

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	v
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Analisis Masalah	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.5.3. Penarikan Kesimpulan dan Saran	6
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Profil Kota Bengkulu	9
2.1.1. Sejarah Provinsi Bengkulu	9
2.1.2. Lambang Provinsi Bengkulu	11
2.1.2.1. Arti Lambang	11
2.1.2.2. Arti Warna	12
2.1.3. Daftar Wisata Kota Bengkulu	12
2.2. Landasan Teori	15
2.2.1. Multimedia	15
2.2.2. Augmented Reality	16
2.2.2.1. Sejarah Augmented Reality	17

2.2.2.2. Arsitektur Augmented Reality	19
2.2.2.3. Metode Augmented Reality	20
2.2.2.4. Teknik Tampilan Augmented Reality.....	22
2.2.3. Metode Penentuan Posisi	23
2.2.4. Penentuan Lokasi Dengan GPS	27
2.2.5. Location Based Service.....	28
2.2.6. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	29
2.2.7. Android	31
2.2.7.1. Sejarah Android	32
2.2.7.2. Versi Android.....	32
2.2.2.4. Fitur-fitur di Android	33
2.2.2.5. Arsitektur Android	34
2.2.2.6. Fundamental Aplikasi	35
2.2.3. Google Maps	36
2.2.3.1. Google Maps API	36
2.2.4. BPMN (Business Process Modelling Notation)	37
2.2.5. Metode Pengujian Sistem	37
2.2.5.1. Pengujian Kotak Hitam (Black Box)	38
2.2.5.2. Pengujian Skala Likert.....	38
2.3. Metode Perancangan Sistem	40
2.3.5. UML (Unified Modelling Language)	41
2.4. Tools Pendukung Pembuatan Aplikasi Android.....	43
2.4.5. Wikitude SDK.....	43
2.4.6. Android Studio.....	43
2.4.7. Android SDK (Software Development Kit)	44
2.4.8. Java Development Kit (JDK).....	44
2.4.9. JavaScript Object Notation (JSON)	44
2.4.10. XAMPP	46
2.4.11. PHP	46
2.4.12. MySql.....	46
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	47

3.1.	Analisis Sistem.....	47
3.1.1.	Analisis Masalah.....	47
3.1.2.	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	48
3.1.2.1.	Analisis Media Informasi Yang Sedang Berjalan.....	48
3.1.2.2.	Analisis Pencarian Tempat Wisata Yang Sedang Berjalan	48
3.1.3.	Analisis Sistem Yang Diusulkan	49
3.1.3.1.	Analisis Sistem Menampilkan Informasi Wisata Yang Diusulkan	49
3.1.3.2.	Analisis Sistem Pencarian Rute Yang Diusulkan	50
3.1.4.	Deskripsi Sistem	50
3.1.5.	Arsitektur Sistem Yang Dibangun	52
3.1.6.	Analisis Augmented Reality	53
3.1.7.	Analisis Penentuan Rute	55
3.1.8.	Analisis Alur Data Sistem.....	57
3.1.9.	Analisis Pertukaran Data Backend dan Frontend	58
3.1.10.	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	59
3.1.10.1.	Analisis kebutuhan Non Fungsional	60
3.1.10.2.	Analisis Perangkat Keras	60
3.1.10.3.	Analisis Perangkat Lunak	60
3.1.10.4.	Analisis Pengguna.....	61
3.1.10.5.	Analisis Koneksi Internet.....	62
3.1.11.	Analisis Kebutuhan Fungsional	62
3.1.11.1.	Use case Diagram	62
3.1.11.2.	Activity Diagram	70
3.1.11.3.	Class Diagram.....	79
3.1.11.4.	Sequence Diagram	80
3.2.	Rancangan Entity Relationship Diagram (ERD)	86
3.2.1.	Relasi Tabel	86
3.2.2.	Struktur Tabel	86
3.3.	Perancangan Sistem	87
3.3.1.	Perancangan Struktur Menu.....	87
3.3.1.1.	Perancangan Struktur Menu Frontend	87

3.3.1.2. Perancangan Struktur Menu Backend.....	88
3.3.2. Perancangan Antarmuka	88
3.3.2.1. Perancangan Antarmuka Frontend.....	88
3.3.2.2. Perancangan Antarmuka Backend	92
3.3.3. Perancangan Pesan.....	94
3.3.4. Jaringan Semantik.....	95
3.3.4.1. Jaringan Semantik Frontend	95
3.3.4.2. Jaringan Semantik Backend.....	96
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	97
4.1. Implementasi.....	97
4.1.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	97
4.1.2. Implementasi Perangkat Keras	98
4.1.3. Kebutuhan Web Hosting.....	99
4.1.4. Implementasi Basis Data (Database)	99
4.1.5. Implementasi Antarmuka.....	100
4.1.6. Implementasi Class	101
4.2. Pengujian Sistem.....	101
4.2.1. Pengujian Blackbox	102
4.2.1.1. Rencana Pengujian.....	102
4.2.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	103
4.2.1.3. Kesimpulan Pengujian Blackbox.....	106
4.2.2. Pengujian Kepada Pengguna.....	106
4.2.2.1. Kuesioner	107
4.2.2.2. Perhitungan Skala Likert.....	108
4.2.2.3. Hasil Pengujian	110
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	113
5.1. Kesimpulan	113
5.2. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114