

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Semakin pesatnya perkembangan ilmu dan teknologi dari waktu ke waktu, membuat teknologi menjadi sebuah kebutuhan primer untuk setiap orang. Dengan teknologi sistem informasi suatu organisasi atau instansi perusahaan menjadi lebih mudah dalam melakukan proses bisnisnya, sehingga membuat organisasi atau instansi perusahaan tersebut lebih maju. Dengan adanya sistem informasi yang baik suatu proses bisnis dapat dikerjakan lebih efektif dan efisien.

Pada saat ini sebuah sistem informasi sangat dibutuhkan oleh organisasi karena dengan adanya sistem informasi organisasi dapat memperoleh informasi dengan lebih cepat dan juga akurat. Sistem informasi dibuat untuk dapat mempermudah organisasi dalam menangani penyimpanan data, pengolahan data, pengarsipan data, yang akhirnya dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat dengan menggunakan teknologi informasi. Dengan diterapkannya sebuah sistem informasi yang cepat, tepat dan akurat maka organisasi dapat mengurangi kesalahan yang tidak diinginkan sehingga organisasi menjadi lebih maju.

Perpustakaan merupakan salah satu kekuatan untuk memajukan bangsa, dengan adanya perpustakaan sebagai media pembelajaran membuat penerus bangsa menjadi cerdas. Perpustakaan berfungsi sebagai pusat informasi dan

pengetahuan, maka dengan itu perpustakaan dituntut agar dapat membuat pemakai jasa mudah dalam mendapatkan informasi dengan cepat dan berdaya guna.

Setiap organisasi ataupun instansi perusahaan dalam proses bisnisnya tidak akan pernah luput dari suatu masalah, Perpustakaan SMA Negeri 22 Bandung pada saat ini memiliki koleksi buku yang jumlahnya cukup banyak, namun di perpustakaan belum memiliki perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mengelola data pada perpustakaan. Selain itu cukup banyak juga siswa dan siswi yang membutuhkan jasa perpustakaan sedangkan seluruh pencatatan data anggota dan bukunya masih dilakukan di dalam buku besar sehingga membutuhkan proses yang cukup lama untuk mencari datanya. Begitu pula dengan proses peminjaman dan pengembalian buku semuanya masih dilakukan di dalam buku besar selain akan menyulitkan dalam pencarian data, hal ini juga menjadi masalah karena sering terjadi kehilangan buku karena pencatatan yang masih dilakukan di buku besar. Selain proses pencatatan data juga sering terjadi kesalaham ketika dilakukan oleh mahasiswa yang sedang melakukan praktek kerja lapangan di perpustakaan karena kebingungan dengan proses pencatatan. Dikarenakan hal seperti ini akan menyebabkan siswa atau siswi dapat meminjam melebihi jumlah buku yang bisa mereka pinjam. Penyusunan laporan perpustakaan juga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pengerjaannya karena semua proses bisnis masih dilakukan di dalam buku. Permasalahan yang terjadi tersebut membuat perpustakaan menjadi kurang optimal dalam melakukan pekerjaannya.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka untuk memecahkan masalah tersebut dapat disimpulkan Perpustakaan SMA Negeri 22 Bandung membutuhkan

sebuah sistem informasi yang dapat mengelola data anggota perpustakaan, data buku, data peminjaman, data pengembalian, serta pembuatan laporan perpustakaan yang termasuk didalamnya dapat mempermudah pencarian. Teknologi yang akan digunakan adalah berbasis website *offline* agar pihak sekolah akan lebih mudah dalam proses instalasi, meringankan biaya, mempermudah pengembangan dan juga dalam merawat sistemnya.

Dengan demikian penulis tertarik membuat sebuah penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 22 BANDUNG”** dengan harapan dapat membantu mengerjakan proses kegiatan dan juga mengatasi masalah yang terdapat pada perpustakaan.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang telah dilakukan, dan seperti yang disebutkan pada uraian sebelumnya, maka dapat diidentifikasi masalah dan rumusan masalah, yaitu sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Pencatatan data anggota, buku, proses peminjaman dan pengembalian masih dilakukan di kertas dalam bentuk buku besar, hal tersebut menjadi masalah karena membuat anggota dapat meminjam buku melebihi jumlah maksimal yang telah ditentukan.
2. Proses pengecekan dan pencarian buku, data peminjaman oleh anggota dan pengembalian oleh anggota membutuhkan waktu yang lama karena harus dicari dari di dalam buku besar perpustakaan.

3. Sulitnya membuat data laporan perpustakaan untuk diberikan kepada pimpinan karena belum ada sistem terkomputerisasi sehingga petugas perpustakaan harus mengecek satu persatu melalui buku besar perpustakaan.

3.2.1. Rumusan Masalah

1. Bagaimana pengolahan Sistem Informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 22 Bandung.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi perpustakaan pada SMA Negeri 22 Bandung.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi perpustakaan pada SMA Negeri 22 Bandung agar berfungsi dengan tepat.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi perpustakaan pada SMA Negeri 22 Bandung.

1.3. Maksud dan Tujuan

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang maksud dan tujuan penelitian yang dilakukan di Perpustakaan SMA Negeri 22 Bandung. Berikut ini adalah penjelasannya :

1.3.1. Maksud

Maksud dari penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu untuk membuat sebuah Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 22 Bandung. Untuk menemukan solusi terhadap masalah yang saat ini terjadi di Perpustakaan SMA

Negeri 22 Bandung, agar dapat membantu mengerjakan proses kegiatan dan juga mengatasi masalah yang terdapat pada perpustakaan.

1.3.2. Tujuan

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan di SMA Negeri 22 Bandung adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui sistem yang sedang berjalan di SMA Negeri 22 Bandung.
2. Melakukan perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis website di SMA Negeri 22 Bandung agar lebih mudah dalam pengelolaan data.
3. Melakukan pengujian sistem informasi perpustakaan agar mengetahui sistem informasi yang dibuat masih memiliki kekurangan atau tidak.
4. Mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 22 Bandung untuk mempermudah pengerjaan proses kegiatan.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penulis melakukan penelitian ini dengan harapan penelitian mampu memberikan kontribusi dan manfaat baik untuk pihak yang berkepentingan yaitu :

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Bermanfaat bagi penulis untuk menambah wawasan, memperluas pengetahuan, memberikan pengalaman serta meningkatkan kemampuan menganalisa atas permasalahan yang terdapat dalam penelitian, khususnya permasalahan di Perpustakaan SMA Negeri 22 Bandung.

2. Dengan penelitian yang telah dilakukan penulis ini diharapkan bermanfaat sebagai referensi untuk peneliti-peneliti lain yang melakukan penelitian khususnya dengan tema yang sama.
3. Menerapkan ilmu sistem informasi yang telah dipelajari selama mengikuti perkuliahan pada penanganan masalah di dunia nyata.

1.4.2. Kegunaan Praktis

1. Bagi SMA Negeri 22 Bandung Sistem Informasi yang dibangun diharapkan dapat membantu perpustakaan dalam melakukan kegiatan sehari-hari.
2. Bagi Petugas Perpustakaan diharapkan lebih mudah dalam mengelola data perpustakaan di SMA Negeri 22 Bandung sehingga meningkatkan kinerja.

1.5. Batasan Masalah

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Adapun pembatasannya meliputi :

- a. Sistem Informasi ini akan dibuat berbasis *website offline* dengan menggunakan kabel LAN.
- b. Input yang dimasukkan yaitu data anggota, data pengunjung, data buku, data peminjaman dan pengembalian agar menjadi lebih dinamis dan mudah dilakukan oleh petugas perpustakaan.

- c. Proses pengelolaan data anggota disini membahas mengenai pendaftaran anggota hingga pada proses anggota melakukan peminjaman dan pengembalian buku.
- d. Proses pengelolaan data buku membahas mengenai penambahan data buku baru yang masuk ke perpustakaan hingga peminjaman dan pengembalian buku.
- e. Aplikasi ini membolehkan maksimal peminjaman 3 buku biasa dan 1 buku khusus, buku biasa adalah buku yang biasanya memiliki jumlah cukup banyak dan diperoleh bukan dari sumber keuangan perpustakaan, sedangkan buku khusus adalah buku yang biasanya jumlahnya hanya sedikit dan diperoleh dari sumber keuangan perpustakaan.
- f. Tidak membahas denda, karena pada Perpustakaan SMA Negeri 22 Bandung tidak menerapkan sistem denda.
- g. Output yang dihasilkan adalah laporan penambahan anggota, penambahan buku, laporan peminjaman dan laporan pengunjung yang dapat dicetak oleh petugas perpustakaan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi pelaksanaan untuk pengumpulan data pada penelitian ini adalah di Perpustakaan SMA Negeri 22 Bandung yang bertempat di Jalan Rajamantri Kulon nomor 17 A (40264). Penelitian yang dilakukan dimulai dari 1 Oktober – 31 Desember 2018.

1.7. Sistematika Penelitian

Gambaran umum pada penelitian ini akan diuraikan dalam sistematika penulisan yang sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pembahasan yang akan disampaikan pada bab ini adalah uraian tentang latar belakang penelitian, identifikasi masalah, maksud penelitian, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang uraian teori-teori yang digunakan, baik teori tentang konsep, analisis dan perancangan serta teori-teori aplikasi yang mencakup tools atau alat yang akan digunakan dalam merancang sistem maupun pembahasan masalah yang bersangkutan dengan penelitian yang digunakan dalam proses pengumpulan data.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Sejarah Singkat Tempat Objek Penelitian, Visi dan Misi Tempat objek penelitian, Struktur organisasi di tempat objek penelitian, deskripsi tugas, metodologi penelitian, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis sistem yang diusulkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan tentang rancangan fungsional, rancangan

keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar spesifikasi hardware dan software, implementasi dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil keseluruhan penelitian inilah yang nantinya akan diuraikan pada bab ini.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN