

## DAFTAR PUSATAKA

- [1] M. B. Ahmad Dzaki Zulfikar, “Analisis Distribusi Intensitas RGB Citra Digital untuk Klasifikasi Kualitas Biji Jagung menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan,” *Fisika dan Aplikasinya*, vol. 10, p. 3, 2014.
- [2] Iqbal adiyat, “Aplikasi Pengolah Citra Digital Berbasis Flash pada Perangkat Mobile,” p. 2.
- [3] E. B. S. Rudianto, “Sistem Pengawasan Aktifitas Penggunaan,” *ULTIMA InfoSys*, vol. IX, p. 2, 2018.
- [4] R. S. Pressmann, Software Engineering, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [5] I. A. Diana, Sistem Komunikasi, Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia, 2012.
- [6] S. W. G, “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain,” *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain*, 2017.
- [7] N. S. H, Pemograman Aplikasi Mobile, 2012.
- [8] B. Haryanto, “Rekayasa Sistem Berinteraksi Objek Bandung,” *Informatika Bandung*, 2004.
- [9] R. Rizka Pratama, “Rancang Bangun Aplikasi Smartfoodies dengan memanfaatkan Clarifai Api untuk image Recolnition berbasis android,” 2007.
- [10] J. C. W. B. Hardiyana, “Belajar Pemogramman Berontasi Objek dengan Bahasa Java,” *Megatama*, 2014.