

BAB IV

TEKNIS PRODUKSI MEDIA

4.1 Media Utama

Cerita legenda Nyai Anteh gadis penunggu bulan disadur dari tulisan C.M Pleyte dalam bukunya yang berjudul *De Inlandsche Nijverheid West Java Sociaal-ethnologisch Verschijnsel* yang diterbitkan pada tahun 1912 kemudian dengan metode alih wahana dan mengangkat cerita tersebut dalam bentuk komik.

Pembuatan komik diawali dengan pencarian data tertulis dan data visual, kemudian dilanjutkan oleh pembuatan *story line*, *storyboard* serta sketsa dasar. *Storyline* dibuat untuk menyusun alur cerita secara runtut sedangkan *storyboard* dibuat untuk mengatur tata letak panel serta balon dialog setiap adegan serta menentukan jumlah halaman yang dibutuhkan untuk mencakup cerita yang dibuat dalam buku nantinya.



Gambar IV. 1 *Storyboard*
Sumber : Pribadi

Sketsa dasar digambar secara manual menggunakan pensil serta kertas HVS 80 gsm, setelah itu dilakukan tahap inking dengan menjiplak sketsa dasar ke kertas HVS 100 gsm. Penintaan dilakukan dengan menggunakan *drawing pen* Snowman berukuran 0.03-0.1, *Miniso marker alcohol-base* agar anti air dan tidak luntur, serta *Deleter Comic Ink no.4*.



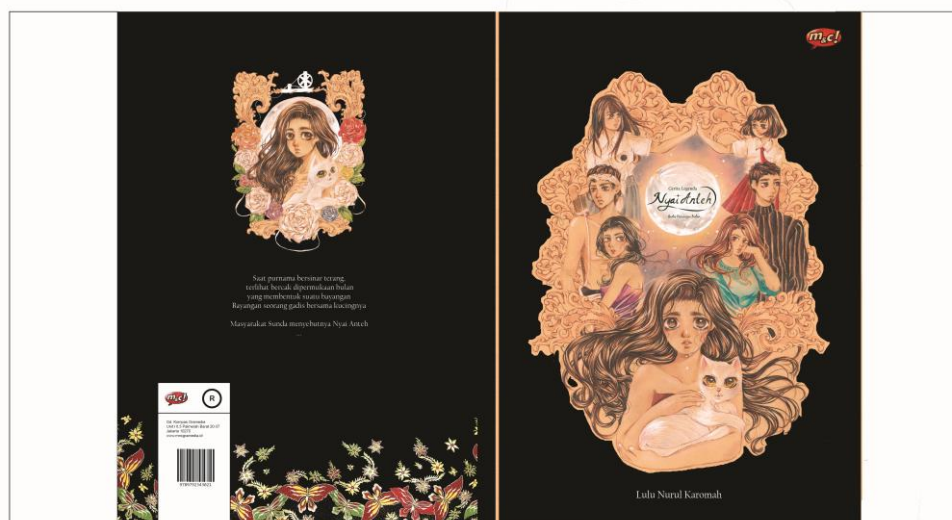
Gambar IV. 2 Halaman Tinta
Sumber : Pribadi

Gambar yang sudah ditinta kemudian *discan* untuk selanjutnya memasuki proses *editing* menggunakan perangkat lunak *Adobe Photoshop CS6*, *editing* diperlukan untuk membersihkan gambar dari sisa-sisa pensil yang belum terhapus sepenuhnya serta pemberian *screentone* secara *digital* serta pemberian teks pada balon dialog.

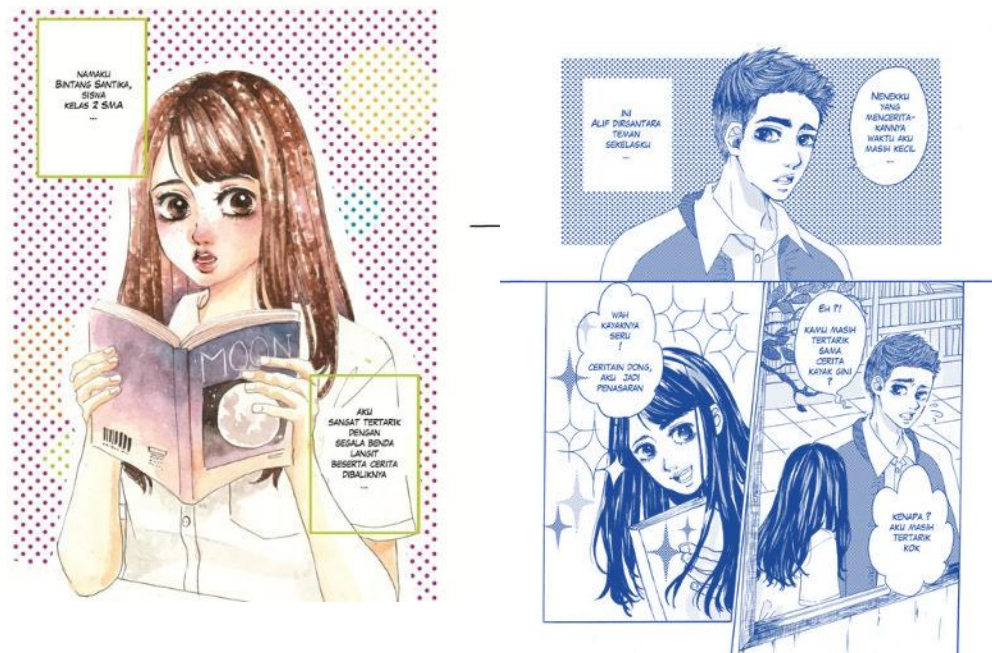


Gambar IV. 3 Halaman Final
Sumber : Pribadi

Pada halaman berwarna digunakan kertas jenis Samson ukuran A4, pewarnaan menggunakan pensil warna *Faber Castell Classic Colour*, *Staedler Luna water colour pencil*, *Titi Soft Pastel*, *Deleter White Ink No.2* serta kuas *Lyra Giotto* ukuran 00-03. Seperti tahap sebelumnya, halaman berwarna tersebut akan melalui proses *editing* untuk mengkoreksi warna dan pemberian teks.



Gambar IV. 4 Sampul Komik
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 7 Halaman 4-5
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 7 Halaman 6-7
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 8 Halaman 8-9
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 9 Halaman 10-11
Sumber : Pribadi



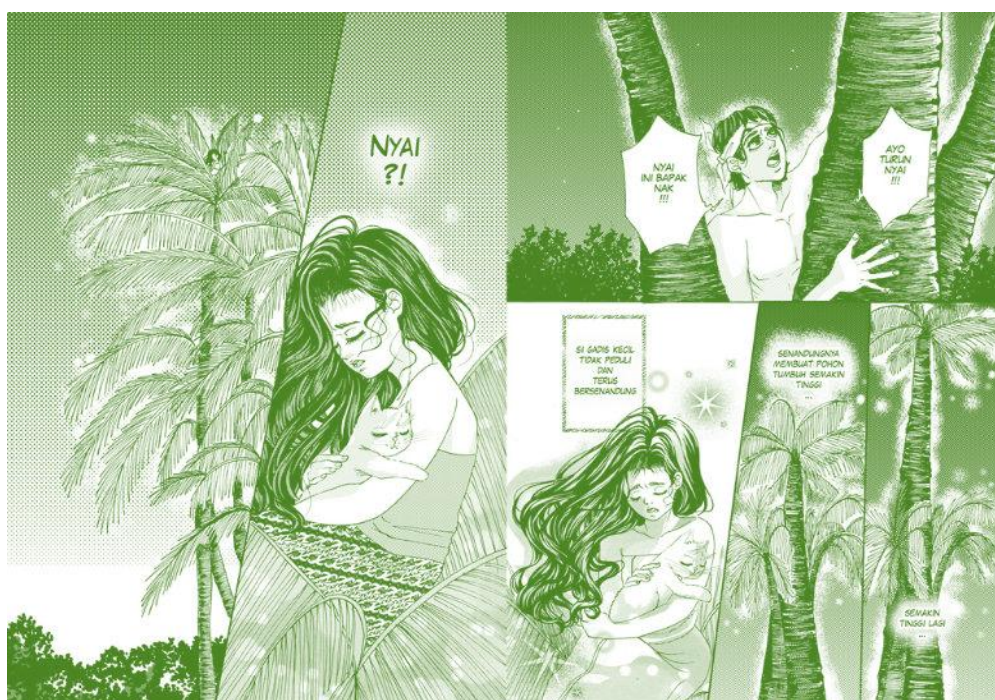
Gambar IV. 10 Halaman 12-13
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 11 Halaman 14-15
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 12 Halaman 16-17
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 13 Halaman 18-19
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 14 Halaman 20-21
Sumber : Pribadi



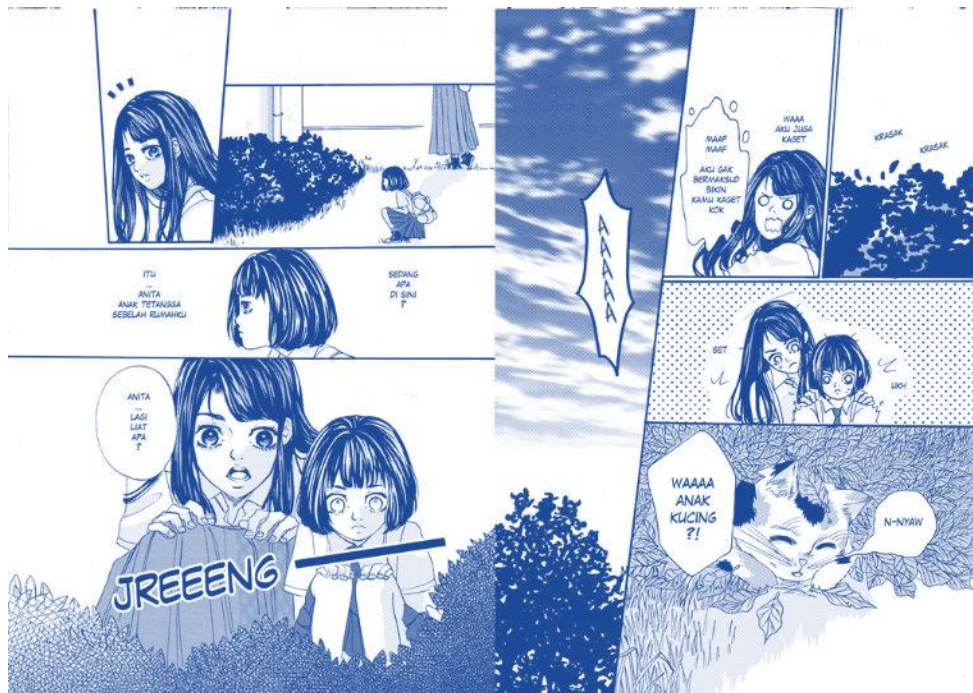
Gambar IV. 15 Halaman 22-23
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 16 Halaman 24-25
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 17 Halaman 26-27
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 18 Halaman 28-29
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 19 Halaman 30-31
Sumber : Pribadi



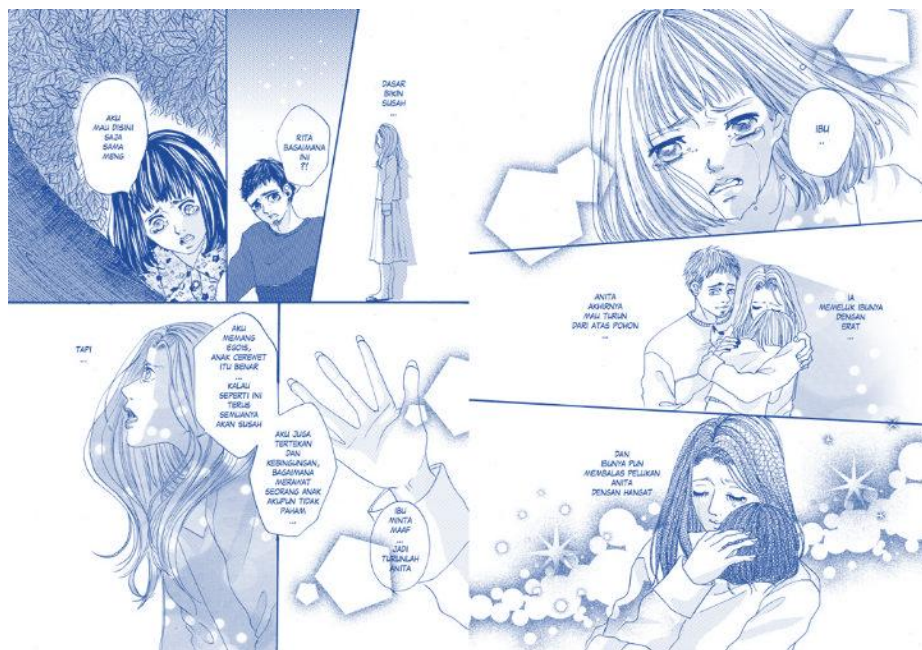
Gambar IV. 20 Halaman 32-33
Sumber : Pribadi



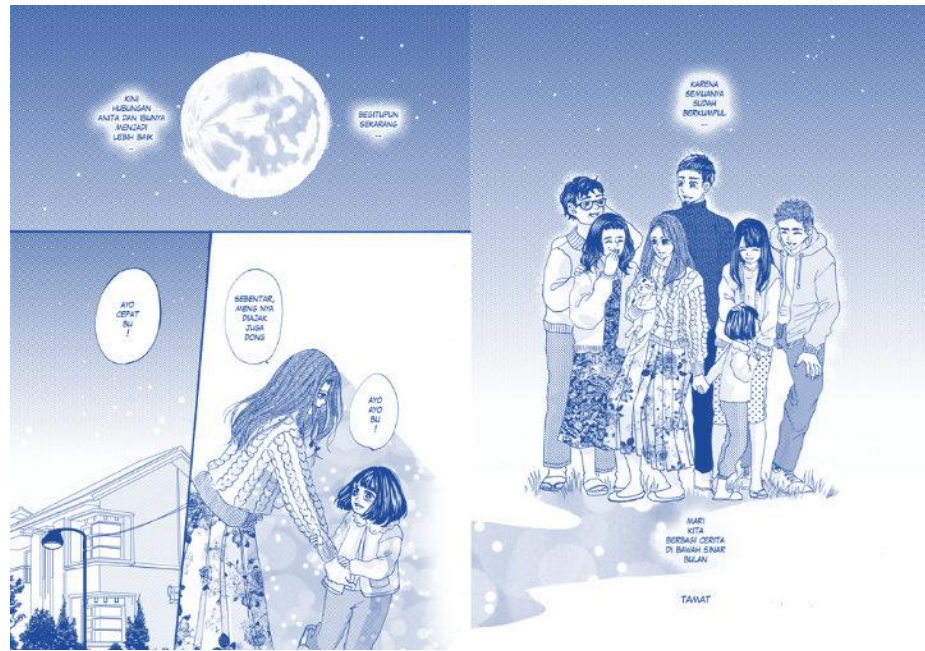
Gambar IV. 21 Halaman 34-35
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 22 Halaman 36-37
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 23 Halaman 38-39
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 24 Halaman 40-41
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 25 Halaman 42-43
Sumber : Pribadi



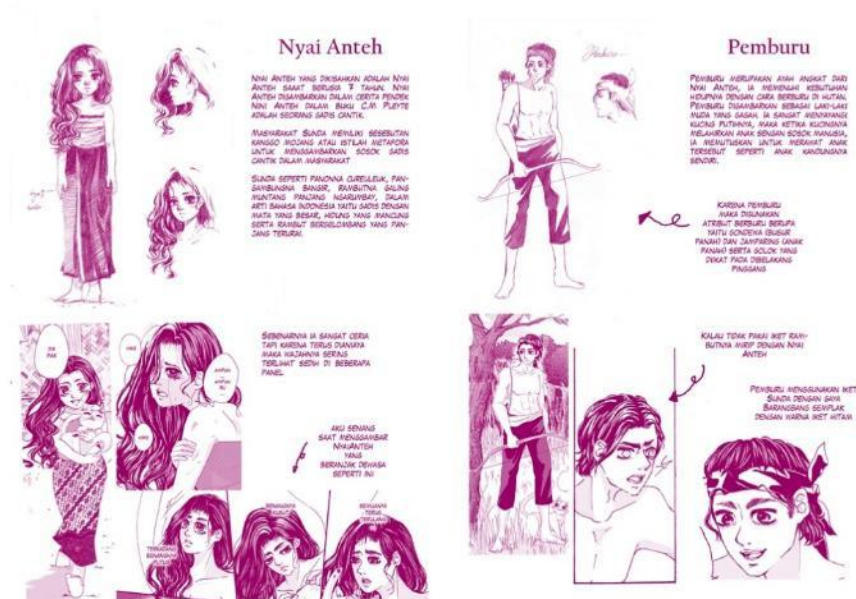
Gambar IV. 26 Halaman 44-45
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 27 Halaman 46-47
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 28 Halaman 48-49
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 29 Halaman 50-51
Sumber : Pribadi



Gambar IV. 30 Halaman 52-53
Sumber : Pribadi

4.2 Media Pendukung

Media pendukung dibuat untuk mendukung penyebaran informasi mengenai media utama ataupun media penguat. Media pendukung yang dibuat untuk media informasi cerita Legenda Nyai Anteh gadis penunggu bulan ini adalah sebagai berikut :

4.2.1 Media Promosi

1. Iklan Website

Iklan akan muncul di laman *website* resmi M&C Gramedia berupa *flash banner*. Iklan tersebut mengumumkan tentang penerbitan komik baru yaitu komik legenda Nyai Anteh.



Gambar IV. 31 Iklan di Laman M&C Gramedia
Sumber : Pribadi

2. Iklan Media Sosial Instagram

Promosi selanjutnya digunakan media sosial Instagram, sebagian besar khalayak sasaran sudah akrab dengan media sosial ini.



Gambar IV. 32 Iklan di Instagram M&C Gramedia
Sumber : Pribadi

3. *X Banner*

X Banner menjadi media promosi yang diletakan di toko buku sebagai penarik perhatian khalayak sasaran. Berikut spesifikasi dari *X Banner* yang dibuat :

Ukuran : 160 cm x 60 cm

Teknik Cetak : *Digital Printing*

Material : *Flexy Jerman*



Gambar IV. 33 X Banner
Sumber : Pribadi

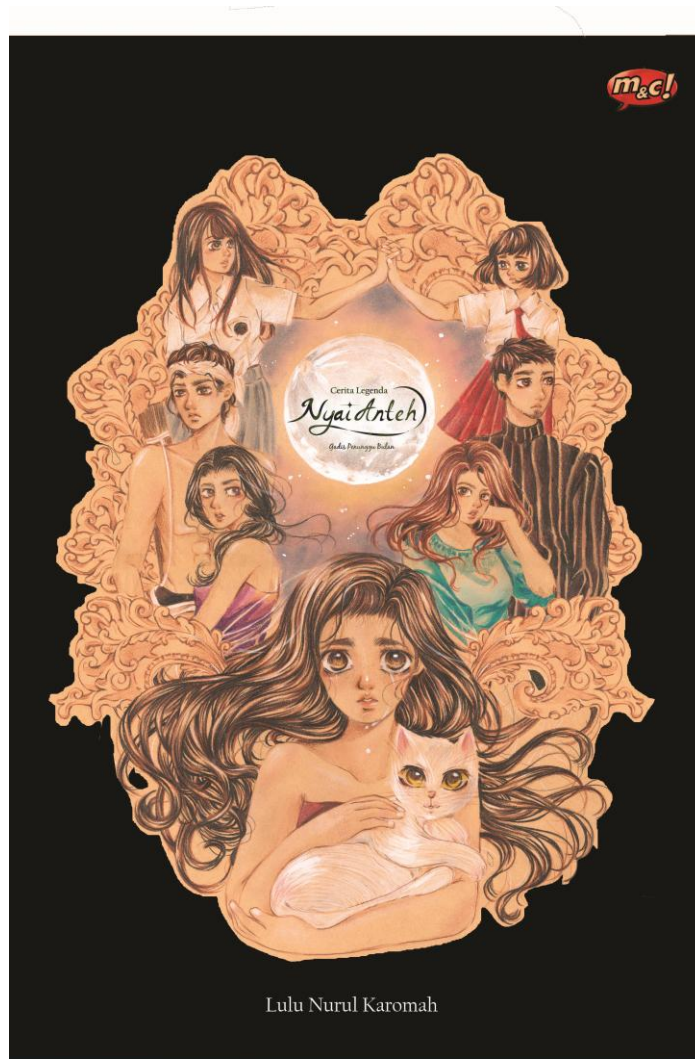
4. Poster

Poster menjadi media pengingat sekaligus media promosi, dijadikan bonus komik ketika membeli lewat laman *website* M&C. Berikut spesifikasi dari buku catatan yang dibuat :

Ukuran : 42 cm x 21 cm

Teknik Cetak : Cetak *offset*

Material : *Art Papper*



Gambar IV. 34 Poster
Sumber : Pribadi

4.2.2 Media Kreatif

1. Buku Catatan

Media pendukung berupa buku catatan disesuaikan dengan khalayak sasaran yang masih berstatus pelajar. Buku catatan dapat digunakan untuk mencatat materi pelajaran di sekolah. Selain itu juga tampilannya menggunakan gambar tokoh utama dalam buku komik cerita Legenda Nyai Anteh. Berikut spesifikasi dari buku catatan yang dibuat :

Ukuran : 16 cm x 20,5 cm

Teknik Cetak : Cetak *offset*

Material : *Hardcover* Art Paper 360 gsm, isi buku 100 lembar HVS bergaris



Gambar IV. 35 Buku Catatan
Sumber : Pribadi

2. Folder Dokumen

Folder dokumen dapat digunakan untuk menyimpan hasil fotokopi, *printout* materi pembelajaran, serta dokumen. Khalayak sasaran yang sebagian besar ditujukan kepada pelajar maka folder dokumen cukup dibutuhkan. Berikut spesifikasi dari folder dokumen yang dibuat :

Ukuran : 22,5 cm x35,5 cm

Teknik Cetak : *Digital Printing*

Material : Plastik



Gambar IV. 36 Folder Plastik
Sumber : Pribadi

3. Tempat Pensil

Tempat pensil dibuat untuk wadah penyimpanan alat tulis agar alat tulis tidak tercecer dan cepat hilang. Penggunaan ilustrasi tokoh utama juga untuk mengingatkan kembali khalayak sasaran terhadap cerita dalam buku komik tersebut. Berikut spesifikasi dari tempat pensil yang dibuat :

Ukuran : 17 cm x 5,2 cm x 2,5 cm
Teknik Cetak : *Digital Printing*
Material : Kayu Pinus, Logam, Plastik



Gambar IV. 37 Tempat Pensil
Sumber : Pribadi

4. Pensil Mekanik dan Pulpen

Alat tulis sebagian besar menjadi hal yang penting bagi pelajar sebagai khalayak sasara, salah satu alat tulis yang sering dipakai diantaranya adalah pensil. Pensil yang dibuat untuk media pendukung berupa pensil mekanik, karena jenis ini dapat dipakai dalam jangka lama dan terkesan awet karena dapat diisi ulang menggunakan isi pensil berukuran 0.5. Berikut spesifikasi dari pensil mekanik dan pulpen yang dibuat :

Ukuran : 16 cm , diameter 4 cm
Teknik Cetak : *Digital Printing*
Material : Plastik, Alumunium,



Gambar IV.38 Pensil Mekanik dan Pulpen
Sumber : Pribadi

5. Tas (*totebag*)

Tas berbentuk *totebag* selain menjadi media penduku jga menjadi media pengingat. Tas ini dapat digunakan oleh khalayak sasaran ketika bepergian maupun pergi ke sekolah, dengan ukuran tas yang tidak terlalu besar namun tetap cukup untuk membawa buku-buku. Berikut spesifikasi dari *totebag* yang dibuat :

Ukuran : 20 cm x 32 cm

Teknik Cetak : *Digital Printing*

Material : Kanvas



Gambar IV. 39 *Totebag*
Sumber : Pribadi

6. *Action Figure*

Action figure tokoh utama Nyai Anteh menggunakan *ball jointed doll* dengan skala 1/6 yang dibuat untuk melengkapi koleksi. *Figure* ini dilengkapi dengan sendi yang memungkinkan untuk mengubah pose, wajah dan rambut yang bisa dilepas pasang, serta 4 pasang mata yang bisa diputar. *Action Figure* Nyai Anteh ini diproduksi dengan jumlah yang terbatas. Berikut spesifikasi dari *Action Figure* Nyai Anteh yang dibuat :

Ukuran : Tinggi 35 cm, Berat 165 g, Diameter kepala 22 cm

Material : ABS



Gambar IV. 40 *Action Figure*
Sumber : Pribadi

7. *Sweater*

Sweater berwarna hitam dengan bordir motif batik terang bulan kukupu di bagian lengan. *Sweater* dapat digunakan oleh khalayak sasaran ketika berangkat ke sekolah ataupun saat bepergian. Berikut spesifikasi dari *Sweater* Nyai Anteh yang dibuat :

Material : *fleece*, katun

Teknik Cetak : *Digital Printing* , Bordir



Gambar IV. 41. *Sweater*

Sumber : Pribadi

8. *Sepatu*

Sepatu dengan model *sneakers* menjadi pilihan media pendukung komik Nyai Anteh. Terdapat motif batik terang bulan kukupu yang dibordir pada sisi bagian sepatu dan diberi gambar berupa ilustrasi Nyai Anteh. Sepatu ini dapat dipakai oleh khalayak sasaran untuk bepergian. Berikut spesifikasi dari Sepatu Nyai Anteh yang dibuat :

Ukuran : panjang 24,5 cm

Teknik cetak : *Digital Printing*, Bordir

Material : Kanvas, Karet



Gambar IV. 42 Sepatu
Sumber : Pribadi

9. Botol Minum

Media pendukung berupa botol minum mini yang terbuat dari kaca, pada tutupnya terdapat motif kayu dan tali. Bagi khalayak sasaran yang senang membawa bekal minum dari rumah, botol minum ini dapat menjadi pilihan untuk digunakan. Berikut spesifikasi dari botol minum yang dibuat :

Ukuran : panjang 13,5 cm , diameter 6 cm

Teknik cetak : *Digital Printing*

Material : Kaca, Plastik



Gambar IV. 43 Botol Minum
Sumber : Pribadi

10. Gantungan Kunci

Gantungan kunci dengan wajah karakter dari cerita dalam komik Nyai Anteh dapat di kaikan sebagai gantungan kunci maupun gantungan tas. Media ini dapat menjadi media pengingat bagi khalayak sasaran. Berikut spesifikasi dari gantungan kunci yang dibuat :

Ukuran : 6 cm x 3,5 cm
Teknik cetak : *Digital Printing*
Material : Plastik, logam



Gambar IV. 44 Gantungan Kunci
Sumber : Pribadi

11. Cermin Lipat

Cermin lipat ditujukan kepada khalayak sasaran perempuan, cermin lipat dengan ukuran tidak terlalu besar namun tipis. Berikut spesifikasi dari cermin lipat yang dibuat :

Ukuran : 21 cm x 14,5 cm
Teknik cetak : *Digital Printing*
Material : Cermin, Plastik



Gambar IV. 45 Cermin Lipat
Sumber : Pribadi

12. *Casing Handphone*

Sebagian besar khalayak sasaran menggunakan gawai pada kesehariannya maka media berupa *chasing handphone* sebagai media pengingat. *Chasing handphone* tersedia untuk beberapa *brand handphone* yang banyak dipakai oleh sebagian besar khalayak sasaran. Berikut spesifikasi dari cermin lipat yang dibuat :

Ukuran : 6 cm x 12 cm

Teknik cetak : *Digital Printing*

Material : Plastik



Gambar IV. 46 Case Handphone
Sumber : Pribadi