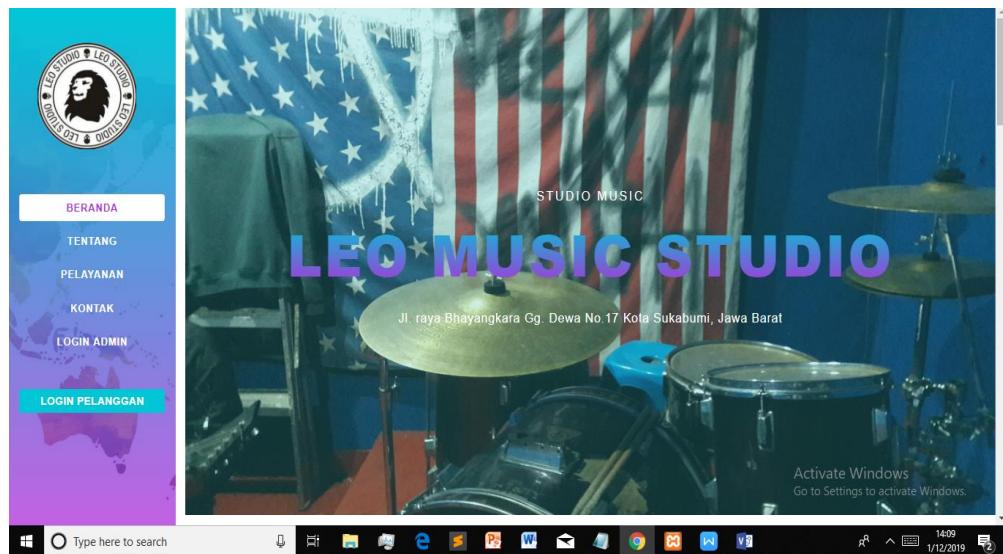
7. Update informasi koneksi database MySQ (misalnya, nama database, host, user, password) yang ada di dalam file konfigurasi.

4.5.6. Penggunaan program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program Sistem Informasi yang telah penulis buat. Adapun cara mengoperasikanya adalah sebagai berikut :

1. Halaman Utama Website Leo

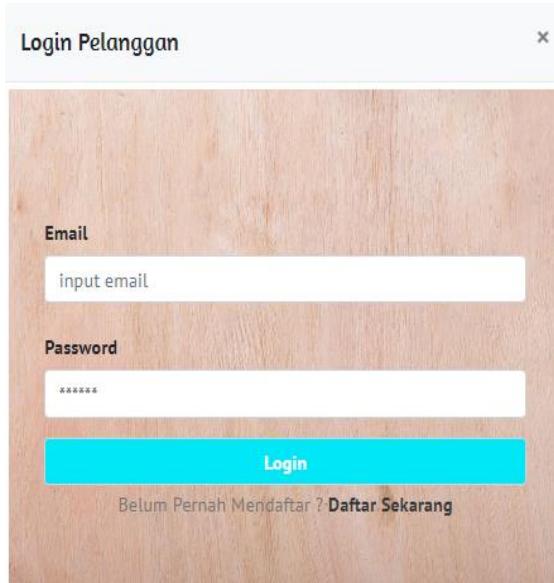
Berikut adalah halaman utama saat pertama kali mengakses website Leo Music Studio



Gambar 4.45 Halaman utama Leo studio

2. Form Registrasi Pelanggan

Pelanggan harus melakukan registrasi terlebih dahulu dan mengisi form registrasi yang ada dibawah ini. Selanjutnya data registrasi ini akan tersimpan di *database*.



Gambar Form 4.46 Registrasi Pelanggan

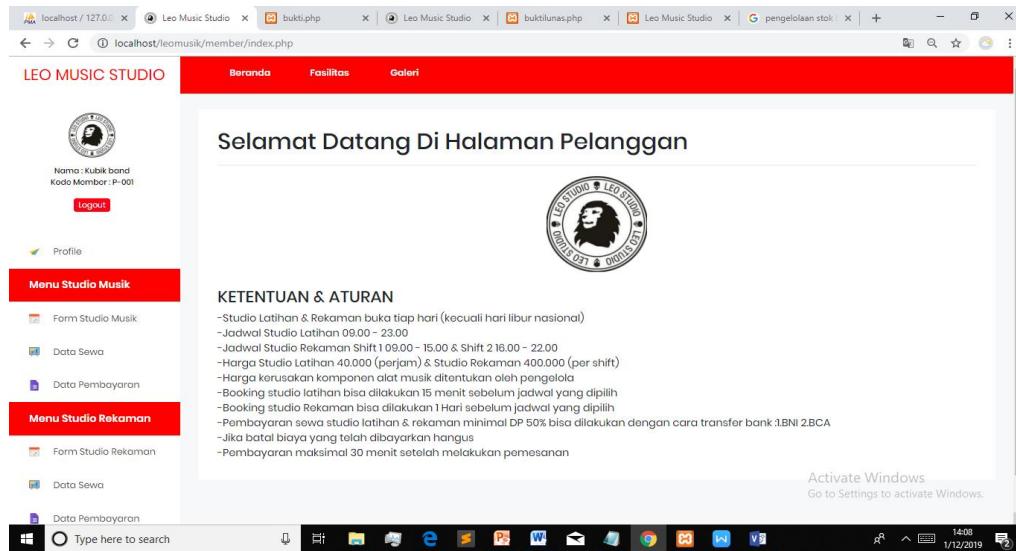
3. Form Login Pelanggan

Setelah melakukan registrasi pelanggan bisa melakukan login. Berikut ini merupakan form login pelanggan. Pelanggan hanya perlu mengisi Email dan password.

Gambar 4.47 Form Login Pelanggan

4. Halaman utama Pelanggan

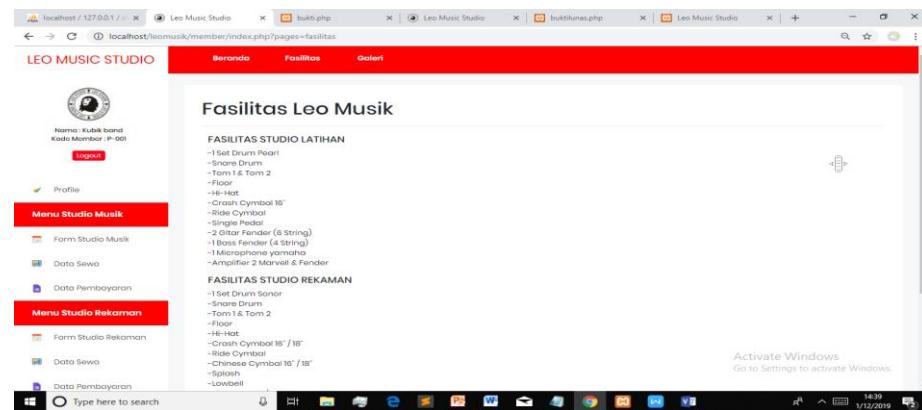
Setelah proses login pelanggan benar sistem menampilkan halaman utama hak akses pelanggan



Gambar 4.48 Halaman utama pelanggan

5. Menu Fasilitas

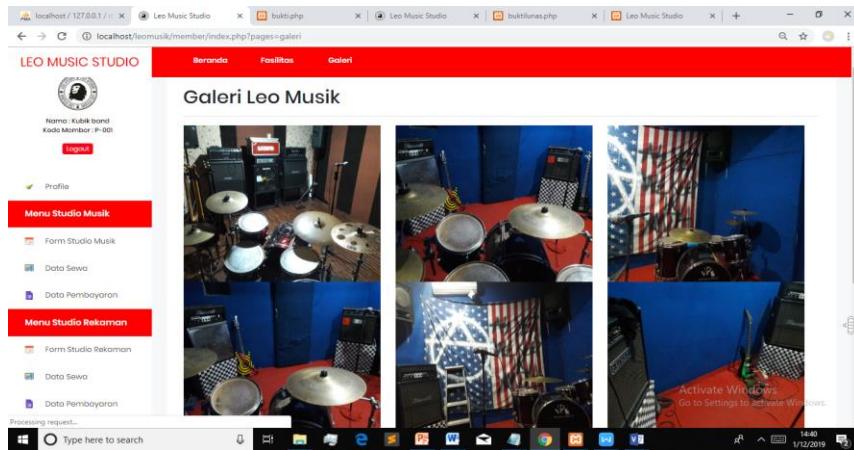
Berikut adalah menu fasilitas untuk infomasi fasilitas yang disediakan pada studio latihan dan rekaman



Gambar 4.49 menu fasilitas studio

6. Menu Galeri

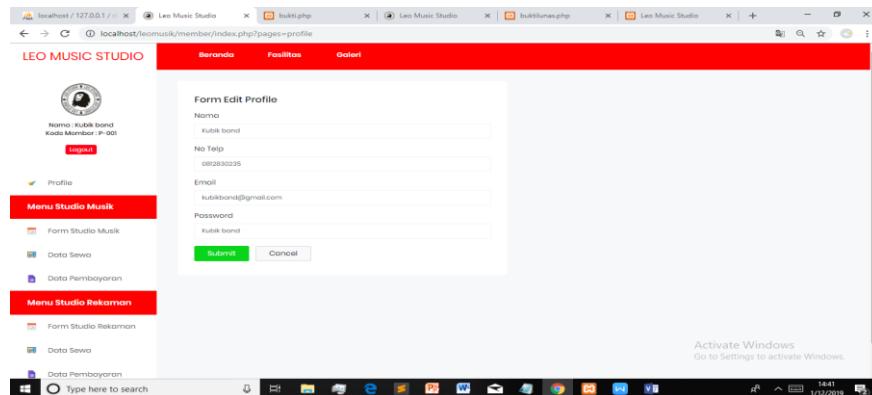
Berikut adalah halaman yang menampilkan foto foto studio



Gambar 4.50 Menu Galeri

7. Menu Profile pelanggan

Berikut adalah halaman untuk mengedit profile pelanggan



Gambar 4.51 Menu profile pelanggan

8. Form sewa studio

Berikut adalah form penyewaan studio yang akan dipilih pelanggan

Form Sewa Studio Musik

Kode Sewa	FL0000000003	Tanggal Sewa	01/02/2019	9:00
Tanggal Pakai	01/02/2019	Jam	9:00	9/d 12:00
Lama	1	Item		
Peralatan Musik	Pilih	Harga	40000	/Jam

Item Tambahan Yang Disewa :

No	Kode Barang	Nama Barang	Total
		Biaya Sewa	40000
		Biaya Item Tambahan	0
		Total	40000

Gambar 4.52 Form sewa studio

9. Form Pembayaran

Form upload pembayaran dibiawah ini untuk mengkonfirmasi pembayaran lewat web setelah melakaukan pembayaran via transfer.

Form Upload Pembayaran Latihan

Kode Sewa	FL12012019004
Tanggal Bayar	01/02/2019
Jam Bayar	14:45
Bank Tujuan Pembayaran	BNI - 102-00-0526387-3
Jumlah	20000
Bukti Bayar	<input type="file"/> Choose File

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.53 Form pembayaran

10. Nota Sewa Studio

Setelah di konfirmasi oleh pengelola pelanggan dapat mencetak nota sewa studio.

Berikut adalah nota sewa stuio



**NOTA SEWA STUDIO MUSIK
LEO MUSIC STUDIO**
Jl. raya Bhayangkara Gg. Dowa No.17 Kota Sukabumi, Jawa Barat

Kode Sewa	:	FL12012019001	Nama	:	Kubik band
Tanggal Sewa	:	12 / 01 / 2019			
Jam	:	09:00 s/d 10:00	Lama	:	1 Jam
Item Tambahan Sewa :					
Kode	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal	
			BIAYA SEWA	Rp.40.000	
			BIAYA TAMBAHAN	Rp.0	
			TOTAL	Rp.40.000	
			BAYAR	Rp.20.000	
			SISA	Rp.20.000	

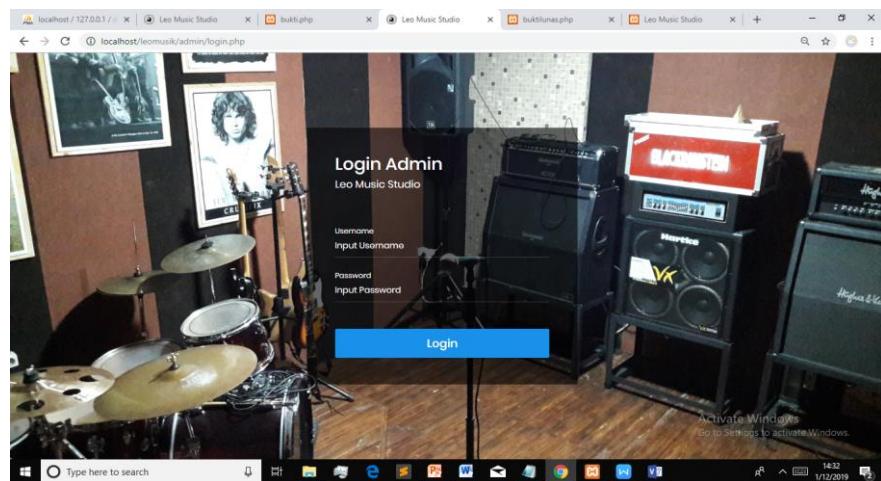
Mengetahui,
Pengelola

Doni

Gambar 4.54 Nota sewa studio

11. Form Login Admin

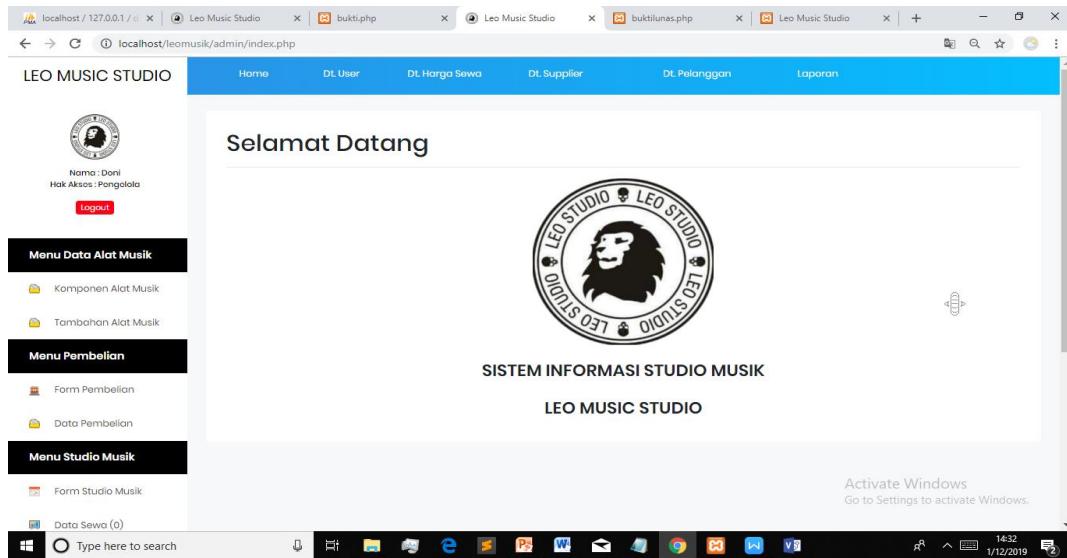
Berikut adalah form login admin



Gambar 4.55 Form login admin

12. Halaman Utama admin

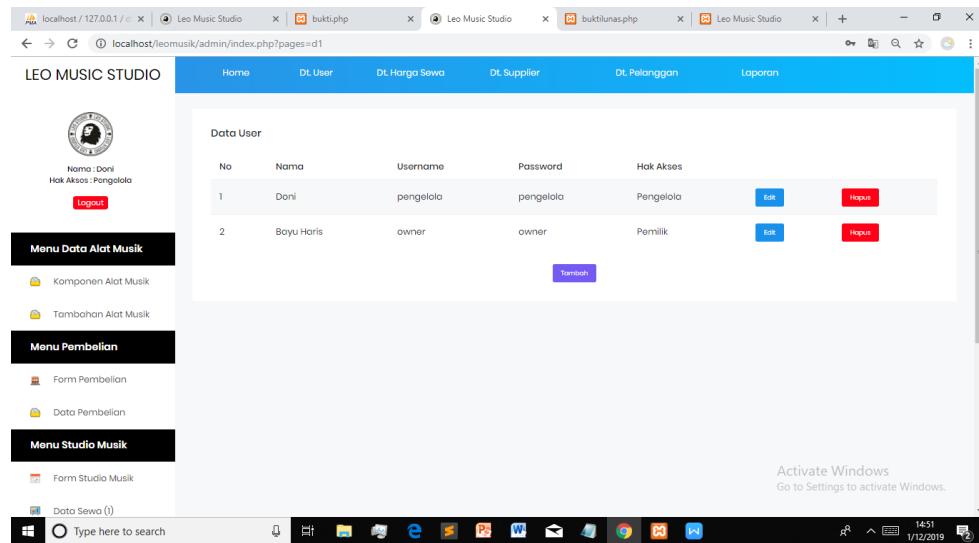
Berikut adalah halaman utama admin setelah proses login benar



Gambar 4.56 Halaman Utama Admin

13. Data User

Berikut adalah form data user untuk mengelola user sesuai hak akses



Gambar 4.57 menu data user

14. Data Harga Sewa

Berikut adalah form data sewa untuk mengelola harga data sewa studio

Form Edit Data Harga

Harga Studio Musik	40000
Harga Studio Rekaman	400000

Menu Data Alat Musik

- Komponen Alat Musik
- Tambahkan Alat Musik

Menu Pembelian

- Form Pembelian
- Data Pembelian

Menu Studio Musik

- Form Studio Musik
- Data Sewa ()

Gambar 4.58 data harga sewa

15. Data Supplier

Berikut adalah data supplier untuk mengelola data supplier

Data Supplier

No	Kode	Nama	Telepon	Alamat
1	SP001	Tiga Negeri Music	08128542080	Jl. Soko no 4, Merdeka
2	SP002	Nada Music House	022420569	Jl. Naripan No 11, Kb. Pisang
3	SP003	Odeon Music	0266234500	Jl. Mojogalan, Sukobumi
4	SP004	Musico Sembilan	026622582	Jl. Mayanti, Cikole
5	SP005	Hormoni Music	02518312500	Plaza Hormoni, Jl. Siliwangi

Gambar 4.59 data supplier

16. Data Pelanggan

Berikut adalah data pelanggan untuk mengelola data pelanggan studio

No	Kode	Nama	Telp	Email	Edit	Hapus
1	P-001	Kubik band	0812830235	kubikband@gmail.com		
2	P-002	Aree band	0857091230	areeband@gmail.com		
3	P-003	Noah band	08570913433	noahband@gmail.com		
4	P-004	Kotak band	08574091413	kotakband@gmail.com		
5	P-005	Biru band	08128042524	biruband@gmail.com		
6	P-006	Suara band	08128315130	suaraband@gmail.com		
7	P-007	Kangen band	08129349202	kangenband@gmail.com		
8	P-008	Peterpan	08129024524	peterpan@gmail.com		
9	P-009	Coklat band	08581031314	coklatband@gmail.com		

Gambar 4.60 data pelanggan

17. Form cetak laporan

Berikut adalah menu form cetak laporan studio

Gambar 4.61 form cetak laporan

18. Menu komponen alat musik

Berikut adalah menu komponen alat msuik untuk mengelola stock komponen alat musik di studio

No	Kode	Nama Barang	Minimal Stok	Stok
1	AL001	Stick Drum	6	14
2	AL002	Gitar Strings	6	11
3	AL003	Bass Strings	4	11
4	AL004	Snare Drumhead	3	2
5	AL005	Tom 1 Drumhead (high)	4	4
6	AL006	Tom 2 Drumhead (middle)	3	4
7	AL007	Floor Drumhead	2	3
8	AL008	Bass Drum Head (Batter)	2	1
9	AL009	Bass Drum Head (Resonant)	2	2
10	AL010	Top Hi-Hat	2	3

Gambar 4.62 menu komponen alat musik

19. Menu tambahan alat musik

Berikut adalah menu tambahan alat musik untuk mengelola tamabahan alat musik di studio

No	Kode	Nama Barang	Harga Sewa	Tambah	Hapus
1	AL019	Double Pedal	10.000	<button>Tambah</button>	<button>Hapus</button>
2	AL020	Keyboard	15.000	<button>Tambah</button>	<button>Hapus</button>
3	AL021	2 Microphone	5.000	<button>Tambah</button>	<button>Hapus</button>

Menu 4.63 menu tambahan alat musik

20. Form pembelian komponen alat musik

Berikut adalah form pembelian komponen alat musik untuk menambah stock komponen alat musik di studio

Gambar 4.64 menu pembelian alat musik

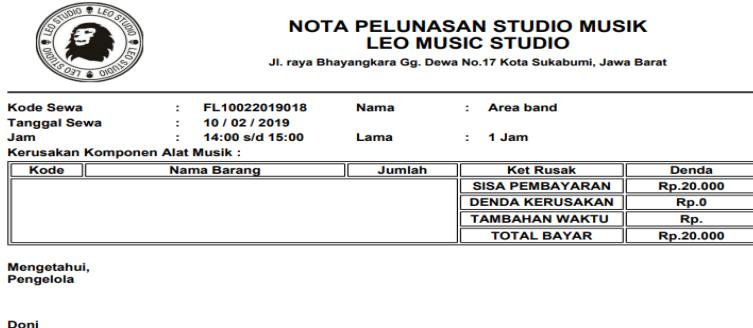
21. Form Pelunasan Pembayaran

Berikut adalah form pembayaran pelunasan setelah pelanggan melakukan penyewaan

Gambar 4.65 form pelunasan pembayaran

22. Nota Pelunasan studio

Berikut adalah nota pelunasan studio musik setelah pengelola meng klik cetak pelunasan



Gambar 4.66 nota pelunasan studio

23. Laporan stock komponen alat musik

Berikut adalah setelah mencetak laporan stock alat musik

Laporan Stok Komponen Alat Musik
Periode 10 Feb - 10 Feb 2019

No	Kode Barang	Nama Barang	Minimal Stok	Stok
1	AL001	Stick Drum	6	35
2	AL002	Gitar Strings	6	20
3	AL003	Bass String	4	12
4	AL004	Snare Drumhead	3	2
5	AL005	Tom 1 Drumhead (high)	4	7
6	AL006	Tom 2 Drumhead (middle)	3	4
7	AL007	Floor Drumhead	2	2
8	AL008	Bass Drum Head (Batter)	2	2
9	AL009	Bass Drum Head (Resonant)	2	2
10	AL010	Top Hi-Hat	2	4
11	AL011	Bottom Hi-Hat	2	2
12	AL012	Crash Cymbal 16"	3	1
13	AL013	Crash Cymbal 18"	3	2
14	AL014	Chinese Cymbal 16"	2	1
15	AL015	Chinese Cymbal 18"	3	2
16	AL016	Ride Cymbal	2	1
17	AL017	Splash	2	1
18	AL018	Lowbell	1	1

Activate Window
Go to Settings to activate

Mengetahui Admin , 10/Feb/2019

Gambar 4.67 Laporan stock komponen alat musik

24. Laporan Komponen alat musik rusak

Berikut adalah tampilan sesudah mencetak laporan komponen alat rusak



LEO MUSIC STUDIO

Jl. raya Bhayangkara Gg. Dewa No.17 Kota Sukabumi, Jawa Barat

Laporan Komponen Alat Musik Rusak
Periode 01 Jan - 10 Feb 2019

No	Tanggal	Kode	Nama Barang	Jumlah Rusak	Denda	Ket
1	2019-02-06	AL001	Stick Drum	2	6.000	patah
2	2019-02-07	AL001	Stick Drum	1	3.000	patah
3	2019-02-06	AL002	Gitar Strings	1	15.000	Putus
4	2019-02-07	AL002	Gitar Strings	1	15.000	Putus
5	2019-02-07	AL003	Bass Strings	1	30.000	Putus
6	2019-02-08	AL003	Bass Strings	1	25.000	Putus
				Total Denda	94.000	

Mengetahui Admin , 10/Feb/2019

pengelola

Activate Wind
Go to Settings to a

Gambar 4.68 Laporan Komponen alat musik rusak

25. Laporan Data Pelanggan

Berikut adalah tampilan laporan data pelanggan



LEO MUSIC STUDIO

Jl. raya Bhayangkara Gg. Dewa No.17 Kota Sukabumi, Jawa Barat

Laporan Data Pelanggan
Periode 10 Feb - 10 Feb 2019

No	Id Pelanggan	Nama	No Telp	Email
1	P-001	Kubik band	0812830235	kubikband@gmail.com
2	P-002	Area band	08570912310	areaband@gmail.com
3	P-003	Noah band	08579013433	noahband@gmail.com
4	P-004	Korak band	08574091413	korakband@gmail.com
5	P-005	biru band	08128042524	biruband@gmail.com
6	P-006	Suaraband	08128315130	suaraband@gmail.com
7	P-007	Kangen band	08128349202	kangenband@gmail.com
8	P-008	Peterpan	08129024524	peterpan@gmail.com
9	P-009	Coklat band	08581031134	coklatband@gmail.com
10	P-010	Scaremonger	08120145458	scaremongertrasher@gmail.com
11	P-011	Saozin band	085701941934	saozinband@gmail.com
12	P-012	Dia band	08128514053	diaband@gmail.com
13	P-013	Drive band	081283150813	driveband@gmail.com
14	P-014	Hijau band	08570134814	hijauband@gmail.com
15	P-015	Hitam band	081348130431	hitamband@gmail.com
16	P-016	Putih band	081290851415	putihband@gmail.com
17	P-017	Rocket Rockers	08120824524	rocketrockers@gmail.com
18	P-018	Langit band	085709343493	langitband@gmail.com
19	P-019	wali band	08568913481	waliband@gmail.com
20	P-020	Dewa band	08128936045	dewaband@gmail.com
21	P-021	Sinar band	085790343822	sinarband@gmail.com
22	P-022	Seventeen Band	08128942502	seventeenband@gmail.com

Activate Wind
Go to Settings to a

Gambar 4.69 Laporan Data Pelanggan

26. Laporan Sewa studio musik

Berikut adalah tampilan setelah cetak laporan sewa studio musik



LEO MUSIC STUDIO
Jl. raya Bhayangkara Gg. Dewa No.17 Kota Sukabumi, Jawa Barat

Laporan Sewa Studio Musik
Periode 01 Jan - 10 Feb 2019

No	Kode Sewa	Nama	Tanggal	Jam	Lama	Total	Bayar/DP	Status Sewa
1	FL07022019010	Kubik band	2019-02-07	17:00 - 18:00	1	50.000	50.000	selesai
2	FL08022019014	Kubik band	2019-02-08	11:00 - 12:00	1	40.000	40.000	selesai
3	FL08022019015	Kubik band	2019-02-08	12:00 - 13:00	1	55.000	55.000	selesai
4	FL06022019007	Area band	2019-02-09	22:00 - 23:00	1	40.000	40.000	selesai
5	FL07022019009	Area band	2019-02-07	16:00 - 17:00	1	40.000	40.000	selesai
6	FL07022019012	Area band	2019-02-08	09:00 - 10:00	1	55.000	55.000	selesai
7	FL07022019013	Area band	2019-02-08	10:00 - 11:00	1	45.000	45.000	selesai
8	FL08022019017	Area band	2019-02-08	14:00 - 15:00	1	40.000	40.000	selesai
9	FL10022019018	Area band	2019-02-10	14:00 - 15:00	1	40.000	40.000	selesai
10	FL06022019002	Noah band	2019-02-09	16:00 - 17:00	1	40.000	40.000	selesai
11	FL06022019004	Kotak band	2019-02-07	11:00 - 12:00	1	50.000	50.000	selesai
12	FL07022019011	biru band	2019-02-07	18:00 - 19:00	1	40.000	40.000	selesai
13	FL06022019001	Suara band	2019-02-06	15:00 - 16:00	1	40.000	40.000	selesai
14	FL06022019006	Suara band	2019-02-07	10:00 - 11:00	1	40.000	40.000	selesai
15	FL06022019005	Scaremonger	2019-02-07	09:00 - 10:00	1	40.000	40.000	selesai
16	FL06022019003	Saosin band	2019-02-06	17:00 - 18:00	1	40.000	40.000	selesai
17	FL06022019004	Dia band	2019-02-06	18:00 - 19:00	1	40.000	40.000	selesai
18	FL08022019016	Drive band	2019-02-08	13:00 - 14:00	1	45.000	45.000	selesai
						Total	780.000	

Activate Wir
Go to Settings tc

Mengetahui Admin , 10/Feb/2019

Gambar 4.70 laporan sewa studio musik

27. Laporan sewa studio rekaman

Berikut adalah tampilan setelah mencetak laporan sewa studio rekaman



LEO MUSIC STUDIO
Jl. raya Bhayangkara Gg. Dewa No.17 Kota Sukabumi, Jawa Barat

Laporan Sewa Studio Rekaman
Periode 01 Jan - 10 Feb 2019

No	Kode Sewa	Nama	Tanggal	Shift	Total	Bayar/DP	Status Sewa
1	FR07022019007	Kubik band	2019-02-13	1	400.000	400.000	selesai
2	FR08022019010	Kubik band	2019-02-14	2	400.000	400.000	selesai
3	FR08022019011	Kubik band	2019-02-16	1	400.000	400.000	selesai
4	FR07022019008	Area band	2019-02-13	2	400.000	400.000	selesai
5	FR06022019004	Area band	2019-02-09	2	400.000	400.000	batal
6	FR07022019009	Area band	2019-02-14	1	400.000	400.000	selesai
7	FR08022019013	Noah band	2019-02-17	1	400.000	200.000	selesai
8	FR06022019001	Kangen band	2019-02-07	1	400.000	400.000	batal
9	FR06022019005	Scaremonger	2019-02-10	1	400.000	400.000	batal
10	FR08022019012	Drive band	2019-02-16	2	400.000	400.000	selesai
11	FR06022019006	Hijau band	2019-02-10	2	400.000	400.000	batal
12	FR06022019002	Putih band	2019-02-08	2	400.000	400.000	batal
13	FR06022019003	Langit band	2019-02-09	1	400.000	400.000	batal
					Total	5.000.000	

Mengetahui Admin , 10/Feb/2019
pengelola

Activate Wind
Go to Settings to i

Gambar 4.71 laporan sewa studio rekaman

28. Laporan pembelian komponen alat musik

Berikut adalah tampilan setelah cetak laporan pembelian komponen alat musik



LEO MUSIC STUDIO

Jl. raya Bhayangkara Gg. Dewa No.17 Kota Sukabumi, Jawa Barat

Laporan Pembelian Komponen Alat Musik
Periode 01 Jan - 10 Feb 2019

No	Kode Beli	Tanggal	Supplier	Nama Barang	Jumlah	Total
1	BPL/130119/022	2019-01-13	Music Sembilan	Gitar Strings	3	45.000
2	BPL/130119/013	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	2	10.000
3	BPL/130119/004	2019-01-13	Harmoni Music	Stick Drum	2	10.000
4	BPL/130119/018	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	5	25.000
5	BPL/130119/009	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	2	20.000
6	BPL/130119/023	2019-01-13	Tiga Negeri Music	Tom 1 Drumhead (high)	1	50.000
7	BPL/130119/014	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	3	30.000
8	BPL/130119/005	2019-01-13	Music Sembilan	Gitar Strings	2	40.000
9	BPL/130119/019	2019-01-13	Nada Music House	Gitar Strings	1	15.000
10	BPL/130119/010	2019-01-13	Tiga Negeri Music	Gitar Strings	1	25.000
11	BPL/130119/001	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	2	10.000
12	BPL/130119/024	2019-01-13	Nada Music House	Stick Drum	2	10.000
13	BPL/130119/015	2019-01-13	Nada Music House	Gitar Strings	2	30.000
14	BPL/130119/006	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	3	15.000
15	BPL/130119/020	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	3	15.000
16	BPL/130119/011	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	2	20.000
17	BPL/130119/002	2019-01-13	Nada Music House	Gitar Strings	2	30.000
18	BPL/130119/025	2019-01-13	Odeon Music	Stick Drum	3	15.000
19	BPL/130119/016	2019-01-13	Odeon Music	Bass Strings	1	50.000
20	BPL/130119/007	2019-01-13	Nada Music House	Bass Drum Head (Batter)	1	50.000
21	BPL/130119/021	2019-01-13	Odeon Music	Gitar Strings	2	30.000
22	BPL/130119/012	2019-01-13	Music Sembilan	Top Hi-Hat	1	200.000

Gambar 4.72 Laporan pembelian komponen alat musik