

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3 Maksud	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Landasan Teori.....	7
2.2 Sepatu	7
2.3 <i>Laundry</i>	7
2.4 <i>Warna</i>	7
2.5 <i>Android</i>	7
2.6 <i>Android Studio</i>	14
2.3.2 <i>API Clarifai</i>	17
2.4 <i>API</i>	17
2.5 <i>Clarifai</i>	17
2.6 <i>Java</i>	17
2.7 PHP.....	18

2.8	<i>MySQL</i>	23
2.8.1	<i>Xampp</i>	21
2.8.2	<i>Web Server</i>	23
2.8.3	<i>OOP (Object Oriented Programming)</i>	24
2.8.4	<i>Objek(Object)</i>	24
2.9	<i>Kelas (Class)</i>	25
2.9.1	<i>Enkapsulasi (Encapsulation)</i>	26
2.9.2	<i>Polimorfisme (Polymorphism)</i>	26
2.9.3	<i>Pewarisan (Inheritance)</i>	26
2.10	<i>Unified Modelling Languange (UML)</i>	26
2.10.1	<i>Diagram Use Case</i>	27
2.10.2	<i>Activity Diagram</i>	28
2.10.3	<i>Class Diagram</i>	29
2.10.4	<i>Sequence Diagram</i>	29
	BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN IMPLEMENTASI ALGORITMA	31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.2	Analisis Masalah	31
3.3	Analisis Arsitektur Sistem	31
3.4	Analisis Teknologi	31
3.5	Analisis <i>Global Positioning System (GPS)</i>	31
3.5.1	Analisis Penggunaan <i>Clarifai</i>	32
3.7	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	34
3.7.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	34
3.7.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	37
3.7.3	Analisis Pengguna	37
3.8	Analisis Kebutuhan Fungsional	37
3.8.1	<i>Use Case Diagram</i>	37
3.8.2	<i>Scenario Use Case</i>	40
3.8.3	<i>Activity Diagram</i>	47
3.8.4	<i>Class Diagram</i>	62
3.8.5	<i>Sequence Diagram</i>	63

3.9	Perancangan Sistem.....	69
3.9.1	Perancangan Struktur Menu.....	69
3.9.2	Perancangan Antarmuka.....	70
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	82
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	82
4.1.2	Implementasi Basis Data	83
4.1.3	Implementasi Antar Muka	85
4.2.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	92
4.2.2	Hasil Pengujian <i>BlackBox</i>	97
3.2.3	Hasil Pengujian <i>Acceptance</i>	98
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	105
5.1.1	Kesimpulan	105
5.1.2	Saran	105
5.1.2	Saran	107