

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	7

1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1	Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2	Waktu Penelitian	8
1.7	Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI		
2.1	Penelitian Terdahulu	10
2.2	Koperasi SDN Ciujung	11
2.3	Tujuan Koperasi SDN Ciujung	11
2.4	Defenisi Koperasi Simpan Pinjam.....	11
2.5	Konsep Dasar Sistem	12
2.5.1	Elemen Sistem	12
2.5.1	Klasifikasi Sistem	14
2.6	Konsep Dasar Informasi.....	15
2.7	Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.7.1	Komponen Sistem Informasi	17
2.7.2	Sumber Daya Sistem Informasi	18
2.7.3	Jenis-jenis Sistem Informasi	19
2.8	Aplikasi	21
2.9	Pemrograman Berorientasi Objek	22
2.10	Basis Data.....	23
2.10.1	Definisi Basis Data.....	23
2.10.2	Sistem Basis Data.....	23
2.11	<i>Website</i>	24

2.12	Perangkat Pendukung Dalam Perancangan <i>Website</i>	25
2.12.1	HTML.....	25
2.12.2	PHP.....	25
2.12.3	<i>Java Script</i>	26
2.12.4	SQL	27
2.12.5	<i>Bootstrap</i>	27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	28
3.1.1	Sejarah Singkat Koperasi Barokah SDN Ciujung	28
3.1.2	Visi dan Misi.....	29
3.1.2.1	Visi.....	29
3.1.2.2	Misi	29
3.1.3	Struktur Organisasi.....	30
3.1.4	Deskripsi Tugas	30
3.2	Metode Penelitian	31
3.2.1	Desain Penelitian.....	32
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	33
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	34
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	34
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	35
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	35
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	39

3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	41
3.3	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	42
3.3.1	<i>Use Case</i> Diagram Berjalan.....	42
3.3.1.1	Defenisi Aktor dan Deskripsinya	42
3.3.1.2	Defenisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	43
3.3.2	Skenario <i>Use Case</i>	44
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	49
3.3.5	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem.....	55
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	55
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	56
4.1.3	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	57
4.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	58
4.1.3.2	Skenario <i>Use Case</i>	61
4.1.3.3	<i>Activity Diagram</i>	67
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	73
4.1.4	Perancangan Data.....	76
4.1.4.1	<i>Class Diagram</i>	76
4.1.4.2	<i>Object Diagram</i>	77
4.1.4.3	<i>Component Diagram</i>	78
4.1.4.4	<i>Deployment Diagram</i>	79
4.2	Perancangan Antar Muka.....	79

4.2.1	Struktur Menu	80
4.2.2	Perancangan Input	80
4.2.3	Perancangan Output	86
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	91
4.4	Pengujian.....	92
4.4.1	Rencana Pengujian	92
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	94
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	99
4.5	Implementasi	100
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	101
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	101
4.5.3	Implementasi Basis Data	102
4.5.4	Implementasi Antarmuka	107
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	112
4.5.6	Penggunaan Program.....	114

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	117
5.2	Saran	118

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN