

# **Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Makanan dan Minuman Pada Kedai Simpang Cijagra (SC) Berbasis Website**

## ***Foods and Beverages Sales and Purchases Information System on Kedai Simpang Cijagra (SC) Based Website***

**Annisa Rachmah, Diana Effendi**

Universitas Komputer Indonesia

Email : annisarachmah1506@gmail.com

**Abstrak** - Saat ini adanya teknologi informasi, berbagai aktifitas akan cepat terselesaikan dalam pengolahan data. Kedai SC ialah salah satu perusahaan pada bidang kuliner dalam pengelolaan datanya, proses penjualan makanan dan minuman, pembelian bahan baku dan pembuatan laporan transaksi untuk pemilik masih dilakukan secara manual sehingga proses bisnis akan lama dan tidak efisien. Sistem informasi akan diimplementasikan ke perusahaan menggunakan metode pengembangan *prototype*. Program ini membuat seluruh sistem terkomputerisasi dengan bahasa pemrograman PHP. Penulis menggunakan pendekatan dengan berorientasi objek yaitu *Unified Modeling Language (UML)*. Data didapatkan melalui observasi terhadap perusahaan dan melakukan wawancara kepada pemilik perusahaan. Penulis berharap sistem informasi yang dirancang dapat membantu pihak perusahaan dalam meningkatkan efisiensi, mempersingkat waktu transaksi dan membuat laporan lebih cepat.

**Kata kunci** : *Prototype*, Sistem Informasi, Kedai SC

**Abstract** - *Currently the existence of information technology, various activities will be quickly resolved in data processing. Kedai SC is one of the companies in the field of culinary in data management, the process of selling food and beverages, purchase of raw materials and making transaction reports for the owner is still done manually so that the business process will be old and inefficient. Information systems will be implemented to companies using prototype development methods. This program makes the whole system computerized with PHP programming language. The author uses an object-oriented approach by using Unified Modeling Language (UML). Data obtained through observation of the company and conduct interviews to the owner of the company. The authors hope that the information system designed to help the company in improving efficiency, shorten transaction time and make reports more quickly.*

**Keywords**: *Prototype, Information System, Kedai SC*

### **I. PENDAHULUAN**

Saat ini dunia teknologi informasi sudah banyak digunakan oleh berbagai kalangan sehingga banyak perusahaan yang membutuhkan teknologi untuk menciptakan sebuah informasi. Informasi tersebut dihasilkan dari sebuah kumpulan data yang diolah menjadi informasi yang bertujuan untuk mencapai visi dan misi didalam perusahaan. Dengan menggunakan perangkat komputer dapat menjadikan bukti dari berbagai tujuan yang telah tercapai. Komputer merupakan mesin yang memiliki fungsi untuk mengolah data dari berbagai tingkat kerumitan dengan skala besar yang hasilnya akan dijadikan sebuah informasi yang akurat dan bermanfaat bagi perusahaan yang menggunakannya.

Persamaan dari penelitian ini dengan penelitian yang berfokus pada sistem informasi pembelian serta penjualan sayuran dan buah-buahan di CV.Dirda Bunda yaitu menganalisis dan merancang sistem penjualan pembelian, pencatatan data transaksi secara terkomputerisasi. Sedangkan perbedaan penelitian ini dengan penelitian yang telah dijabarkan sebelumnya yaitu merancang suatu sistem dimana pelanggan dapat memesan makanan dan minuman melalui layanan *delivery order*.

Berdasarkan hasil uraian penelitian yang sudah diteliti, penulis menganalisis sistem yang ada pada Kedai SC. Sistem yang berjalan pada Kedai SC ini belum ada sistem yang terkomputerisasi sehingga muncul beberapa masalah yaitu pegawai yang bertanggung jawab dalam mengelola data hasil penjualan dan data transaksi mengalami kesulitan karena masih menggunakan media buku tulis dan proses pencarian data pun masih dilakukan dengan melihat satu persatu data yang tercatat didalam buku yang berbeda-beda, pembelian bahan baku dan pembuatan laporan transaksi pun masih menggunakan kertas nota. Maka dari itu penulis membuat suatu sistem informasi jual beli makanan dan minuman dan data transaksi terkomputerisasi dimana sebuah aplikasi yang dirancang dapat memudahkan proses pengelolaan data –data penjualan dan pembelian pada Kedai SC.

## II. KAJIAN PUSTAKA

### A. Definisi Sistem

Sistem merupakan sebuah himpunan atau sebuah kumpulan dari variabel, komponen yang dapat berinteraksi dengan satu sama lain.[1]

### B. Definisi Informasi

Informasi yaitu data yang telah diolah ke dalam bentuk yang sudah memiliki arti bagi penerima untuk mengambil sebuah keputusan yang lebih akurat.[2]

### C. Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi yaitu komponen yang saling bekerja sama untuk memproses dan menyimpan agar dapat mengambil sebuah keputusan didalam perusahaan.[3]

### D. Pengertian PHP

PHP yaitu bahasa program yang digunakan dalam aplikasi website yang berbentuk script diletakkan didalam server web.[4]

## III. METODE PENELITIAN

### A. Metode Penelitian

Metode penelitian memiliki tujuan yaitu untuk mengilustrasikan rancangan dari penelitian yang terdiri dari berbagai macam prosedur, proses dan sumber data.

### B. Desain Penelitian

Desain penelitian ialah sebuah kerangka kerja yang dipergunakan untuk melakukan suatu riset.

### C. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Dari penelitian yang telah dilakukan, terdapat berbagai macam metode yang dipakai sebagai alat dari pengumpulan data. Berikut merupakan metode untuk pengumpulan data:

#### 1. Sumber data primer

Observasi dilakukan pengamatan langsung ke Kedai SC dengan cara melihat dan memantau yang bertujuan untuk mengamati alur sistem transaksi, pengelolaan data penjualan pembelian yang sedang berjalan.

Wawancara dilakukan dengan mengumpulkan data-data melalui pegawai dan owner yang bertujuan untuk mendapatkan data yang relevan dan akurat.

#### 2. Sumber data sekunder

Kegiatan pengumpulan data dengan menganalisa dan mempelajari data berdasarkan pada dokumen yang telah ada.

### D. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

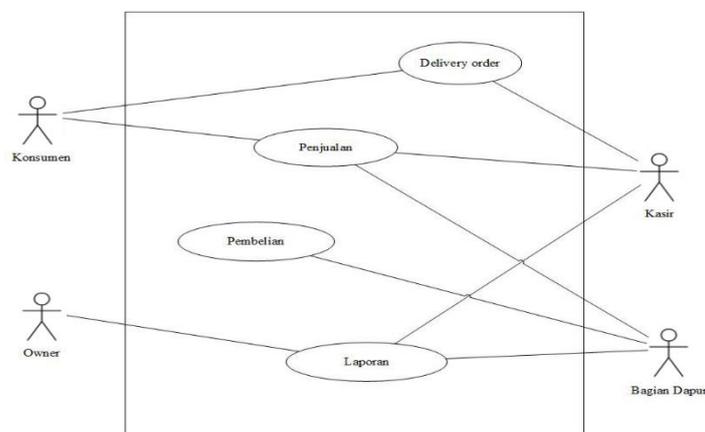
Didalam perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Kedai SC ini penulis menggunakan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan UML sebagai alat bantu perancangan sistem metode pengembangan prototype.

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Perancangan Sistem

Perancangan Sistem bertujuan untuk merancang sistem baru berdasarkan kebutuhan yang sudah penulis analisis sebelumnya yang diharapkan dapat menghasilkan sistem baru yang dapat membantu memperbaiki sistem yang sedang berjalan.

Gambaran umum sistem yang diusulkan menggunakan *usecase diagram* agar mempermudah pembacaan prosedur yang terdapat di program. Berikut merupakan *usecase diagram* yang diusulkan pada Kedai SC.



Gambar 1. Usecase diagram yang diusulkan



## 2. Implementasi antarmuka form penjualan

The screenshot displays the 'Form Penjualan' interface. The form includes the following fields and controls:

- Kode Penjualan:** Input field with value 'PJ180605'.
- Tanggal:** Input field with value '2018-06-24'.
- Pilih Menu:** Dropdown menu with value 'Ica Besar / Besar'.
- Jumlah:** Input field with value '8'.
- Total:** Input field with value '0'.
- Buttons:** 'Tambah' and 'Batal' buttons.

Below the form is a table titled 'DATA PENJUALAN' with the following structure:

Kode Menu	Nama Menu	Jumlah	Subtotal	Hapus
No data available in table				

Additional controls include a search bar, a 'records per page' dropdown set to '10', and pagination links 'Previous' and 'Next'.

Gambar 3. Implementasi antarmuka form penjualan

## 3. Implementasi antarmuka data penjualan

The screenshot displays the 'Data Penjualan' interface. The table contains the following data:

Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Kasir	Total	Detail	Hapus
PJ180601	2018-06-10	Ica	90.000	<a href="#">Lihat Detail Penjualan</a>	<a href="#">Hapus</a>
PJ180602	2018-06-10	Ica	30.000	<a href="#">Lihat Detail Penjualan</a>	<a href="#">Hapus</a>
PJ180603	2018-06-20	Ica	72.000	<a href="#">Lihat Detail Penjualan</a>	<a href="#">Hapus</a>
PJ180604	2018-06-24	Ica	75.000	<a href="#">Lihat Detail Penjualan</a>	<a href="#">Hapus</a>

Additional controls include a search bar, a 'records per page' dropdown set to '10', and pagination links 'Previous' and 'Next'.

Gambar 4. Implementasi antarmuka data penjualan

## 4. Implementasi antarmuka form pembelian

The screenshot displays the 'Form Pembelian Bahan Baku' interface. The form includes the following fields and controls:

- Kode Pembelian:** Input field with value 'PB180604'.
- Tanggal:** Input field with value '2018-06-24'.
- Nama User:** Input field with value 'Dika'.
- Pilih Bahan Baku:** Dropdown menu with value 'Ica Besar'.
- Jumlah:** Input field with value '0'.
- Harga:** Input field with value '0'.
- Buttons:** 'Tambah' and 'Batal' buttons.

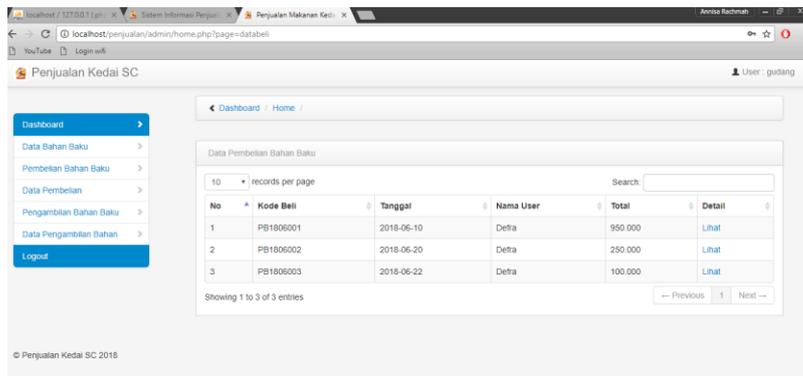
Below the form is a table titled 'DATA PEMBELIAN BAHAN BAKU' with the following structure:

Kode Bahan Baku	Nama	Jumlah	Subtotal	Hapus
No data available in table				

Additional controls include a search bar, a 'records per page' dropdown set to '10', and pagination links 'Previous' and 'Next'.

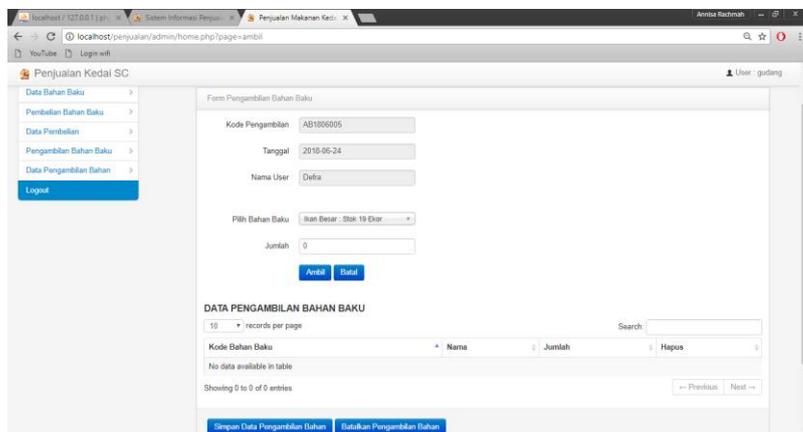
Gambar 5. Implementasi antarmuka form pembelian

5. Implementasi antarmuka data pembelian



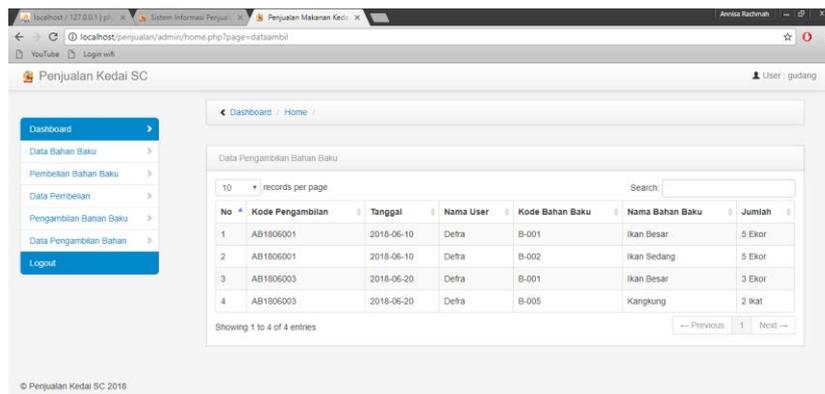
Gambar 6. Implementasi antarmuka data pembelian

6. Implementasi antarmuka form pengambilan bahan



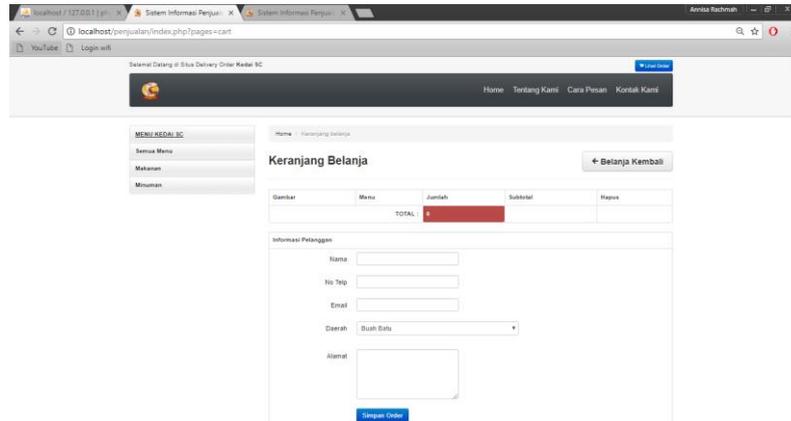
Gambar 7. Implementasi antarmuka form pengambilan bahan

7. Implementasi antarmuka data pengambilan bahan



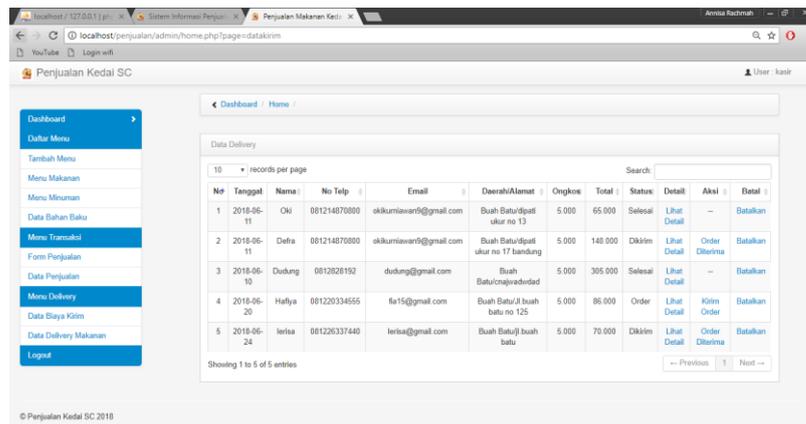
Gambar 8. Implementasi antarmuka data pengambilan bahan

## 8. Implementasi antarmuka form delivery



Gambar 9. Implementasi antarmuka form delivery

## 9. Implementasi antarmuka data delivery



Gambar 10. Implementasi antarmuka data delivery

## E. KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil perancangan ini diantaranya.

1. Dengan adanya sistem ini dapat menyimpan data-data transaksi dengan lebih efisien, terstruktur rapi dan memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan sehingga data yang diperoleh lebih akurat.
2. Dengan sistem ini dapat memudahkan dalam pendataan stok bahan baku sehingga diketahui bahan baku yang tersedia dan yang habis.

### B. Saran

Berdasarkan hasil pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Kedai SC ini, maka penulis menyarankan beberapa hal untuk pertimbangan pengelolaan *website* untuk dimasa yang akan datang, diharapkan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini dapat menambah fitur untuk memudahkan segala aktifitas yang dilakukan di Kedai SC.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Subatri, Tata. "Analisis Sistem Informasi". Andi 2012
- [2] Andri Sahata Sitanggang, "Komputer dan Masyarakat", Bandung, 2014
- [3] Yakub, "Pengantar Sistem Informasi", 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012
- [4] Sugiri. Haris Saputro, "Pengelolaan Database Mysql Dengan Php My Admin" 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu 2008