

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman modern ini, seperti yang kita ketahui kehidupan manusia tidak jauh dari kemajuan teknologi dan informasi, Ilmu pengetahuan dan teknologi terus mengalami perkembangan kearah yang lebih baik, dan telah membawa perubahan yang besar dalam kehidupan manusia yang dapat membantu dan mempermudah pekerjaan manusia. salah satunya adalah dalam hal pengolahan data baik yang bersifat akademik pemerintahan maupun bisnis. komputer adalah suatu alat yang digunakan untuk membantu atau mempermudah pekerjaan manusia dan merupakan salah satu bentuk dari perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang telah banyak dimanfaatkan baik oleh pemerintah maupun perusahaan swasta sebagai salah satu media yang dapat membantu dalam hal pengolahan data. Dengan adanya komputer maka proses pengolahan data pada instansi pemerintah maupun swasta dapat menjadi lebih baik yang tentunya hal ini berpengaruh dalam segi pelayanan terhadap penyewa dan penjual yang menjadi lebih baik juga.

Jamkita adalah perusahaan yang berasal dari Kota Bandung yang beralamatkan di Jl. Pamitran 1 no 14 Panghegar Permai Cipadung Kulon Panyileukan bandung, dan bergerak dibidang penjualan jam tangan. Dan saat ini sistem yang berjalan di Jamkita masih menggunakan sistem penulisan pada buku yang mempunyai resiko lebih besar dalam hilang dokumen, dan

dalam waktu yang lama hal tersebut dapat menyebabkan penumpukan data di Jamkita mengalami peningkatan penjualan di beberapa tahun terakhir ini.

Proses pencarian data yang membutuhkan waktu yang lama untuk mengetahui barang apa saja yang masih tersedia untuk di jual serta dapat menyebabkan penumpukan data dengan terus bertambahnya jumlah data pembelian, data stok minimum dan data penjualan. Selain itu dalam hal proses pembuatan laporan pun memiliki kendala, misalnya dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan dimana proses penyajian laporan tersebut berdasarkan dokumen atau arsip-arsip yang harus dikumpulkan terlebih dahulu sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang baik.

Dengan menggunakan program aplikasi komputer maka dapat membantu perusahaan dalam hal pengolahan data menjadi cepat dan akurat serta penumpukan data atau dokumen dapat diminimalisir dengan adanya pusat penyimpanan data yang tidak memerlukan ruangan yang banyak sehingga dapat lebih cepat dalam hal pencarian data. Berdasarkan hal tersebut Jamkita memerlukan suatu sistem informasi terkomputerisasi yang dapat melakukan pengolahan data dengan baik, cepat dan akurat sehingga dapat membuat kinerja perusahaan menjadi lebih baik.

Berdasarkan latar belakang di atas penulis tertarik untuk membuat sebuah Sistem Informasi sebagai bahan tugas akhir dengan judul uraian diatas, maka penyusun mengusulkan **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAM TANGAN DI TOKO JAMKITA BERBASIS**

DEKSTOP” menjadi solusi yang dirasa sangat tepat dari permasalahan tersebut.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian diatas mengenai latar belakang masalah yang ada, maka dapat dilakukan identifikasi dan perumusan masalah yaitu :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah yang terdapat pada latar belakang diatas yaitu sebagai berikut:

1. Proses pencatatan data penjualan dan pembelian masih dilakukan secara konvensional yaitu berupa buku besar, sehingga memperlambat pencarian data dan rentan kehilangan data.
2. Proses pembuatan laporan dan data membutuhkan waktu yang cukup lama.
3. Pemilik kurang mendapatkan informasi tentang stok jam tangan yang tersedia untuk dijual.

1.2.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan dari latar belakang diatas, ada beberapa permasalahan yang dihadapi, dan dapat diambil rumusan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem yang berjalan pada pada Toko Jamkita ?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan jam tangan pada Toko Jamkita ?

3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan jam tangan pada Toko Jamkita ?
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Penjualan Jamkita Berbasis Desktop ?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari sistem informasi penjualan dan pembelian jam tangan di Toko Jamkita Kota Bandung.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menganalisa dan bagaimana merancang sebuah aplikasi sistem informasi penjualan di toko Jamkita Kota Bandung.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dari tugas ini adalah :

1. Untuk mengetahui permasalahan yang ada mengenai sistem informasi yang berjalan di Toko Jamkita Kota Bandung.
2. Menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan dan pembelian di Toko Jamkita Kota Bandung.
3. Menguji sistem informasi di Toko Jamkita dan mengetahui jika masih ada kekurangan dan kesalahan pada sistem.
4. Untuk dapat menghasilkan sebuah implementasi sistem informasi yang baru di Toko Jamkita Kota Bandung.

Bagi penggunaan, hasil pembangunan aplikasi ini diharapkan dapat digunakan dengan mudah untuk mengurangi masalah yang ada dalam penelitian.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini, kegunaan penelitian terdiri dari 2, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

a. Bagi Jamkita

Kegunaan praktis penelitian ini bagi pihak Jamkita adalah untuk memudahkan proses menginputkan data dan membuat laporan transaksi penjualan jam tangan, serta untuk mengembangkan pengetahuan teknologi informasi di Toko Jamkita Kota Bandung.

b. Bagi Pengguna Aplikasi (kasir)

Untuk mempermudah kasir dalam menginputkan data dan laporan transaksi penjualan, pembelian serta persediaan barang di Toko Jamkita Kota Bandung.

1.4.2 Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Kegunaan penelitian ini dalam bidang pengembangan ilmu adalah bisa mengimplementasikan ilmu baru dalam bidang teknologi dan informasi yang berguna dalam meningkatkan kualitas pelayanan di Toko Jamkita Kota Bandung.

b. Bagi Peneliti

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah Sebagai indikator untuk mengembangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, meningkatkan *skill* dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi terhadap *skill* dan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian yang berhubungan dengan sistem informasi penjualan jam tangan.

c. Bagi Peneliti Lain

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang sama dalam bidang sistem penjualan jam tangan.

1.5 Batasan Masalah

Untuk mencapai suatu tujuan pasti tidak terlepas dari berbagai masalah yang timbul tanpa kita sadari. Oleh karena itu penulis membatasi masalah mengenai :

1. Perancangan Sistem informasi ini hanya mencakup penjualan, pembelian, retur dan stok persediaan jam tangan di Toko Jamkita Kota Bandung
2. Aplikasi ini hanya dirancang untuk digunakan oleh bagian kasir.
3. Data-data yang di kelola merupakan data penjualan, pembelian, retur dan stok persediaan jam tangan di Toko Jamkita Kota Bandung.
4. Hanya menerima pembayaran (penjualan) secara tunai.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di satu lokasi dan waktu penelitian disesuaikan kepada aktivitas yang dilakukan oleh penulis saat meneliti.

Berikut ini adalah ulasan mengenai lokasi dan waktu penelitian :

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek di penelitian ini adalah di Toko Jamkita Jl.Pamitran 1 no 14, Panyileukan, Cipadung Kulon, Bandung Jawa Barat No.Telp. (02263730485).

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	2018															
		Agustus				September				Oktober				November			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi kebutuhan pemakai	■	■	■	■												
2	Membuat Prototype				■	■	■	■	■								
3	Menguji Prototype					■	■	■	■	■	■	■	■				
4	Memperbaiki Prototype									■	■	■	■	■	■	■	
5	Mengembangkan versi produksi													■	■	■	■

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penulisan laporan skripsi menjadi lebih terarah maka penulis membagi menjadi beberapa bab yang sistematis dan urut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan berisi tentang berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep Sistem Informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi objek, dan teori pendukung untuk menyelesaikan permasalahan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas objek Penelitian, metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, pengujian, dan implementasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan.