

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Penelitian terdahulu	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1. Pengertian Sistem Informasi	9
2.2.2. Karakteristik sistem	10
2.2.3. Elemen Sistem.....	12
2.3 Siklus Informasi	13

2.3.1.	Nilai Informasi	14
2.3.2.	Sumber daya sistem informasi	15
2.3.4.	Klarifikasi Sistem Informasi	16
2.3.5.	Komponen Sistem Informasi	17
2.3.7.	Internet.....	18
2.4	Perancangan sistem	19
2.5.	Perangkat Lunak Pendukung	19
2.5.1	Xampp	20
2.5.2	PHP	21
2.5.3	HTML.....	21
2.5.4	MySQL.....	21
2.6.	Teknik Pengujian Sistem.....	22
2.6.1	Black Box Testing.....	23
2.6.2	White Box Testing	23
2.7.	Pengertian Laundry	24
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	25
3.1.	Objek Penelitian	25
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan	25
3.1.2.	Visi dan misi perusahaan	26
3.1.3.	Struktur organisasi perusahaan	26
3.1.4.	Deskripsi tugas	27
3.2.	Metode Penelitian.....	28
3.2.1.	Desain penelitian	28
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data.....	28
3.2.2.1.	Sumber data primer	28
3.2.2.2.	Sumber data sekunder	29
3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem	30
3.2.3.1.	Metode pendekatan sistem	30
3.2.3.2.	Metode pengembangan sistem	30
3.2.3.3.	Alat bantu analisis dan perancangan	32
a.	Usecase.....	32

b.	Skenario.....	32
c.	Activity Diagram.....	32
d.	Sequence Diagram	33
e.	Class Diagram	33
f.	Component Diagram	33
g.	Deployment Diagram.....	33
3.2.4.	Pengujian software	33
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	34
3.3.1.	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	34
3.3.2.	Usecase.....	36
a.	Definisi aktor dan deskripsinya.....	36
b.	Definisi Use case dan deskripsinya.....	37
3.3.3.	Skenario.....	37
3.3.4.	Activity Diagram.....	40
3.3.5.	Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45	
4.1.	Perancangan Sistem.....	45
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	45
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	46
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan	46
4.1.3.1.	Use Case Diagram	46
a.	Definisi aktor dan deskripsinya.....	47
b.	Definisi usecase dan deskripsinya.....	48
4.1.3.2.	Skenario	49
4.1.3.3.	Activity Diagram	54
4.1.3.4.	Sequence Diagram	58
4.1.4.	Perancangan data.....	62
4.1.4.1.	Class Diagram.....	62
4.1.4.2.	Object Diagram.....	63
4.1.4.3.	Deployment Diagram.....	64
4.2.	Perancangan Antar Muka	64

4.2.1.	Struktur menu.....	65
a.	Menu user.....	65
b.	Menu Admin.....	66
4.2.2.	Perancangan input	66
4.2.3.	Perancangan output	71
4.3.	Pengujian	72
4.3.1.	Rencana pengujian	72
4.3.2.	Kasus dan hasil pengujian	74
4.3.3.	Kesimpulan hasil pengujian	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		76
5.1.	Kesimpulan.....	76
5.2.	Saran	77

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN