

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Tahap Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI .....	9
2.1 Aplikasi .....	9
2.2 Wedding Organizer .....	10
2.2.1 Pengertian Wedding Organizer .....	10
2.2.2 Mengapa dan kapan membutuhkan jada <i>Wedding Organizer</i> .....	10
2.2.3 Komponen-Komponen Sistem WO .....	11
2.2.4 Tahapan Sistem Wedding Organizer .....	13
2.2.5 Ruang Lingkup Wedding Organizer .....	15
2.3 Java .....	15

2.3.1	Karakteristik-Karakteristik Java.....	16
2.4	Android.....	17
2.4.1	Sejarah Android.....	18
2.4.2	Kelebihan Android .....	22
2.4.3	Kekurangan Android .....	23
2.5	Firebase .....	23
2.5.1	Firebase Realtime Database .....	24
2.6	SQLite .....	25
2.7	Object Oriented Program (OOP).....	25
2.8	Unified Modeling Language (UML).....	26
2.8.1	Tujuan Pemanfaatan UML .....	28
2.8.2	Diagram UML .....	28
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.1.1	Analisis Masalah .....	31
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	32
3.1.3	Analisis Proses Pemesanan Dan Pembayaran .....	33
3.2	Analisis Metode Simple Additive Weighting (SAW).....	35
3.3	Analisis <i>API Google Calendar</i> .....	52
3.4	Analisis Arsitektur.....	53
3.4.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	54
3.4.2	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	56
3.5	Perancangan Sistem.....	95
3.5.1	Perancangan Model Basisdata Relasi Objek .....	95
3.5.2	Perancangan Sturktur Menu .....	97
3.5.3	Perancangan Antarmuka .....	98
3.5.4	Perancangan Pesan .....	109
3.5.5	Jaringan Semantik .....	109
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	111

4.1	Implementasi Sistem .....	111
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	111
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	111
4.1.3	Implementasi Data.....	112
4.1.4	Impelementasi Antar Muka.....	113
4.2	Pengujian Sistem .....	114
4.2.1	Rencana Pengujian Alpha .....	114
4.2.2	Skenario Pengujian.....	115
4.2.3	Hasil Pengujian .....	116
4.2.4	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	130
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	131
5.1	Kesimpulan.....	131
5.2	Saran.....	131
	DAFTAR PUSTAKA .....	133