

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	<i>ii</i>
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.5. Batasan Masalah	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	8

2.1.1. Pengertian Sistem	8
2.1.2. Elemen Sistem	9
2.1.3. Klasifikasi Sistem	10
2.2. Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1. Siklus Informasi.....	12
2.2.2. Nilai Informasi.....	12
2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.4. Manfaat Sistem Informasi.....	13
2.5. Kegiatan Sistem Informasi	14
2.6. Pengertian Sistem Informasi Rekam Medis	14
2.7. Metode Pendekatan Berorientasi Objek	15
2.7.1. Use Case Diagram	15
2.7.2. Skenario Use Case	15
2.8. Arsitektur Jaringan.....	16
2.8.1. Jenis-Jenis Jaringan	16
2.8.2. Topologi Jaringan	17
2.10. Perangkat Lunak Pendukung.....	18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	22
3.1. Objek Penelitian	22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	22
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	23
3.1.4. Deskripsi Tugas	23
3.2. Metode Penelitian	24
3.2.1. Desain Penelitian	24
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.2.1. Sumber Data Primer	24
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	25
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	25
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	25

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	25
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	26
a. Use Case Diagram	26
b. Skenario Use Case	26
c. Activity Diagram	26
d. Sequence Diagram	27
e. Class Diagram.....	27
f. Deployment Diagram.....	28
g. Component Diagram.....	28
3.2.4. Pengujian Software	28
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	28
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan	29
3.3.2. Use Case Diagram	29
3.3.2.1. Definisi Actor dan Deskripsinya	30
3.3.2.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya	30
3.3.3. Skenario Use Case	31
3.3.4. Activity Diagram	33
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Perancangan Sistem	40
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	40
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	40
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	41
4.1.3.1. Use Case Diagram.....	41
4.1.3.2. Skenario Use Case	44
4.1.3.3. Activity Diagram.....	49
4.1.3.4. Sequence Diagram	55
4.1.4. Perancangan data	60
4.1.4.1. Class Diagram	60

4.1.4.2. Deployment Diagram	61
4.1.4.3. Component Diagram	62
4.2. Perancangan Antar Muka	62
4.2.1. Struktur menu	63
4.2.2. Perancangan input	64
4.2.3. Perancangan output.....	69
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	70
4.4. Pengujian	70
4.4.1. Rencana pengujian.....	70
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	73
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	78
4.5. Implementasi.....	78
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	78
4.5.2. Implementasi perangkat keras	79
4.5.3. Implementasi basis data.....	80
4.5.4. Implementasi antar muka.....	87
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	89
4.5.6. Penggunaan program	89
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	 98
5.1. Kesimpulan	98
5.2. Saran	99

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN