

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Definisi Sistem	11
2.3. Definisi Informasi	11
2.4. Definisi Sistem Informasi	12

2.5. Komponen-Komponen pada Sistem Informasi	12
2.6. Definisi Perusahaan	15
2.7. Pengertian Persediaan (<i>Inventory</i>)	15
2.8. Definisi <i>Object Oriented</i>	16
2.9. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	16
2.9.1. Pengenalan diagram-diagram UML	16
2.10. Perangkat Lunak Pendukung	18
2.10.1. PHP	19
2.10.2. MySQL	19
2.10.3. XAMPP	19
2.11. Alat Bantu Pengujian Sistem	19
2.11.1. Definisi <i>Black Box Testing</i>	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	21
3.1. Objek Penelitian	21
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	21
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	22
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	22
3.1.4. Deskripsi Tugas	23
3.2. Metode Penelitian	24
3.2.1. Desain Penelitian	24
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2.2.1. Sumber Data Primer	25
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	27
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	27
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	29
3.2.4. Pengujian Software	31
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	32
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	32

3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	34
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	35
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	36
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	43
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1. Perancangan Sistem	51
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	51
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	52
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan	53
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	53
4.1.3.1.1 Defini Aktor dan Deskripsinya	54
4.1.3.1.2 Defini <i>Use case</i> dan Deskripsinya	55
4.1.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	56
4.1.3.3. <i>Activity Diagram</i>	62
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	69
4.1.4. Perancangan Data	72
4.1.4.1. <i>Class Diagram</i>	72
4.1.4.2. <i>Object Diagram</i>	73
4.1.4.3. <i>Deployment Diagram</i>	73
4.1.4.4. <i>Component Diagram</i>	74
4.2. Perancangan Antar Muka	75
4.2.1. Struktur Menu	76
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	77
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	79
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	82
4.4. Pengujian	82
4.4.1. Rencana Pengujian	83
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	83

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	85
4.5. Implementasi	86
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	86
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	86
4.5.3. Implementasi Basis Data	87
4.5.4. Implementasi Antar Muka	107
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	112
4.5.5.1. Instalasi Perangkat Lunak XAMPP	112
4.5.5.2. Instalasi Program	117
4.5.6. Penggunaan Program	118
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	119
5.1. Kesimpulan	119
5.2. Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	