

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Blog	7
2.2. Spam	7
2.2.1. <i>Spam di Blog</i>	8
2.3. Klasifikasi	9
2.3.1 Model	9
2.3.2 Pengukuran Kinerja Klasifikasi	10
2.3.3 K-Fold Cross Validation	11
2.4. Ekstraksi Fitur	11
2.4.1. Jumlah <i>Anchor Text</i>	12
2.4.2. Selisih Waktu Tanggal Postingan dengan Komentar	12
2.4.3. Kemunculan Nama Pengguna dalam Kolom Komentar	13
2.4.4. Ratio Pengulangan Kata	14
2.4.5. <i>Post-Comment Similarity</i>	14

2.5.	Preprocessing.....	15
2.5.1.	Case Folding.....	15
2.5.2.	Filtering	15
2.5.3.	Tokenization.....	16
2.5.4.	Stopword Removal.....	16
2.5.5.	Stemming	17
2.6.	Pembobotan Fitur	17
2.7.	Normalisasi Vektor.....	18
2.8.	Metode Rocchio Classification.....	18
2.9.	Pemrograman Terstruktur.....	18
2.10.	DFD (Data Flow Diagram).....	19
2.11.	Software Aplikasi	19
2.11.1.	Vue JS	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		21
3.1.	Analisis Masalah	21
3.2.	Analisis Sistem	21
3.3.	Analisis Data Masukan.....	22
3.4.	Analisis Proses	23
3.4.1.	<i>Preprocessing</i>	23
3.4.2.	Ekstraksi Fitur	28
3.4.3.	Pembobotan Fitur	32
3.4.4.	Normalisasi Vektor	33
3.4.5.	Klasifikasi Menggunakan Metode Rocchio	34
3.5.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.5.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	38
3.5.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	38
3.5.3.	Analisi Pengguna.....	39
3.6.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	39
3.6.1.	Diagram Konteks.....	39
3.6.2.	Data Flow Diagram (DFD) Level 1	40
3.6.3.	Data Flow Diagram (DFD) Level 2	41
3.7.	Spesifikasi Proses	42
3.8.	Perancangan Sistem.....	45
3.8.1.	Perancangan Struktur Menu	45

3.8.2.	Perancangan Antarmuka	45
3.8.3.	Perancangan Semantik	48
3.8.4.	Perancangan Prosedural	49
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		67
4.1.	Implementasi	67
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras	67
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak	67
4.1.3.	Implementasi Antarmuka	67
4.2.	Pengujian Performansi	69
4.2.1.	Pengujian dengan Skenario Pertama	69
4.2.2.	Pengujian dengan Skenario Kedua.....	70
4.2.3.	Pengujian dengan Skenario Ketiga.....	70
4.3.	Kesimpulan Pengujian.....	73
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		75
5.1.	Kesimpulan.....	75
5.2.	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		77