

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II TEORI PENUNJANG	5
2.1 Sistem Operasi Android.....	5
2.1.1 <i>Java Development Kit</i>	6
2.1.2 <i>Android Studio</i>	6
2.1.3 <i>Android SDK</i>	7
2.2 Pemrograman Berorientasi Objek.....	7
2.3 Pemrograman Java.....	7
2.4 <i>Bluetooth Low Energy (BLE)</i>	8
2.5 Firebase.....	9
2.6 Komunikasi Data	10
2.7 iBeacon	10
BAB III PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	12

3.2	Diagram Blok	13
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	13
3.4	Analisis Perangkat Keras.....	13
3.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	14
3.6	Perancangan Perangkat Lunak.....	14
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	14
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	20
3.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	24
3.6.4	<i>Class Diagram</i>	27
3.6.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	28
3.6.6	Perancangan Antarmuka.....	30
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA		34
4.1	Pengujian Perangkat Lunak	34
4.1.1	Pengujian Daftar Akun	34
4.1.2	Pengujian Lupa <i>Password</i>	37
4.1.3	Pengujian Login.....	40
4.1.4	Pengujian Tambah perangkat	41
4.1.5	Pengujian Lihat Status Perangkat	43
4.1.6	Pengujian Deteksi Jarak	43
4.1.7	Pengujian Lihat Lokasi Terakhir	44
4.2	Pengujian Perangkat Keras	46
4.2.1	Pengujian <i>Scanning</i> Perangkat	46
4.2.2	Pengujian Jarak Perangkat.....	47
4.3	Analisis Pengujian Perangkat Lunak	49
4.3.1	Pengujian <i>Black Box</i>	49
4.4	Analisa Pengujian Perangkat Keras	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		52
5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran	52

DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN.....	55