

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xxiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud Dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Pengumpulan Data.	4
1.6 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Pengertian Bola Basket.....	9
2.1.1 Sejarah Olahraga Basket	10
2.1.2 Aturan Dasar Olahraga Basket.....	11
2.1.3 Lapangan Bola Basket.....	13
2.1.4 Unsur Dasar Bola Basket	14
2.1.5 Klasemen Basket	14
2.2 Metode TOPSIS.....	15
2.3 Aplikasi.....	19
2.4 <i>Android</i>	19
2.5 <i>Android Life Cycle</i>	20
2.6 <i>Global Positioning System</i>	22
2.7 <i>Google Maps API</i>	23

2.8	<i>Location Based Service</i>	25
2.9	<i>Geotagging</i>	26
2.10	<i>Geofence</i>	27
2.11	<i>JSON</i>	27
2.12	<i>MySQL</i>	28
2.13	<i>Java</i>	29
2.13.1	Berbagai Kelebihan <i>Java</i>	29
2.14	<i>Codeigniter</i>	30
2.15	<i>Android Studio</i>	30
2.16	<i>Sublime Text</i>	31
2.17	<i>Object Oriented Analysis and Design</i>	32
2.18	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	32
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	39
3.1	Analisis Sistem.....	39
3.1.1	Analisis Masalah.....	39
3.1.2	Analisis Standar Operasional Prosedur Yang Sedang Berjalan	41
3.1.3	Analisis Standar Operasional Prosedur Yang Akan Dibangun	47
3.1.4	Analisis Pemilihan Subsistem <i>Web</i> Dan <i>Mobile</i>	49
3.1.5	Analisis Perhitungan Klasemen Basket.....	50
3.1.6	Analisis Metode TOPSIS.....	52
3.1.7	Analisis Teknologi.....	74
3.1.8	Analisis Arsitektur Sistem	88
3.1.9	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	91
3.1.10	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	94
3.1.11	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	97
3.2	Perancangan Sistem	205
3.2.11	Skema Relasi	205
3.2.12	Struktur Tabel.....	206
3.2.13	Perancangan Arsitektur Menu	210
3.2.14	Perancangan Antarmuka.....	214
3.2.15	Perancangan Pesan	254

3.2.16	Jaringan Semantik	260
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		263
4.1.	Implementasi Sistem	263
4.1.1.	Lingkungan Implementasi.....	263
4.1.2.	<i>Model Class Responsibility Collaborator</i>	275
4.2.	Pengujian Sistem	279
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	279
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i>	315
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		321
1.1	Kesimpulan.....	321
1.2	Saran.....	321
DAFTAR PUSTAKA		323