

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4

1.3.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1 Lokasi Penelitian	7
1.6.2 Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem	11
2.2.1 Pengertian Sistem	12
2.2.2 Karakteristik Sistem	12
2.2.3 Klasifikasi Sistem.....	15
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	17
2.3.1 Pengertian Informasi	17
2.3.2 Siklus Informasi.....	17
2.3.3 Kualitas Informasi	18

2.3.4 Nilai Informasi.....	19
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	20
2.4.1 Komponen Sistem Informasi.....	20
2.5 Pengertian Penjualan	22
2.6 Pengertian Pembelian.....	23
2.7 Pengertian Jasa	23
2.8 Pengertian <i>Grooming</i>	23
2.9 Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.8.1 <i>Macromedia Dreamweaver</i>	24
2.8.2 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	24
2.8.3 <i>PHP (Personal Home Page)</i>	24
2.8.4 <i>XAMPP</i>	25
2.8.5 <i>My SQL</i>	25
2.8.6 <i>SQL Server</i>	26
2.9 Pengertian Jaringan Komputer	26
2.9.1 Topologi Jaringan	30
2.10 Pendekatan Berorientasi Objek	32
2.10.1 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	33
2.10.2 Alat Bantu UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	33

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian	36
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	36
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	37
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	37
3.1.4 Deskripsi Tugas	37
3.2 Metode Penelitian.....	38
3.2.1 Desain Penelitian	38
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	39
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	39
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	39
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	40
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	40
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	40
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	42
3.2.4 Pengujian Software.....	43
3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	45
3.3.1 Analisis Prosedur yang Berjalan.....	45

3.3.2 Use Case Diagram	45
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Definisinya.....	46
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Definisinya	47
3.3.3 Skenario Use Case.....	47
3.3.4 <i>Activity Diagram</i>	51
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem.....	57
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	57
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	57
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	58
4.1.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	58
4.1.3.2 Skenario <i>Use Case</i>	60
4.1.3.3 <i>Activity Diagram</i>	68
4.1.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	72
4.1.4 Perancangan Data	77
4.1.4.1 <i>Class Diagram</i>	77
4.1.4.2 <i>Object Diagram</i>	79
4.1.4.3 <i>Deployment Diagram</i>	80

4.1.4.4 <i>Component Diagram</i>	80
4.2 Perancangan Antar Muka	81
4.2.1 Struktur Menu	81
4.2.2 Perancangan Input	82
4.2.3 Perancangan Output.....	87
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	91
4.4 Pengujian	91
4.4.1 Rencana Pengujian.	92
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian	92
4.4.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian.....	100
4.5 Implementasi	101
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak	101
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras	101
4.5.3 Implementasi Basis Data	102
4.5.4 Implementasi Antar Muka	108
4.5.5 Implementasi Instalasi Program	108
4.5.6 Penggunaan Program.....	110

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	118
5.2 Saran.....	118

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR LAMPIRAN