

SISTEM INFORMASI PENYALURAN SATPAM BERBASIS WEB DI PT PELAYANAN SEKURITI NUSANTARA

INFORMATION SYSTEM OF SECURITY GUARD CHANNELING WEB BASE IN PT PELAYANAN SEKURITI NUSANTARA

Rizki Fauzi, M. Rajab Fachrizal, S.Kom, M.Kom

UNIKOM

Email : rrm808@gmail.com

Abstrak - Seiring dengan perkembangan teknologi banyak pekerjaan yang dibantu oleh komputer, tidak terkecuali perusahaan penyedia jasa keamanan seperti PT Pelayanan Sekuriti Nusantara. Sistem pendukung yang ada di PT PSN mengenai manajemen satpam masih sulit dikarenakan belum adanya sistem yang mumpuni untuk mengelola banyaknya sekuriti yang berkerja di perusahaan tersebut. Penulis mempunyai ide untuk merancang sistem informasi sumber daya manusia mengenai perekrutan sekuriti, pengolahan data sekuriti dank lien,absensi dan penggajian.

Desain penelitian yang digunakan dengan metode deskriptif, metode pengumpulan data menggunakan metode observasi dan wawancara, pendekatan sistem menggunakan pendekatan terstruktur dan dikembangkan menggunakan metode *prototype*.

Hasil yang di peroleh dari implementasi pada sistem informasi penjualan di PT PSN diharapkan bisa morekomendasikan dalam perekrutan satpam, permintaan satpam, absensi satpam dan penggajian satpam di periode yang akan datang dengan lebih akurat dari pada sebelumnya.

Kata kunci : Sistem Informasi, Sistem Informasi Manajemen Satpam, *Web*

Abstract-Abstract-in line with the technological developments much work assisted by computer, is no exception to the security service provider companies such as PT Security Services. The existing support system in PT PSN management security is still difficult due to the existence of a system that has not been qualified to manage the large number of security working in the company. The author has an idea to design a human resources information system regarding the recruitment of security, data processing security dank lien, payroll and time & attendance.

The research design used with descriptive method, method of data collection using the method of observation and interviews, the systems approach using the structured approach and developed using the method prototype.

The results obtained in the implementation of the information system on sales at PT PSN expected can be morekomendasikan in recruitment of security guard, security guard, security guard absentee requests and payroll security in the coming period with more accurate than before.

Keywords: *Information Systems, Security Guard Management Information Systems, Web*

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam era modern sekarang ini, dalam penggunaan komputer dalam kehidupan sekarang sudah tidak akan dapat dihindari. Karena sekarang ini perkembangan teknologi dan sistem informasi sudah semakin maju-majunya dan juga dirasakan di banyak aspek dalam kehidupan sehari-hari. Untuk itu kita sebagai manusia dituntut agar bisa melakukan suatu perubahan di setiap kegiatannya. Kegiatan yang dimaksud disini adalah pekerjaan di kantor, kegiatan belajar mengajar di sekolah maupun berinteraksi dengan orang lain dengan menggunakan perangkat komputer. Dalam perangkat komputer itu sendiri banyak terdapat aplikasi yang dapat membantu semua kegiatan tersebut. Dengan begitu kegiatan yang dilakukan oleh manusia dapat lebih mudah dilakukan. Perkembangan komputer sendiri sudah berkembang cukup pesat di zaman ini, kita bisa lihat dari banyaknya pengguna *smartphone*, laptop, dan juga *personal computer* (PC). Untuk membantu dalam hal pekerjaan di kantor misalnya hampir semua bagian sudah menggunakan perangkat komputer. Baik bagian direksi, keuangan, produksi dan tidak terkecuali bagian sumber daya manusia (SDM). Bagian sumber daya manusia pada suatu instansi sangatlah penting karena semua data pegawai dikelola oleh bagian sumber daya manusia.

PT. Pelayanan Sekuriti Nusantara (PT. PSN) yang terletak di Kawasan Niaga Metro Trade Center, Jl. Soekarno Hatta Blok I No.590, Sekejati, Buahbatu, Kota Bandung ini merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa keamanan dengan menyediakan sekuriti untuk perusahaan atau klien yang membutuhkan. Di dalam perusahaan ini banyak terdapat data yang harus dikelola seperti data klien dan juga data sekuriti sehingga butuh pengelolaan pegawai yang baik. Untuk itu PT PSN membutuhkan fasilitas yang memadai untuk mengelola data para sekuriti karena sistem yang digunakan sekarang masih kurang memadai dikarenakan masih menggunakan sistem manual berupa bertas dalam bentuk kertas dan dibantu aplikasi hanya berupa *micorsoft office*. Hal itu dirasa kurang karena kurang efektif dan juga efisien karena banyaknya data sekuriti yang dikelola oleh PT. PSN. Dilihat dari hal itu, di perlukan suatu sarana yang dapat menunjang dan mampu meningkatkan efektifitas dan efisiensi penyampaian informasi dan pengolahan data sekuriti yang ada di PT PSN. Oleh karena berkembangnya kemajuan teknologi, PT PSN diharapkan dapat menerapkan teknologi informasi dan sistem informasi ini bisa diimplementasikan ke dalam sebuah aplikasi. Oleh karena itu dalam penulisan ini, dapat mengembangkan suatu Sistem Informasi berbasis komputer dengan memilih PT PSN sebagai objek penelitian. Penelitian ini memiliki tujuan mengembangkan sistem-sistem dan membuat sistem yang belum ada untuk dapat berinteraksi ke dalam sistem manajemen sumber daya manusia. Hal inilah yang membuat penulis berinisiatif membuat tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYALURAN SATPAM BERBASIS WEB PADA PT. PELAYANAN SEKURITI NUSANTARA”**.

B. Peneliti Terdahulu

Penelitian yang telah dikerjakan oleh Roosdi Noor Firdaus yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia Proyek” sebuah penelitian mengenai manajemen sumber daya manusia berupa perekrutan pegawai, penilaian kinerja dan pengajuan cuti di PT. Elixer Reka Digital. Dari sistem yang masih manual menjadi sistem yang terintegrasi dengan komputer untuk memudahkan dalam pengelolaan data pegawai.

Persamaan penelitian penulis yang sedang dilakukan dengan penelitian yang di atas yaitu pengelolaan data pegawai.

Perbedaannya adalah sistem yang diusulkan hanya pengelolaan pegawai dalam lingkup perusahaan, sedangkan penulis menggunakan sistem yang juga mengelola data perusahaan sebagai klien.

C. Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan dalam melakukan penelitian, yaitu :

1. Agar peneliti mengetahui gambaran sistem informasi yang ada di PT. PSN.
2. Agar peneliti mengetahui perancangan suatu sistem informasi pada PT. PSN.
3. Agar Peneliti mengetahui pengujian sistem informasi penyaluran satpam pada PT. PSN.
4. Agar peneliti mengetahui pengimplementasian sistem informasi manajemen pada PT. PSN.

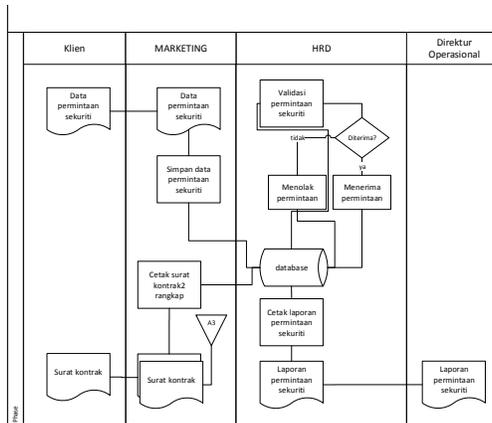
II. KAJIAN PUSTAKA

A. Definisi Sistem Informasi Manajemen

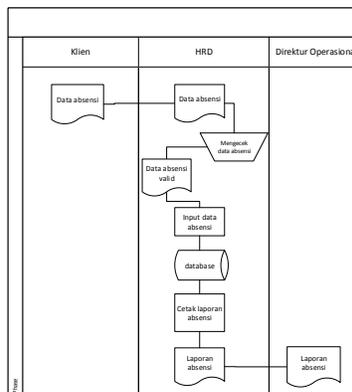
Raymond McLeod Jr mendefinisikan Sistem Informasi Manajemen sebagai suatu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai yang mempunyai kebutuhan yang serupa. Informasi menjelaskan perusahaan atau salah satu sistem utamanya mengenai apa yang telah terjadi di masa lalu, apa yang sedang terjadi sekarang dan apa yang mungkin terjadi di masa depan

B. Definisi

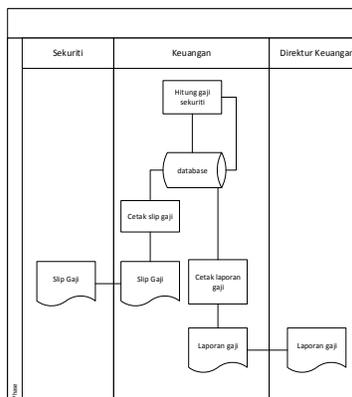
C. Definisi Sistem Informasi



Gambar 4.2. Flow map yang di Usulkanx



Gambar 4.2. Flow map yang di Usulkanx



Gambar 4.2. Flow map yang di Usulkanx



Gambar 4.2. Diagram Konteks yang di Usulkan

D. Implementasi Software

Berikut spesifikasi *software* yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem yang telah di buat oleh penulis:

tabel 4.1 Implementasi *software*

<i>SOFTWARE</i>	<i>SPESIFIKASI</i>
Sistem Operais	Microsoft Windows XP/ 7
Bahasa Pemrograman	PHP (Pre Hyper Processor)
<i>Database Server</i>	MySQL
<i>Browser</i>	Google chrome atau mozila firefox

E. Implementasi Perangkat Keras

Untuk menjalankan sistem informasi yang telah di bangun maka dibutuhkannya perangkat keras komputer sebagai penunjang. Dikarenakan sistem ini digunakan oleh beberapa orang yang bersangkutan. Adapun kebutuhan perangkat keras sebagai berikut:

Komputer Penjualan, gudang dan *manager*

1. *Processor* minimal Intel Pentium IV atau lebih tinggi.
2. Menggunakan minimal RAM 512MB
3. *Harddisk* 40 GB
4. *Monitor, keyboard, printer* dan *mouse*
5. *Modem*

V. KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi algoritma single moving average berbasis web pada PT. Sinergy Bangun Intenasional dapat di simpulkan:

1. Sistem Informasi Satpam pada PT PSN ini menciptakan efektifitas dan efisiensi dari kegiatan pengolahan sekuriti, klien, absensi, serta pengolahan penggajian yang dilakukan secara komputerisasi dan dapat secara online.
2. Pada Sistem Manajemen Satpam ini dapat memudahkan bagian HRD untuk melakukan pengolahan data-data sekuriti, data klien, absensi serta data penggajian secara online agar memudahkan para perusahaan untuk penyediaan jasa sekuriti.
3. Sistem Informasi Manajemen Satpam ini memudahkan dalam proses penyimpanan data dan menjadi lebih aman karena menggunakan database.
4. Sistem Informasi Manajemen Satpam ini memudahkan waktu dalam proses pengolahan data.

VI. DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Maytiara, "Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia Di Hotel Holiday Inn Bandung," *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia Di Hotel Holiday Inn Bandung*, 2017.
- [2] M. R. Alpiandi, "Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia Proyek Di PT. Elixer Reka Digita," *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia Proyek Di PT. Elixer Reka Digita*, 2016.
- [3] J. Hartono, Analisis dan Disain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 1999.
- [4] A. Kadir, Pengenalan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2003.
- [5] B. Nugroho, Instalasi & Konfigurasi Jaringan Windows dan Linux, Yogyakarta: Andi, 2005.
- [6] B. Raharjo, Modul Pemograman WEB edisi 3, Bandung: Modula, 2006.
- [7] B. Raharjo, Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL, Bandung: Informatika, 2011.
- [8] Y. Afrizal, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung, 2015.