

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	7
1.5.3 Tahapan-tahapan Dalam Perancangan Aplikasi.....	8
1.6 Sistematika Penulisan.....	10
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	13
2.1 Aplikasi.....	13
2.2 Perancangan Antar Muka.....	15
2.3 <i>Smartphone</i>	16
2.4 Android	16
2.5 Arsitektur Android	17
2.6 Komponen Aplikasi Android.....	20
2.7 Android SDK (Software Development Kit)	22
2.8 Android Studio.....	22
2.9 Bahasa Pemrograman Java.....	24
2.10 Pengembangan Aplikasi Mobile	27

2.11	<i>WebService</i>	27
2.12	<i>JSON (JavaScriptObjectNotation)</i>	31
2.13	<i>MySQL</i>	32
2.14	<i>Bahasa SQL (StructureQueryLanguage)</i>	33
2.15	<i>Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek</i>	34
2.15.1	<i>UseCase Diagram</i>	35
2.15.2	<i>Activity Diagram</i>	37
2.15.3	<i>Class Diagram</i>	38
2.15.4	<i>Sequence Diagram</i>	39
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		41
3.1	<i>Analisis Sistem</i>	41
3.1.1	<i>Analisis Masalah</i>	41
3.1.2	<i>Analisis Aplikasi Sejenis</i>	43
3.1.3	<i>Analisis Sistem yang Sedang Berjalan</i>	44
3.1.3.1	<i>Contoh Kasus</i>	45
3.1.4	<i>Analisis Lokasi Rumah Pemesan Dengan Lokasi Pasar</i>	46
3.1.4.1	<i>Analisis Penentuan Pengantaran</i>	48
3.1.5	<i>Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	50
3.1.5.1	<i>Analisis Pengkodean</i>	50
3.1.5.2	<i>Analisis Pemilihan Kurir</i>	51
3.1.6	<i>Analisis Barang yang Dipesan</i>	51
3.1.7	<i>Analisis Validasi Lokasi Pemesanan</i>	52
3.1.7.1.	<i>Penggunaan Google Place Picker</i>	53
3.1.8	<i>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</i>	54
3.1.8.1.	<i>Analisis Kebutuhan Perangkat Keras</i>	54
3.1.8.2	<i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	55
3.1.9	<i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	55
3.1.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	55
3.1.9.2	<i>Diagram Activity</i>	60
3.1.9.3	<i>Diagram Class</i>	66
3.1.9.4	<i>Diagram Sequence</i>	69

3.2	Skema Relasi.....	73
3.2.1	Struktur Tabel	73
3.2.1.1	Struktur Tabel Barang.....	74
3.2.1.2	Struktur Tabel Detail_pesanan.....	74
3.2.1.3	Struktur Tabel Kurir.....	74
3.2.1.4	Struktur Tabel Pengguna.....	74
3.2.1.5	Struktur Tabel Pesanan	75
3.2.1.6	Struktur Tabel Sim_barang	75
3.3	Perancangan Sistem	75
3.3.1	Perancangan Request dan Response	75
3.3.2	Perancangan Request dan Response API.....	76
3.3.3	Perancangan Antar Muka.....	80
3.3.4	Perancangan Pesan.....	85
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENUIJIAN SISTEM.....		87
4.1	Implementasi Sistem.....	87
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	87
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	87
4.1.3	Implementasi Perangkat LunakData	88
4.1.4	Implementasi Class	89
4.1.5	Implementasi Antar Muka	90
4.2	Pengujian Sistem	90
4.2.1	Rencana Pengujian Alpha	91
4.2.2	Skenario Pengujian	91
4.2.3	Hasil Pengujian	92
4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	100
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA		103