

SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PENGADAAN DAN JASA GROOMING PADA MOMO PETSHOP & CARE

Dini Septiyanti, Suwinarno Nadjamuddin, S.Kom., M.Kom.

Program Studi Sistem Informasi

Universitas Komputer Indonesia

Email : dnsptn93@gmail.com

Abstrak

Petshop berkembang pesat seiring dengan kecintaan masyarakat akan hewan peliharaan khususnya kucing. Petshop melayani jasa penjualan makanan, vitamin dan adanya jasa grooming. Momo petshop & care merupakan petshop yang bergerak dibidang penjualan berbagai perlengkapan binatang atau makanan dan memiliki jasa grooming kucing. Dalam melaksanakan bisnisnya Momo petshop & care masih tergolong dalam usaha kecil menengah. Dalam mengontrol ketersediaan barang yang ada harus dilakukan penghitungan langsung ke gudang oleh pegawai dan dilakukan pencocokan stok yang tercatat di buku catatan produk dengan stok yang ada di gudang. Transaksi penjualan dan jasa grooming masih menggunakan perhitungan dengan kalkulator dan mencatat transaksi ke nota. Pembuatan laporan persediaan dilakukan dengan merekap dari buku catatan produk sedangkan untuk laporan transaksi dan grooming dengan mengumpulkan rekap nota transaksi penjualan dan rekap nota jasa grooming. Sehingga dalam pelaporan membutuhkan cukup banyak waktu karena harus merekap satu persatu. Momo petshop & care merancang sebuah sistem yang bisa membantu meningkatkan pelayanan supaya bisa bersaing dengan kompetitornya dan memudahkan juga untuk para pegawai dalam menjalankan proses bisnisnya. Perancangan sistem yang baru harus bisa memberikan informasi yang valid dalam hal persediaan barang, stok yang ada di database harus bisa sesuai dengan stok fisiknya.

Metode pendekatan sistem menggunakan metode orientasi objek dengan alat bantu analisis *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*, *Object Diagram*, *Deployment Diagram*, *Component Diagram*. sedangkan bahasa pemrograman yang dipakai adalah bahasa pemrograman php menggunakan database MySQL.

Kata kunci : Sistem Penjualan Petshop, Jasa Grooming Petshop, Momo Petshop & Care.

Abstract

Petshop develop quickly along with the love of people with pet, in particular cat. Petshop serve sale of food, vitamin, and grooming service. Momo petshop & care is a pet shop that engaged in the sale of variety of supply pet or food and has cat grooming service. In carrying out its bussines, Momo petshop & care is classified in small and medium enterprises. In controlling the availability of item, they have to do the calculation directly to the warehouse by the employee and match the stock recorded in the record book products with the existing stock in the warehouse. Sale transaction and grooming service still use the calculation by calculator and record the transaction in the note. Making inventory reports is done by recap of the record books product while the transaction and grooming reports with collecting recap of transaction note and recap grooming service note. So, the reporting takes a quite long time because they have to recap one by one. Momo petshop & care design a system that can help increase the service so they can compete with another competitor and facilitate the employee in running the business. A new system design should be able to give valid information of stock item, stock in the database must be in accordance with the stockin physical.

The systems approach using the method of the object orientation with the analysis tools Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Object Diagram, Deployment Diagram, Component Diagram. While the programming language used is the php programming language using MySQL database.

Keyword : *Petshop sale system, Petshop grooming service, Momo petshop & care*

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang pesat, dengan update software ataupun hardware yang bisa mempengaruhi kinerja dari sistem komputer saat ini. Saat ini kebutuhan akan penggunaan komputer di sebuah instansi sangatlah penting, dimana komputer digunakan untuk mengolah data, menyimpan data dan menampilkan informasi. Tujuan dari sebuah instansi menggunakan komputer yaitu untuk mempermudah pekerjaan karena dengan bantuan komputer pekerjaan bisa dengan cepat diselesaikan. Komputer digunakan bukan hanya untuk perkantoran saja, tapi saat ini instansi yang bergerak dibidang bisnis seperti penjualan ataupun sejenisnya sudah menggunakan komputer dalam melakukan proses bisnisnya. Komputer berperan di bidang bisnis penjualan untuk membantu pengguna dalam melakukan proses bisnisnya agar proses bisnis yang ada di instansi tersebut bisa berjalan dengan lancar dan tanpa kendala.

Saat ini petshop berkembang dengan pesat seiring dengan kecintaan masyarakat akan hewan peliharaan khususnya kucing. Petshop melayani jasa penjualan makanan, vitamin dan adanya jasa grooming. Masyarakat yang ingin binatang

peliharaannya terawat dan sehat tinggal datang saja ke petshop karena petshop memudahkan dalam perawatan atau pemeliharaan binatang. Momo petshop & care merupakan petshop yang bergerak dibidang penjualan berbagai perlengkapan binatang atau makanan dan memiliki jasa grooming kucing. Dalam melaksanakan bisnisnya Momo petshop & care masih tergolong dalam usaha kecil menengah. Dalam hal ini Momo petshop & care belum memiliki cabang, jadi toko hanya ada 1 saja. Dalam melaksanakan usaha bisnisnya Momo petshop & care membuka toko yang berada didaerah Bandung sehingga konsumen bisa datang langsung ke toko untuk melakukan transaksi ataupun jasa grooming kucing.

Dalam mengontrol ketersediaan barang yang ada harus dilakukan penghitungan langsung ke gudang oleh pegawai dan dilakukan pencocokan stok yang tercatat di buku catatan produk dengan stok yang ada di gudang. Transaksi penjualan dan jasa grooming masih menggunakan perhitungan dengan kalkulator dan mencatat transaksi ke nota. Pembuatan laporan persediaan dilakukan dengan merekap dari buku catatan produk sedangkan untuk laporan transaksi dan grooming dengan mengumpulkan rekap nota transaksi penjualan dan rekap nota jasa grooming. Sehingga dalam pelaporan membutuhkan banyak waktu karena harus merekap satu persatu.

1.2. Rumusan Masalah

Dari uraian masalah diatas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengetahui system yang sedang berjalan di Momo petshop & care.
2. Bagaimana membuat kemudian merancang Sistem Informasi Penjualan, Pengadaan dan Jasa Grooming di Momo petshop & care sehingga dapat memberikan gambaran mengenai kebutuhan sistem yang akan dibangun.
3. Bagaimana proses pengujian sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo petshop & care supaya sesuai dengan kebutuhan.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo petshop & care.

1.3. Tujuan

Penelitian dilakukan dengan tujuan sebagai berikut :

1. Untuk mendapat informasi sistem yang berjalan di Momo petshop & care, kemudian mengevaluasi dan menemukan sumber masalah yang mengganggu kegiatan bisnis di momo petshop & care.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Penjualan, Pengadaan dan Jasa Grooming pada Momo petshop & care.
3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo petshop & care agar terhindar dari kesalahan dan sesuai dengan kebutuhan.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo petshop & care.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalahnya adalah berikut :

1. Sistem Informasi ini dibuat meliputi alur penjualan, pengadaan dan jasa grooming terhadap konsumen dari proses transaksi sampai ke pembayaran secara tunai, pengolahan pembelian barang serta data barang.
2. Sistem Informasi ini tidak mencakup retur pembelian barang dan penjualan barang.
3. Momo petshop & care hanya menyediakan grooming untuk kucing.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian ini mengacu pada penelitian terdahulu yang sifatnya mendukung dibangunnya penelitian ini, Antara lain :

**Tabel 1 Penelitian Terdahulu Siska Megawati Mandari
(Sumber : Siska Megawati Mandari [2])**

Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Jasa Grooming Pada Tera Petshop oleh Siska Megawati Mandari (2015)		
Permasalahan	Persamaan	Perbedaan
a. Pembuatan laporan pembelian dan penjualan pada Tera <i>Petshop</i> hanya dengan merekap nota. b. Dalam pengecekan stok barang masih mengalami kesulitan.	a) Meneliti mengenai penjualan, dan pembelian pada <i>petshop</i> . b) Melengkapi permasalahan yang terjadi dalam pencatatan data.	Dalam sistem informasi penjualan, pengadaan, dan jasa <i>grooming</i> di Momo <i>Petshop & Care</i> membahas rancangan yang sudah tertata untuk sistem yang akan dibangun.

c. Belum ada data kucing untuk di <i>grooming</i> .		
---	--	--

**Tabel 2 Penelitian Terdahulu Megrines Nasroh Hajar
(Sumber : Megrines Nasroh Hajar [3])**

Pengembangan Aplikasi Penjualan Pakan dan Perlengkapan Aksesoris Kucing Di Toko Ageria Petshop Store Dengan Menggunakan Pemrograman Bahasa PHP Oleh Megrines Nasroh Hajar (2018)		
Permasalahan	Persamaan	Perbedaan
a. Pencatatan data transaksi penjualan produk jual dan produk pakai masih menggunakan cara manual yaitu nota tertulis. b. Belum adanya sistem yang terintegrasi dalam melakukan stok <i>opname</i> .	a. Meneliti mengenai penjualan, dan pembelian pada petshop. b. Melengkapi permasalahan yang terjadi dalam pencatatan data.	Pada sistem informasi penjualan, pembelian, dan jasa <i>grooming</i> di Momo <i>Petshop & Care</i> ini menyediakan jasa <i>grooming</i> untuk kucing.

2.2. Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan aktifitas yang terpadu bertujuan mengembangkan rencana strategis yang mengarah kepada usaha pemenuh kebutuhan serta keinginan pembeli, berguna mendapatkan penjualan yang menghasilkan keuntungan. [6]

2.3. Pengertian Pengadaan

Pengadaan adalah kegiatan memenuhi juga menyediakan pasokan atau kebutuhan barang maupun jasa dibawah kontrak langsung demi memenuhi kebutuhan berbisnis. [7]

2.4. Pengertian Jasa

Jasa merupakan kegiatan ekonomi, melibatkan beberapa interaksi bersama konsumen atau barang-barang milik, tapi tidak menghasilkan pergantian kepemilikan. [8]

2.5. Pengertian Grooming

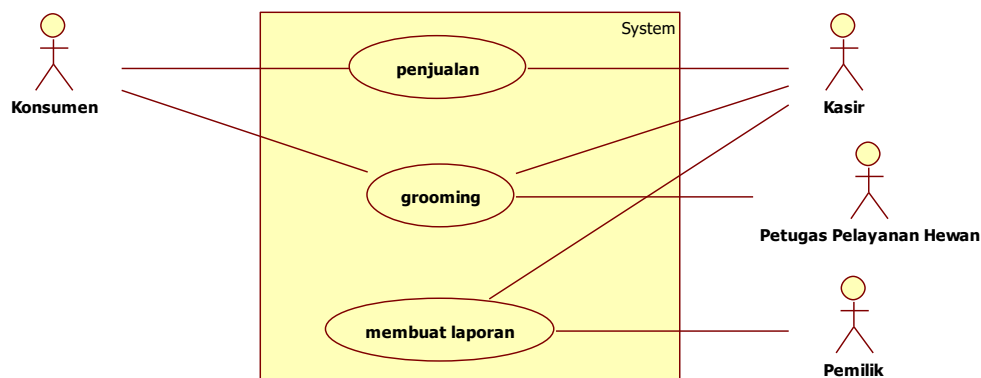
Grooming berasal dari kata *wellgroomed* berarti berpenampilan serasi. *Well groomed* biasa diartikan menggambarkan berbusana resmi dengan baik menarik.[9]

III.METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode penelitian yang mengarah kepada tercapainya suatu tujuan. Menggunakan Metode penelitian deskriptif sebagai metode penelitian yang digunakan dalam penelitian, yaitu meneliti kepada masalah-masalah bersifat fakta-fakta terkini dari sebuah populasi bertujuan menguji hipotesisi juga menjawab pertanyaan yang terkait subjek penelitian.OOP digunakan sebagai pendekatan sistem, OOP merupakan metode yang berorientasi pada objek dengan UML (*Unified Modeling Language*). Metode Prototype digunakan untuk metode pengembangan sistem.

3.1. Use Case Diagram Yang Berjalan

Berikut ini penggambaran use case yang sedang berjalan untuk sistem informasi penjualan, pembelian dan jasa grooming di Momo petshop & care.

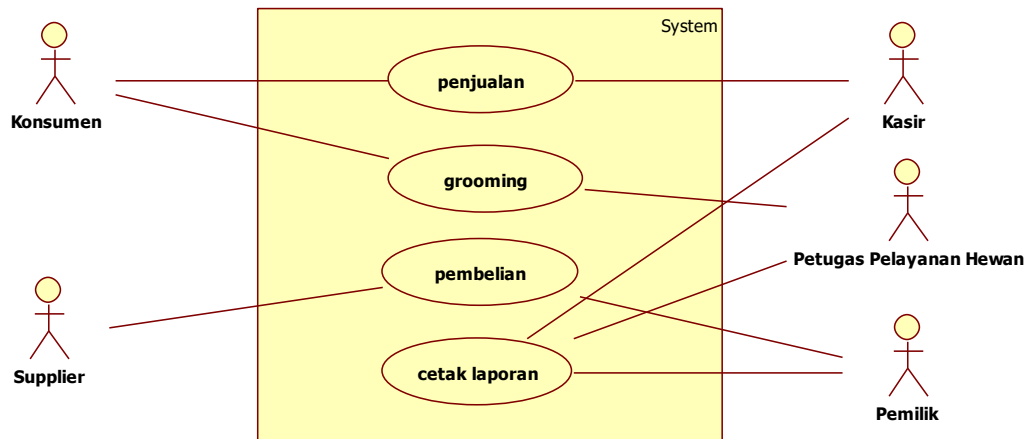


Gambar 1 Use Case Diagram yang sedang berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Pengembangan sistem dari sistem yang telah berjalan. Pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan alat bantu UML akan menjelaskan tahapan rancangan prosedur ini Berikut ini *use case diagram* yang diusulkan :



Gambar 2 Use Case Diagram yang diusulkan

4.2. Implementasi

Untuk pembangunan perangkat lunak ini menggunakan Mozilla Firefox sebagai web browser, bahasa pemrograman menggunakan PHP 5.2.9, macromedia dreamweaver 8 sebagai perangkat lunaknya, XAMPP versi 1.7.3 sebagai perangkat lunak web server, sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak dalam pembuatan database.

Batasan implementasi dalam mengimplementasikan perangkat lunak aplikasi ini yaitu proses jasa grooming dan penjualan pada Momo Petshop & Care berbasis desktop.

1. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Macromedia Dreamweaver versi 8.0 dan database MySQL. Untuk bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP. PHP yaitu perangkat lunak untuk aplikasi yang dibuat dalam merancang web secara dinamis, dan Mysql digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan database.

2. Implementasi Perangkat Keras

Adapun kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Processor yang digunakan minimum adalah processor Pentium atau sekelasnya
2. Hardisk minimum 40 Gb
3. Memory minimum 512 Mb
4. VGA Card minimum 64 Mb
5. Mouse, Keyboard dan Monitor sebagai peralatan antar muka

3. Implementasi Antarmuka

Dalam sistem informasi ini implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah aplikasi yang bisa dibuka melalui browser, dimana antarmuka ini bisa mendapat informasi yang dikirim pengguna kemudian mengirim informasi kepada pengguna dan membantu mengarahkan alur pencarian masalah sampai ditemukan sebuah pemecahan masalah yang diinginkan.

a. Tampilan Login

Implementasi tampilan login digunakan untuk pengguna dan pengguna diwajibkan untuk mengisi username dan password yang sudah terdaftar dalam database.

Gambar 3 Tampilan Login

b. Tampilan Data Input Barang

Tampilan data input barang berfungsi untuk menginput master barang yang dijual Momo Petshop & Care.

SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN JASA GROOMING MOMO PETSHOP & CARE
Jl. Panghegar Raya, Permata Mekar Mulya Residence Ruko B-20 Bandung.

Beranda Data Master » Transaksi » Grooming » Laporan Logout

Input Data Barang

Kategori:

Merek:

Nama Barang:

Satuan:

Stok:

Harga: Rp.

Gambar 4 Tampilan Data Input Barang

c. Tampilan Transaksi Penjualan

Tampilan transaksi penjualan berfungsi pada saat transaksi penjualan yang dilakukan oleh kasir kepada konsumen.

TRANSAKSI PENJUALAN

No Faktur:

Nama Barang:

Kategori:

Merek:

Harga: Rp.

Stok:

Jumlah Barang:

Subtotal: Rp.

Stok Sisa:

List Barang yang dibeli

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga	Jumlah	Sub Total	Batal
Total Bayar :							

Total Bayar : Bayar : Kembali :

Copyright © 2018 MOMO PETSHOP & CARE - SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN JASA GROOMING

Gambar 5 Tampilan Transaksi Penjualan

d. Tampilan Transaksi Pembelian

Tampilan transaksi pembelian berfungsi untuk pengadaan barang yang stoknya sudah sedikit atau kosong, dimana pemilik berinteraksi langsung terhadap sistem.

INPUT DATA PEMBELIAN BARANG

No PO: 201806190001

Nama Barang: - Nama Barang -

Jumlah:

List Barang yang dibeli

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
Pembelian ke Supplier: - Nama Supplier -			
Alamat Supplier:			

Copyright © 2018 MOMO PETSHOP & CARE - SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN JASA GROOMING

Gambar 6 Tampilan Transaksi Pembelian

e. Tampilan Grooming Kucing

Tampilan grooming kucing berfungsi untuk mengelola data grooming kucing.

GROOMING KUCING

No Grooming: 201806190001

Id Kucing:

Jenis Kucing:

Nama Kucing:

Umur: (tahun)

Nama Pemilik:

No HP:

Paket Grooming: - Pilih Jenis Paket Grooming -

Tarif: Rp.

Bayar: Rp.

Kembalian: Rp.

Copyright © 2018 MOMO PETSHOP & CARE - SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN JASA GROOMING

Gambar 7 Tampilan Grooming Kucing

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan implementasi sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo Petshop & Care ini antara lain :

1. Sistem yang berjalan pada Momo Petshop & Care masih menggunakan pencatatan.
2. Perancangan sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo Petshop & Care yang telah terkomputerisasi sehingga mempermudah dalam proses bisnis.
3. Pengujian sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo Petshop & Care dilakukan dengan menggunakan teknik pengujian black box yaitu dengan melakukan pengujian dengan menyesuaikan antara kebutuhan pengguna dengan persyaratan fungsional.
4. Sistem informasi penjualan, pengadaan dan jasa grooming pada Momo Petshop & Care secara keseluruhan berfungsi dengan baik pada tahap implementasi software dan fitur-fitur lainnya berjalan dengan baik.

5.2. Saran

Dari hasil meneliti dan merancang sistem di Momo Petshop & Care, ditemukan beberapa saran, antara lain sebagai berikut :

1. Menambahkan sistem pengolahan data penitipan hewan peliharaan.
2. Adanya grooming untuk hewan lain seperti anjing.
3. Penambahan sistem informasi mengenai Momo Petshop & Care dengan media online berupa website atau aplikasi mobile sebagai media promosi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Neli, (18 Desember 2016), “Daftar Simbol” [online], 2009, Available : http://pribadiraharja.com/neli/SKRIPSI/Lampiran/DAFTAR_SIMBOL.doc
- [2] Siska Megawati Mandari, “Sistem Informasi Penjualan, pembelian dan Jasa Grooming Pada Tera Petshop”, S.Kom., Program Sistem Informasi, UNIKOM, Bandung, 2015. [online] http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/662/jbptunikompp-gdl-siskamegaw-33807-12-unikom_s-1.pdf
- [3] Megrines Nasroh Hajar, “Pengembangan Aplikasi Penjualan Pakan Dan Perlengkapan Aksesoris Kucing Di Toko Ageria Petshop Store”, S.Kom., Program Teknologi Informasi, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Yogyakarta, 2018. [online] <http://repository.umy.ac.id>
- [4] Ladjamudin. bin Al-Bahra, ”Analisis dan Desain Sistem Informasi”, 1st ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2013.
- [5] Bab II, Kajian Teori, [online], Available : eprints.uny.ac.id/7900/3/bab2%20-%2006101244019.pdf
- [6] <http://www.kerjanya.net/faq/18016-beras.html>
- [7] Supriyanto, Aji, Web Dengan HTML dan XML, Candi Gebang Permai, Yogyakarta, 2007.
- [8] Kak Dicki, Pengertian Jasa Lengkap, [online], 2015, Available : www.sumberpengertian.co/pengertian-jasa-lengkap
- [9] Kak Dicki, Mengenal Istilah Grooming dan Attitude, [online], 2016, Available : kampuspramugari.com/2016/01/20mengenal-istilah-grooming-dan-attitude/
- [10] Sadeli. Muhammad, “Aplikasi Bisnis dengan PHP dan MY SQL”, Palembang : Maxikom, 2014.
- [11] Nugroho, Bunafit, Database Relasional dengan MySQL, Yogyakarta : ANDI, 2005.
- [12] Hariningsih, S.P, “Teknologi Informasi” 1th ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2005.
- [13] Irawan. Budi, “Jaringan Komputer” 1th ed, Yogyakarta : Graha ilmu, 2005.
- [14] Nugroho. Adi, “ Rational Rose untuk Permodelan Berorientasi Objek”, 1st ed, Bandung : Informatika, 2005.
- [15] Herlawati dan Widodo, Prabowo P., “Menggunakan UML”, Bandung : Informatika Bandung, 2011.