

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi masalah	2
1.2.2. Rumusan masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud penelitian	4
1.3.2. Tujuan penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1. Kegunaan praktis	5
1.4.2. Kegunaan akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Konsep Dasar Sistem	10
2.3. Pengertian Informasi	10
2.4. Pengertian Sistem Informasi	11
2.5. Arsitektur Jaringan	12
2.5.1. Konsep dasar jaringan komputer.....	12
2.5.2. Jenis jaringan komputer	13
2.5.3. Topologi jaringan komputer.....	16
2.5.3. <i>Client Server</i>	19
2.6. Perangkat Lunak Pendukung.....	20
2.6.1. PHP	20
2.6.2. <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	20
2.6.3. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	21
2.6.4. Sublime	21
2.6.5. <i>World Wide Web</i>	21
2.6.6. <i>Browser</i>	22
2.7. <i>Database</i>	22
2.7.1. MySQL	22
2.7.2. Balsamiq Mockup	23
2.8. Pengertian Pembelian, Penjualan dan Barang Elektrik	23
2.8.1. Pengertian pembelian.....	23
2.8.2. Pengertian penjualan	23
2.8.3. Pengertian elektrik	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	25

3.1. Objek Penelitian.....	25
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan	25
3.1.2. Visi dan misi perusahaan	25
3.1.3. Struktur organisasi.....	26
3.1.4. Deskripsi tugas.....	27
3.2. Metode Penelitian	27
3.2.1. Desain penelitian	28
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data.....	29
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem	29
3.2.4. Pengujian software	33
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	34
3.3.1. Analisis dokumen.....	34
3.3.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	36
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1. Perancangan Sistem.....	48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	48
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	48
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....	49
4.1.4. Perancangan Basis Data	68
4.2. Perancangan Antar Muka	83
4.2.1. Struktur Menu	83
4.2.2. Perancangan Input.....	85
4.2.3. Perancangan Output	93
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	99

4.4. Pengujian	99
4.4.1. Rencana Pengujian	100
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	101
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	104
4.5. Implementasi	104
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	104
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	105
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	106
4.5.4. Implementasi Antar Muka	111
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	115
4.5.6. Penggunaan Program	116
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	140
5.1. Kesimpulan.....	140
5.2. Saran.....	140

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN