

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jogyianto , Analisis Desain dan Sistem Informasi. Yogyakarta, DIY: Penerbit Andi Offset, 2005.
- [2] Roger S. Pressman, Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7th ed: Mcgraw-Hill Education,2015
- [3] N. Safat, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [4] D.Suprianto dan R.Agustina, Pemrograman Aplikasi Android, Jakarta: Mediakom, 2012.
- [5] Z. Arifin, Hacking dan Programming dengan Android SDK, Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2011, p. 298.
- [6] M. Shalahuddin, Pemrograman J2ME (Belajar Cepat Pemrograman Teknologi Mobile), Jakarta: Informatika, 2010.
- [7] A. Satyaputra dan E. M. Aritonang, Java for Beginners with Eclipse Juno, Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2010.
- [8] D. A. Setyorini, Pemrograman Basis Data dengan MySQL, Yogyakarta: Elexmedia Komputindo, 2009.
- [9] Json.org, “json org” 2014.[Online], Available: <http://json.org/json-id>.
- [10] J. Hermanwan, Analisis Desain & Pemrograman Berorientasi Objek dengan UML dan Visual Basic. NET, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [11] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA, Bandung: Andi, 2007.
- [12] Lemire, Daniel, Anna Maclachlan. Slope one predictors for online rating-based collaborative filtering. SIAM Data Mining (SDM'05). 2005.
- [13] Adam Mukharil Bachtiar. Rekayasa Perangkat Lunak II, Handbook, 2012.