

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAC.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Maksud dan Tujuan .....	2
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Metode Penelitian .....	2
1.5    Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TEORI PENUNJANG .....</b>	<b>5</b>
2.1    Android .....	5
2.2    Android Studio .....	8
2.3    Bahasa Pemogramman Java .....	9
2.4    Modul <i>Bluetooth</i> .....	9
Spesifikasi dari HC-05 pada gambar 2.5: .....	10
2.5    Pengujian Perangkat Lunak .....	11
2.5.1    Pengujian Metode <i>Black Box</i> .....	11
2.6    Kursi .....	11

2.7	Nyeri Pinggang .....	12
2.8	Keuntungan <i>Stretching</i> .....	12
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>14</b>	
3.1	Perancangan Sistem Secara Keseluruhan .....	14
3.2	Usecase Diagram Aplikasi.....	15
3.3	Skenario Use Case .....	15
3.3.1	<i>Use Case</i> Sistem Daftar Perangkat.....	15
3.3.2	<i>Use Case</i> Sistem Monitoring Suhu.....	16
3.3.3	<i>Use Case</i> Mengatur Kemiringan Sandaran .....	17
3.3.4	<i>Use Case</i> Mengaktifkan <i>Fan</i> atau Kipas .....	17
3.3.5	<i>Use Case</i> Mode Relax .....	18
3.3.6	<i>Use Case</i> Pemutar Musik .....	19
3.3.7	<i>Use Case</i> Menu <i>Stretching</i> .....	20
3.3.8	<i>Use Case</i> Menu <i>Free Ebook</i> .....	21
3.4	Activity Diagram Aplikasi Android .....	21
3.4.1	Activity Diagram Daftar perangkat .....	21
3.4.2	Activity Diagram Monitoring suhu .....	22
3.4.3	Activity Diagram Mengaktifkan Kipas .....	22
3.4.4	Activity Diagram Mengatur Kemiringan Sandaran .....	23
3.4.5	Activity Diagram Mode Relax .....	23
3.4.6	Activity Diagram Pemutar Musik .....	24
3.4.7	Activity Diagram Menu Free Ebook .....	24
3.4.8	Activity Diagaram Menu Stretching .....	25
3.5	<i>Mockup</i> Aplikasi.....	25
3.5.1	<i>Splash Screen</i> .....	26
3.5.2	Daftar Perangkat.....	26

3.5.3	Menu Utama .....	28
3.5.4	Dialog untuk mengubah ke mode relax.....	35
3.5.5	Menu <i>Free Ebook</i> .....	35
3.5.6	Menu <i>Stretching</i> .....	37
<b>BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN ANALISA.....</b>		<b>39</b>
4.1	Pengujian .....	39
4.1.1	Rencana Pengujian .....	39
4.1.2	Hasil Tampilan Aplikasi.....	40
4.1.3	Kasus dan Hasil Pengujian .....	51
4.1.3.1	Pengujian Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	51
4.1.3.2	Pengujian Tampilan Daftar Perangkat.....	51
4.1.3.3	Pengujian Tampilan Menu Utama.....	51
4.1.3.4	Pengujian Tampilan <i>Free Ebook</i> .....	52
4.1.3.5	Pengujian Tampilan Menu <i>Stretching</i> .....	52
4.1.3.6	Monitoring Suhu .....	52
4.1.3.7	Pengaturan Kemiringan Sandaran Kursi .....	52
4.1.3.8	Mode Relax.....	53
4.1.3.9	Mengaktifkan Kipas .....	53
4.1.3.10	Pemutar Musik.....	53
4.2	Pengujian Respon Alat Terhadap Aplikasi.....	54
4.2.1	Waktu Respon Daftar Perangkat .....	54
4.2.2	Waktu Respon Mengatur Kemiringan Sandaran.....	54
4.2.3	Waktu Respon Mengaktifkan Kipas.....	55
4.3	Analisa .....	55
4.4.1	Analisa Monitoring Suhu .....	55
4.4.2	Analisa Tombol Kontrol yang Ada Pada Aplikasi .....	56

4.4.3	Analisa Pemutar Musik .....	56
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>57</b>
5.3	Kesimpulan.....	57
5.4	Saran .....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>58</b>