

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan analisis, perancangan dan pengujian, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *game* edukasi go game go green dapat dijadikan sebagai media penyuluhan dan media kampanye mengenai lingkungan hidup yang menarik dan inovatif untuk masyarakat.
2. Dengan adanya aplikasi *game* edukasi go game go green dapat memudahkan DLH memberikan pendidikan lingkungan hidup terhadap masyarakat.
3. Dengan adanya aplikasi *game* edukasi go game go green dapat membantu masyarakat mendapatkan pendidikan lingkungan hidup.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi *game* edukasi go game go green agar lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Papan permainan di dalam *game* dibuat lebih menarik dan tidak hanya satu papan permainan.
2. Pion di dalam *game* dibuat lebih beragam dan pemain bisa memilih pion yang akan mereka gunakan.
3. *Minigame* di dalam *game* dibuat lebih banyak lagi dan dibuat lebih menarik.
4. Untuk kedepannya unsur edukasi lingkungan hidup di dalam *game* ditambahkan dan animasi dibuat lebih menarik lagi.

