

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1.Latar Belakang Penelitian 1

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1.Identifikasi Masalah..... 3

1.2.2.Rumusan Masalah..... 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1.Maksud Penelitian 4

1.3.2.Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian..... 4

1.5. Batasan Masalah..... 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 6

1.6.1. Lokasi Penelitian 6

1.6.2. Waktu Penelitian..... 7

1.7 Sistematika Penulisan..... 7

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1. Penelitian Terdahulu 9

2.2. Konsep Dasar Sistem 10

2.2.1. Pengertian Sistem 10

2.2.2. Karakteristik Sistem	10
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3.1 Pengertian Informasi.....	13
2.3.2. Siklus Informasi.....	14
2.3.3. Kualitas Informasi	15
2.4. Pengertian Sistem Informasi	16
2.5. Pengertian Penyewaan.....	16
2.6. <i>Camping</i> (Berkemah)	16
2.7. Pengertian Pemesanan (<i>Booking</i>).....	16
2.8. Jaringan Komputer	17
2.8.1. Klasifikasi Jaringan	17
2.8.2. Topologi Jaringan	20
2.8.3. <i>Website</i> (WEB)	22
2.9. Basis Data.....	23
2.10. Pemograman Web	24
2.10.1. HTML	24
2.10.2. PHP.....	24
2.10.3. CSS	25
2.10.4. <i>Java Script</i>	25
2.10.5. MySQL	25
2.11. Perangkat Pendukung.....	26
2.11.1. <i>Sublime Text</i>	26
2.11.2. XAMPP	27
2.11.3. <i>Web Server</i>	27
2.12. Teknik Pengujian Sistem.....	28
2.12.1. <i>Black Box Texting</i>	29
2.12.2 <i>White Box Testing</i>	29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	30
3.1. Objek Penelitian	30
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	30
3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan	30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	31

3.1.4. Deskripsi Tugas	31
3.2. Metode Penelitian.....	32
3.2.1. Desain Penelitian	32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	33
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	34
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	34
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	35
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	37
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	37
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan.....	37
3.3.2. Use Case Diagram	39
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya	40
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	40
3.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	41
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	44
3.3.4. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1. Perancangan Sistem.....	50
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	50
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan	50
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan	51
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan.....	51
4.1.3.2. Skenario <i>Use Case</i> yang Diusulkan	53
4.1.3.3. <i>Activity Diagram</i> yang diusulkan.....	59
4.1.3.4. <i>Class Diagram</i> yang diusulkan	63
4.1.3.5. <i>Sequence Diagram</i> yang diusulkan	64
4.2. Perancangan Antar Muka	68
4.2.1 Struktur Menu.....	68
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	69

4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	80
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	84
4.4. Pengujian.....	85
4.4.1. Rencana Pengujian.....	85
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	86
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	91
4.5. Implementasi	91
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	92
4.5.2. Implementasi perangkat keras	92
4.5.3. Implementasi basis data	93
4.5.4. Implementasi Antar Muka	97
4.5.5. Implementasi Instalasi <i>Program</i>	101
4.5.6. Penggunaan <i>Program</i>	103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	119
5.1. Kesimpulan.....	119
5.2. Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	