

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN GUDANG BERBASIS WEBSITE PADA PERUSAHAAN VESSEL STORE

WAREHOUSE MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM BASED ON WEBSITE IN VESSEL STORE COMPANIES

Teguh Rizky Kardiansyah, Marliana Budiningtyas. S.Si., M.Si.

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia
Email : teguhrizkykard@gmail.com

Abstrak - Manajemen gudang pada perusahaan Vessel Store selama ini masih dilakukan secara manual tanpa sistem yang terstruktur, sehingga hal tersebut menyebabkan kurang teraturnya suplai barang untuk memenuhi kapasitas barang yang ada didalam gudang. Oleh karena itu dilakukan sebuah penelitian yang memiliki tujuan untuk membangun sebuah sistem informasi manajemen gudang berbasis website pada perusahaan vessel store yang efektif dan efisien agar pengelolaan gudang pada perusahaan vessel store lebih efektif dan teratur.

Metode penelitian ini menggunakan metode observasi dan wawancara secara langsung dengan pihak terkait. Sementara metode pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode pengembangan prototype,serta menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek,untuk bahasa pemrograman dan sistem basis data yang digunakan adalah php&mysql.

Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi manajemen gudang berbasis website,yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pada sistem pengelolaan gudang di perusahaan Vessel Store, yang diharapkan dapat memudahkan pihak perusahaan dalam mengelola gudang. Oleh karena itu dilakukan sebuah penelitian yang memiliki tujuan untuk membangun sebuah sistem informasi manajemen gudang berbasis website pada perusahaan vessel store yang efektif dan efisien agar pengelolaan gudang pada perusahaan vessel store lebih efektif dan teratur. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi manajemen gudang berbasis website,yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pada sistem pengelolaan gudang di perusahaan Vessel Store, yang diharapkan dapat memudahkan pihak perusahaan dalam mengelola gudang.

Kata kunci : Sistem Informasi, Sistem Informasi Manajemen Gudang, *Website*.

Abstract - Warehouse management at the Vessel Store company has been done manually without a structured system, so that it causes a lack of regular supply of goods to meet the capacity of goods in the warehouse. Therefore, a study was conducted which aims to build a website that is effective and efficient in building a website-based warehouse management information system so that warehouse management in vessel store companies is more effective and orderly.

This research method uses the method of observation and interviews directly with related parties. While the system development method is done using the prototype development method, and uses the object-oriented system approach method, for the programming language and database system used is php & mysql.

This research produces a website-based warehouse management information system application, which is expected to increase the effectiveness and efficiency of the warehouse management system in the Vessel Store company, which is expected to facilitate the company in managing the warehouse. Therefore, a study was conducted which aims to build a website that is effective and efficient in building a website-based warehouse management information system so that warehouse management in vessel store companies is more effective and orderly. This research produces a website-based warehouse management information system application, which is expected to increase the effectiveness and efficiency of the warehouse management system in the Vessel Store company, which is expected to facilitate the company in managing the warehouse..

Keyword : Information System, Warehouse Management Information System, *Website*

I. PENDAHULUAN

Vessel Store adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang jadi produk fashion. Perusahaan ini telah berjalan selama satu tahun ,Terdapat 4 bagian penting dalam perusahaan, yaitu : marketing, gudang, distribusi dan bagian keuangan. Vessel Store mempunyai masalah mengenai pendistribusian barang dari pihak supplier yang masih menggunakan cara manual, yang berdampak kurang seimbangya pengiriman produk dengan kapasitas gudang yang ada di Vessel Store. Proses pendistribusian penjualan produk dari Vessel Store ke pihak agen yang bekerjasama masih dilakukan secara manual dan berdasarkan spekulasi, yang menyebabkan kurang stabilnya jumlah kapasitas minimum asset yang dibutuhkan digudang Vessel Store. Belum tersedianya informasi yang tepat berdasarkan data hasil pengelolaan gudang yang bisa menjadi acuan untuk pengambilan keputusan yang dilakukan oleh pihak marketing. Maka dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat mengolah data dengan cepat dan menghasilkan suatu informasi yang akurat, relevan

dan tepat waktu.

Metode penelitian ini menggunakan metode observasi dan wawancara secara langsung dengan pihak terkait. Sementara metode pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode pengembangan prototype, serta menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek, untuk bahasa pemrograman dan sistem basis data yang digunakan adalah php&mysql.

Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi manajemen gudang berbasis website, yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pada sistem pengelolaan gudang di perusahaan Vessel Store, yang diharapkan dapat memudahkan pihak perusahaan dalam mengelola gudang. Oleh karena itu dilakukan sebuah penelitian yang memiliki tujuan untuk membangun sebuah sistem informasi manajemen gudang berbasis website pada perusahaan vessel store yang efektif dan efisien agar pengelolaan gudang pada perusahaan vessel store lebih efektif dan teratur. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem informasi manajemen gudang berbasis website, yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pada sistem pengelolaan gudang di perusahaan Vessel Store, yang diharapkan dapat memudahkan pihak perusahaan dalam mengelola gudang.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis saat ini, dan menjadikan penelitian tersebut sebagai acuan bagi penelitian penulis yaitu “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN WAREHOUSE BERBASIS INTRANET DALAM PENYIMPANAN DAN PERSEDIAAN MATERIAL PADA PT.LEN INDUSTRI (PERSERO) BANDUNG”, dimana penelitian tersebut dilakukan oleh Tono Hartono, S.Si., M.T, pada tahun 2013. Pembahasan dalam penelitian tersebut meliputi manajemen *warehouse*. [1]

Sementara untuk penelitian lain yang dijadikan sebagai acuan oleh penulis yaitu “SISTEM INFORMASI PENCATATAN TRANSAKSI PADA PT. SURYA CITRA KALIKI INDONESIA”, penelitian tersebut dilakukan oleh Annisa Paramitha Fadillah S.Kom., M.Kom. Pada tahun 2015. Pembahasan yang dibahas pada penelitian ini meliputi pengelolaan data transaksi. [2]

B. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu kumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. Istilah tersebut menyiratkan suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan mengatur data serta menyusun tatacara penggunaannya. [3]

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan metode yang digunakan untuk mencari, dan memperoleh data yang digunakan untuk memecahkan masalah dalam sebuah penelitian.

C. Sumber Data Primer

Berikut cara yang digunakan oleh penulis dalam memngumpulkan data primer adalah sebagai berikut :

Wawancara

Peneliti melakukan tanya jawab secara langsung mengenai permasalahan yang dibahas, yaitu proses pendistribusian supplier, pengelolaan gudang, dan pendistribusian agen. Wawancara tersebut dilakukan kepada pihak-pihak yang bersangkutan Untuk memperjelas informasi yang diperoleh.

D. Sumber Data Sekunder

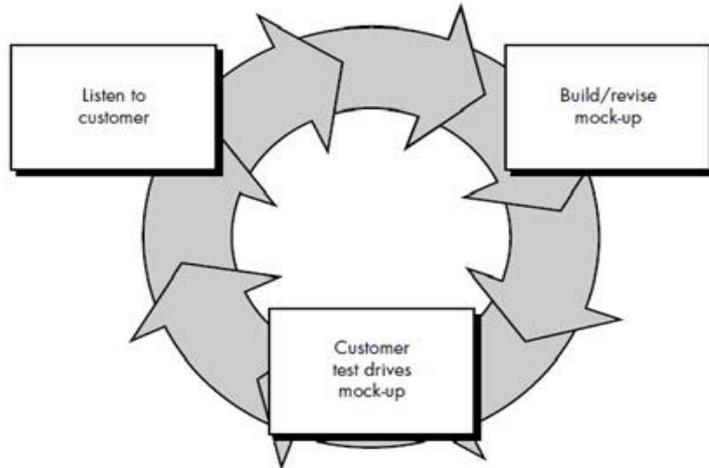
Data ini dikumpulkan melalui pengumpulan data dokumentasi, seperti data yang bersangkutan dengan proses manajemen gudang di Vessel Store yang diperoleh dari yang bersangkutan berupa tabel atau diagram.

E. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem dalam penelitian ini, menggunakan metode pendekatan sistem yang berdasarkan pada orientasi objek. Dimana metode pendekatan ini merupakan metode yang memandang langsung terhadap suatu kelompok objek, dimana objek tersebut saling berhubungan di dunia nyata. Tujuan dari metode pendekatan sistem berorientasi objek adalah ketika pada akhir penelitian pengembangan, aplikasi perangkat lunak diharapkan dapat memenuhi kebutuhan pengguna, dilakukan tepat waktu, memudahkan penggunaan, serta mudah dipahami.

F. Metode Pengembangan Sistem

Model metode pengembangan sistem ini dimodelkan dengan menggunakan model *prototype*, metode pengembangan ini akan memberikan konsep bagi analis untuk menyajikan gambaran secara lengkap dan juga agar program yang penulis bangun dapat segera dievaluasi oleh pengguna, sehingga akhirnya perangkat lunak yang telah dibuat akan sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna nya. Berikut adalah gambaran metode pengembangan sistem *prototype* :

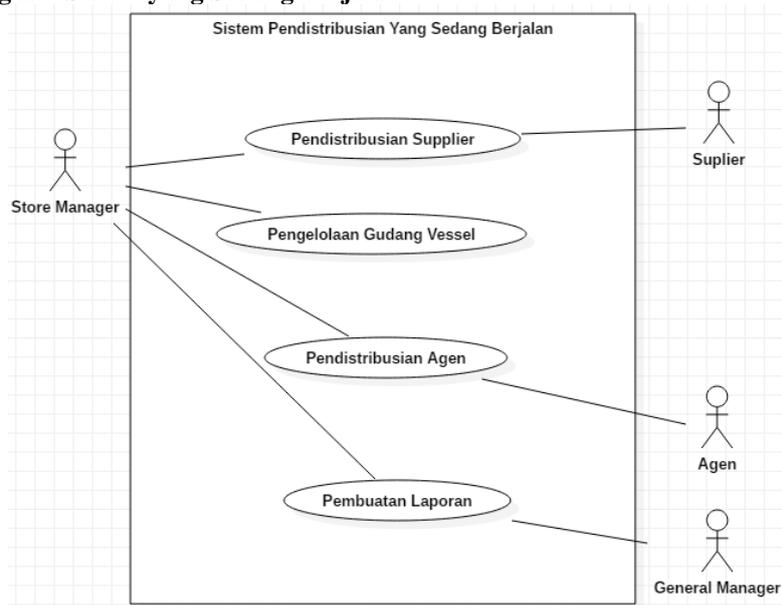


Gambar 1. Metode Pengembangan *Prototype*

(Sumber : <http://trustsolution.id/metode-pengembangan-perangkat-lunak-bagian-3/a>)

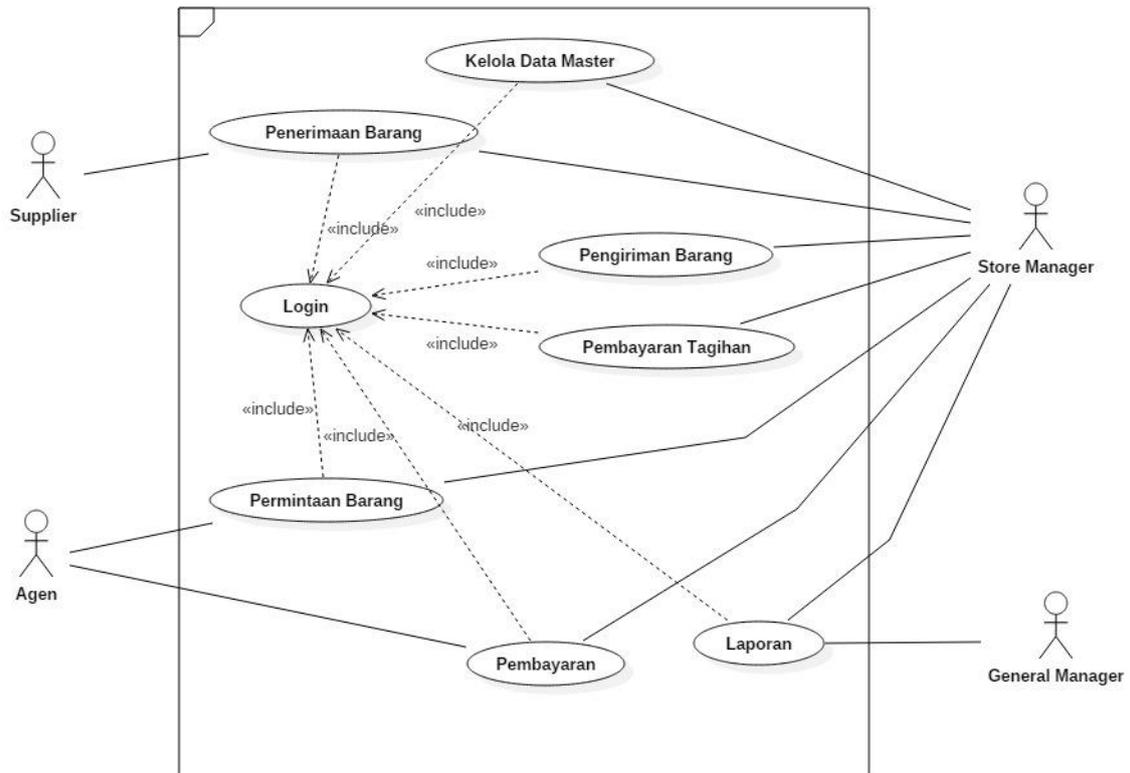
- 1) *Listen to Costumer*
Melakukan proses komunikasi dengan *customer* untuk mengetahui kriteria keinginan *customer* secara bertahap.
- 2) *Build/Revise Mock-up*
Merupakan pembuatan dan pemodelan program setengah jadi, sebagai contoh gambaran sistem program yang di rancang sesuai keinginan *costumer*.
- 3) *Costumer Test Drives Mock-up*
Pengujian program terhadap *customer*, apakah program telah sesuai dengan yang di harapkan atau menginginkan beberapa penambahan atau pengurangan fitur dari sistem program yang di rancang.

G. Use Case Diagram Sistem yang Sedang Berjalan



Gambar 2. Use Case Diagram yang Sedang Berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN
H. Use Case Diagram Sistem yang Diusulkan



Gambar 3. Use Case Diagram yang Diusulkan

I. Implementasi Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak pendukung pada sistem ini:

1) *Kebutuhan Komputer Server*

Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
 Database Server : MySQL
 Web Server : Apache
 Bahasa Pemrograman : PHP
 Web Browser : Google Chrome

2) *Kebutuhan Client*

Komputer
 Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
 Web Browser : Google Chrome
Smartphone atau Tablet
 Sistem Operasi : Android 4.4 KitKat
 Web Browser : Google Chrome

J. Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras pada sistem ini :

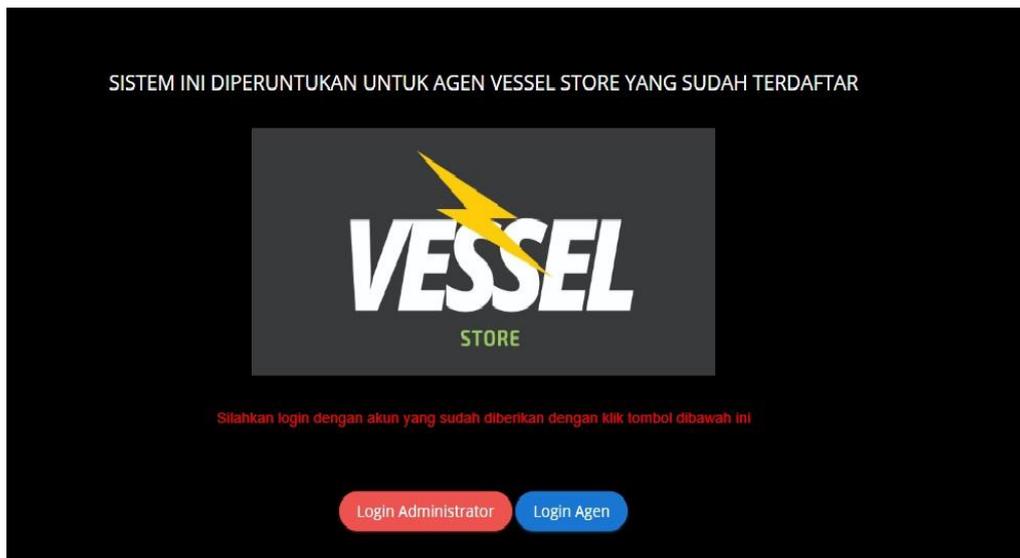
1) *Kebutuhan Komputer Server*

Processor : Intel Core i3 3.2 Ghz
 Memory : 4 GB
 Harddisk : 320 GB
 VGA : Nvidia GT410 2 GB
 Monitor : Samsung LED 19" 1366 x 768 px
 Mouse : Logitech M100
 Keyboard : Logitech K100
 Printer : Canon IP 2870 Ink Jet

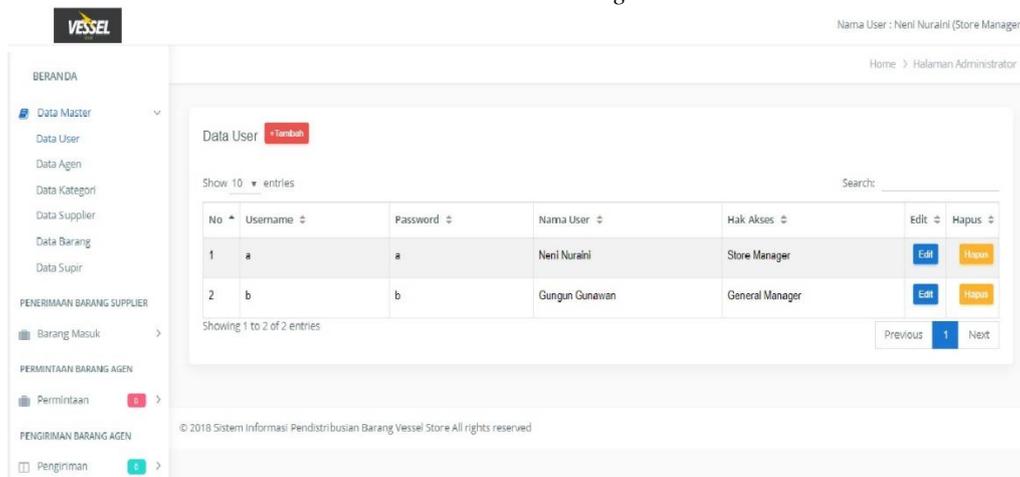
2) *Kebutuhan Client*

Komputer
 Processor : Intel G2120T 2.7 Ghz
 Memory : 2 GB
 Harddisk : 240 GB

- VGA : Nvidia GT210 512 MB
 - Monitor : Samsung LED 19" 1366 x 768 px
 - Mouse : Logitech M100
 - Keyboard : Logitech K100
 - Printer : Canon IP 2870 Ink Jet
 - Smartphone atau Tablet
 - Memory : 1 GB
 - Display : 5"
 - Network : HSPA/LTE
- K. Implementasi Antarmuka**



Gambar 4. Form Login



Gambar 5. Data Master user


Nama User : Neni Nuraini (Store Manager)

Home > Halaman Administrator

Data Agen + Tambah

Show 10 entries Search: _____

No	No Agen	Nama	Telp	Email	Alamat	Edit	Hapus
1	0000001	Kanz Rasa	085221730774	kanzrasa@gmail.com	Jalan Olisto No. 124 A Tarogong Garut	Edit	Hapus
2	0000002	SBR III	082320180567	sumberrezekigarut@gmail.com	Jalan Olisto (kubang) Garut	Edit	Hapus
3	0000003	Kaya Rasa	085323758264	kayarasagarut@gmail.com	Jalan Olisto No. 138 Tarogong Garut	Edit	Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous **1** Next

© 2018 Sistem Informasi Pendistribusian Barang Vessel Store All rights reserved

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 5. Data Master Agen


Nama User : Neni Nuraini (Store Manager)

Home > Halaman Administrator

Data Kategori + Tambah

Show 10 entries Search: _____

No	Kode	Kategori	Edit	Hapus
1	BJ	Baju	Edit	Hapus
2	CL	Celana	Edit	Hapus
3	KR	Kemeja	Edit	Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous **1** Next

© 2018 Sistem Informasi Pendistribusian Barang Vessel Store All rights reserved

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 6. Data Master Kategori


Nama User : Neni Nuraini (Store Manager)

Home > Halaman Administrator

Data supplier + Tambah

Show 10 entries Search: _____

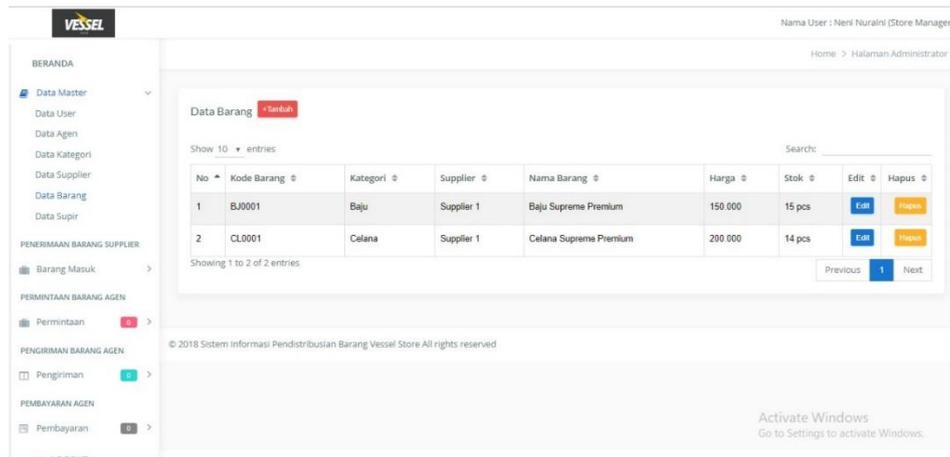
No	No Supplier	Nama	Telp	Email	Informasi Bank	Edit	Hapus
1	S00001	Supplier 1	081214870800	supplier1@gmail.com	BNI - 0000111122	Edit	Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

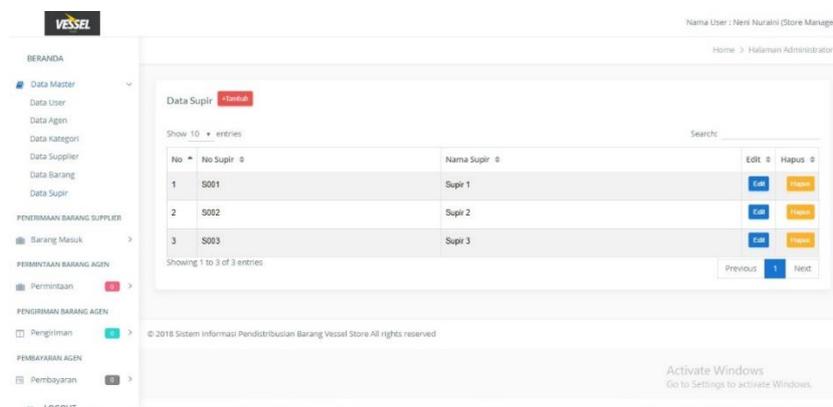
© 2018 Sistem Informasi Pendistribusian Barang Vessel Store All rights reserved

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 7. Data Master Supplier



Gambar 8. Data Master Barang



Gambar 9. Data Master Supir

V. KESIMPULAN DAN SARAN

L. Kesimpulan

Kesimpulan yang dihasilkan dari pembuatan sistem informasi manajemen gudang adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi pengelolaan inventori gudang ini memiliki data yang telah terintegrasi oleh database sehingga untuk pengelolaan dan penyimpanan datanya menjadi efektif dan efisien.
2. Sistem informasi pengelolaan inventori gudang ini dapat membuat laporan distribusi supplier, laporan distribusi agen secara otomatis karena telah terintegrasinya pengolahan data pada proses – proses tersebut.

M. Saran

- 1) Sistem informasi pengelolaan manajemen gudang ini diharapkan dapat diakses secara online sehingga lebih mudah diakses dimanapun dan kapanpun.
- 2) Sistem informasi pengelolaan manajemen gudang ini diharapkan adanya pengembangan sistem yaitu mengolah data penjualan laba dan rugi dalam bentuk grafik agar dapat melihat rating suatu produk yang telah di distribusikan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Tono Hartono, S.Si., M.T, (11 nov 2018), “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Warehouse Berbasis Intranet Dalam Penyimpanan dan Persediaan Material Pada PT.LEN INDUSTRI (PERSERO) BANDUNG” [online], 2013, Available : <http://jati.is.unikom.ac.id/jurnal/perancangan-sistem-informasi.1b>
- [2] Annisa Paramitha Fadillah S.Kom., M.Kom., (11 nov 2018), " Sistem Informasi Pencatatan Transaksi Pada PT. SURYA CITRA KALIKI INDONESIA" [online], 2015, Available : <http://jati.is.unikom.ac.id/jurnal/sistem-informasi-pencatatan.32>
- [3] Al Fatta, Hanif, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan Dan Organisasi Modern”, Yogyakarta, ANDI, 2009.