

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan selanjutnya jika sudah melakukan identifikasi kebutuhan pengguna dan analisis dari prosedur yang berjalan. Perancangan sistem dilakukan untuk membuat sebuah skema dari sebuah sistem yang akan dibuat untuk menyelesaikan beberapa masalah yang dialami pada proses bisnis yang sedang berjalan. Sehingga nantinya dapat memberikan gambaran umum tentang sistem yang nantinya akan dibuat.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Adapun tujuan dari perancangan sistem pada penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagaimana proses pelayanan Klinik hewan yang sedang berjalan pada Klinik Hewan Vet to Pet.
2. Untuk membuat sebuah perancangan sistem informasi pelayanan Klinik hewan pada Klinik Hewan Vet to Pet.
3. Untuk melakukan pengujian sejauh mana sistem informasi Klinik hewan ini dapat mengatasi permasalahan pelayanan pada Klinik Hewan Vet to Pet.
4. Untuk mengimplementasi sistem informasi sebagai alat bantu dalam proses registrasi Pemilik hewan, penyimpanan rekam medis, pemeriksaan hewan, pendaftaran penitipan hewan, pendaftaran

pelayanan *grooming*, laporan pendapatan, dan laporan statistik jumlah Pemilik hewan di Klinik Hewan Vet to Pet.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Pada sistem yang diusulkan, akan membuat 3 level *user* pada aplikasi ini, yaitu Pemilik hewan yang diberikan hak akses untuk memasuki modul pelayanan hewan dan reservasi, Paramedis yang diberikan hak akses pada modul pelayanan hewan, pemeriksaan, serta rawat inap, dan yang terakhir adalah *Owner* Klinik yang diberikan hak akses full untuk mengakses modul apapun yang ada di website ini.

Sistem informasi ini akan diimplementasikan kedalam sebuah website, hal ini didasarkan pada selain karena mudah diakses menggunakan platform apa saja, Pemilik hewan nantinya dapat melakukan reservasi untuk melakukan baik itu pemeriksaan hewan, ataupun pelayanan hewan. Pada proses pendaftaran, *Owner* Klinik dapat melakukan *penginputan*, *pengeditan* serta melakukan hapus data pribadi tentang pemilik hewan. Selain itu nantinya pada registrasi ini, 1 pemilik hewan dapat mendaftarkan lebih dari 1 hewan peliharaan yang tentunya dengan nomor rekam medis yang berbeda – beda. Dengan fitur pendaftaran ini nantinya akan mempermudah *Owner* Klinik dalam mendaftarkan hewannya untuk melakukan baik itu pemeriksaan hewan, rawat inap hewan, ataupun pelayanan hewan. Pada proses pemeriksaan hewan, kini sudah dilengkapi dengan rekam medis, sehingga paramedis dapat dengan mudah mencari rekam medis pasien, dan juga *menginputkan* hasil dari pemeriksaan. Pada proses pembayaran, semua layanan yang telah dilakukan oleh Pemilik hewan akan secara langsung masuk

kedalam tagihan, dan jika ada layanan tambahan atau ada kebutuhan hewan yang ingin dibeli *Owner* Klinik dapat langsung menambahkannya, dan untuk laporan pendapatan Klinik pun nanti dapat dilakukan dengan mudah, yaitu hanya memilih periode tanggal tertentu.

4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan

Perancangan sistem yang diusulkan merupakan hasil pengembangan dari hasil analisis perancangan sistem yang sedang berjalan, dimana perancangan sistem yang diusulkan akan membahas bagaimana rancangan sistem nantinya sehingga dapat menyelesaikan permasalahan – permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan. Adapun hasil dari perancangan prosedur yang diusulkan adalah sebagai berikut :

A. Prosedur Registrasi Akun

1. Pemilik hewan akan menekan menu registrasi akun
2. Sistem akan menampilkan halaman registrasi akun
3. Pemilik hewan akan memasukan data – data yang dibutuhkan sesuai yang ditampilkan pada website
4. Sistem akan memvalidasi data – data Pemilik hewan
 - 4.1. Jika data – data yang dibutuhkan sudah valid, maka Pemilik hewan akan diminta untuk memverifikasi akun pada email yang terdaftar
 - 4.2. Jika data – data yang dibutuhkan tidak valid, maka sistem akan kembali menampilkan halaman registrasi akun dan menampilkan ada data yang tidak valid
5. Sistem akan memverifikasi email akun

6. Pemilik hewan membuka link email verifikasi yang dikirimkan oleh sistem
7. Sistem menyimpan data akun pemilik hewan.

B. Prosedur Reservasi

1. Pemilik hewan melakukan *login* terlebih dahulu
2. Sistem akan memverifikasi username serta password yang dimasukan
3. Sistem menampilkan halaman utama pemilik hewan
4. Pemilik hewan memilih menu hewan
5. Sistem menampilkan halaman list hewan, adapun reservasi disini untuk pemeriksaan ataupun pelayanan hewan
6. Pemilik hewan memilih tanggal serta jam reservasi untuk pemeriksaan atau pelayanan hewan
7. Sistem akan menyimpan data reservasi yang sudah diajukan
8. Jika melakukan reservasi pemeriksaan, maka sistem akan menampilkan nomor antrian untuk pemilik hewan

C. Prosedur Pendaftaran

1. *Owner* klinik melakukan *login* terlebih dahulu
2. Sistem akan memverifikasi username serta password yang dimasukan
3. Sistem menampilkan halaman utama *owner* klinik
4. *Owner* Klinik akan melakukan pemeriksaan apakah Pemilik hewan lama atau Pemilik hewan baru
 - 4.1. Jika ternyata Pemilik hewan lama, maka *Owner* Klinik akan memillih data Pemilik hewan untuk mendaftarkan Pemilik hewan tersebut

4.2. Jika ternyata Pemilik hewan baru, maka *Owner* Klinik akan mengakse menu Registrasi Pemilik hewan

5. Sistem akan menampilkan form pendaftaran Pemilik hewan

6. Setelah itu *Owner* Klinik akan *menginputkan* data Pemilik hewan yang akan didaftarkan

7. Sistem akan menyimpan data Pemilik hewan tersebut, dan menampilkan data Pemilik hewan pada antrian.

D. Proses Pemeriksaan Hewan

1. Paramedis melakukan *login* terlebih dahulu

2. Sistem akan memverifikasi username serta password yang dimasukan

3. Sistem menampilkan halaman utama Paramedis

4. Paramedis memilih data hewan yang sedang diperiksa

5. Sistem menampilkan data rekam medis dari hewan yang sedang diperiksa

6. Paramedis menekan button update pemeriksaan

7. Sistem menampilkan form input pemeriksaan pemeriksaan

8. Paramedis akan *menginputkan* keluhan, berat badan, suhu badan, hasil diagnosa serta resep obat, serta tindakan yang telah dilakukan

9. Sistem akan menyimpan hasil dari pemeriksaan.

9.1 Jika ternyata fasilitas klinik tidak memadai maka hewan tersebut akan dirujuk ke klinik hewan lain

9.2 Setelah menekan *button* simpan, maka sistem akan menampilkan surat rujukan yang sudah siap dicetak

9.3 Paramedis akan menekan *button* print, lalu menyerahkan surat rujukan tersebut kepada pemilik hewan.

E. Proses Rawat Inap

1. Aktor melakukan *login* terlebih dahulu
2. Sistem akan memverifikasi id serta password yang dimasukan
3. Sistem menampilkan halaman utama aktor
4. *Owner* Klinik mengakses menu pemilik & hewan
5. Sistem menampilkan list pemilik & hewan
6. *Owner* Klinik menekan *button* hewan
7. Sistem menampilkan halaman list hewan peliharaan dari pemilik hewan tersebut
8. *Owner* Klinik mengakses menu rawat inap
9. Sistem menampilkan form input pendaftaran rawat inap
10. *Owner* menginputkan data pemilik hewan serta hewan yang dirawat
11. Sistem menyimpan data Pemilik hewan rawat inap
12. Paramedis memilih data pasien yang sedang dirawat
13. Sistem menampilkan halaman rekam medis dari pasien yang sedang dirawat
14. Paramedis menekan *button* input perkembangan untuk menginputkan hasil pemeriksaan dari perkembangan keadaan pasien
15. Sistem menampilkan form input perkembangan pemeriksaan
16. Paramedis menginputkan perkembangan terkait kesehatan hewan
17. Sistem menyimpan data rekam medis hewan yang dirawat

18. Jika hewan sudah sehat maka paramedis akan menekan *button* sudah sehat
19. Sistem menampilkan form input pemeriksaan terakhir
20. Paramedis akan menginputkan hasil pemeriksaan terakhir beserta resep obat dan tindakan yang telah dilakukan
21. Sistem menyimpan hasil pemeriksaan

F. Proses Pelayanan Hewan

1. *Owner login* terlebih dahulu
2. Sistem akan memverifikasi user serta password yang dimasukan
3. Sistem menampilkan halaman utama *owner*
4. Setelah itu *Owner Klinik* akan mengakses menu pemilik & hewan
5. Sistem menampilkan list pemilik & hewan
6. *Owner Klinik* menekan *button* hewan
7. Sistem menampilkan halaman list hewan peliharaan dari pemilik hewan tersebut
8. *Owner Klinik* memilih pelayanan hewan sesuai dengan permintaan pemilik hewan
9. Sistem menampilkan form daftar pelayanan hewan yang diminta
10. *Owner Klinik* menginputkan data pendaftaran pelayanan hewan
11. Sistem menyimpan data pelayanan hewan.
12. Paramedis mengakses halaman beranda paramedis
13. Paramedis menekan *button* pemeriksaan awal sesuai dengan pelayanan yang akan dilakukan
14. Sistem menampilkan sebuah pop up untuk menginputkan pemeriksaan

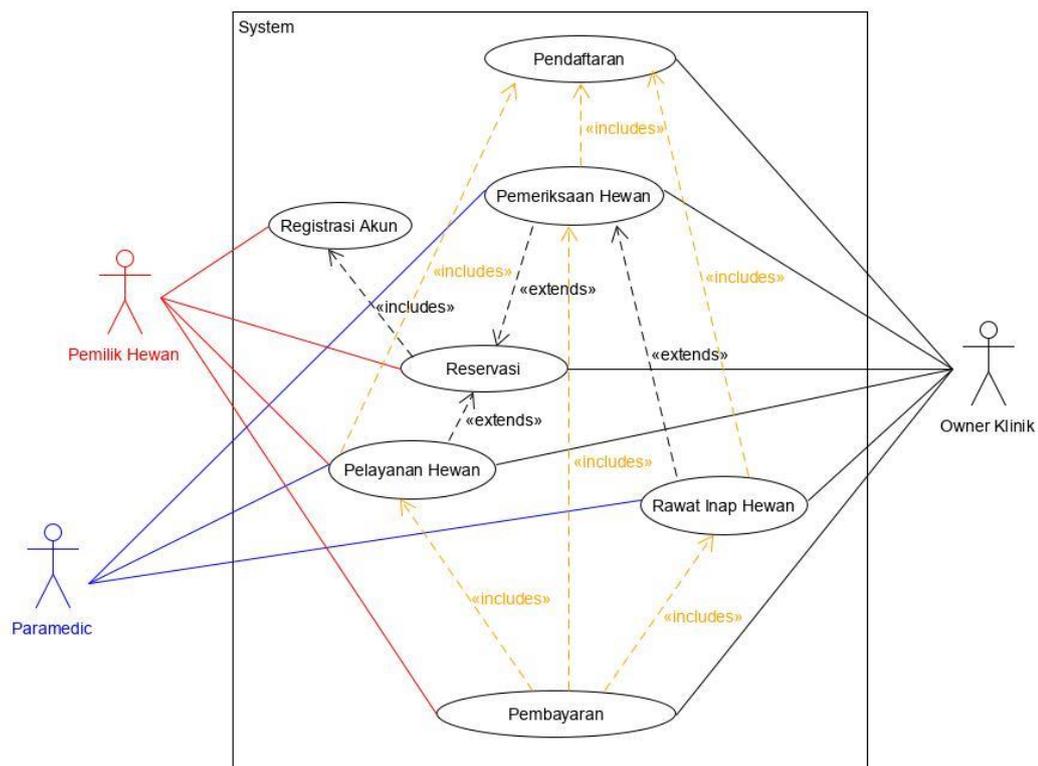
15. Paramedis menginputkan pemeriksaan awal terhadap kesehatan hewan sebelum melakukan pelayanan
 - a. Untuk *grooming* hewan, jika ternyata hewan tersebut ada bekas luka, ataupun sedang sakit, maka sistem akan menolak permintaan pelayanan *grooming*
 - b. Untuk penitipan hewan, jika ternyata hewan tersebut jamur atau berkutu, akan diberikan 2 opsi, untuk tetap lanjut dititipkan dengan syarat hewan tersebut dikenakan biaya tambahan untuk penyembuhan, atau ditolak untuk melakukan penitipan hewan.
16. Jika sudah melakukan pelayanan, *owner* klinik menekan button “sudah selesai” untuk mengakhiri proses pelayanan hewan
17. Sistem memperbarui status pelayanan dan menyimpannya kedalam database.

G. Proses Pembayaran

1. *Owner login* terlebih dahulu
2. Sistem akan memverifikasi user serta password yang dimasukan
3. Sistem menampilkan halaman utama *owner*
4. *Owner* mengakses halaman pembayaran
5. Sistem menampilkan halaman pembayaran
6. *Owner Klinik* memilih data pemilik hewan yang sudah melakukan pemeriksaan atau pelayanan
7. Sistem menampilkan pemeriksaan atau pelayanan yang sudah dilakukan oleh pemilik hewan

8. Jika ada tambahan untuk membeli kebutuhan, *Owner* Klinik akan menambahkannya dengan cara menekan *button* tambahan bayaran dan *menginputkan* apa yang ditambahkan
9. Setelah itu struk akan tercetak, dan Pemilik hewan akan membayar sesuai yang tertera
10. *Owner* Klinik menekan *button process payment* untuk menyimpan data pembayaran.

4.1.3.1 Usecase Diagram



Gambar 4.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan

a) Definisi aktor dan deskripsinya

Tabel 4.1 Deskripsi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	<i>Owner</i> klinik	<i>Owner</i> klinik adalah orang yang bertugas dan memiliki hak akses kedalam seluruh proses bisnis yang ada.
2	Pemilik hewan	Pemilik hewan adalah orang yang diperbolehkan untuk melakukan pengaksesan terhadap modul <i>login</i> , registrasi akun, pelayanan hewan, serta detail hewan
3	Paramedis	Paramedis adalah orang yang diperbolehkan mengakses modul pemeriksaan hewan, rawat inap, dan pelayanan hewan

b) Definisi use case dan deskripsinya

Tabel 4.2 Deskripsi Usecase

No	Usecase	Deskripsi
1	Registrasi Akun	Merupakan proses registrasi akun agar Pemilik hewan dapat melakukan reservasi melalui website
2	Reservasi	Merupakan proses booking yang dilakukan oleh Pemilik hewan, baik itu untuk melakukan pemeriksaan hewan ataupun pelayanan hewan.

3	Pendaftaran	Merupakan proses pendaftaran secara langsung untuk melakukan pendaftaran pemilik hewan sebelum melakukan pemeriksaan.
4	Pemeriksaan Hewan	Merupakan proses pemeriksaan hewan terhadap hewan yang sakit
5	Rawat Inap	Merupakan proses lanjutan dari proses pemeriksaan hewan, rawat inap hanya bisa dilakukan jika hewan yang diperiksa membutuhkan perawatan di Klinik
6	Pelayanan Hewan	Merupakan proses pelayanan yang ada pada Klinik Hewan Vet to Pet, dimana Pemilik hewan dapat memilih pelayanan vaksinasi, <i>grooming</i> , ataupun penitipan hewan
7	Pembayaran	Merupakan proses pembayaran Pemilik hewan atas pemeriksaan maupun pelayanan yang sudah dilakukan oleh Pemilik hewan

c) Skenario Usecase

Tabel 4.3 Skenario Use Case Registrasi Akun Yang Diusulkan

Nama Usecase :	Registrasi Akun
Tujuan :	Membuat akun secara <i>online</i>
Deskripsi :	Merupakan proses registrasi akun agar Pemilik hewan dapat melakukan reservasi melalui website
Aktor :	Pemilik hewan
SKENARIO UTAMA	
Kondisi Awal :	Pemilik hewan mengakses web klinik Vet to Pet
AKSI AKTOR	REAKSI
1. Pemilik hewan mengakses menu registrasi akun	2. Sitem menampilkan halaman registrasi akun
3. Pemilik hewan <i>meninputkan</i> data – data yang dibutuhkan	4. Sistem akan memvalidasi data – data pemilik hewan
	5. Sistem akan mengirimkan email verifikasi terkait akun yang sudah dibuat
6. Pemilik hewan membuka link email verifikasi yang dikirimkan oleh sistem	7. Sistem menyimpan data akun pemilik hewan .
Kondisi Akhir :	Data pemilik hewan tersimpan

Tabel 4.4 Skenario Use Case Reservasi Yang Berjalan

Nama Usecase :	Reservasi
Tujuan :	Membuat jadwal pembookingan untuk pemeriksaan atau pelayanan hewan
Deskripsi :	Merupakan proses booking yang dilakukan oleh Pemilik hewan, baik itu untuk melakukan pemeriksaan hewan ataupun pelayanan hewan melalui website.
Aktor :	Pemilik hewan
SKENARIO UTAMA	
Kondisi Awal :	Pemilik hewan melakukan <i>login</i> terlebih dahulu

AKSI AKTOR	REAKSI
1. Pemilik hewan mengakses ke halaman hewan	2. Sitem menampilkan halaman list hewan peliharaanya
3. Pemilik hewan menekan <i>button</i> reservasi yang akan dilakukan	4. Sistem menampilkan modal reservasi sesuai yang dipilih
5. Pemilik menginputkan data sesuai yang diminta	
6. Pemilik hewan menekan <i>button</i> daftar	7. Sistem akan menyimpan data reservasi
Kondisi Akhir :	Pemilik hewan mendapatkan nomor antrian

Tabel 4.5 Skenario Pendaftaran

Nama Usecase :	Pendaftaran
Tujuan :	Mendaftarkan pemilik hewan untuk pemeriksaan atau pelayanan hewan
Deskripsi :	Merupakan proses pendaftaran secara langsung untuk melakukan pendaftaran pemilik hewan sebelum melakukan pemeriksaan.
Aktor :	<i>Owner</i> Klinik
SKENARIO UTAMA	
Kondisi Awal :	<i>Owner</i> klinik melakukan <i>login</i> terlebih dahulu
AKSI AKTOR	REAKSI
1. <i>Owner</i> klinik mengakses halaman menu pemilik & hewan	2. Sitem menampilkan halaman pemilik & hewan
3. <i>Owner</i> klinik melakukan pengecekan apakah pemilik hewan baru atau pemilik hewan lama	4. Sistem menampilkan hasil pencarian
5. <i>Owner</i> klinik menekan <i>button</i> pemeriksaan pada data pemilik hewan	6. Sistem menampilkan popup registrasi pemeriksaan
7. <i>Owner</i> menginputkan data – data yang dibutuhkan	
8. <i>Owner</i> menekan <i>button</i> daftar pemeriksaan	9. Sistem meyimpan data pemeriksaan
10. Jika pemilik hewan baru, makan <i>owner</i> mengakses	11. Sistem menampilkan form pendaftaran pemilik hewan

halaman registrasi pemilik	
12. <i>Owner</i> klinik menginputkan data pemilik hewan	13. Sistem menyimpan data pemilik hewan
Kondisi Akhir :	Pemilik hewan mendapatkan nomor antrian

Tabel 4.6 Skenario Pemeriksaan Hewan

Nama Usecase :	Pemeriksaan Hewan
Tujuan :	Memeriksa hewan yang sakit
Deskripsi :	Merupakan proses pemeriksaan hewan terhadap hewan yang sakit
Aktor :	Paramedis
SKENARIO UTAMA	
Kondisi Awal :	Paramedis melakukan <i>login</i> terlebih dahulu
AKSI AKTOR	REAKSI
1. Paramedis menekan <i>button</i> mulai periksa pada data pasien yang sedang diperiksa	2. Sistem menampilkan halaman data rekam medis hewan
3. Paramedis menekan <i>button</i> periksa pada field yang sudah disediakan	4. Sistem menampilkan popup untuk menginputkan hasil pemeriksaan
5. Paramedis menginputkan hasil dari pemeriksaan, beserta resep obat dan tindakan yang telah dilakukan	
6. Paramedis menekan <i>button</i> simpan	7. Sistem menyimpan hasil pemeriksaan
8. Jika ternyata fasilitas tidak memadai, maka paramedis akan memilih "Dirujuk" pada combo box rujuk pasien	9. Sistem menyimpan hasil pemeriksaan
	10. Sistem menampilkan surat rujukan pasien
11. Paramedis menekan <i>button</i> print	12. Sistem mencetak surat rujukan
Kondisi Akhir :	Data hasil pemeriksaan tersimpan

Tabel 4.7 Skenario Rawat Inap

Nama Usecase :	Rawat Inap
Tujuan :	Melakukan perawatan inap pada hewan yang sakit
Deskripsi :	Merupakan proses lanjutan dari proses pemeriksaan hewan, rawat inap hanya bisa dilakukan jika hewan yang diperiksa membutuhkan perawatan di klinik
Aktor :	<i>Owner</i> , Paramedis
SKENARIO UTAMA	
Kondisi Awal :	Aktor <i>login</i> terlebih dahulu
AKSI AKTOR	REAKSI
1. <i>Owner</i> klinik mengakses halaman pemilik & hewan	2. Sitem menampilkan halaman pemilik & hewan
3. <i>Owner</i> klinik menekan <i>button</i> rawat inap	4. Sitem menampilkan popup untuk mendaftarkan pasien rawatinap
5. <i>Owner</i> menginputkan data pemilik hewan serta hewan yang dirawat	
6. <i>Owner</i> menekan <i>button</i> daftar	7. Sistem menyimpan data pemilik hewan serta hewan yang dirawat
8. Paramedis menekan <i>button update</i> perkembangan pada data pasien rawat inap	9. Sistem menampilkan halaman historis perkembangan pasien
10. Paramedis menekan <i>button input</i> perkembangan	11. Sistem menampilkan form perkembangan rawat inap
12. Paramedis menginputkan perkembangan terkait kesehatan hewan	
13. Paramedis menekan <i>button update</i>	14. Sistem menyimpan data rekam medis hewan yang dirawat
15. Jika pasien sudah sehat, maka paramedis akan menekan <i>button</i> sudah sehat	16. Sistem menampilkan form sudah sehat
17. Paramedis menginputkan hasil pemeriksaan terakhir	18. Sistem menyimpan hasil pemeriksaan terakhir
Kondisi Akhir :	Data rekam medis tersimpan

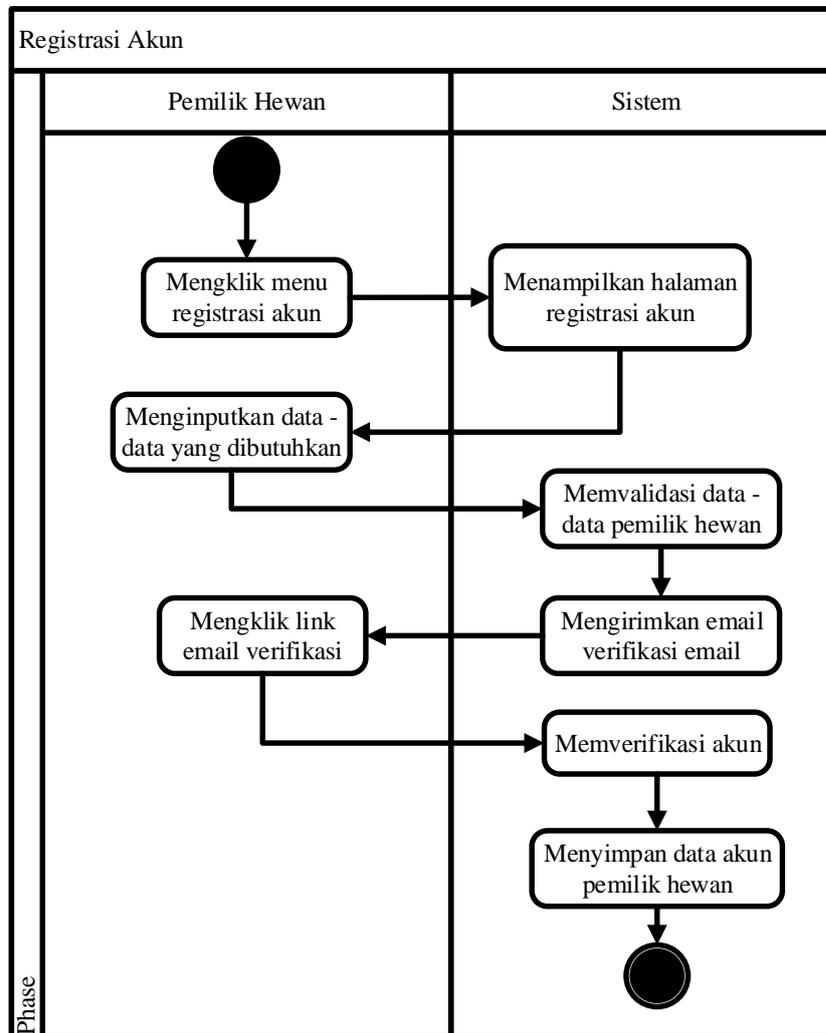
Tabel 4.8 Skenario Pelayanan Hewan

Nama Usecase :	Pelayanan Hewan
Tujuan :	Memberikan pelayanan kesehatan serta penitipan hewan
Deskripsi :	Merupakan proses pelayanan yang ada pada Klinik Hewan Vet to Pet, dimana Pemilik hewan dapat memilih pelayanan vaksinasi, <i>grooming</i> , ataupun penitipan hewan
Aktor :	<i>Owner</i> klinik, paramedis
SKENARIO UTAMA	
Kondisi Awal :	Aktor <i>login</i> terlebih dahulu
AKSI AKTOR	REAKSI
1. <i>Owner</i> klinik mengakses halaman pemilik & hewan	2. Sistem menampilkan halaman pemilik & hewan
3. <i>Owner</i> menekan <i>button</i> sesuai pelayanan yang diinginkan	4. Sistem menampilkan halaman form <i>input</i> pelayanan hewan
5. <i>Owner</i> menginputkan data pemilik hewan yang akan di layani	
6. <i>Owner</i> menekan <i>button</i> daftar	7. Sistem menyimpan data pemilik hewan dan hewan yang akan dilayani
8. Paramedis menekan <i>button</i> pemeriksaan awal	9. Sistem menampilkan form input pemeriksaan awal
10. Paramedis menginputkan hasil dari pemeriksaan	11. Sistem akan memperbarui status dari pelayanan
	12. Jika hasil dari pemeriksaan ternyata hewan sedang sakit, sistem akan menolak pelayanan tersebut
13. Jika pelayanan sudah selesai, <i>owner</i> menekan <i>button</i> sudah selesai	14. Sistem memperbarui status pelayanan
Kondisi Akhir :	Data pelayanan tersimpan tersimpan

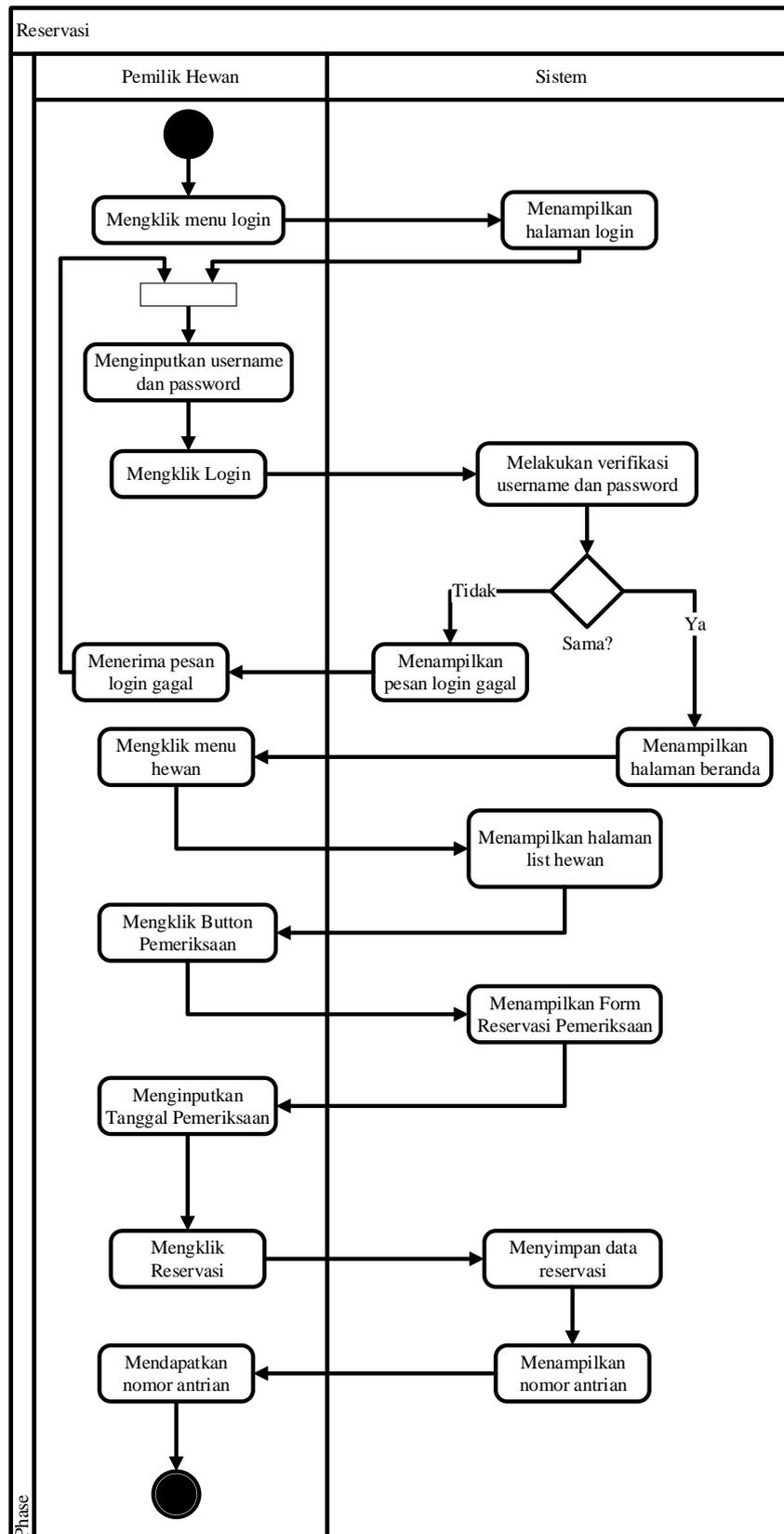
Tabel 4.9 Skenario Pembayaran

Nama Usecase :	Pembayaran
Tujuan :	Menyimpan data pembayaran
Deskripsi :	Merupakan proses pembayaran Pemilik hewan atas pemeriksaan maupun pelayanan yang sudah dilakukan oleh Pemilik hewan
Aktor :	<i>Owner</i> klinik
SKENARIO UTAMA	
Kondisi Awal :	<i>Owner</i> klinik melakukan <i>login</i> terlebih dahulu
AKSI AKTOR	REAKSI
1. <i>Owner</i> mengakses halaman pembayaran	2. Sistem menampilkan halaman pembayaran
3. <i>Owner</i> klinik memilih data pemilik hewan yang sudah melakukan pemeriksaan atau pelayanan	4. Sistem menampilkan data pemeriksaan atau pelayanan yang sudah dilakukan oleh pemilik hewan
5. <i>Owner</i> klinik menekan <i>button</i> menu tambah bayaran jika ada biaya tambahan	6. Sistem menampilkan form biaya tambahan
7. <i>Owner</i> klinik menginputkan biaya tambahan	8. Sistem menyimpan data biaya tambahan
9. <i>Owner</i> menekan <i>button</i> print	10. Sistem mencetak struk pemabayaran
11. <i>Owner</i> menekan <i>button</i> Process Payment	12. Sistem menyimpan data pembayaran
Kondisi Akhir :	Data pembayaran tersimpan

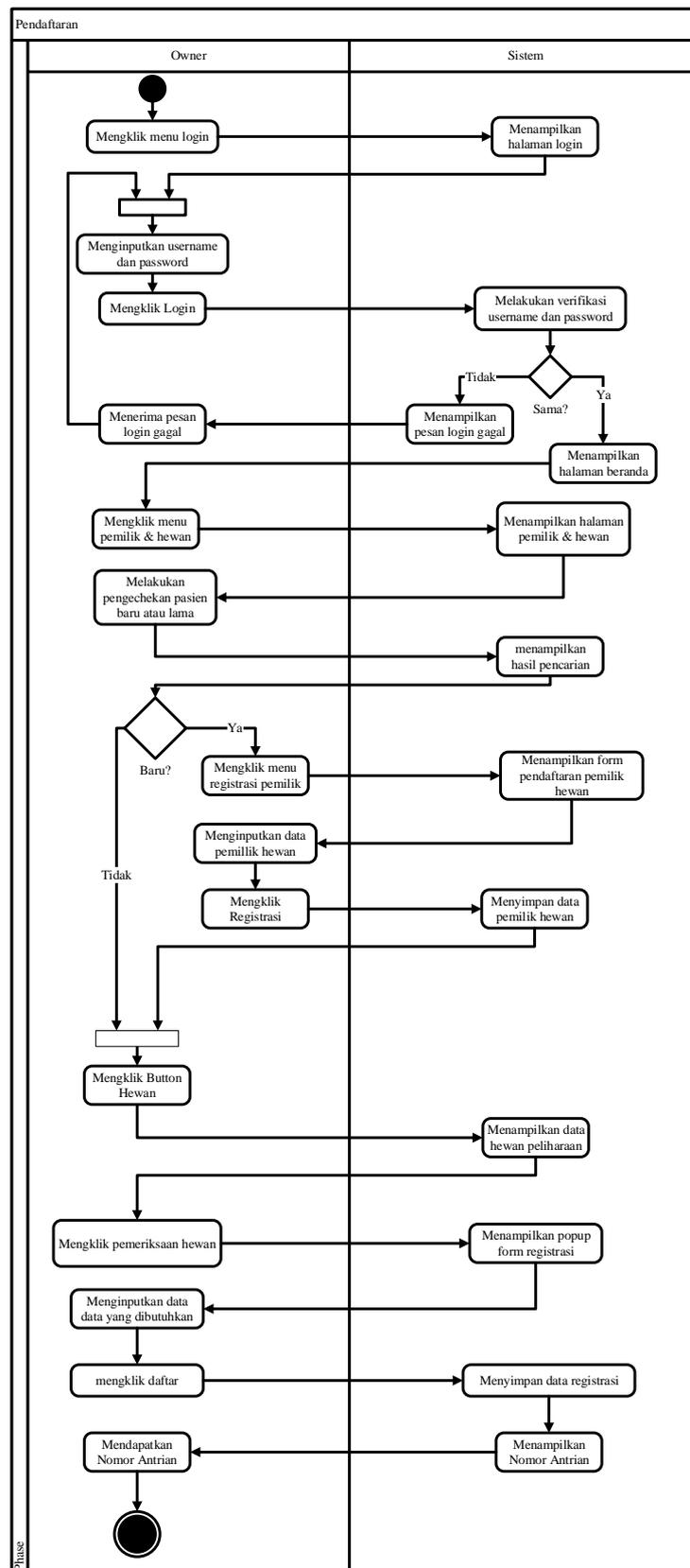
4.1.3.2 Activity Diagram



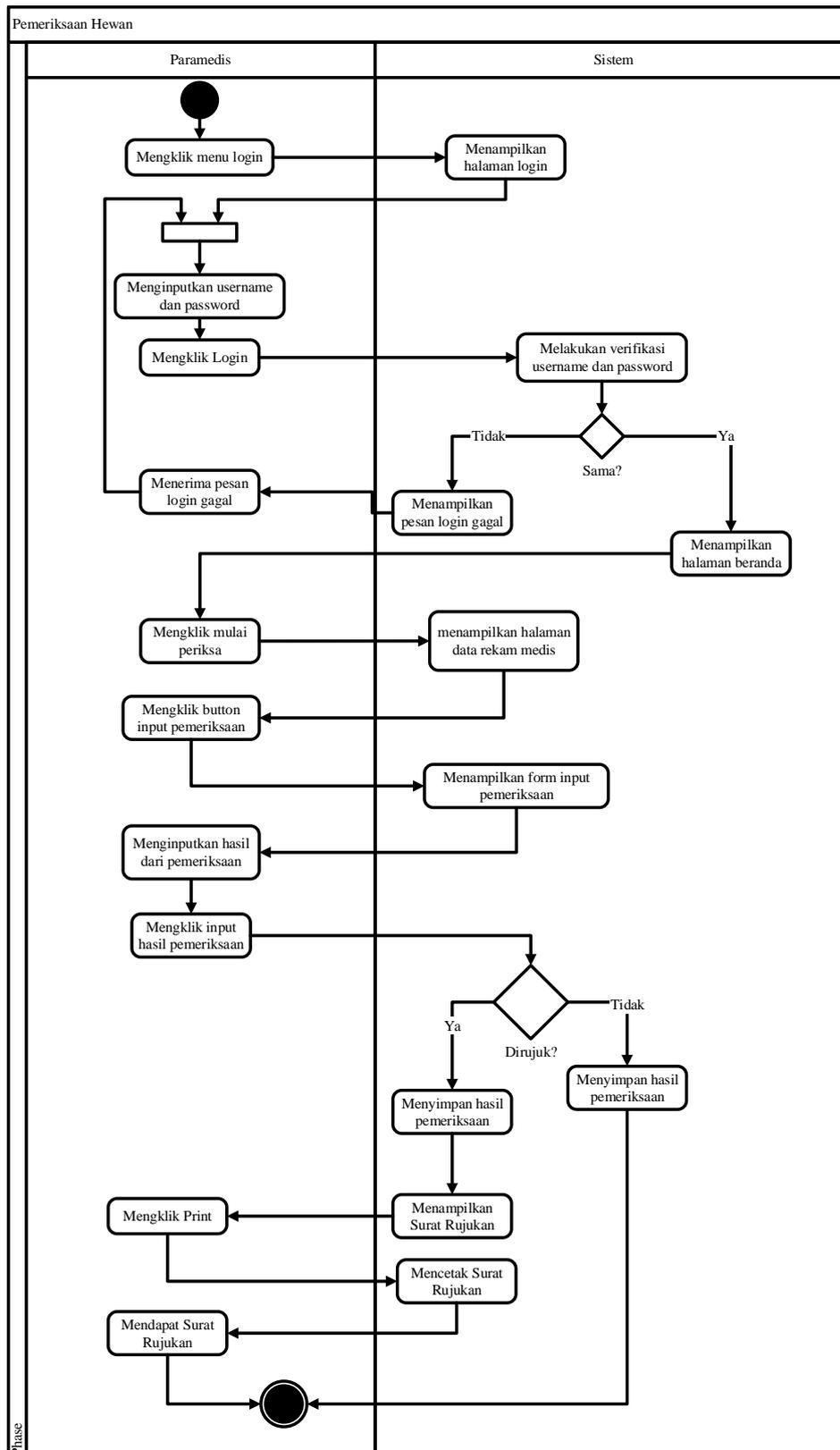
Gambar 4.2 Activity Diagram Registrasi Akun



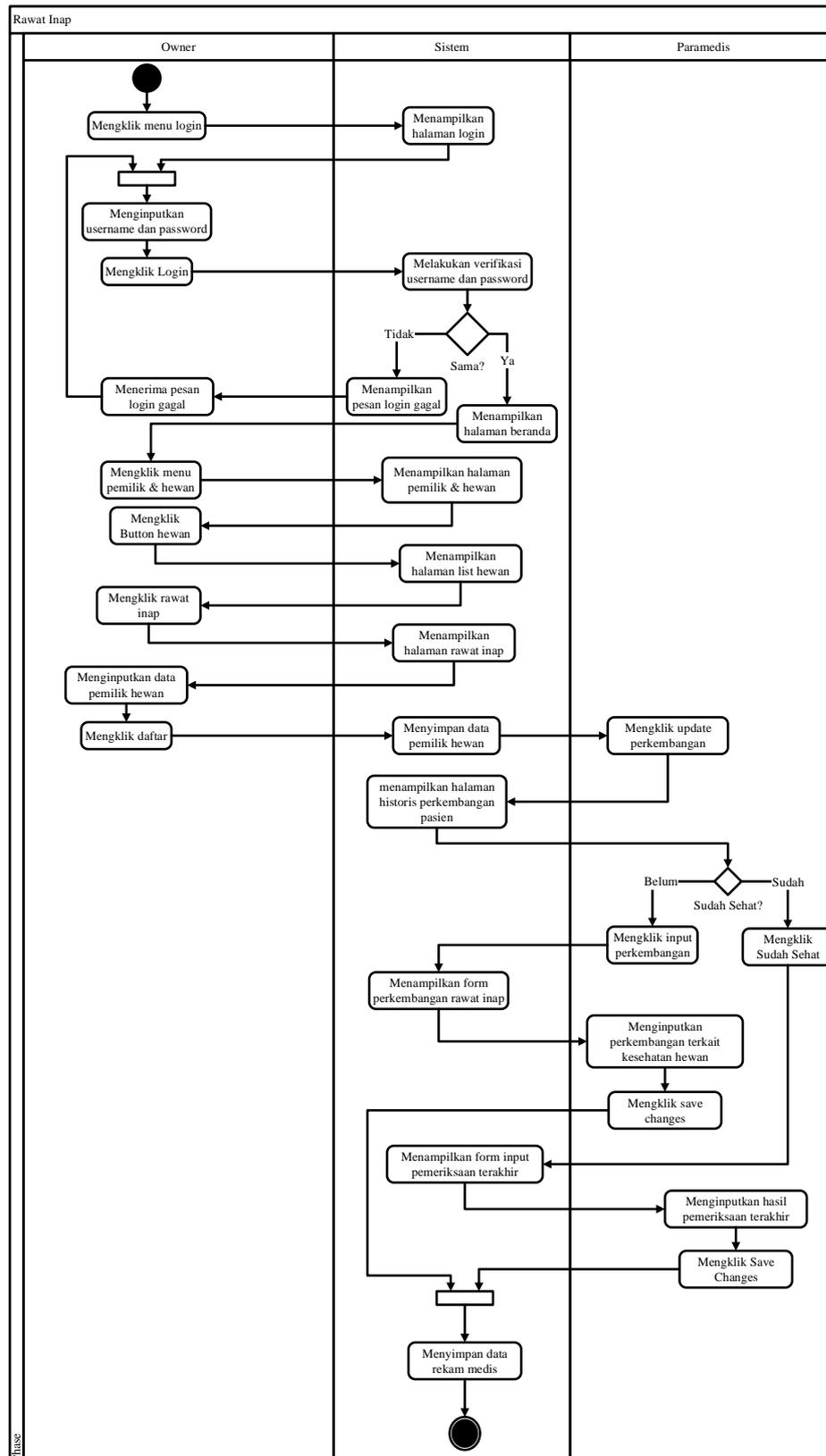
Gambar 4.3 Activity Diagram Reservasi



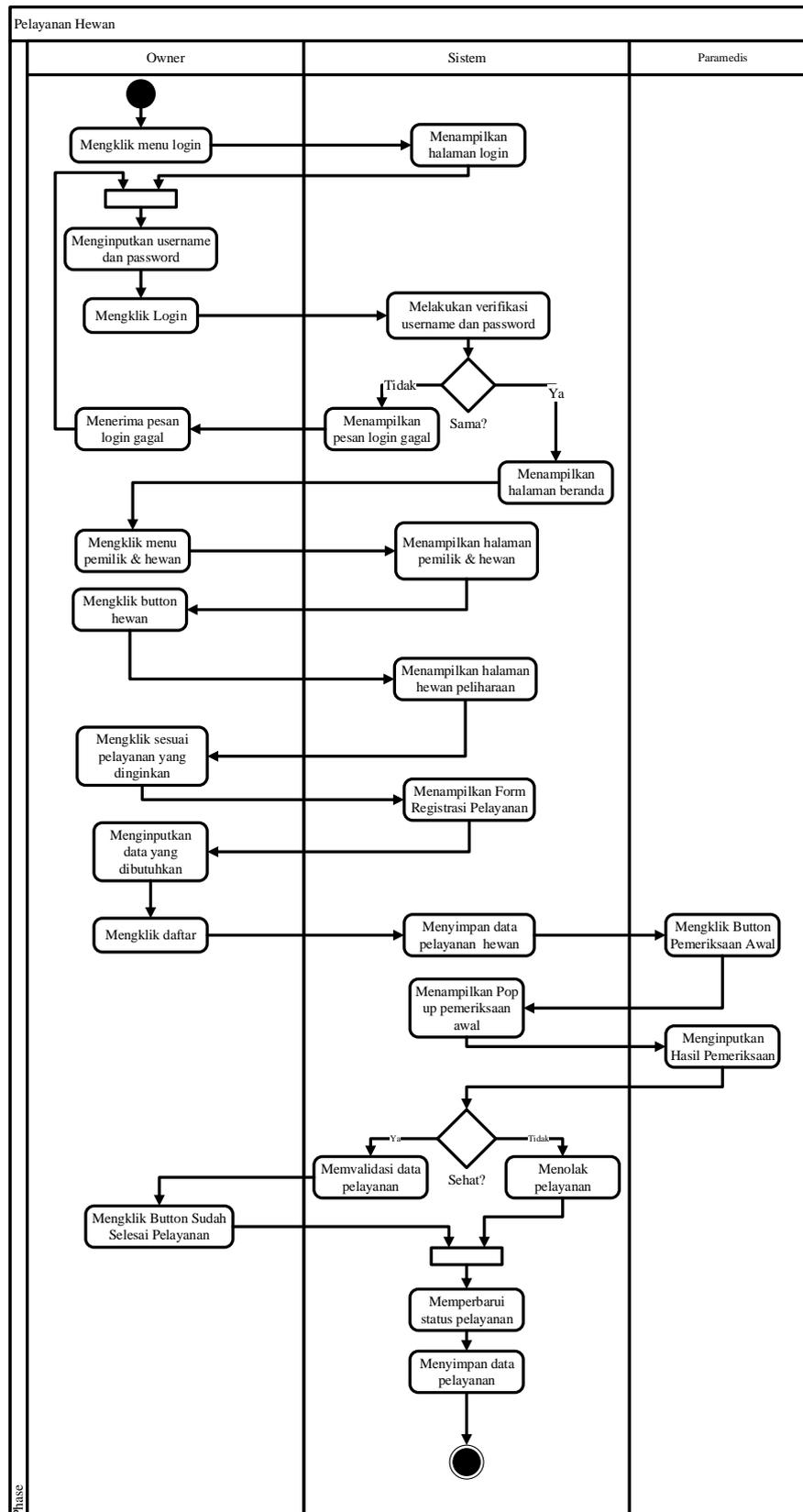
Gambar 4.4 Activity Pendaftaran



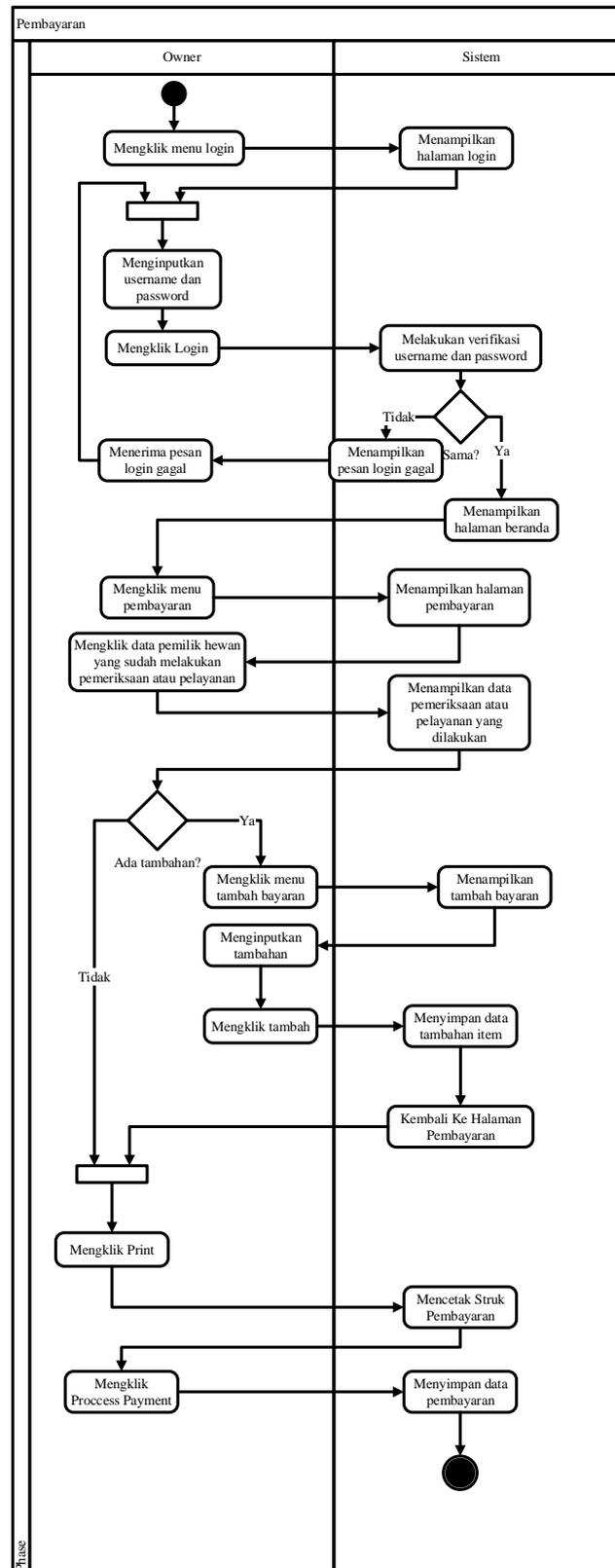
Gambar 4.5 Acitvity Diagram Pemeriksaan Hewan



Gambar 4.6 Activity Diagram Rawat Inap

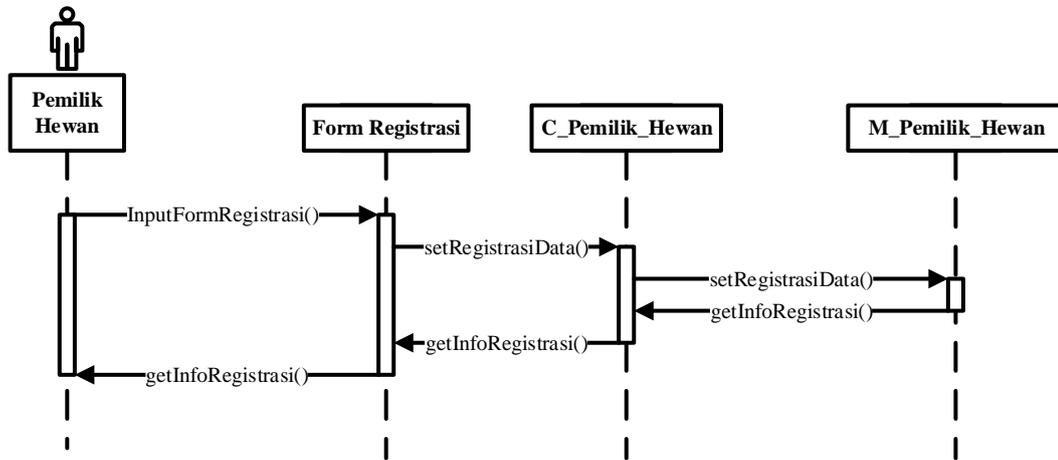


Gambar 4.7 Activity Diagram Pelayanan Hewan

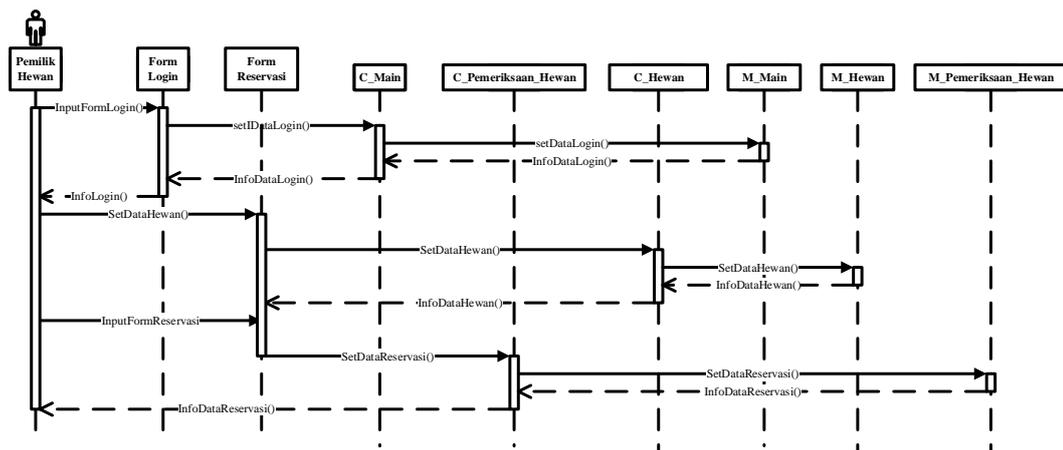


Gambar 4.8 Activity Diagram Pembayaran

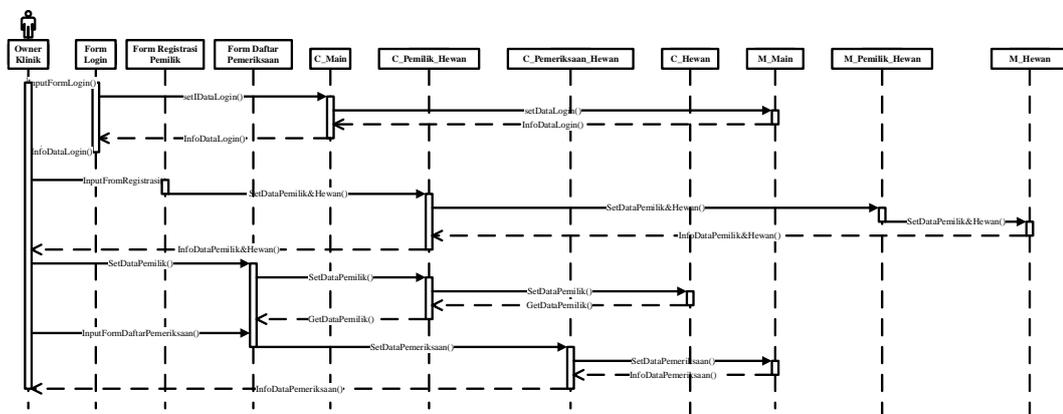
4.1.3.4 Sequence diagram



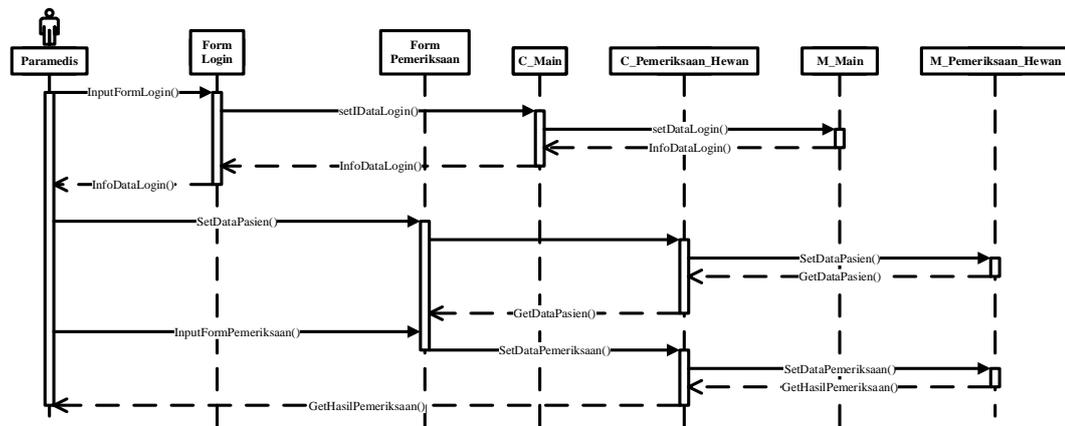
Gambar 4.10 Sequence Diagram Registrasi Online



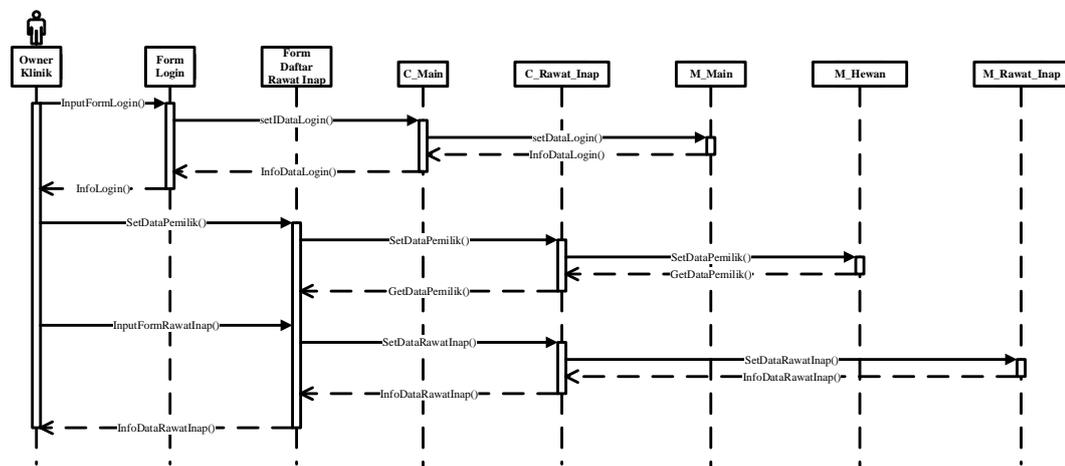
Gambar 4.11 Sequence Diagram Reservasi



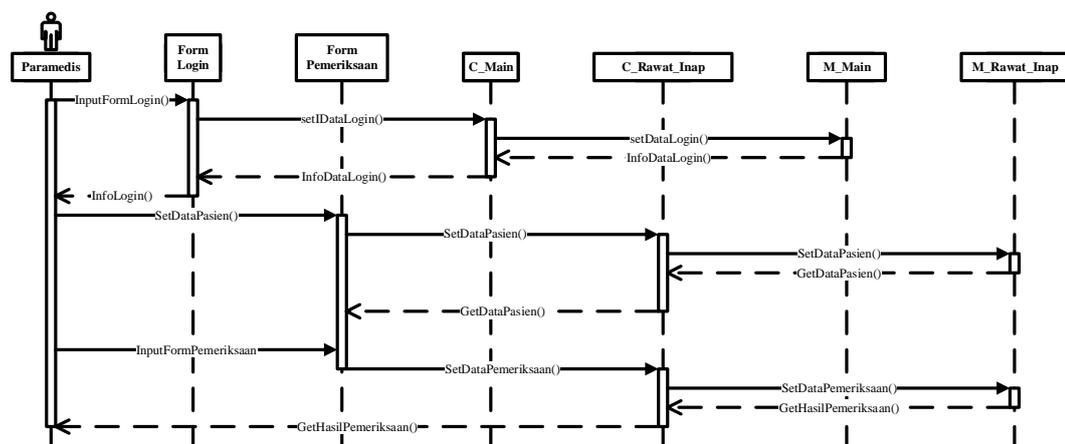
Gambar 4.12 Sequence Diagram Pendaftaran Onsite



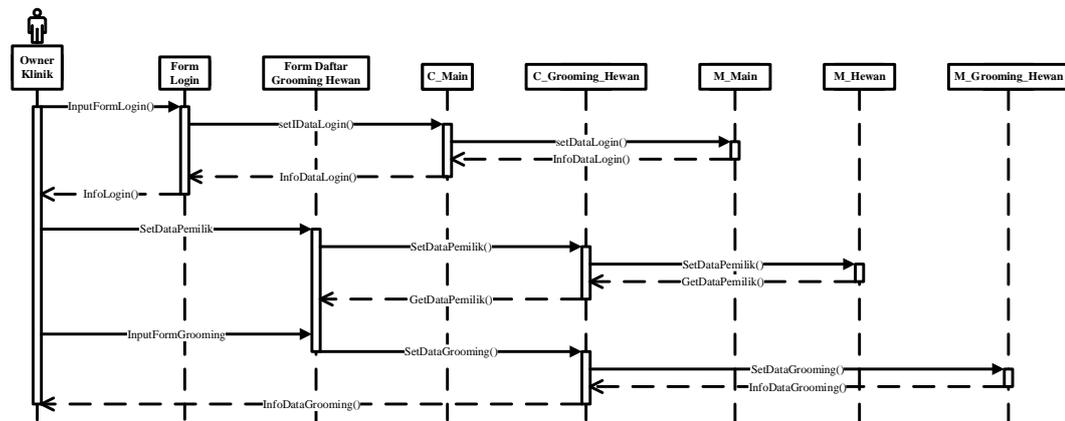
Gambar 4.13 Sequence Diagram Pemeriksaan Hewan



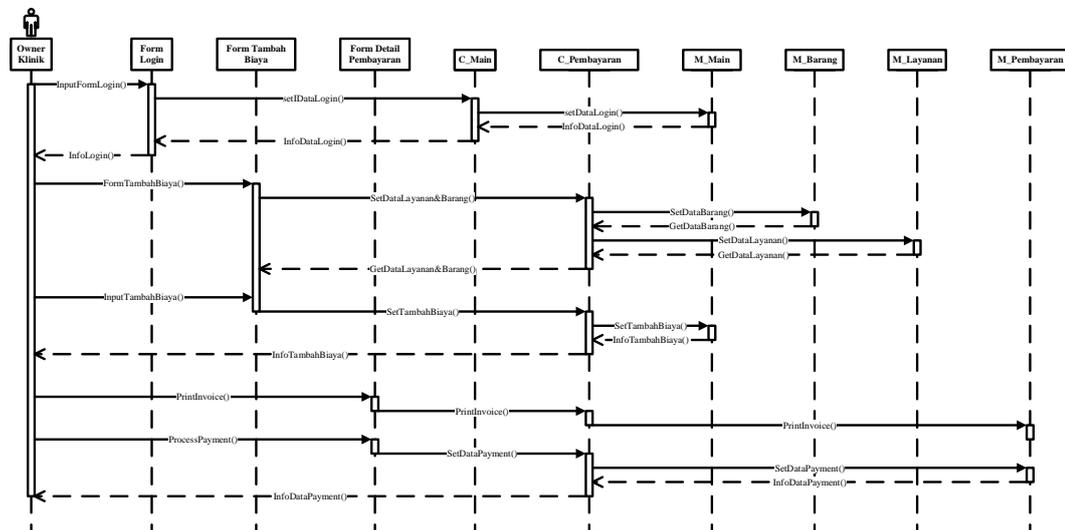
Gambar 4.14 Sequence Diagram Pendaftaran Rawat Inap



Gambar 4.15 Sequence Diagram Rawat Inap (Paramedis)



Gambar 4.16 Sequence Diagram Pelayanan Hewan



Gambar 4.17 Sequence Diagram Pembayaran

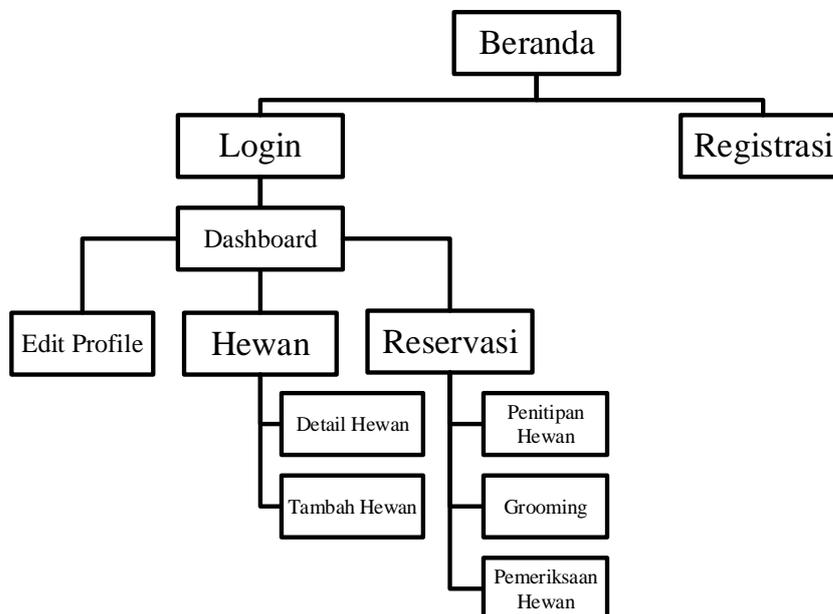
4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan sebuah gambaran umum dari rancangan beberapa tampilan seperti struktur menu, form *input*, serta form *output* yang akan diimplementasikan pada sistem yang dibuat.

4.2.1. Struktur Menu

Perancangan struktur menu yang dibuat untuk aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Klinik Vet to Pet ini dirancang sebagai berikut :

1. Pemilik Hewan



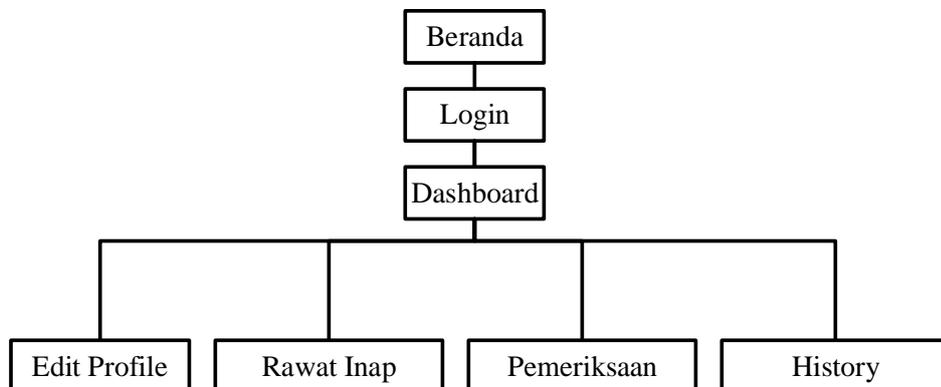
Gambar 4.18 Struktur Menu Pemilik Hewan

Pada aplikasi ini pemilik hewan dapat mengakses 7 menu yang disediakan, adapun menu tersebut adalah :

- a. Beranda : tampilan utama pada aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Klinik Vet to Pet yang dapat diakses oleh umum
- b. *Login* : Halaman *login* untuk sebelum mengakses ke halaman *dashboard* sesuai dengan hak akses masing – masing *user*
- c. Registrasi : Halaman yang berfungsi untuk mendaftarkan diri agar dapat mengakses layanan klinik hewan secara *online*
- d. *Dashboard* : Halaman utama bagi para pemilik hewan, pada halaman ini ditampilkan data pemeriksaan hewan, penitipan hewan, *grooming* hewan, serta rawat inap yang sedang dilayani di Klinik.
- e. Edit Profile : Halaman yang berfungsi untuk mengubah data serta password *account user*

- f. Hewan : Pada halaman ini, pemilik hewan dapat menambahkan, megedit dan menghapus data hewan peliharaannya masing – masing, dilengkapi dengan fitur untuk mendaftarkan hewan jika ingin melakukan baik itu pemeriksaan hewan, penitipan hewan hingga *grooming* hewan.
- g. Reservasi : Pada halaman ini, pemilik hewan dapat melihat serta melakukan mengatur langsung terkait reservasi yang telah dilakukan, seperti melakukan *rescheduling* reservasi, serta untuk penitipan hewan dapat dilakukan penambahan hari jika pemilik hewan mendadak ada keperluan tambahan sehingga tidak bisa mengambil hewannya sesuai yang sudah didaftarkan.

2. Paramedis



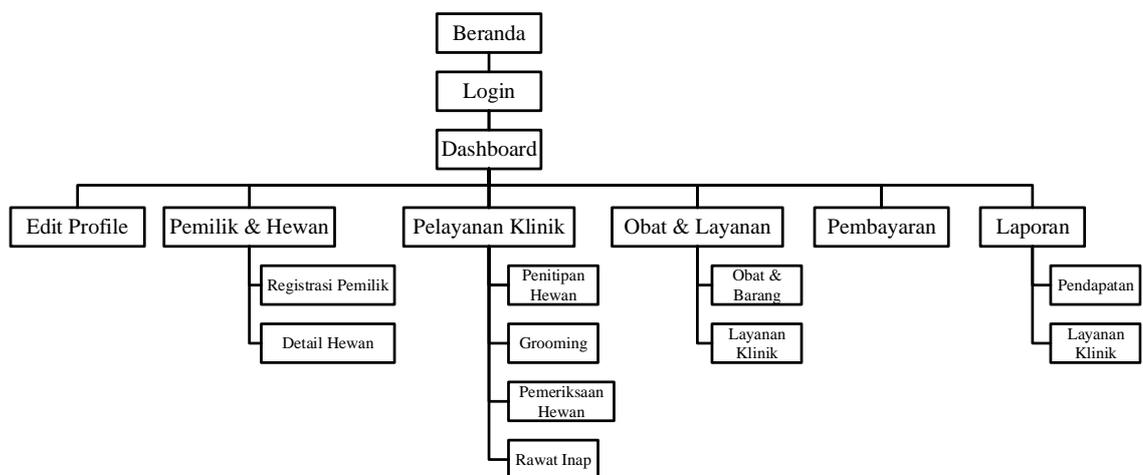
Gambar 4.19 Struktur Menu Paramedis

Pada aplikasi ini paramedis dapat mengakses 7 menu yang disediakan, adapun menu tersebut adalah :

- a. Beranda : tampilan utama pada aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Klinik Vet to Pet yang dapat diakses oleh umum
- b. *Login* : Halaman *login* untuk sebelum mengakses ke halaman *dashboard* sesuai dengan hak akses masing – masing *user*

- c. *Dashboard* : Pada halaman ini ditampilkan data antrian pemeriksaan hewan, dan pasien rawat inap, sehingga paramedis dapat dengan mudah melihat dari perkembangan pasiennya.
- d. *Edit Profile* : Halaman yang berfungsi untuk mengubah data serta password *account user*
- e. *Rawat Inap* : Pada halaman ini, paramedis dapat melihat rekam medis, perkembangan pasiennya serta menginputkan hasil pemeriksaan terbaru terkait pasien tersebut.
- f. *Pemeriksaan* : Pada halaman ini, dilengkapi dengan data rekam medis dari hewan tersebut, sehingga paramedis dapat melihat history pemeriksaan sebelumnya, dan pada halaman ini pun paramedis dapat menginputkan hasil pemeriksaan beserta resep obat untuk pasien.
- g. *History* : Pada halaman ini ditampilkan seluruh data dari hewan yang pernah melakukan pemeriksaan di Klinik.

3. *Owner*



Gambar 4.20 Struktur Menu *Owner*

Pada aplikasi ini *owner* dapat mengakses 9 menu utama yang disediakan, adapun menu tersebut adalah :

- a. Beranda : tampilan utama pada aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Klinik Vet to Pet yang dapat diakses oleh umum
- b. *Login* : Halaman *login* untuk sebelum mengakses ke halaman *dashboard* sesuai dengan hak akses masing – masing *user*
- c. *Dashboard* : Pada halaman ini ditampilkan data antrian pemeriksaan hewan, sehingga *owner* klinik dapat mudah melihat ada berapa antrian pemeriksaan dan dapat mengatur jika ada pemilik hewan yang tiba-tiba membatalkan pemeriksaannya. Selain itu ditampilkan juga data pemeriksaan, penitipan hewan, rawat inap, serta *grooming* yang sedang berlangsung pada hari itu.
- d. Edit Profile : Halaman yang berfungsi untuk mengubah data serta password *account user*
- e. Pemilik & Hewan : Pada halaman ini, *owner* dapat menambahkan, mengedit dan menghapus data pemilik sekaligus hewan peliharaannya masing – masing, dilengkapi dengan fitur untuk mendaftarkan hewan jika ingin melakukan baik itu pemeriksaan hewan, penitipan hewan hingga *grooming* hewan.
- f. Pelayanan Klinik : Pada halaman ini, *owner* dapat melihat serta mengatur langsung terkait reservasi yang telah dilakukan, seperti melakukan *rescheduling* reservasi, serta untuk penitipan hewan dapat dilakukan penambahan hari jika pemilik hewan mendadak ada keperluan tambahan sehingga tidak bisa mengambil hewannya sesuai yang sudah didaftarkan.

- g. Obat & Layanan : Pada halaman ini, *owner* dapat menambahkan, mengedit serta menghapus baik itu layanan dan barang ataupun obat yang ada di Klinik.
- h. Pembayaran : Pada halaman ini berfungsi untuk memproses pembayaran terkait pelayanan hewan yang sudah dilakukan, yang nantinya pada halaman ini dapat mencetak *invoice* dari hasil pembayaran tersebut.
- i. Laporan : Halaman ini dapat menyajikan laporan dari baik itu pendapatan ataupun pelayanan klinik hewan yang sudah dilakukan berdasarkan periode tertentu sesuai dengan tanggal yang *diinputkan* oleh *owner*.

4.2.2. Perancangan *input*

Perancangan *input* merupakan sebuah rancangan *user* interface dari sebuah aplikasi yang dibuat, yang menggambarkan struktur penginputan dari setiap form – form yang ada pada aplikasi, adapun perancangan *input* pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a. Form *Login*

Pada tampilan form *login*, *user* akan menginputkan *username* beserta *email* yang sudah didaftarkan kepada sistem, dilengkapi dengan sebuah link registrasi jika *user* belum memiliki *account* untuk mengakses aplikasi.



Login

Uername/Email

Password

Belum Punya Akun? [Klik Untuk Registrasi](#)
[Kembali Ke Beranda](#)

Gambar 4.21 Form *Login*

b. Form Registrasi *Online*

Pada tampilan form registrasi *online*, *user* akan diminta memasukan beberapa data pribadi untuk didaftarkan kedalam sistem.



Registrasi Akun

Nama	Email
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Uername	Password
<input type="text"/>	<input type="password"/>
Nomor Telephone	Alamat
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Belum Punya Akun? [Klik Untuk Login](#)
[Kembali Ke Beranda](#)

Gambar 4.22 Form Registrasi *Online*

c. Form Registrasi Pemilik Hewan

Pada tampilan registrasi pemilik hewan ini, ditujukan hanya untuk *owner* klinik saja, dimana nantinya *owner* klinik akan diminta menginputkan data pemilik hewan beserta hewannya bagi mereka yang belum mendaftarkan diri sebagai member dari Klinik tersebut.

Registrasi Pemilik Hewan

Nama Email

Nomor Telephone Alamat

Data Hewan

Nama Hewan Jenis Kelamin

Jenis Hewan Ras

Warna Umur

Tanda Khusus Keterangan

Gambar 4.23 Form Registrasi Onsite

d. Form Tambah Hewan

Pada form tambah hewan, *user* diminta untuk menginputkan data – data hewan mulai dari nama, jenis kelamin, jenis hewan, ras, warna umur, tanda khusus hingga keterangan yang dimiliki hewan.

Registrasi Hewan Baru

Nama Hewan

Jenis Kelamin

Jenis Hewan

Ras

Warna

Umur

Tanda Khusus

Keterangan

Gambar 4.24 Form Tambah Hewan

e. Form Pendaftaran Pemeriksaan Hewan

Pada form pendaftaran pemeriksaan hewan, *user* hanya perlu menginputkan tanggal pemeriksaannya saja, karena untuk kolom nama pemilik dan nama hewan nantinya akan terisi otomatis oleh sistem.

Pendaftaran Pemeriksaan Hewan

Nama Pemilik

Nama Hewan

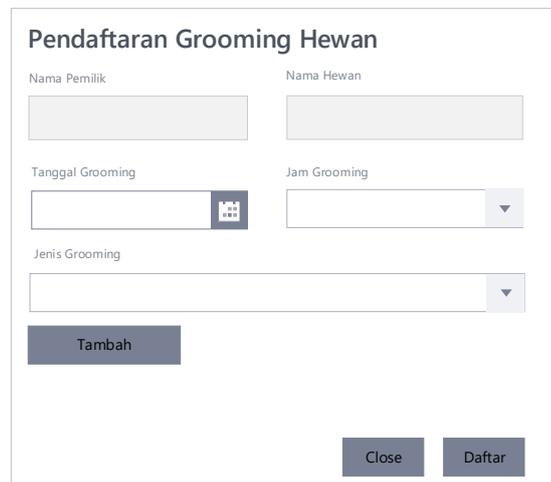
Tanggal Pemeriksaan

Gambar 4.25 Form Pendaftaran Pemeriksaan

f. Form Pendaftaran *Grooming* Hewan

Pada form pendaftaran *grooming* hewan, *user* diminta untuk menginputkan mulai dari tanggal *grooming*, jam *grooming*, hingga jenis pelayanan hewan yang akan

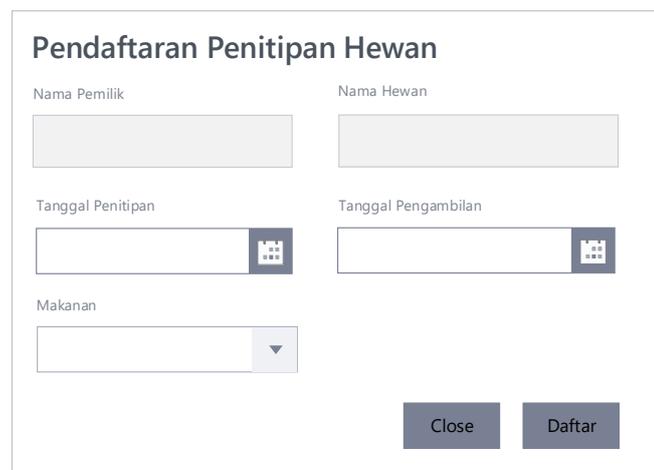
dilakukan, sedangkan untuk kolom nama pemilik dan nama hewan nantinya akan terisi otomatis oleh sistem



Gambar 4.26 Form Pendaftaran *Grooming* Hewan

g. Form Pendaftaran Penitipan Hewan

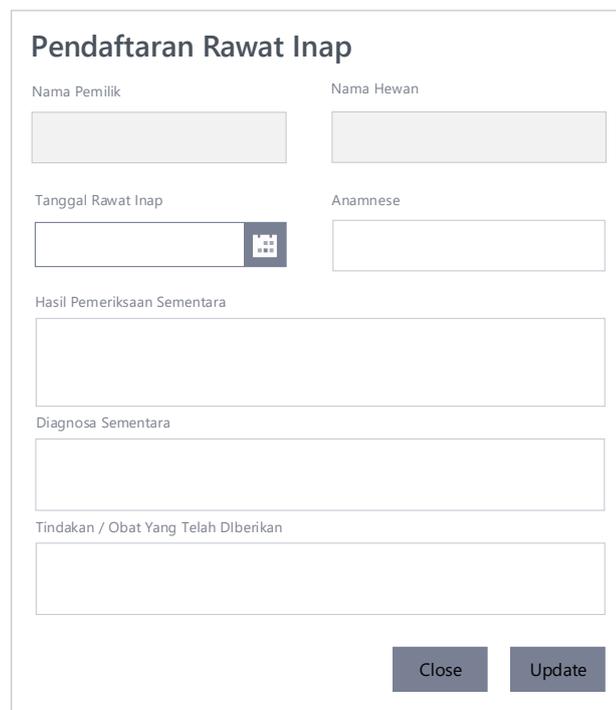
Pada form pendaftaran penitipan hewan, *user* diminta untuk meinputkan mulai dari tanggal penitipan, tanggal pengambilan, hingga makanan disediakan atau tidak, sedangkan untuk kolom nama pemilik dan nama hewan nantinya akan terisi otomatis oleh sistem



Gambar 4. 27 Form Pendaftaran Penitipan Hewan

e. Form Pendaftaran Rawat Inap

Pada form pendaftaran rawat inap, *owner* klinik diminta untuk meginputkan data - data mendetail yang berkaitan dengan pasien, mulai dari anamnese, diagnosa, hasil pemeriksaan terakhir, hingga tindakan atau obat yang telah diberikan saat pemeriksaan sebelumnya. Hal ini dilakukan untuk memudahkan tim paramedis untuk menindak lanjuti dari keterangan dokter terakhir terhadap pasien rawat inap ini.



Pendaftaran Rawat Inap

Nama Pemilik

Nama Hewan

Tanggal Rawat Inap 

Anamnese

Hasil Pemeriksaan Sementara

Diagnosa Sementara

Tindakan / Obat Yang Telah Diberikan

Gambar 4.28 Form Pendaftaran Rawat Inap

f. Form Input Pemeriksaan

Pada form input pemeriksaan, paramedis diminta untuk meginputkan data -data mendetail yang berkaitan dengan pasien, mulai dari anamnese, diagnosa, hasil

pemeriksaan terakhir, hingga tindakan atau obat yang telah diberikan saat pemeriksaan.

The image shows a web-based form titled "Hasil Pemeriksaan". At the top, there are three tabs: "Hasil Pemeriksaan", "Resep Obat", and "Tindakan". The "Hasil Pemeriksaan" tab is selected. Below the tabs, there is a "Tanggal" (Date) field with a calendar icon. Underneath, there are two columns of input fields: "Berat Badan" (Weight) with a "Kg" unit and "Suhu Badan" (Body Temperature) with a "°C" unit. Below these are two larger text areas for "Anamnese" (History) and "Diagnosis". Further down is a "Hasil Pemeriksaan" (Examination Results) text area, followed by a "Rujuk Pasien" (Patient Referral) dropdown menu. At the bottom right, there are two buttons: "Close" and "Simpan" (Save).

Gambar 4.29 Form Input Pemeriksaan

g. Form Input Resep Obat

Pada form input resep obat, paramedis akan menginputkan resep obat sesuai dengan penyakit yang diderita oleh pasien, beserta quantity dan keterangan penggunaannya agar memudahkan serta tidak overdosis bagi pemilik hewan saat memberikan obat terhadap hewan peliharaannya.

The screenshot shows a web interface titled "Hasil Pemeriksaan" (Examination Results). It features three tabs: "Hasil Pemeriksaan", "Resep Obat" (Medication Prescription), and "Tindakan" (Action). The "Resep Obat" tab is active. The form contains the following elements:

- Jenis Obat** (Medication Type): A dropdown menu.
- Qty** (Quantity): A text input field followed by a dropdown menu.
- Keterangan** (Description): A large text area for notes.
- Tambah Obat** (Add Medication): A dark grey button.
- Close** and **Update**: Two dark grey buttons at the bottom right.

Gambar 4.30 Form Input Resep Obat

h. Form Input Tindakan

Pada form input tindakan, paramedis akan menginputkan tindakan yang telah diberikan selama penanganan pemeriksaan pasien.

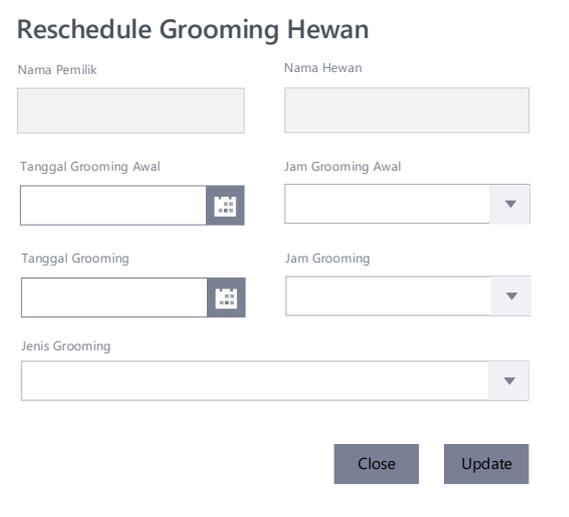
The screenshot shows a web interface titled "Hasil Pemeriksaan" (Examination Results). It features three tabs: "Hasil Pemeriksaan", "Resep Obat" (Medication Prescription), and "Tindakan" (Action). The "Tindakan" tab is active. The form contains the following elements:

- Pilih Tindakan** (Select Action): A dropdown menu.
- Tambah Tindakan** (Add Action): A dark grey button.
- Close** and **Simpan** (Save): Two dark grey buttons at the bottom right.

Gambar 4.31 Form Input Tindakan

i. Form *Reschedule Grooming Hewan*

Pada form *reschedule grooming* hewan, *user* diminta untuk meinputkan tanggal *grooming* serta jam *grooming* yang baru, serta *user* pun dapat mengganti jenis pelayanannya jika dirasa harus diganti.



The screenshot shows a form titled "Reschedule Grooming Hewan". It has the following fields and controls:

- Nama Pemilik**: A text input field.
- Nama Hewan**: A text input field.
- Tanggal Grooming Awal**: A date picker field with a calendar icon.
- Jam Grooming Awal**: A dropdown menu for selecting the initial time.
- Tanggal Grooming**: A date picker field with a calendar icon.
- Jam Grooming**: A dropdown menu for selecting the new time.
- Jenis Grooming**: A dropdown menu for selecting the grooming service type.
- Close** and **Update**: Two buttons at the bottom right of the form.

Gambar 4.32 Form *Reschedule Grooming Hewan*

j. Form Reschedule Pemeriksaan

Pada form *reschedule* pemeriksaan hewan, *user* diminta untuk meinputkan tanggal pemeriksaan yang baru



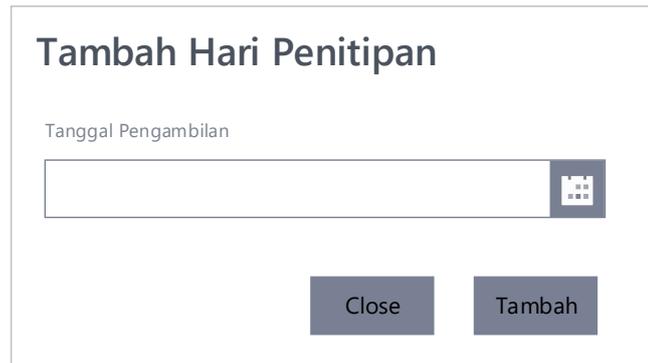
The screenshot shows a form titled "Reschedule Pemeriksaan". It has the following fields and controls:

- Tanggal Pemeriksaan Awal**: A date picker field with a calendar icon.
- Tanggal Pemeriksaan Baru**: A date picker field with a calendar icon.
- Close** and **Update**: Two buttons at the bottom right of the form.

Gambar 4. 33 Reschedule Pemeriksaan

k. Form Tambah Hari Penitipan

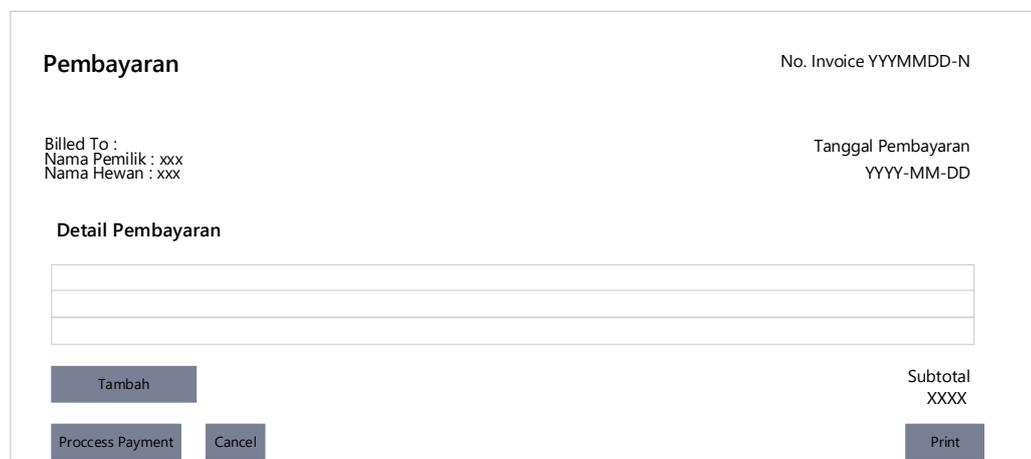
Pada form tambah hari penitipan, *user* diminta untuk menginputkan hari pengambilan yang baru



Gambar 4.34 Form Tambah Hari Penitipan

l. Form Pembayaran

Pada form pembayaran, *owner* hanya perlu mengklik tombol process payment untuk menginputkan pembayaran kedalam *database*, jika ada barang atau tambah layanan, *owner* cukup mengklik tambah untuk menginputkan biaya tambahan, sedangkan untuk mencetak *invoice* *owner* dapat mengklik tombol print.



Gambar 4.35 Form Pembayaran

m. Form Barang / Jasa Tambahan

Pada form barang / jasa tambahan, *owner* klinik diminta untuk menginputkan nama barang atau jasa beserta quantity dari biaya tambahan yang dilakukan oleh pemilik hewan.



The image shows a web form titled "Tambah Barang / Jasa". It contains a text input field at the top, followed by a "Quantity" input field. At the bottom right, there are two buttons: "Close" and "Tambah".

Gambar 4.36 Form Tambah Barang/Jasa Tambahan

n. Form Laporan Pelayanan Klinik

Pada form laporan pelayanan klinik, *owner* klinik diminta untuk menginputkan tanggal awal dan tanggal akhir dari laporan yang ingin di cetak, dan *owner* dapat memilih laporan apa yang ingin dicetak cukup dengan mengklik button yang disediakan.



The image shows a web form titled "Laporan Pelayanan Klinik". It has two date input fields: "Tanggal Awal" and "Tanggal Akhir", each with a calendar icon. Below the date fields are four buttons: "Pemeriksaan", "Penitipan", "Grooming", and "Pendaftaran".

Gambar 4.37 Form Laporan Pelayanan Klinik

o. Form Laporan Pendapatan

Pada form laporan pendapatan, *owner* klinikdiminta untuk menginputkan tanggal awal dan tanggal akhir dari laporan yang ingin di cetak.



The image shows a web form titled "Laporan Pendapatan". It contains two date selection fields: "Tanggal Awal" and "Tanggal Akhir". Each field has a calendar icon on the right side. Below these fields is a "Cetak" button.

Gambar 4.38 Form Laporan Pendapatan

4.2.3. Perancangan *output*

Perancangan *output* merupakan sebuah rancangan tampilan dari hasil pemrosesan data yang telah dilakukan oleh sistem, adapun *output* dari Sistem Informasi Pelayanan Klinik Hewan adalah sebagai berikut :

a. Perancangan *Output Invoice*

INVOICE
KLINIK VET TO PET
Jl. Terusan Jakarta No.220h, Antapani Tengah, Kota Bandung,40291

Billed To :
Nama Pemilik : XXXX
Nama Hewan : XXXX
Alamat : XXXX

No Invoice : YYYYMMDD-N
Tanggal : YYYY-MM-DD

No	Item	Harga	Qty	Total
			Subtotal	XXXX

Terimakasih Atas Kunjungannya
Semoga Sehat Selalu

Gambar 4.39 Perancangan *Output Invoice*b. Perancangan *Output Resep Obat***RESEP OBAT**

Nama Pemilik : XXXX
Nama Hewan : XXXX
Nomor Rekam Medis : YYYYMMDD-N

Tanggal Pemeriksaan : YYYY-MM-DD
Diagnosis : XXXXX

Nama Obat	XXXX
Dosis	
Keterangan Penggunaan	
XXXXXX	

Gambar 4.40 Perancangan *Output Resep Obat*

c. Perancangan *Output* Laporan Pendapatan



LAPORAN PENDAPATAN
PERIODE : YYYY/MM/DD – YYYY/MM/DD

No	Nama Pemilik	Nama Hewan	Tanggal Pembayaran	Total	Jenis Pelayanan

Total Pendapatan : Rp. XXXXXX Bandung, YYYY/MM/DD

Novianti Dewi

Gambar 4.41 Perancangan *Output* Laporan Pendapatan

d. Perancangan *Output* Laporan Pelayanan Klinik



LAPORAN PELAYANAN HEWAN
PERIODE : YYYY/MM/DD – YYYY/MM/DD

No	Nama Pemilik	Nama Hewan	Jenis Hewan	Tanggal Pelayanan	Jenis Pelayanan

Total Pelayanan Kucing : XX
Total Pelayanan Anjing : XX Bandung, YYYY/MM/DD

Novianti Dewi

Gambar 4.42 Perancangan *Output* Laporan Pelayanan

e. Perancangan *Output* Laporan Pemeriksaan



LAPORAN PEMERIKSAAN HEWAN
PERIODE : YYYY/MM/DD – YYYY/MM/DD

No	Nama Pemilik	Nama Hewan	Jenis Hewan	Tanggal Periksa	Diagnosis

Total Pemeriksaan Kucing : XX
Total Pemeriksaan Anjing : XX

Bandung, YYYY/MM/DD

Novianti Dewi

Gambar 4.43 Perancangan *Output* Laporan Pemeriksaan

f. Perancangan *Output* Laporan Penitipan Hewan



LAPORAN PENITIPAN HEWAN
PERIODE : YYYY/MM/DD – YYYY/MM/DD

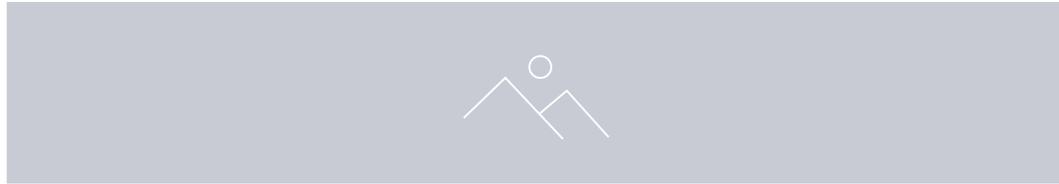
No	Nama Pemilik	Nama Hewan	Jenis Hewan	Tanggal Penitipan	Tanggal Diambil

Total Penitipan Kucing : XX
Total Penitipan Anjing : XX

Bandung, YYYY/MM/DD

Novianti Dewi

Gambar 4.44 Perancangan *Output* Laporan Penitipan

g. Perancangan *Output* Laporan Pendaftaran

LAPORAN PENDAFTARAN PEMILIK HEWAN
PERIODE : YYYY/MM/DD – YYYY/MM/DD

No	Nama Pemilik	Nama Hewan	Jenis Hewan	Tanggal Penitipan	Nomor Rekam Medis

Bandung, YYYY/MM/DD

Novianti Dewi

Gambar 4.45 Perancangan *Output* Laporan Pendaftaran

h. Perancangan *Output* Surat Rujukan



SURAT RUJUKAN

Yth, Drh :
 Di :

Salam sejawat,
 Mohon pemeriksaan/penanganan lanjut terhadap pasien :

Nama Hewan :
 Jenis Hewan / Ras :
 Jenis Kelamin :
 Umur :
 Pemilik Hewan :
 Alamat :
 No. Telp :
 Anamnese :

Hasil Pemeriksaan :

Diagnosa Sementara :

Tindakan / Obat
 Yang Telah Diberikan

Demikian Surat rujukan ini dibuat, atas bantuannya diucapkan terimakasih.

Dokter yang menangani : Bandung,

dth

Gambar 4.46 Perancangan Output Surat Rujukan

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

1. Topologi Jaringan

Topologi jaringan yang akan diterapkan untuk sistem informasi pelayanan klinik ini menggunakan topologi jaringan star. Hal ini dikarenakan sesuai dengan kebutuhan serta keadaan di Klinik hewan vet to pet, selain itu menggunakan topologi star dapat dengan mudah dikembangkan, dan dikarenakan hanya menggunakan 1 titik pusat (switch) maka, kontrol traffic pun jauh lebih mudah. Adapun kelebihan dan kekurangan dari topologi jaringan star ini adalah sebagai berikut :

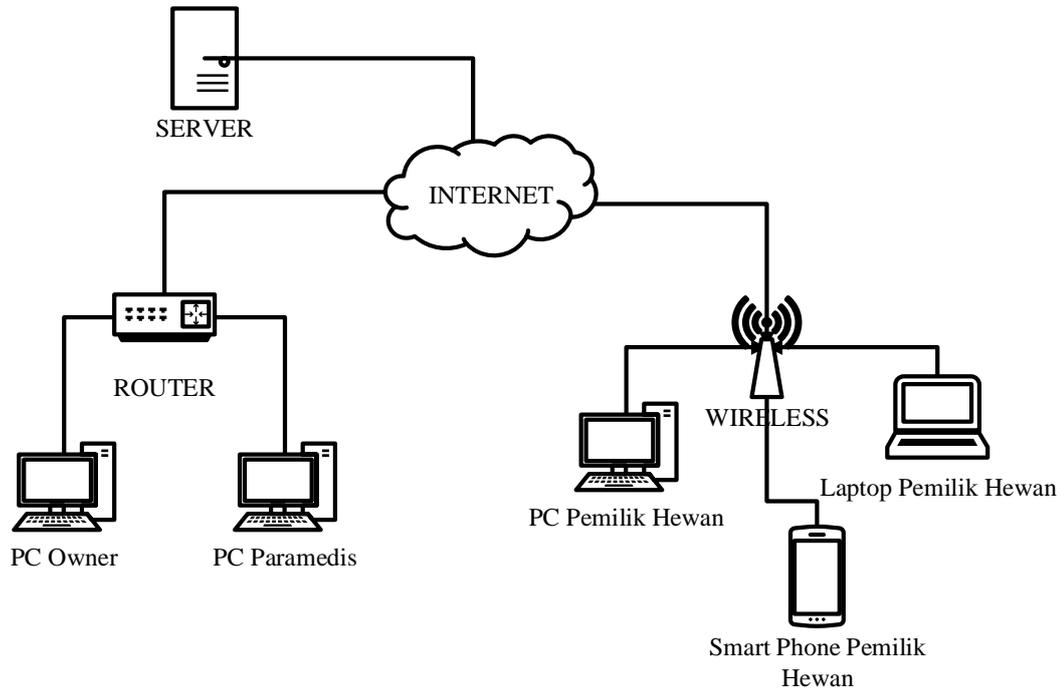
Kelebihan topologi star:

- a. Kerusakan pada satu saluran hanya akan memengaruhi jaringan pada saluran tersebut dan station yang terpaut
- b. Tingkat keamanan termasuk tinggi
- c. Penambahan dan pengurangan station dapat dilakukan dengan mudah
- d. Akses Kontrol terpusat
- e. Kemudahan deteksi dan isolasi kesalahan/kerusakan pengelolaan jaringan

Kekurangan topologi star:

- a. menggunakan banyak kabel
- b. Jika hub/switch mengalami kerusakan, maka dapat melumpuhkan jaringan
- c. Jumlah terminal yang terbatas, bergantung dari jumlah port pada hub/switch
- d. Jika lalu lintas padat maka jaringan akan melambat

2. Perancangan Arsitektur Jaringan



Gambar 4.47 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4. Pengujian

Pengujian merupakan salah satu tahapan dari aktivitas pembangaunan sebuah sistem. Pengujian adalah serangkaian aktivitas yang dilakukan untuk mengetahui kualitas dan kompleksitas dari sebuah sistem yang dibangun baik secara unit ataupun integrasi. Tujuan dari pengujian ini ialah, untuk memastikan bahwa sistem yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan *user* dan terhindar dari misfunction yang ada pada sistem.

4.4.1. Rencana Pengujian

Rancangan pengujian yang akan dilakukan pada sistem informasi yang sedang dibangun ini ialah dengan menggunakan *black-box testing*, yang mana pengujian *black-box* ini lebih memfokuskan terhadap fungsionalitas dari sistem.

Adapun metode yang akan digunakan dalam pengujian sistem ini ialah *Equivalence Partitioning* dan *Boundary Value Analysis*

Berikut ini adalah rancangan pengujian Sistem Informasi Pelayanan Klinik

Hewan Vet to Pet yang akan dilakukan :

Tabel 4.10 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Pengujian <i>Login</i>	<i>Login User</i>	Sistem	Black-box
Pengujian Registrasi <i>Online</i>	Registrasi <i>Online</i>	Sistem	Black-box
Pengujian Registrasi <i>Onsite</i>	Registrasi <i>Onsite</i>	Sistem	Black-box
Pengujian Pemeriksaan Hewan	Pendaftaran Pemeriksaan Hewan	Sistem	Black-box
Pengujian Pemeriksaan Hewan	Input Pemeriksaan Hewan	Sistem	Black-box
Pengujian <i>Grooming</i> Hewan	Pendaftaran <i>Grooming</i> Hewan	Sistem	Black-box
Pengujian Penitipan Hewan	Pendaftaran Penitipan Hewan	Sistem	Black-box
Pengujian Penitipan Hewan	Tambah Hari Penitipan Hewan	Sistem	Black-box
Pengujian Rawat Inap	Pendaftaran Rawat Inap	Sistem	Black-box
Pengujian Rawat Inap	Update Perkembangan Pasien Hewan	Sistem	Black-box
Pengujian Pembayaran	Input Biaya Tambahan	Sistem	Black-box
Pengujian Barang	Tambah Barang	Sistem	Black-box
Pengujian Layanan	Tambah Layanan	Sistem	Black-box

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian *Login*

Tabel 4.11 Kasus Pengujian *Login*

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
<i>Username</i>	Varchar	$4 \leq x \leq 32$	[0 – 9], [a – z], [A – Z], Semua Simbol.	<i>ownervtp</i>	Null, $x < 4$. $x > 32$ Contoh: Uus
<i>Password</i>	Varchar	$4 \leq x \leq 8$	[0 – 9], [a – z], [A – Z], Semua Simbol.	<i>vtpowner</i>	Null, $x < 4$, $x > 8$ Contoh: 123456789

2. Pengujian Registrasi *Online*

Tabel 4.12 Kasus Pengujian Registrasi *Online*

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
Nama Pemilik	Varchar	$3 \leq x \leq 50$	[a – z], [A – Z]	Muhammad Yanuar	Null, $x < 3$. $x > 50$ Contoh: Ai
Email	Varchar	100	[0 – 9], [a – z], [A – Z], Semua Simbol	yanuar07 @gmail.com	Null, $x > 100$ Contoh: yanuar.gmail.com
Username	Varchar	$4 \leq x \leq 32$	[0 – 9], [a – z], [A – Z], Semua Simbol	<i>ownervtp</i>	Null, $x < 4$. $x > 32$ Contoh: Uus
Password	Varchar	$4 \leq x \leq 8$	[0 – 9], [a – z], [A – Z], Semua Simbol	<i>vtpowner</i>	Null, $x < 4$, $x > 8$ Contoh: 123456789
Nomor Telephone	Varchar	$10 \leq x \leq 13$	[0 – 9]	08121254678	Null, $x < 10$, $x > 13$ Contoh: 0812345
Alamat	text	$5 \leq x \leq 100$	[0 – 9], [a – z],	Bandung	Null, $x < 5$, $x > 100$ Contoh: BDG

			[A – Z], Semua Simbol		
--	--	--	-----------------------------	--	--

3. Pengujian Registrasi *Onsite*

Tabel 4.13 Kasus Pengujian Registrasi *Onsite*

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
Nama Pemilik	Varchar	$3 \leq x \leq 50$	[a – z], [A – Z]	Muhammad Yanuar	Null, $x < 3$. $x > 50$ Contoh: Ai
Email	Varchar	100	[0 – 9], [a – z], [A – Z], Semua Simbol	yanuar07@gmail.com	Null, $x > 100$ Contoh: yanuar.gmail.com
Nomor Telephone	Varchar	$10 \leq x \leq 13$	[0 – 9]	08121254678	Null, $x < 10$, $x > 13$ Contoh: 0812345
Alamat	text	$5 \leq x \leq 100$	[0 – 9], [a – z], [A – Z], Semua Simbol	Bandung	Null, $x < 5$, $x > 100$ Contoh: BDG
Nama Hewan	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a – z], [A – Z]	Miju	Null, $x < 3$, $x > 30$ Contoh: Ru
Jenis Kelamin	Enum	-	-	['Jantan', 'Betina']	Selain ['Jantan', 'Betina']
Jenis Hewan	Enum	-	-	['Kucing', 'Anjing', 'Kelinci']	Selain ['Kucing', 'Anjing', 'Kelinci']
Ras	Varchar	$3 \leq x \leq 50$	[a – z], [A – Z]	Persia	Null, $x < 3$, $x > 50$ Contoh : Scottish Fold Taby Mix Anggora Maine Coon Stray Siamese
Warna	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a – z], [A – Z]	Hitam	Null, $x < 3$, $x > 20$ Contoh : Hitam Kucing Abu Putih
Umur	Int	2	[0 – 9]	10	Null, $x < 1$ Contoh : 0
Tanda Khusus	Varchar	100	[a – z], [A – Z], [0 – 9]	Ada Spot Hitam Di Badannya	$x > 100$
Keterangan	Varchar	100	[a – z],	NULL	$x > 100$

			[A - Z], [0 - 9]		
--	--	--	---------------------	--	--

4. Pengujian Pemeriksaan Hewan

a. Pendaftaran Pemeriksaan

Tabel 4.14 Kasus Pengujian Pendaftaran Pemeriksaan

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	Type	Length	Regex	Valid	Invalid
Nama Pemilik	Varchar	$3 \leq x \leq 50$	[a - z], [A - Z]	Muhammad Yanuar	Null, $x < 3$. $x > 50$ Contoh: Ai
Nama Hewan	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a - z], [A - Z]	Miju	Null, $x < 3$, $x > 30$ Contoh: Ru
Tanggal Pemeriksaan	date	-	-	2019-06-1	NULL

b. Input Pemeriksaan

Tabel 4.15 Kasus Pengujian Input Pemeriksaan

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	Type	Length	Regex	Valid	Invalid
Tanggal Pemeriksaan	date	-	-	2019-06-1	NULL
Berat Badan	Int	3	[0 - 9]	4	Null, $x < 1$ Contoh : 0
Temperatur	Int	3	[0 - 9]	10	Null, $x < 1$ Contoh : 0
Anamnese	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Kurang Nafsu Makan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Diagnosis	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Cacingan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Hasil Pemeriksaan	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Cacingan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Qty	Int	3	[0 - 9]	6	Null, $x < 1$ Contoh : -1
Keterangan	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a - z], [A - Z], [0 - 9]	3 x Sehari	Null, $x < 3$. $x > 30$ Contoh : 3

5. Pengujian *Grooming* HewanTabel 4.16 Kasus Pengujian *Grooming* Hewan

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
Nama Pemilik	Varchar	$3 \leq x \leq 50$	[a - z], [A - Z]	Muhammad Yanuar	Null, $x < 3$. $x > 50$ Contoh: Ai
Nama Hewan	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a - z], [A - Z]	Miju	Null, $x < 3$, $x > 30$ Contoh: Ru
Tanggal <i>Grooming</i>	date	-	-	2019-06-1	NULL
Jam <i>Grooming</i>	date	-	-	09:00	Null, $x < 09:00$, $x > 16:00$ Contoh : 17:00

6. Pengujian Penitipan Hewan

a. Pendaftaran Penitipan Hewan

Tabel 4.17 Kasus Pengujian Penitipan Hewan

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
Nama Pemilik	Varchar	$3 \leq x \leq 50$	[a - z], [A - Z]	Muhammad Yanuar	Null, $x < 3$. $x > 50$ Contoh: Ai
Nama Hewan	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a - z], [A - Z]	Miju	Null, $x < 3$, $x > 30$ Contoh: Ru
Tanggal Penitipan	date	-	-	2019-06-01	NULL
Tanggal Pengambilan	date	-	-	2019-06-02	NULL
Makanan	Enum	-	-	['Disediakan', 'Bawa Sendiri']	Selain ['Disediakan', 'Bawa Sendiri']

b. Tambah Hari Penitipan

Tabel 4.18 Kasus Pengujian Tambah Hari Penitipan

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
Tanggal Pengambilan	date	-	-	2019-06-02	NULL

7. Pengujian Rawat Inap

a. Pendaftaran Rawat Inap

Tabel 4.19 Kasus Pengujian Pendaftaran Rawat Inap

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
Nama Pemilik	Varchar	$3 \leq x \leq 50$	[a - z], [A - Z]	Muhammad Yanuar	Null, $x < 3$. $x > 50$ Contoh: Ai
Nama Hewan	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a - z], [A - Z]	Miju	Null, $x < 3$, $x > 30$ Contoh: Ru
Tanggal Rawat Inap	date	-	-	2019-06-1	NULL
Anamnese	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Kurang Nafsu Makan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Hasil Pemeriksaan	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Cacingan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Diagnosis	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Cacingan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Tindakan / Obat Yang Diberikan	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Pemberian Drontal	Null, $x < 3$. $x > 255$

b. Update Perkembangan

Tabel 4.20 Kasus Pengujian Update Perkembangan

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	<i>Regex</i>	<i>Valid</i>	<i>Invalid</i>
Tanggal Pemeriksaan	date	-	-	2019-06-1	NULL
Berat Badan	Int	3	[0 - 9]	4	Null, $x < 1$ Contoh : 0
Temperatur	Int	3	[0 - 9]	10	Null, $x < 1$ Contoh : 0
Anamnese	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Kurang Nafsu Makan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Diagnosis	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Cacingan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Hasil Pemeriksaan	text	$3 \leq x \leq 255$	-	Cacingan	Null, $x < 3$. $x > 255$
Qty	Int	3	[0 - 9]	6	Null, $x < 1$ Contoh : -1
Keterangan	Varchar	$3 \leq x \leq 30$	[a - z], [A - Z], [0 - 9]	3 x Sehari	Null, $x < 3$. $x > 30$ Contoh : 3

8. Pengujian Pembayaran

Tabel 4.21 Kasus Pengujian Pembayaran

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	Regex	Valid	Invalid
Qty	Int	3	[0 - 9]	6	Null, $x < 1$ Contoh : -1

9. Pengujian Barang

Tabel 4.22 Kasus Pengujian Tambah Barang

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	Regex	Valid	Invalid
Nama Barang	Varchar	$5 \leq x \leq 50$	[0 - 9], [a - z], [A - Z], Semua Simbol	Whiskas 500gr	Null, $x < 5$. $x > 50$ Contoh: Toy
Jenis Barang	Enum	-	-	['Obat', 'Barang']	Selain ['Obat', 'Barang']
Harga	Varchar	6	[0 - 9]	50000	Null, $x > 6$ Contoh : 6000000

10. Pengujian Layanan

Tabel 4.23 Kasus Pengujian Tambah Layanan

Nama	<i>Boundary Value Analysis</i>			<i>Equivalence Partitioning</i>	
	<i>Type</i>	<i>Length</i>	Regex	Valid	Invalid
Nama Layanan	Varchar	$5 \leq x \leq 50$	[0 - 9], [a - z], [A - Z], Semua Simbol	<i>Grooming</i> Standar	Null, $x < 5$. $x > 50$ Contoh: Kutu
Jenis Layanan	Enum	-	-	['Day Care', 'Perawatan', 'Pemeriksaan', 'Operasi']	Selain ['Day Care', 'Perawatan', 'Pemeriksaan', 'Operasi']
Jenis Hewan	Enum	-	-	['Kucing', 'Anjing']	Selain ['Kucing', 'Anjing']
Harga	Varchar	6	[0 - 9]	50000	Null, $x > 6$ Contoh : 6000000

4.4.3. Kesimpulan Pengujian

Berdasarkan dari aktivitas pengujian terhadap fungsionalitas yang dilakukan pada Sistem Informasi Pelayanan Klinik Hewan Vet to Pet, dapat disimpulkan bahwa sistem yang sedang dibangun ini sudah dapat dikatakan berfungsi sesuai dengan apa yang direncanakan. Hal ini dapat dikatakan karena jika sistem menerima inputan yang tidak sesuai dengan batasan, maka sistem akan menolak inputan tersebut, dan proses tidak bisa berjalan sampai inputan semuanya sudah sesuai dengan persyaratan yang diberikan.

4.5. Implementasi

Setelah melakukan perancangan sebuah sistem, tahapan selanjutnya yang dilakukan dalam membangun sebuah sistem informasi ialah melakukan pengimplementasian hasil dari rancangan yang telah dibuat. Pengimplementasian sistem ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengganti sistem yang sedang berjalan sehingga dapat menyelesaikan permasalahan yang ada.

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak

Berikut ini adalah beberapa perangkat lunak yang digunakan untuk membantu kinerja dari Sistem Informasi Pelayanan Klinik Hewan Vet to Pet adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Windows 7 32-bit
2. Web Browser : Google Chrome, Mozilla Firefox
3. Web Server : Apache
4. PDF Viewer : Adobe Acrobat Reader

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras

Berikut ini adalah beberapa perangkat keras yang dibutuhkan agar dapat menunjang kinerja dari sistem informasi yang dibuat, adapun spesifikasi minimum yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

1. Processor Intel Dual Core B960
2. RAM 2 GB
3. Harddisk 320 GB
4. Monitor 15 inch, mouse, dan keyboard sebagai peralatan antarmuka.
5. Printer sebagai peralatan untuk mencetak *output* dalam bentuk dokumen

4.5.3. Implementasi Basis Data

Implementasi dari perancangan basis data yang sudah dibuat pada sistem ini, diimplementasikan dengan menggunakan bahasa SQL (*Structure Query Language*). Hasil dari implementasi rancangan basis data yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

Tabel 4.24 Implementasi Basis Data

No	Nama Tabel	Query
1	Admin	<pre>CREATE TABLE `admin` (`id_admin` varchar(5) NOT NULL, `username` varchar(12) DEFAULT NULL, `password` varchar(256) DEFAULT NULL, `nama_admin` varchar(50) DEFAULT NULL, `email` varchar(100) DEFAULT NULL, `no_telp` varchar(13) DEFAULT NULL, `status` enum('Paramedis','Owner',",") DEFAULT NULL</pre>

)
2	Antrian	<pre>CREATE TABLE `antrian` (`id_antrian` int(10) NOT NULL, `nomor_antrian` int(3) DEFAULT NULL, `no_rekam_medis` varchar(10) DEFAULT NULL, `tanggal_pemeriksaan` date DEFAULT NULL, `status` enum('Belum Diperiksa','Sudah Diperiksa','Batal Periksa','') DEFAULT NULL)</pre>
3	Barang	<pre>CREATE TABLE `barang` (`id_barang` int(11) NOT NULL, `kode_barang` varchar(10) DEFAULT NULL, `nama_barang` varchar(128) DEFAULT NULL, `jenis_barang` enum('Obat','Makanan','Perawatan','Lain - lain') DEFAULT NULL, `jenis_satuan` enum('Cairan','Bubuk','Tablet','Kapsul','Kaleng','Sachet','P ack','Botol','Batang',' ',' ',' ') DEFAULT NULL, `harga` varchar(9) DEFAULT NULL, `status_barang` enum('Tersedia','Tidak Tersedia',' ') DEFAULT NULL)</pre>
4	Hewan	<pre>CREATE TABLE `hewan` (`no_hewan` int(10) DEFAULT NULL, `no_rekam_medis` varchar(20) NOT NULL, `id_pemilik` int(5) DEFAULT NULL, `nama_hewan` varchar(30) DEFAULT NULL, `jenis_kelamin` enum('Jantan','Betina',' ') DEFAULT NULL,</pre>

		<pre> `jenis_hewan` enum('Kucing','Anjing','Kelinci','') DEFAULT NULL, `ras` varchar(30) DEFAULT NULL, `warna` varchar(10) DEFAULT NULL, `umur` varchar(10) DEFAULT NULL, `tanda_khusus` varchar(100) DEFAULT NULL, `keterangan` varchar(100) DEFAULT NULL, `status_hewan` enum('Aktif','Tidak Aktif','') NOT NULL) </pre>
5	Layanan	<pre> CREATE TABLE `layanan` (`id_layanan` varchar(5) NOT NULL, `nama_layanan` varchar(100) DEFAULT NULL, `jenis_hewan` enum('Anjing','Kucing','Kelinci','') NOT NULL, `harga` varchar(7) DEFAULT NULL, `status_layanan` enum('Tersedia','Tidak Tersedia','') NOT NULL) </pre>
6	Obat	<pre> CREATE TABLE `obat` (`id_obat` int(11) NOT NULL, `kode_obat` varchar(10) NOT NULL, `Keterangan_Penggunaan` text) </pre>
7	Pelayanan	<pre> CREATE TABLE `pelayanan` (`id_pelayanan` int(10) NOT NULL, `no_rekam_medis` varchar(20) DEFAULT NULL, `id_layanan` varchar(250) DEFAULT NULL, `jenis_shampoo` varchar(256) NOT NULL, `tanggal_grooming` date DEFAULT NULL, </pre>

		<pre> `jam_grooming` time DEFAULT NULL, `status` enum('Sudah Grooming','Belum Grooming','Belum Dikonfirmasi','Sedang Grooming','Sudah Dikonfirmasi','Grooming Ditolak') NOT NULL) </pre>
8	Pembayaran	<pre> CREATE TABLE `pembayaran` (`id_pembayaran` int(11) NOT NULL, `invoice` varchar(20) DEFAULT NULL, `tanggal_pembayaran` date DEFAULT NULL, `id_layanan` varchar(250) NOT NULL, `qty` varchar(256) DEFAULT NULL, `total` varchar(256) NOT NULL, `status` enum('Belum Dibayar','Sudah Dibayar','') NOT NULL, `no_rekam_medis` varchar(20) NOT NULL) </pre>
9	Pemilik	<pre> CREATE TABLE `pemilik` (`id_pemilik` int(5) NOT NULL, `nama_pemilik` varchar(50) DEFAULT NULL, `no_telp` varchar(13) DEFAULT NULL, `alamat` text, `username` varchar(32) DEFAULT NULL, `email` varchar(100) DEFAULT NULL, `password` varchar(256) DEFAULT NULL, `status_aktif` enum('Aktif','Tidak Aktif','') DEFAULT NULL, `date_created` date DEFAULT NULL, `image` varchar(256) DEFAULT NULL) </pre>

10	Penitipan	<pre>CREATE TABLE `penitipan` (`id_penitipan` int(10) NOT NULL, `no_rekam_medis` varchar(20) DEFAULT NULL, `tanggal_penitipan` date DEFAULT NULL, `tanggal_pengambilan` date DEFAULT NULL, `Makanan` enum('Disediakan','Bawa Sendiri','') DEFAULT NULL, `jenis_makanan` varchar(256) NOT NULL, `status` enum('Sedang Dititipkan','Sudah Diambil','Belum Dititipkan','Belum Dikonfirmasi','Penitipan Ditolak') DEFAULT NULL)</pre>
11	Rawat Inap	<pre>CREATE TABLE `rawat_inap` (`id_rawat` int(11) NOT NULL, `no_rekam_medis` varchar(20) NOT NULL, `tanggal_rawat` date NOT NULL, `anamnese` text NOT NULL, `diagnosa` text NOT NULL, `hasil_sementara` text NOT NULL, `tindakan_awal` text NOT NULL, `status` enum('Sedang Dirawat','Sudah Sehat','') NOT NULL)</pre>
12	Rekam Medis	<pre>CREATE TABLE `rekam_medis` (`nomor_pemeriksaan` int(11) NOT NULL, `no_rekam_medis` varchar(20) DEFAULT NULL, `tanggal_periksa` date DEFAULT NULL, `gejala` text NOT NULL, `berat_badan` varchar(6) DEFAULT NULL, `temperatur` varchar(6) DEFAULT NULL,</pre>

		<pre> `diagnosis` text, `hasil_pemeriksaan` text, `jenis_obat` varchar(250) DEFAULT NULL, `qty` varchar(20) DEFAULT NULL, `jenis_tindakan` varchar(250) DEFAULT NULL, `keterangan` varchar(250) DEFAULT NULL, `status_periksa` enum('Belum Diperiksa','Sudah Diperiksa','Dirujuk','') DEFAULT NULL) </pre>
13	User Token	<pre> CREATE TABLE `user_token` (`id_token` int(11) NOT NULL, `token` varchar(128) DEFAULT NULL, `email` varchar(128) DEFAULT NULL, `date_created` date DEFAULT NULL) </pre>

4.5.4. Implementasi Antar Muka

1. Tampilan Form Registrasi *Online*

Halaman registrasi *online* dapat diakses oleh semua *user*, halaman ini berfungsi untuk mendaftarkan diri bagi para pemilik hewan yang ingin memiliki *account* untuk mengakses layanan yang ada di sistem informasi ini, salah satunya ialah melakukan reservasi baik itu untuk pemeriksaan hewan, penitipan hewan, ataupun pelayanan hewan.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/skripsi_vettopet/registrasi`. The page features a purple gradient background and a central white registration form titled "Registrasi Akun". The form contains the following fields:

- Nama:** Nama Lengkap
- Email:** Email
- Username:** Username
- Password:** Password 4 - 8 Karakter
- Nomor Telephone:** Nomor Telephone
- Alamat:** (with a small icon of a house)

A purple "Register" button is positioned below the form. At the bottom of the form area, there is a link: "Sudah Punya Akun? Klik Untuk Login Kembali KeBeranda".

Gambar 4.48 Tampilan Form Regstrasi *Online*

2. Tampilan Form *Login*

Halaman *login* ini merupakan halaman *login* bagi semua *user*, baik itu *owner*, paramedis, ataupun pemilik hewan. Fungsinya ialah sebagai portal bagi *user* yang ingin mengakses layanan – layanan klinik secara *online*.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/skripsi_vettopet/login`. The page features a purple gradient background and a central white login form titled "Login". The form contains the following fields:

- Username/Email:** Silahkan masukan username / alamat email
- Password:** Silahkan masukan password anda

A "Forgot Password?" link is located to the right of the password field. A purple "Login" button is positioned below the form. At the bottom of the form area, there is a link: "Belum Punya Akun? Klik Untuk Registrasi Kembali Ke Beranda".

Gambar 4.49 Tampilan Form *Login*

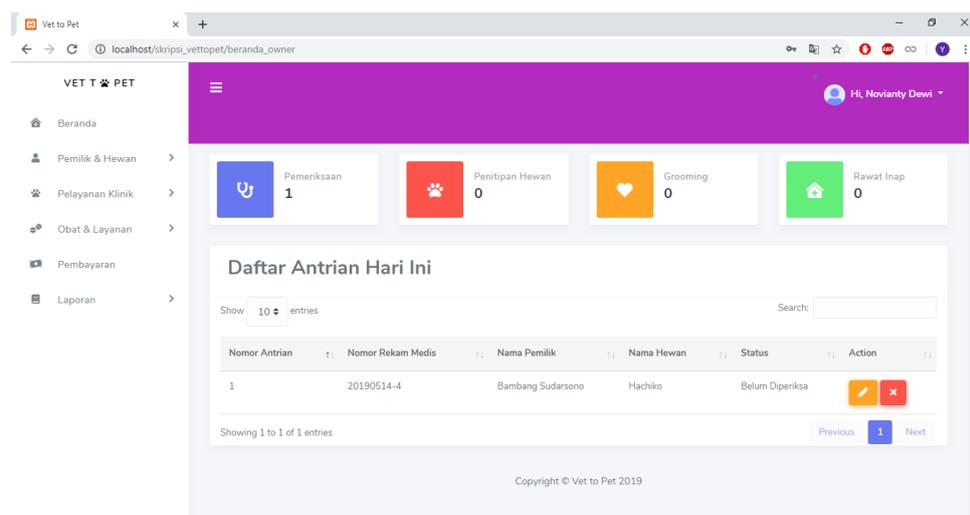
3. Tampilan Beranda

a. *Owner*

Halaman ini merupakan halaman beranda untuk pengguna yang memiliki status *user* sebagai *owner*, pada halaman ini *owner* klinik disediakan sebuah tabel antrian pemeriksaan sehingga memberikan kemudahan bagi *owner* untuk melihat data antrian pemeriksaan hari ini. Selain itu terdapat beberapa menu yang dapat diakses oleh *owner*, yaitu :

1. Beranda : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman utama dari *owner* klinik
2. Pemilik & Hewan :
 - a) Registrasi Pemilik : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman registrasi pemilik hewan
 - b) Registrasi Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman registrasi hewan
 - c) Pemilik & Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman list pemilik hewan
3. Pelayanan & Klinik
 - a) Pemeriksaan Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman reservasi pemeriksaan hewan
 - b) Penitipan Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman reservasi penitipan hewan
 - c) *Grooming* Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman reservasi *grooming* hewan

- d) Rawat Inap : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman list pasien rawat inap
4. Obat & Layanan
- a) Obat & Barang : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman list obat dan barang
- b) Layanan Klinik : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman list obat dan barang
5. Pembayaran : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman pembayaran
6. Laporan
- a) Laporan Pendapatan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman laporan pendapatan
- b) Laporan Pelayanan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman laporan pelayanan klinik

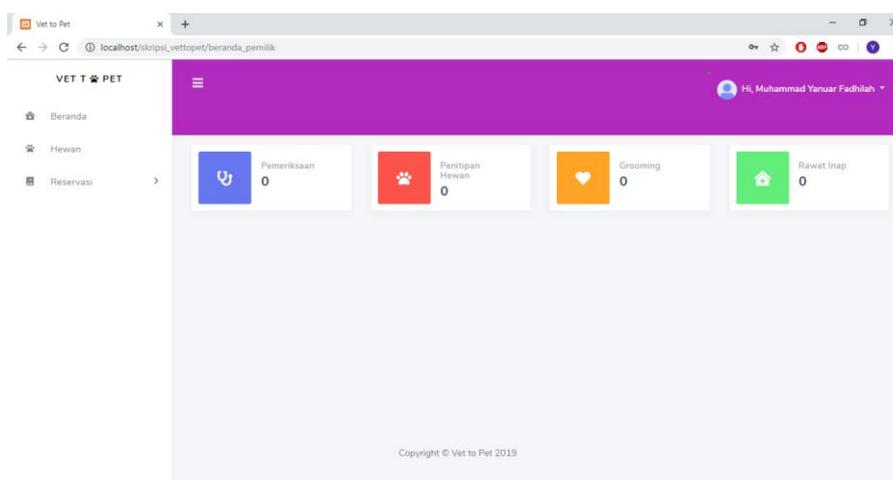


Gambar 4.50 Tampilan Halaman Beranda *Owner*

b. Pemilik Hewan

Halaman ini merupakan halaman beranda untuk pengguna yang memiliki status *user* sebagai pemilik hewan, Selain itu terdapat beberapa menu yang dapat diakses oleh pemilik hewan, yaitu :

1. Beranda : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman utama dari pemilik hewan
2. Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman list hewan peliharaan masing – masing pemilik hewan.
3. Reservasi
 - a) Pemeriksaan Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman reservasi pemeriksaan hewan
 - b) Penitipan Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman reservasi penitipan hewan
 - c) *Grooming* Hewan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman reservasi *grooming* hewan

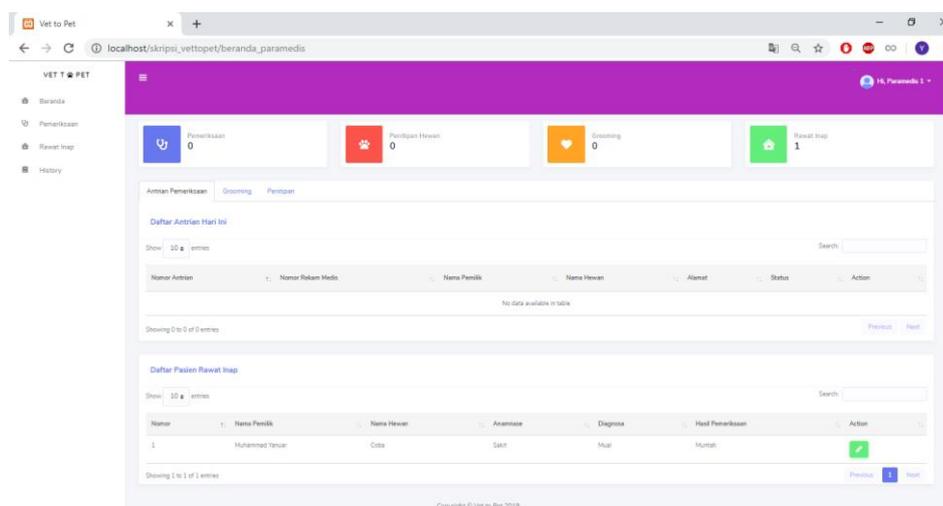


Gambar 4.51 Tampilan Halaman Beranda Pemilik Hewan

c. Paramedis

Halaman ini merupakan halaman beranda untuk pengguna yang memiliki status *user* sebagai paramedis dimana pada halaman ini ditampilkan sebuah 2 tabel,yaitu tabel antrian pemeriksaan serta tabel pasien rawat inap. Hal ini dibuat untuk memudahkan paramedis dalam memantau pasiennya, Selain itu terdapat beberapa menu yang dapat diakses oleh pemilik hewan, yaitu :

1. Beranda : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman utama dari pemilik hewan
2. Pemeriksaan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman list hewan yang sudah melakukan reservasi untuk pemeriksaan.
3. Rawat Inap : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman list pasien rawat inap.
4. History Pemeriksaan : Merupakan menu yang digunakan untuk mengakses ke halaman history dari pemeriksaan yang sudah dilakukan.



Gambar 4.52 Tampilan Halaman Beranda Paramedis

4. Tampilan Registrasi *Onsite*

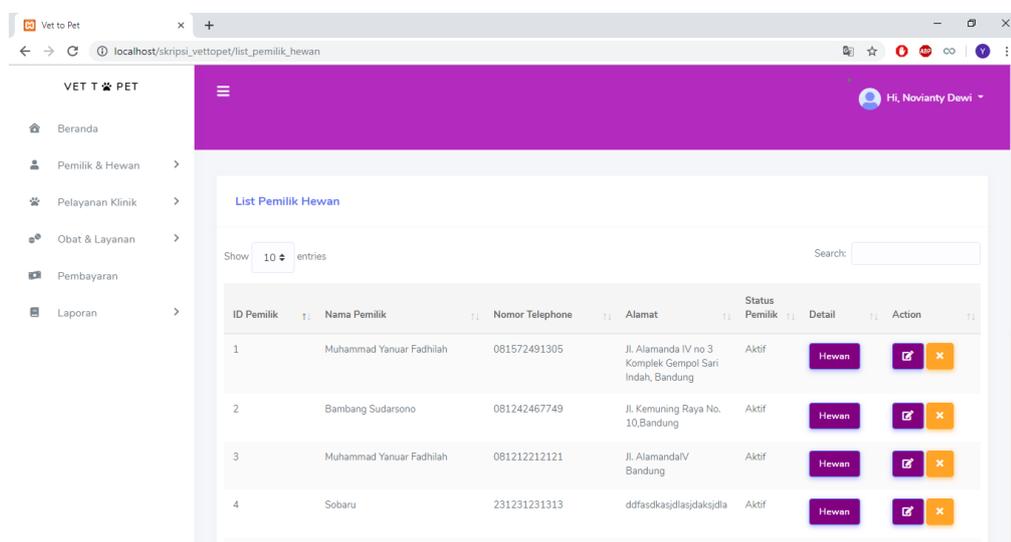
Halaman registrasi *onsite* merupakan sebuah halaman yang hanya bisa diakses oleh *owner* yang digunakan untuk mendaftarkan pemilik hewan yang baru pertama kali datang ke Klinik baik itu untuk melakukan pemeriksaan, penitipan hewan, *grooming* hewan, ataupun rawat inap dengan cara menginputkan data – data sesuai dengan yang tertera pada form tersebut.

Gambar 4. 53 Tampilan Halaman Registrasi Onsite

5. Tampilan List Pemilik Hewan

Halaman list pemilik hewan merupakan sebuah halaman yang hanya bisa diakses oleh *owner* yang berisikan list dari data – data pemilik hewan yang sudah terdaftar di sistem ini. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut :

- a)  : *Button* hewan merupakan sebuah *button* yang digunakan untuk mengakses halaman list hewan peliharaan yang dimiliki oleh pemilik hewan tersebut.
- b)  : *Button* ini digunakan untuk menampilkan sebuah modal edit pemilik hewan
- c)  : *Button* ini digunakan untuk menonaktifkan pemilik hewan tersebut.

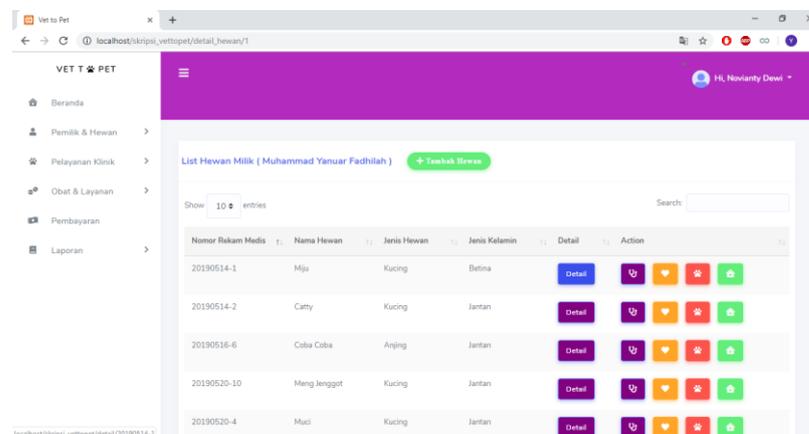


Gambar 4.54 Tampilan Halaman List Pemilik Hewan

6. Tampilan List Hewan Peliharaan

Halaman list hewan peliharaan merupakan sebuah halaman yang dapat diakses oleh *owner* klinik dan pemilik hewan. Halaman ini menampilkan sebuah list dari hewan peliharaan berdasarkan pemilik hewannya, selain itu terdapat juga beberapa *button* yang berguna untuk menjalankan fungsi – fungsi tertentu, adapun penjelasan dari fungsi setiap *button*nya adalah sebagai berikut :

- a)  : *Button* tambah hewan merupakan sebuah *button* yang digunakan untuk menampilkan sebuah modal registrasi hewan baru bagi pemilik hewan tersebut.
- b)  : *Button* detail merupakan sebuah *button* jika status *user* yang mengkliknya merupakan admin maka akan mengakses ke halaman rekam medis dari hewan, sedangkan jika status *user* yang mengkliknya adalah pemilik hewan, maka akan mengakses ke halaman detail hewan tersebut.
- c)  : *Button* ini digunakan untuk menampilkan sebuah modal registrasi pemeriksaan hewan.
- d)  : *Button* ini digunakan untuk menampilkan sebuah modal registrasi *grooming* hewan.
- e)  : *Button* ini digunakan untuk menampilkan sebuah modal registrasi penitipan hewan.
- f)  : *Button* ini digunakan untuk menampilkan sebuah modal registrasi rawat inap.

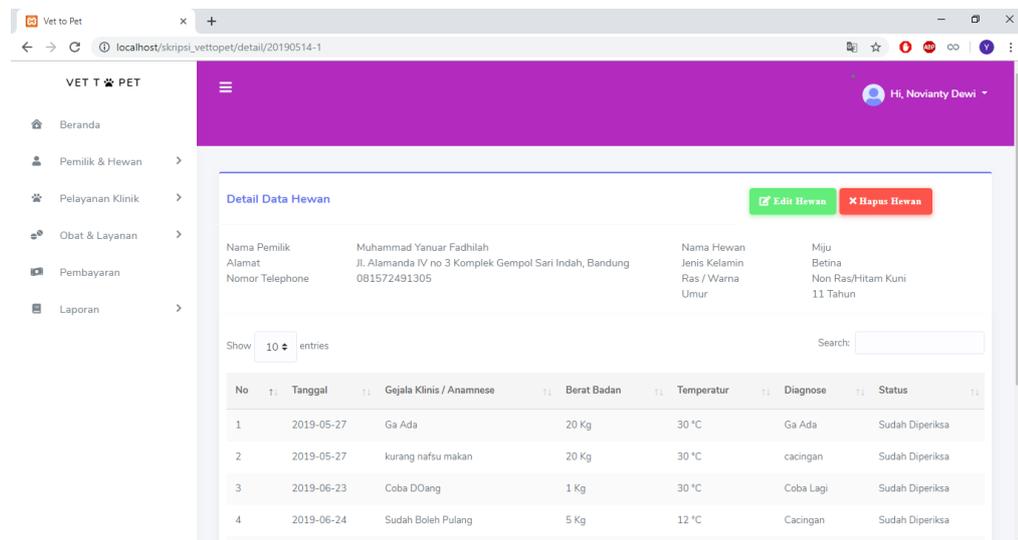


Gambar 4.55 Tampilan Halaman List Hewan Peliharaan

7. Tampilan Rekam Medis Hewan

Halaman rekam medis hewan merupakan sebuah halaman yang dapat diakses oleh *owner* klinik dan paramedis. Halaman ini berisikan tentang history pemeriksaan yang telah dilakukan oleh hewan tersebut. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut :

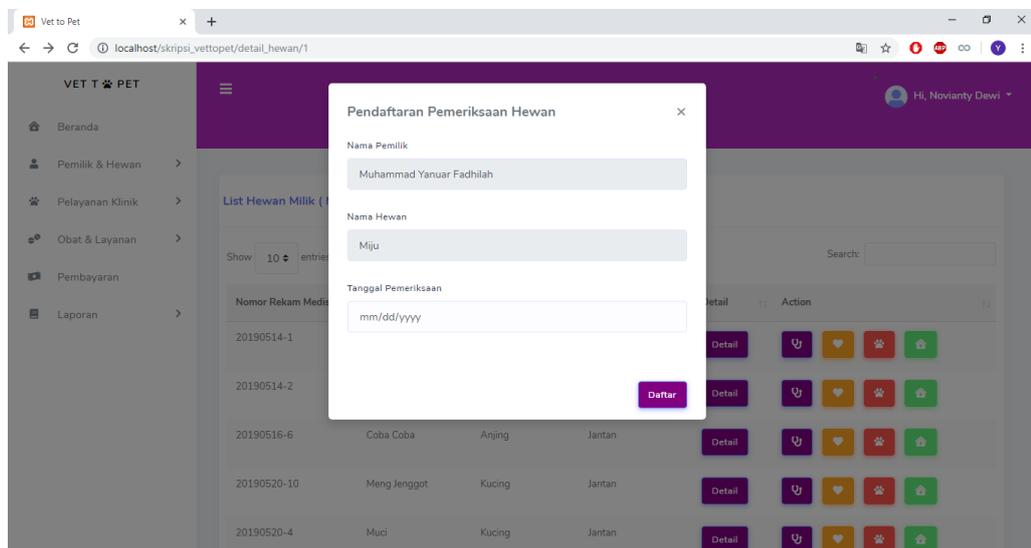
- a)  : *Button* edit hewan merupakan sebuah *button* yang digunakan untuk menampilkan sebuah modal edit data hewan, *button* ini hanya muncul jika status *usernya* adalah *owner*.
- b)  : *Button* hapus hewan merupakan sebuah *button* yang digunakan untuk menonaktifkan hewan tersebut, *button* ini hanya muncul jika status *usernya* adalah *owner*.



Gambar 4.56 Tampilan Halaman Rekam Medis Hewan

8. Tampilan Form Pendaftaran Pemeriksaan Hewan

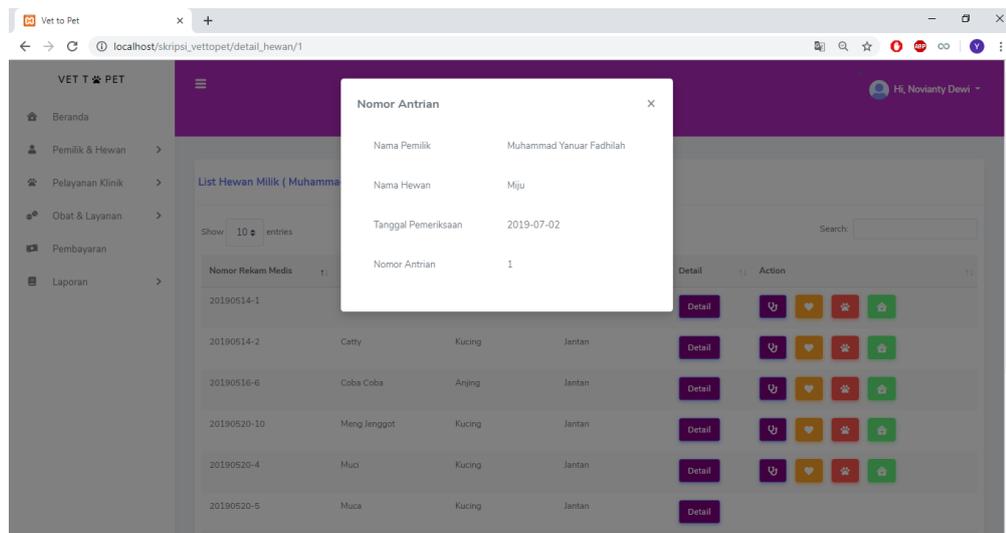
Form ini merupakan form yang berfungsi untuk mendaftarkan hewan peliharaan pemiliknya untuk dilakukan proses pemeriksaan. *User* (*owner* klinikan pemilik hewan) cukup menginputkan tanggal pemeriksaannya saja, sedangkan untuk nama pemilik serta nama hewan akan otomatis terisi oleh sistem.



Gambar 4.57 Tampilan Halaman Pendaftaran Pemeriksaan Hewan

9. Tampilan Nomor Antrian

Tampilan nomor antrian akan muncul saat setelah proses pendaftaran berhasil, selain menampilkan nomor antrian pada halaman website, sistem juga mengirimkan data nomor antrian ke e-mail pemilik hewan, yang berguna untuk ditunjukkan sebagai bukti sudah melakukan pendaftaran pemeriksaan.



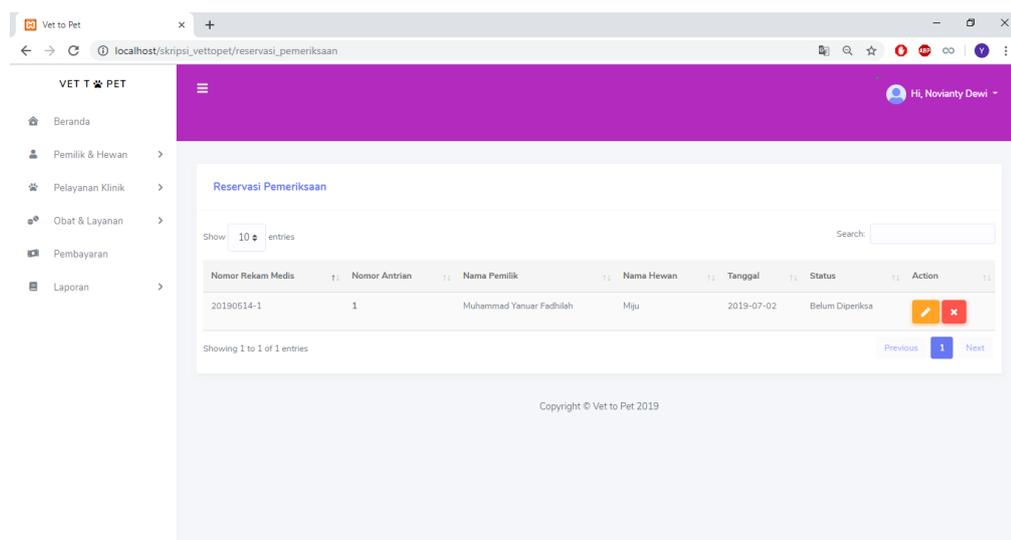
Gambar 4.58 Tampilan Nomor Antrian Pemeriksaan

10. Tampilan List Reservasi Pemeriksaan

Halaman list reservasi pemeriksaan merupakan halaman yang dapat diakses oleh semua *user*, namun untuk status *user* pemilik hewan hanya ditampilkan reservasi pemeriksaan miliknya saja. Halaman ini berisikan tentang informasi terkait reservasi pemeriksaan yang dilakukan. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut :

- a)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status *usernya* adalah paramedis, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan mengarahkan ke halam rekam medis hewan tersebut.
- b)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status *usernya* selain dari paramedis, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan menampilkan sebuah modal untuk melakukan *reschedule* reservasi pemeriksaan.

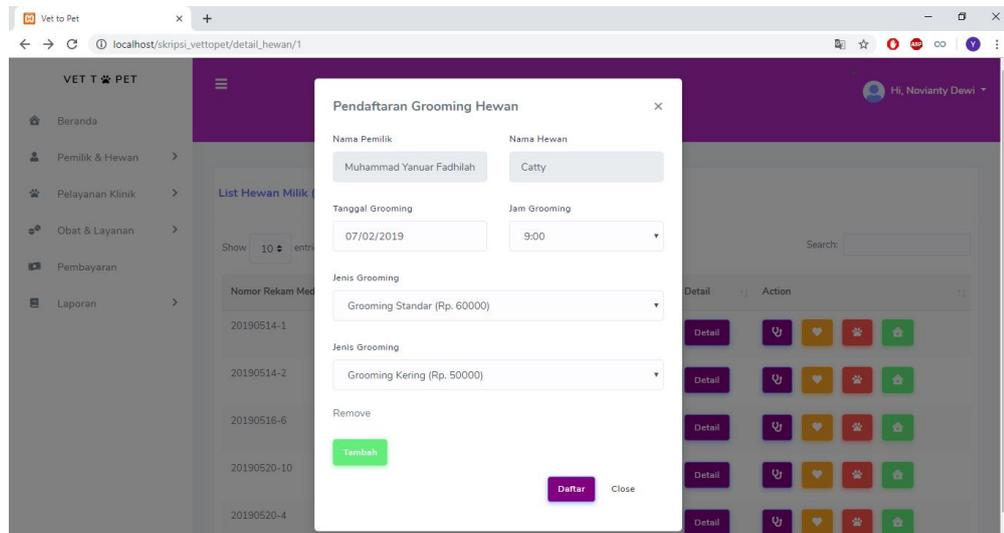
- c)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status *user*nya selain dari paramedis, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan menjalankan sebuah fungsi untuk membatalkan reservasi.



Gambar 4.59 Tampilan Halaman List Reservasi Pemeriksaan

11. Tampilan Pendaftaran *Grooming* Hewan

Form ini merupakan form yang berfungsi untuk mendaftarkan hewan peliharaan pemiliknya untuk melakukan pelayanan *grooming*. *User* (owner klinik dan pemilik hewan) diminta untuk menginputkan tanggal *grooming* terlebih dahulu, setelah itu sistem akan menampilkan sisa jam yang tersedia untuk melakukan *grooming*. Lalu *user* diminta untuk memilih layanan apa saja yang akan dilakukan, jika layanannya lebih dari satu, maka *user* dapat mengklik *button* Tambah untuk menambahkan field layanan yang baru, untuk nama pemilik serta nama hewan akan otomatis terisi oleh sistem.



Gambar 4.60 Tampilan Halaman Pendaftaran *Grooming* Hewan

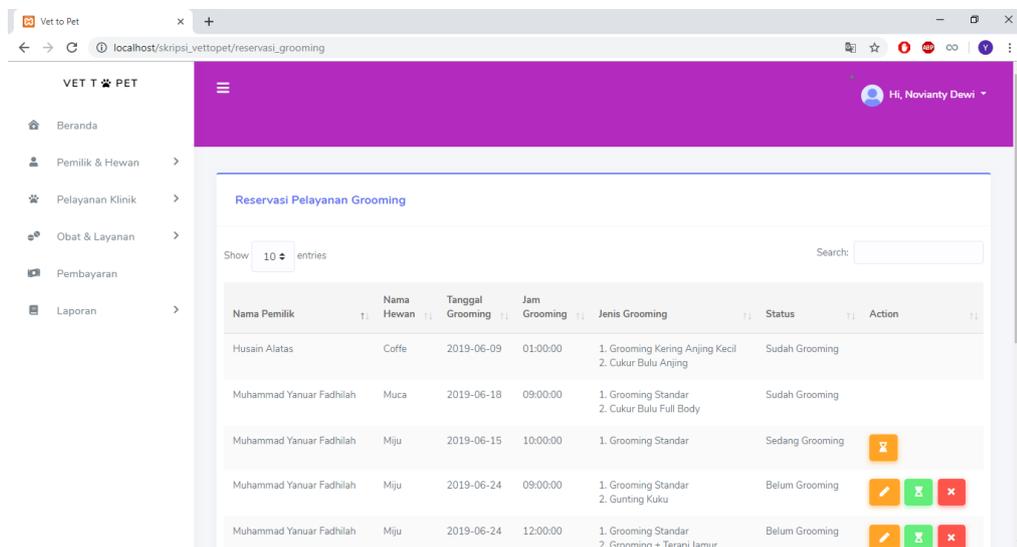
12. Tampilan List *Grooming* Hewan

Halaman list *grooming* hewan merupakan halaman yang dapat diakses oleh *owner* klinik dan pemilik hewan, namun untuk status *user* pemilik hewan hanya ditampilkan list *grooming* hewan peliharaannya saja. Halaman ini berisikan tentang informasi terkait baik itu reservasi ataupun *grooming* yang sedang dilakukan. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut :

- a)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status *grooming*nya selain “sedang *grooming*”, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan menampilkan sebuah modal untuk melakukan *reschedule grooming* hewan.
- b)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status *grooming*nya selain “sedang *grooming*”, fungsinya ialah jika *button*

ini di klik maka akan menjalankan sebuah fungsi untuk membatalkan proses *grooming*.

- c)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status *grooming*nya “Sedang *Grooming*”, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan menjalankan sebuah fungsi untuk menandai bahwa proses *grooming* sudah selesai.

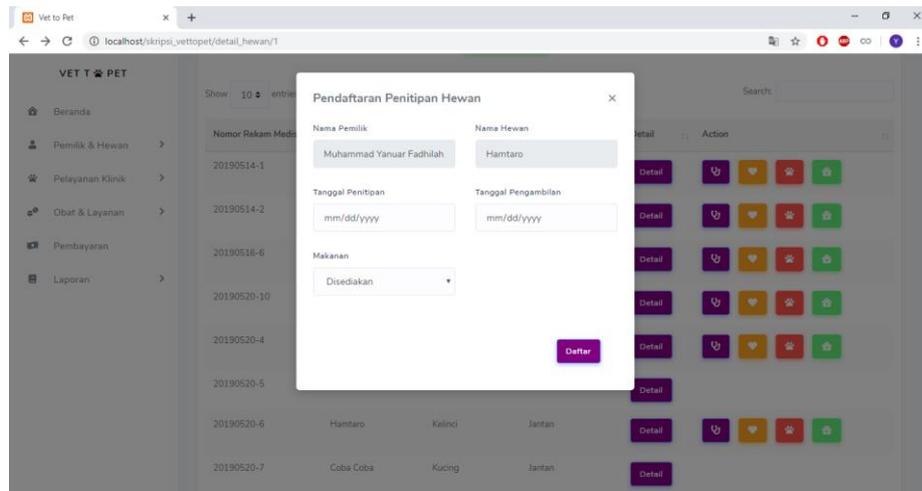


Nama Pemilik	Nama Hewan	Tanggal Grooming	Jam Grooming	Jenis Grooming	Status	Action
Husain Alatas	Coffe	2019-06-09	01:00:00	1. Grooming Kering Anjing Kecil 2. Cukur Bulu Anjing	Sudah Grooming	
Muhammad Yanuar Fadhilah	Muca	2019-06-18	09:00:00	1. Grooming Standar 2. Cukur Bulu Full Body	Sudah Grooming	
Muhammad Yanuar Fadhilah	Mju	2019-06-15	10:00:00	1. Grooming Standar	Sedang Grooming	
Muhammad Yanuar Fadhilah	Mju	2019-06-24	09:00:00	1. Grooming Standar 2. Gunting Kuku	Belum Grooming	  
Muhammad Yanuar Fadhilah	Mju	2019-06-24	12:00:00	1. Grooming Standar 2. Grooming + Teraoi Jamur	Belum Grooming	  

Gambar 4.61 Tampilan Halaman List *Grooming* Hewan

13. Tampilan Pendaftaran Penitipan Hewan

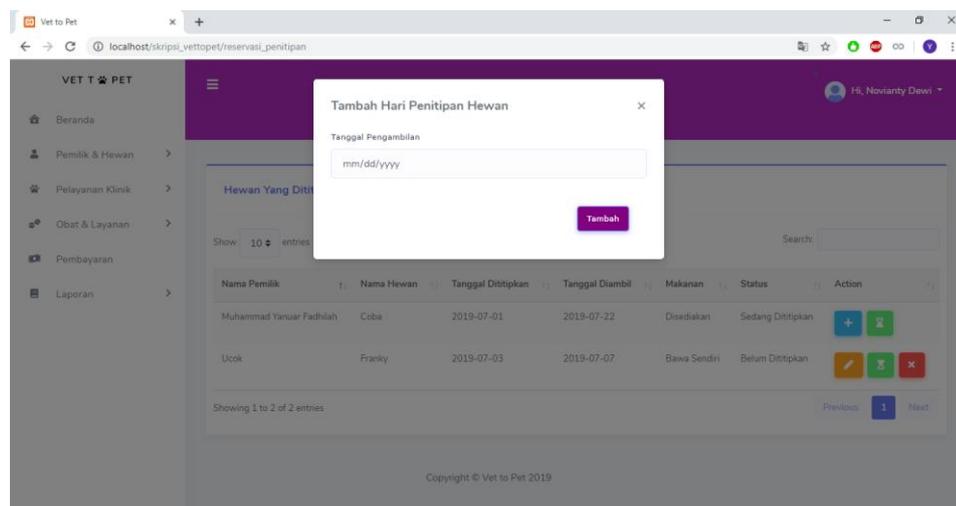
Form ini merupakan form yang berfungsi untuk mendaftarkan hewan peliharaan pemiliknya untuk dititipkan di Klinik. *User* (*owner* klinik dan pemilik hewan) diminta untuk menginputkan tanggal penitipan, tanggal pengambilan, serta memilih apakah makanannya bawa sendiri, atau disediakan oleh pihak klinik, untuk nama pemilik serta nama hewan akan otomatis terisi oleh sistem.



Gambar 4.62 Tampilan Halaman Pendaftaran Penitipan Hewan

14. Tampilan Tambah Hari Penitipan Hewan

Form ini merupakan form yang berfungsi untuk memperpanjang durasi penitipan hewan, sehingga dengan fungsi ini diharapkan dapat mempermudah bagi pemilik hewan yang tidak bisa mengambil hewannya sesuai dengan hari yang didaftarkan sebelumnya. *User (owner* klinik dan pemilik hewan) diminta untuk menginputkan tanggal pengambilan yang baru, lalu sistem akan memperbaharui tanggal pengambilan hewan tersebut.

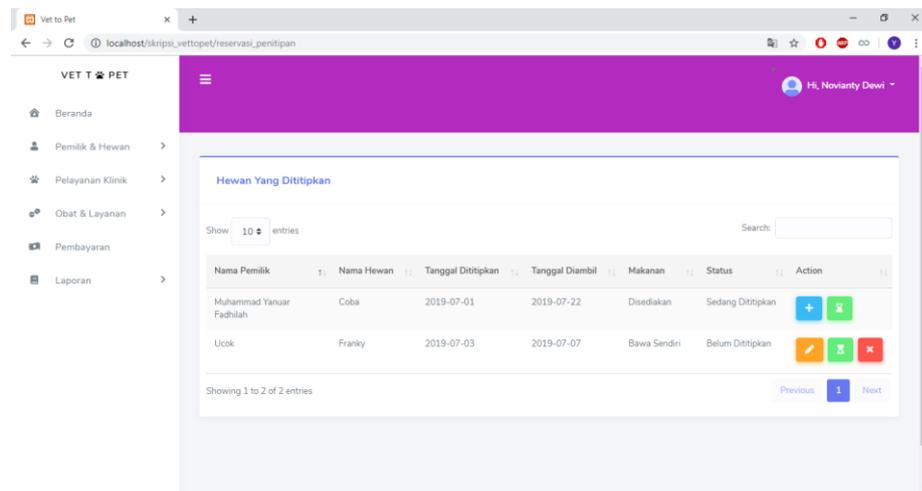


Gambar 4.63 Tampilan Tambah Hari Penitipan Hewan

15. Tampilan List Penitipan Hewan

Halaman list penitipan hewan merupakan halaman yang dapat diakses oleh *owner* klinik dan pemilik hewan, namun untuk status *user* pemilik hewan hanya ditampilkan list penitipan hewan peliharaannya saja. Halaman ini berisikan tentang informasi terkait baik itu reservasi ataupun penitipan yang sedang dilakukan. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut :

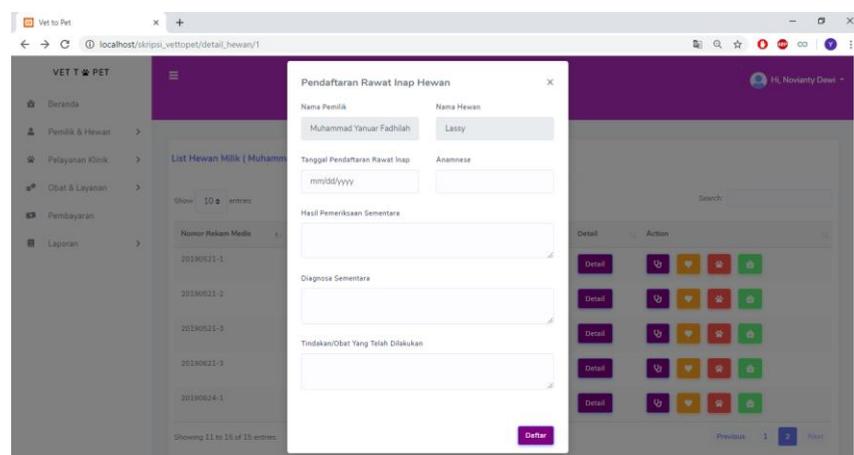
- a)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status penitipannya selain “Sedang Dititipkan”, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan menampilkan sebuah modal untuk melakukan *reschedule* penitipan hewan.
- b)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status penitipannya selain “Sedang Dititipkan”, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan menjalankan sebuah fungsi untuk membatalkan proses *grooming*.
- c)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status penitipannya “Sedang Dititipkan”, jika *button* ini di klik maka akan menampilkan sebuah modal untuk menambah hari penitipan hewan..
- d)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status penitipannya “Sedang Dititipkan”, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan menjalankan sebuah fungsi untuk menandai bahwa hewan yang dititipkan sudah diambil.



Gambar 4.64 Tampilan List Penitipan Hewan

16. Tampilan Pendaftaran Rawat Inap

Form ini merupakan form yang berfungsi untuk mendaftarkan hewan peliharaan pemiliknya untuk dilakukan rawat inap. Form pendaftaran rawat inap ini hanya bisa diakses oleh *owner* kliniksaja, dimana *owner* diminta untuk menginputkan tanggal rawat inap, anamnese(gejala), hasil pemeriksaan terakhir, diganosa sementara, serta tindakan atau obat yang sebelumnya telah diberikan, untuk nama pemilik serta nama hewan akan otomatis terisi oleh sistem

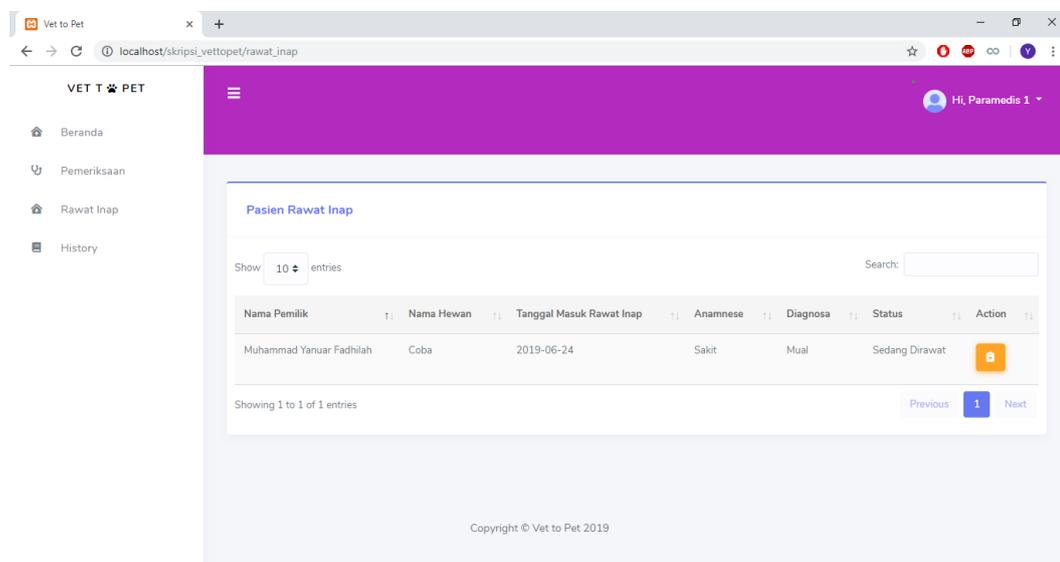


Gambar 4.65 Tampilan Pendaftaran Rawat Inap Hewan

17. Tampilan List Pasien Rawat Inap

Halaman list pasien rawat inap ini merupakan merupakan halaman yang dapat diakses oleh *owner* klinik dan paramedis, namun untuk status *user* pemilik hewan hanya ditampilkan list penitipan hewan peliharaannya saja. Halaman ini berisikan tentang informasi tentang pasien yang sedang melakukan rawat inap. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut :

- a)  : *Button* ini merupakan *button* yang hanya tampil jika status penitipannya “Sedang Dirawat”, fungsinya ialah jika *button* ini di klik maka akan mengarahkan ke halaman detail pasien rawat inap



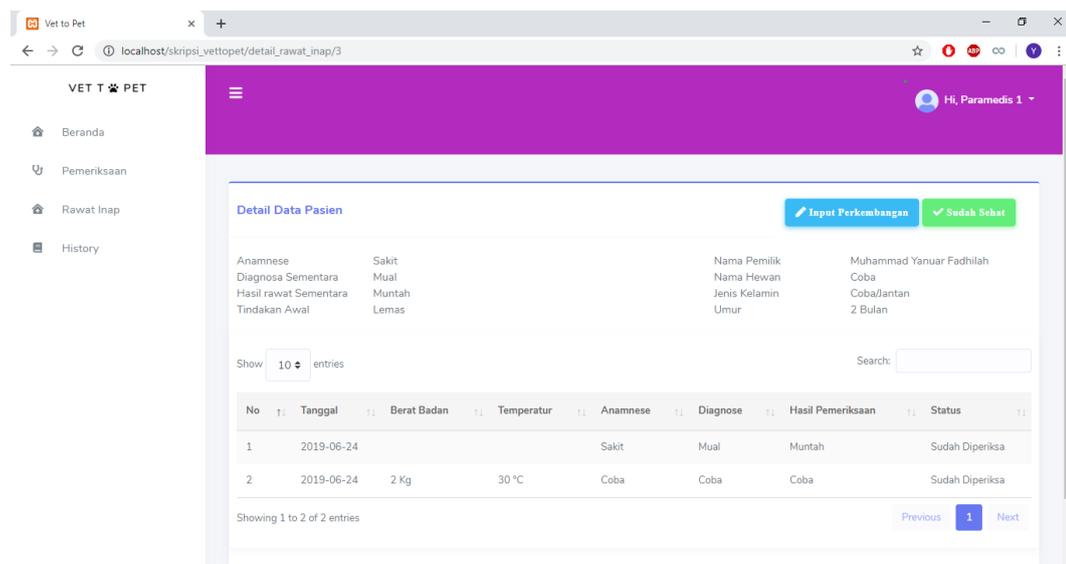
Gambar 4.66 List Pasien Rawat Inap

18. Tampilan Detail Pasien Rawat Inap

Halaman detail pasien rawat inap merupakan sebuah halaman yang dapat diakses oleh *owner* klinik dan paramedis. Halaman ini berisikan tentang data detail

pasien rawat inap tersebut. Dimana dalam halaman ini pun terapat history pemeriksaan yang telah dilakukan oleh hewan tersebut, sehingga dapat memberikan sebuah informasi terkait riwayat penyakit hewan tersebut. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut

- a)  : *Button* input perkembangan merupakan sebuah *button* yang memiliki fungsi untuk menampilkan sebuah modal untuk merekap hasil pemeriksaan harian yang dilakukan oleh paramedis.
- b)  : *Button* sudah selesai merupakan sebuah *button* yang memiliki fungsi untuk menampilkan sebuah modal digunakan jika pasien tersebut sudah benar – benar sehat dan dinyatakan dapat pulang.



Gambar 4.67 Tampilan Detail Pasien Rawat Inap

19. Tampilan Input Pemeriksaan Harian

Form ini merupakan form yang berfungsi untuk menyimpan hasil pemeriksaan harian untuk pasien rawat inap atau non rawat inap yang dilakukan oleh paramedis. Pada form ini, paramedis akan diminta perkembangan kondisi dari hewan tersebut, mulai dari berat badan, suhu tubuh, anamnese(gejala), diganosa sementara, serta hasil dari pemeriksaan pada hari itu, untuk tanggal pemeriksaan akan terisi sesuai dengan hari dilakukannya pemeriksaan.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/skripsi_vettopet/rekam_medis/20190514-1`. The application is titled "VET to PET". A modal window titled "Input Hasil Pemeriksaan" is open, displaying the following fields and options:

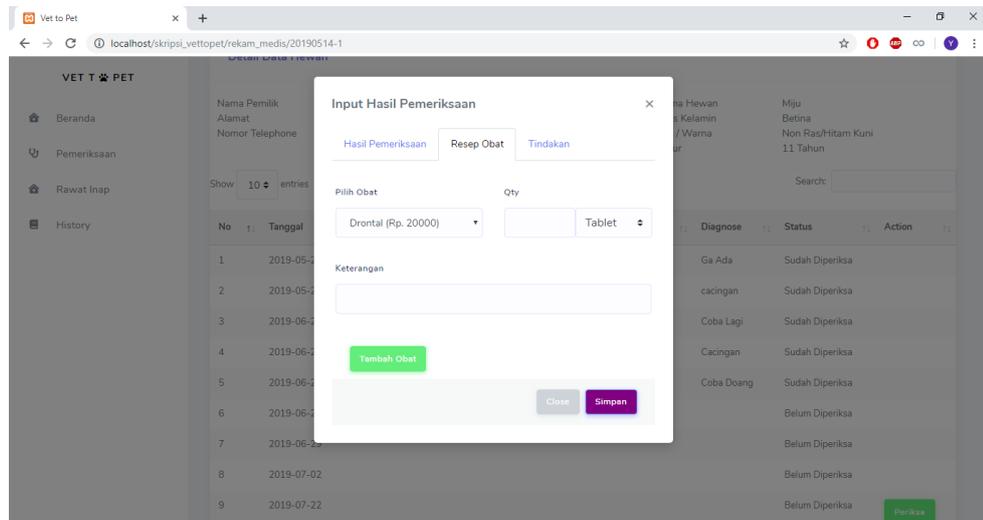
- Tanggal:** 07/23/2019
- Berat Badan:** Input field with unit "Kg"
- Temperatur:** Input field with unit "°C"
- Anamnese:** Text input field
- Diagnosis:** Text input field
- Hasil Pemeriksaan:** Large text input area
- Rujuk Pasien:** Dropdown menu with "Tidak Dirujuk" selected

Buttons for "Close" and "Simpan" are located at the bottom of the modal. The background shows a patient history table with columns "No", "Tanggal", and "Gejala".

Gambar 4.68 Tampilan Form Input Pemeriksaan Harian

20. Tampilan Input Resep Obat

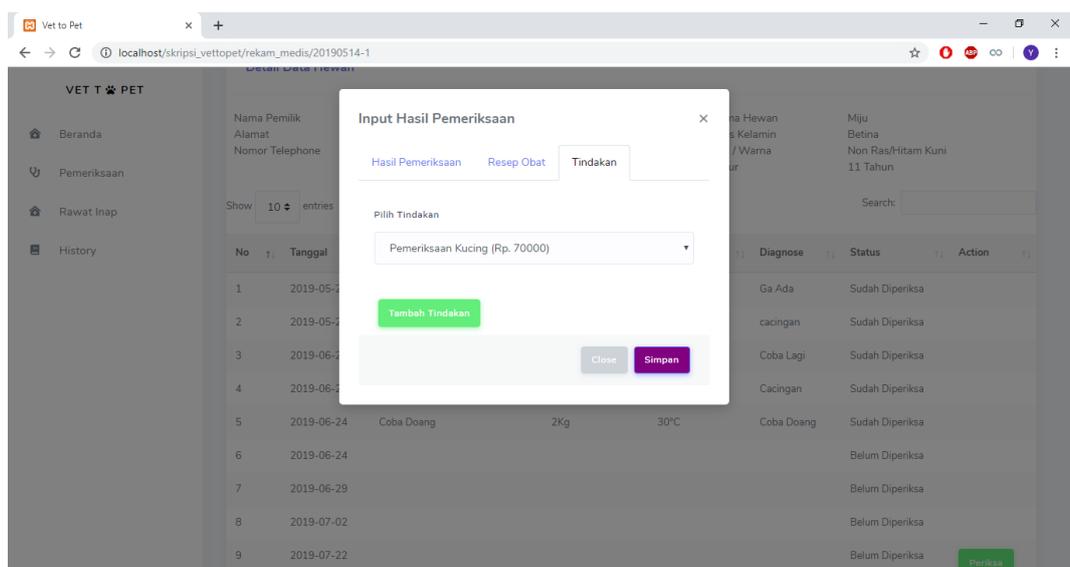
Form ini merupakan form yang berfungsi untuk menginputkan resep obat bagi pasien yang dilakukan oleh paramedis. Pada form ini, paramedis akan diminta menginputkan jenis obat, banyaknya serta keterangan cara penggunaan obat tersebut, jika obatnya lebih dari satu, maka paramedis dapat mengklik *button* Tambah Obat untuk menambahkan field obat yang baru



Gambar 4.69 Tampilan Form Input Resep Obat

21. Tampilan Input Tindakan

Form ini merupakan form yang berfungsi untuk menginputkan tindakan pemeriksaan yang dilakukan oleh paramedis. Pada form ini, paramedis akan diminta menginputkan jenis tindakan, jika jenis tindakan yang dilakukan lebih dari satu maka paramedis dapat mengklik *button* Tambah Tindakan untuk menambahkan field tindakan yang baru

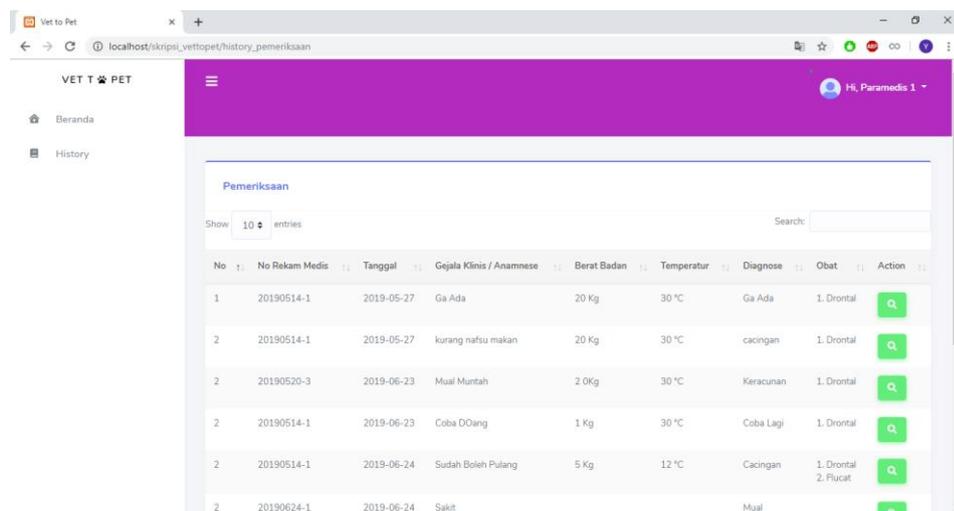


Gambar 4.70 Tampilan Form Input Tindakan

22. Tampilan History Pemeriksaan

Halaman history pemeriksaan merupakan sebuah halaman yang dapat diakses oleh paramedis. Halaman ini berisikan tentang data – data pemeriksaan hewan yang telah dilakukan sebelumnya, sehingga dapat memberikan sebuah informasi terkait riwayat penyakit hewan tersebut. Pada halaman ini dilengkapi beberapa *button* untuk menjalankan fungsi tertentu, adapun penjelasan dari tombol tersebut adalah sebagai berikut :

- a)  : *Button* ini digunakan untuk melihat resep obat yang sudah dibuat oleh paramedis.



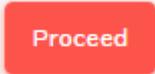
No	No Rekam Medis	Tanggal	Gejala Klinis / Anamnesis	Berat Badan	Temperatur	Diagnose	Obat	Action
1	20190514-1	2019-05-27	Ga Ada	20 Kg	30 °C	Ga Ada	1. Drontal	
2	20190514-1	2019-05-27	kurang nafsu makan	20 Kg	30 °C	cacangan	1. Drontal	
2	20190520-3	2019-06-23	Mual Muntah	20 Kg	30 °C	Keracunan	1. Drontal	
2	20190514-1	2019-06-23	Coba DOlang	1 Kg	30 °C	Coba Lagi	1. Drontal	
2	20190514-1	2019-06-24	Sudah Boleh Pulang	5 Kg	12 °C	Cacangan	1. Drontal 2. Fluciat	
2	20190624-1	2019-06-24	Sakit			Mual		

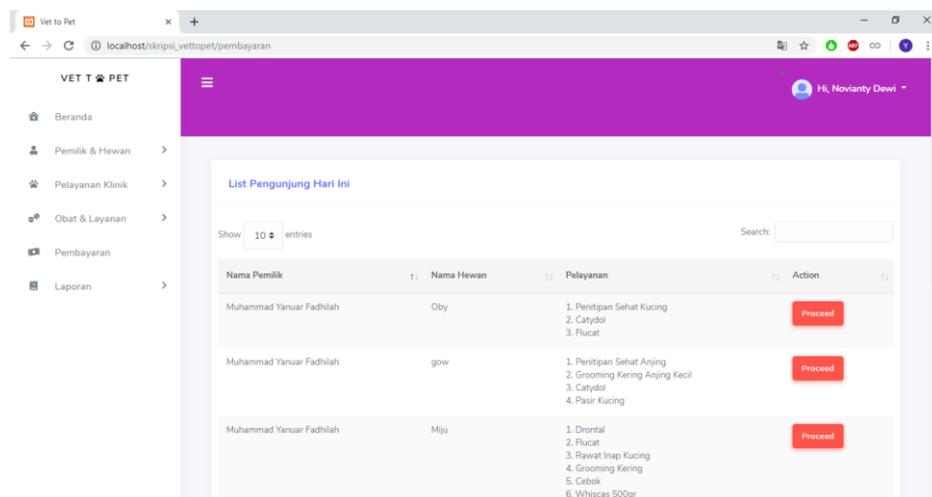
Gambar 4.71 Tampilan List History Pemeriksaan

23. Tampilan List Pembayaran

Halaman list pembayaran merupakan halaman yang hanya bisa diakses oleh *owner* kliniksaja, halaman ini berisikan tentang data – data pelayanan yang sudah dilakukan oleh pemilik hewan pada hari itu.. Pada halaman ini dilengkapi

dengan beberapa *button* yang memiliki fungsi tertentu, adapun fungsi dari tiap *button* sebagai berikut :

- a)  : *Button* ini merupakan *button* yang jika diklik akan mengarahkan ke halaman detail pembayaran.



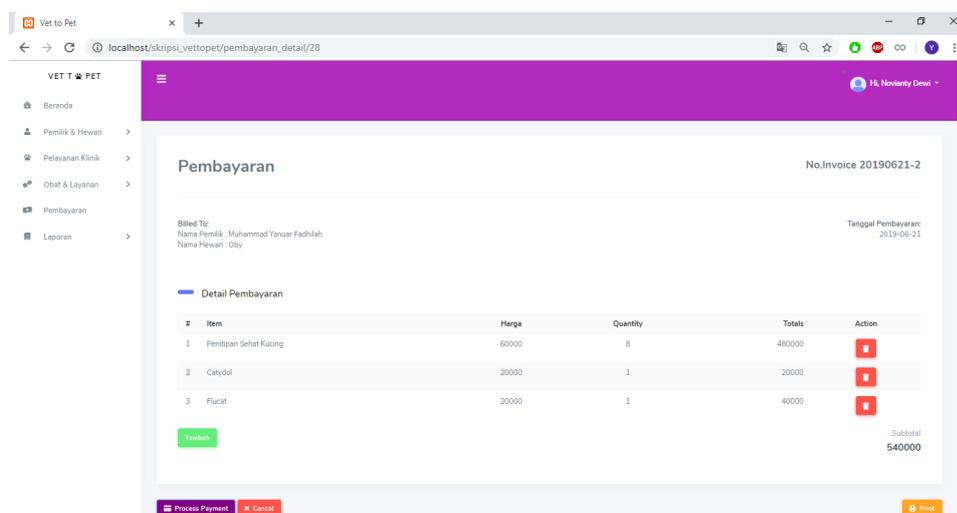
Gambar 4.72 Tampilan List Pembayaran

24. Tampilan Detail Pembayaran

Halaman detail pembayaran merupakan halaman yang hanya bisa diakses oleh *owner* kliniksaja, halaman ini berisikan tentang data – data pelayanan yang sudah dilakukan oleh pemilik hewan tertentu.. Pada halaman ini dilengkapi dengan beberapa *button* yang memiliki fungsi tertentu, adapun fungsi dari tiap *button* sebagai berikut :

- a)  : *Button* tambah ini berfungsi jika ada biaya tambahan yang belum tercatatkan pada sistem, yang nantinya akan menampilkan sebuah modal tambah biaya untuk menginputkan biaya tambahan tersebut.

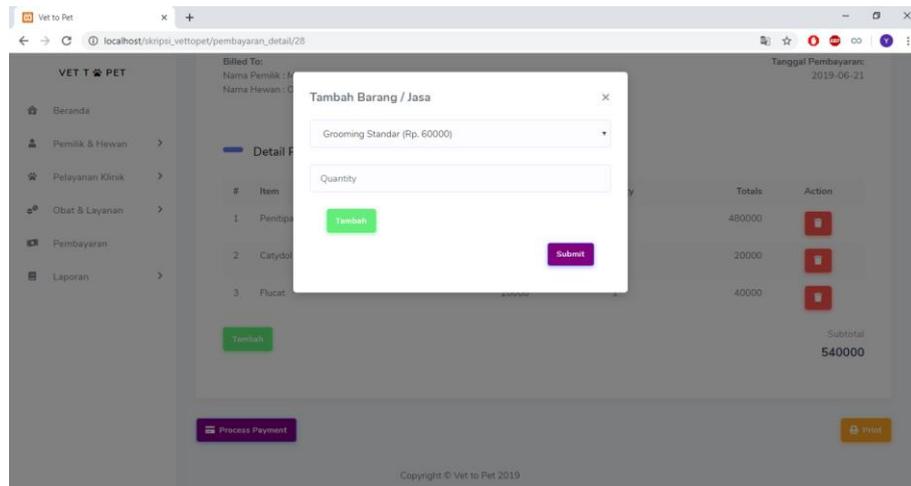
- b)  : *Button process payment* merupakan *button* yang berfungsi untuk menyimpan data pembayaran yang sudah lengkap.
- c)  : *Button print* merupakan *button* yang berfungsi untuk mencetak *invoice*



Gambar 4.73 Tampilan List Detail Pembayaran

25. Tampilan Input Biaya Tambahan

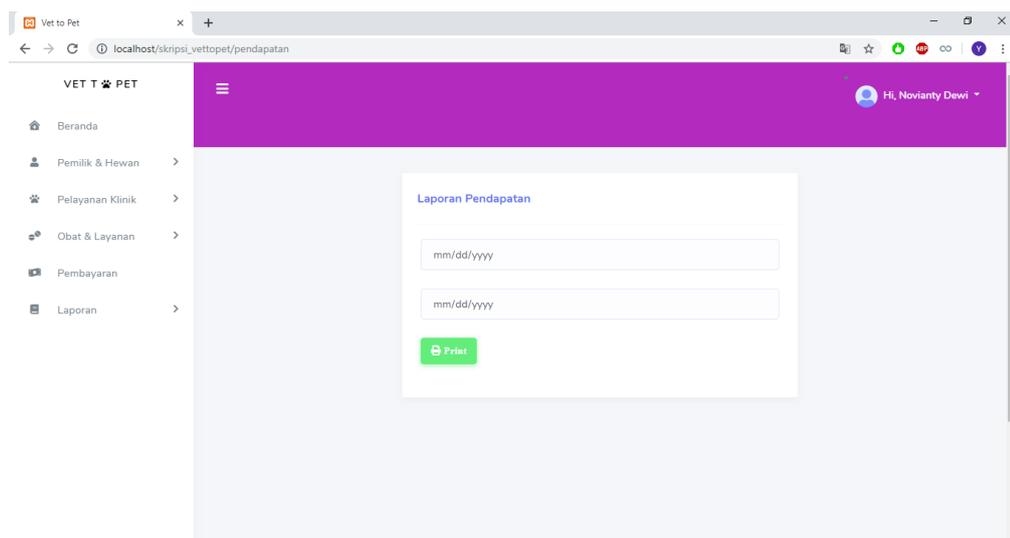
Form input biaya tambahan merupakan form yang hanya bisa diakses oleh *owner* kliniksaja, form input biaya tambahan digunakan jika ada pelayanan ataupun barang yang dibeli dan belum terdaftar kedalam sistem. Jika biaya tambahannya lebih dari 1 layanan atau item, *owner* klinikdapat mengklik *button* tambah untuk menambah field baru.



Gambar 4.74 Tampilan Input Biaya Tambahan

26. Tampilan Laporan Pendapatan

Halaman laporan pendapatan merupakan halaman yang bisa diakses oleh *owner*, halaman ini berfungsi untuk mencetak laporan pendapatan berdasarkan periode tertentu. *Owner* kliniknya perlu mengisi tanggal awal serta tanggal akhir yang ingin di cetak, lalu mengklik print untuk mencetak laporan tersebut.

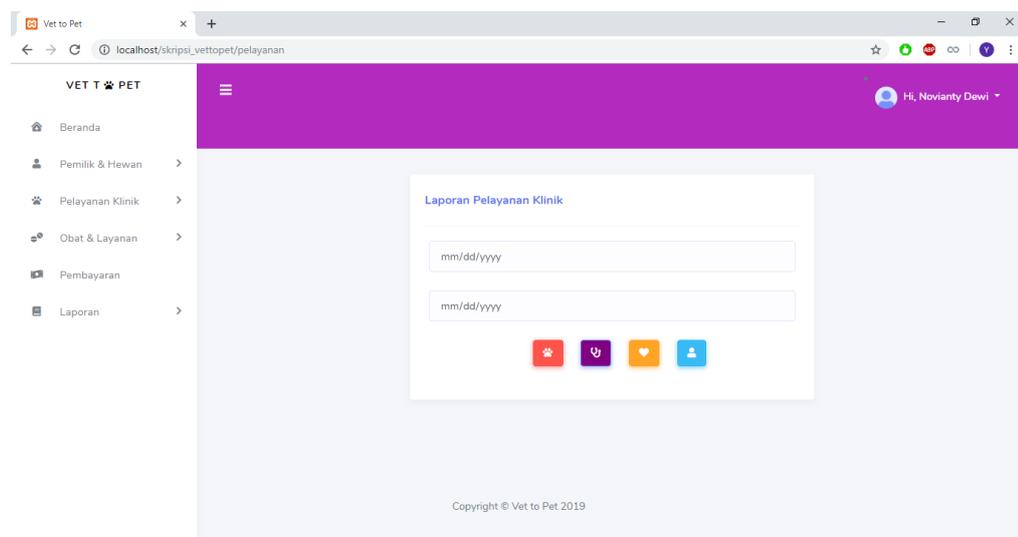


Gambar 4.75 Tampilan Form Laporan Pendapatan

27. Tampilan Laporan Pelayanan

Halaman laporan pelayanan merupakan halaman yang bisa diakses oleh *owner*, dalam satu halaman ini dapat mencetak berbagai jenis laporan pelayanan berdasarkan *button* yang di kliknya. *Owner* kliniknya perlu mengisikan tanggal awal serta tanggal akhir yang ingin di cetak, adapun penjelasan *button* tersebut adalah sebagai berikut :

- a)  : *Button* ini merupakan *button* yang digunakan untuk mencetak laporan penitipan hewan
- b)  : *Button* ini merupakan *button* yang digunakan untuk mencetak laporan pemeriksaan hewan
- c)  : *Button* ini merupakan *button* yang digunakan untuk mencetak laporan pelayanan hewan.
- d)  : *Button* ini merupakan *button* yang digunakan untuk mencetak laporan pendaftaran pemilik hewan.

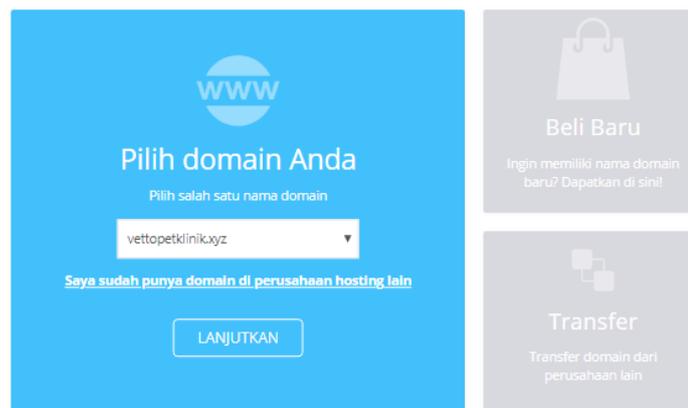


Gambar 4.76 Tampilan Form Laporan Pelayanan

4.5.5. Implementasi Instalasi Program

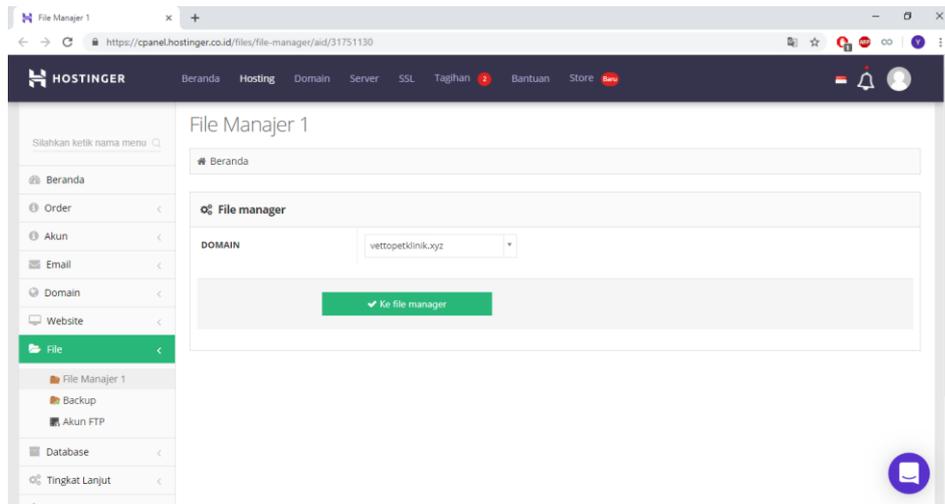
Implementasi instalasi program merupakan pengimplementasian dari seluruh implementasi yang dibuat. Pada implementasi program yang dilakukan, penelitian ini menggunakan Hostinger (<https://www.hostinger.co.id/>) sebagai penyedia jasa hosting website. Adapun langkah – langkah instalasi program yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- a. Pada tampilan ini, *user* akan diminta untuk memilih domain yang akan digunakan, setelah itu cukup menekan *button*



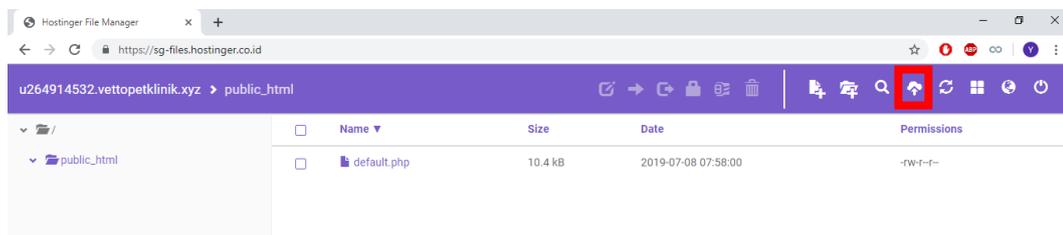
Gambar 4.77 Halaman Memilih Domain

- b. Setelah memilih domain yang akan digunakan, klik menu file -> file manager untuk mulai mengelola domain yang akan digunakan



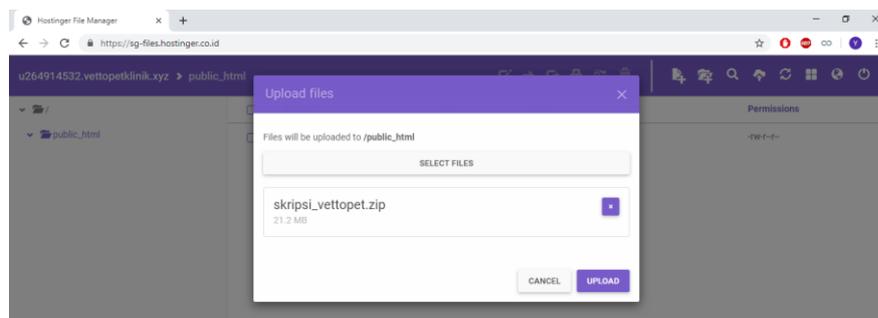
Gambar 4.78 Tampilan Depan File Manager Hostinger

- c. Setelah itu sistem akan mengarahkan ke halaman file manager sesuai dengan domain yang digunakan, pada halaman ini dapat mengelola file – file yang digunakan pada website nantinya. Pada halaman ini pilih button upload untuk mulai mengupload file.



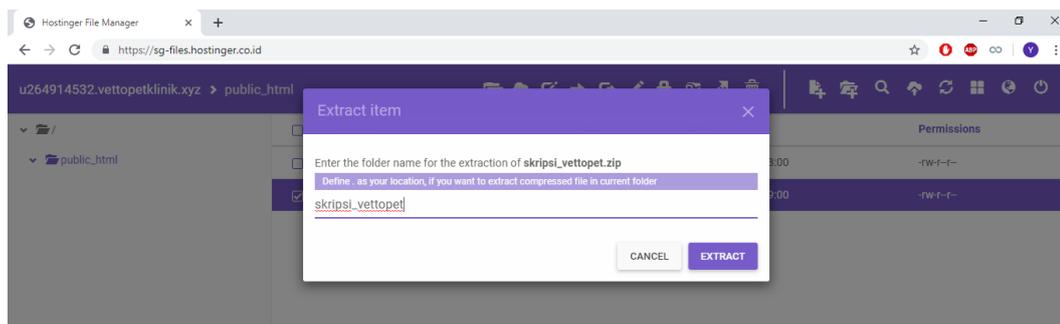
Gambar 4.79 Tampilan Setelah Masuk File Manager

- d. Setelah menekan button upload, maka akan tampil sebuah modal untuk melakukan upload data, disini file yang di upload dapat berextensi apapun, namun yang kali ini digunakan ialah file dengan extensi .zip agar lebih mudah



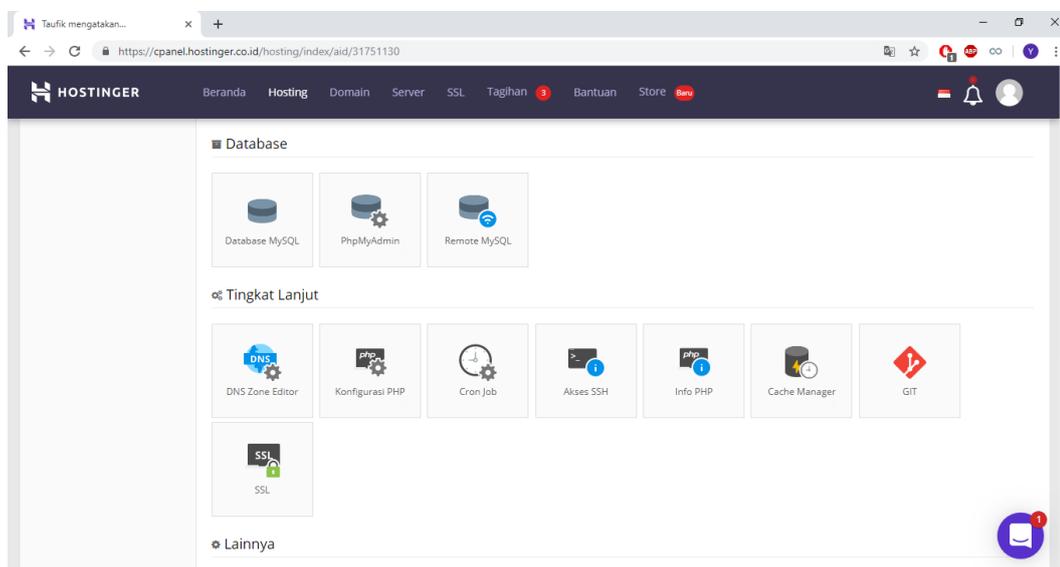
Gambar 4.80 Tampilan Upload File

- e. Jika file sudah terupload, lakukan extract file yang di upload tadi dan pastikan pada extract pada folder `public_html`, jangan disimpan pada sub folder.



Gambar 4.81 Tampilan Extract File

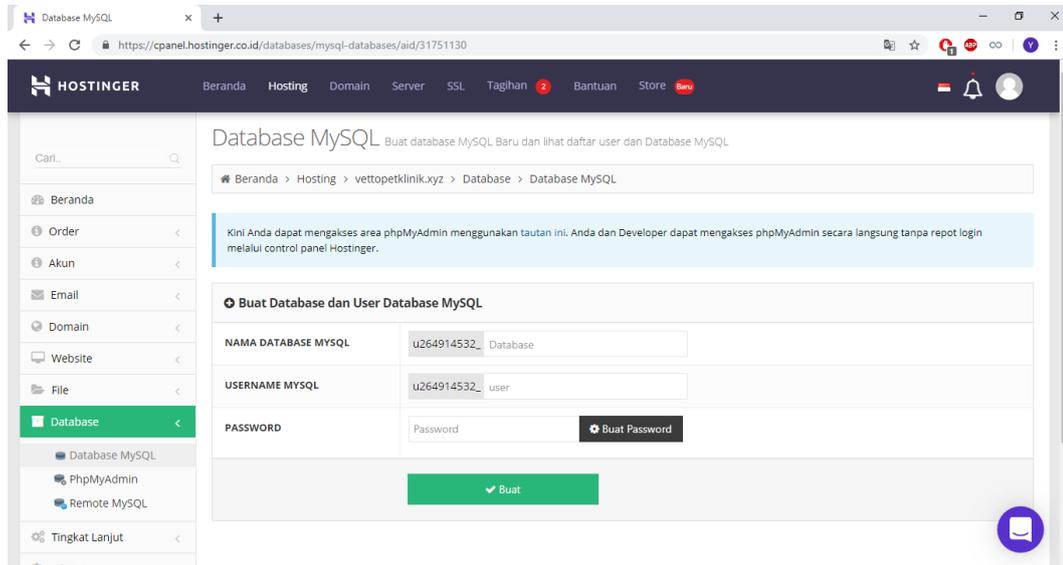
- f. Setelah mengelola file manager, selanjutnya ialah mengelola database untuk website yang dibuat, caranya cukup pilih menu Database MySQL



Gambar 4.82 Tampilan Fitur Pengelolaan Hosting

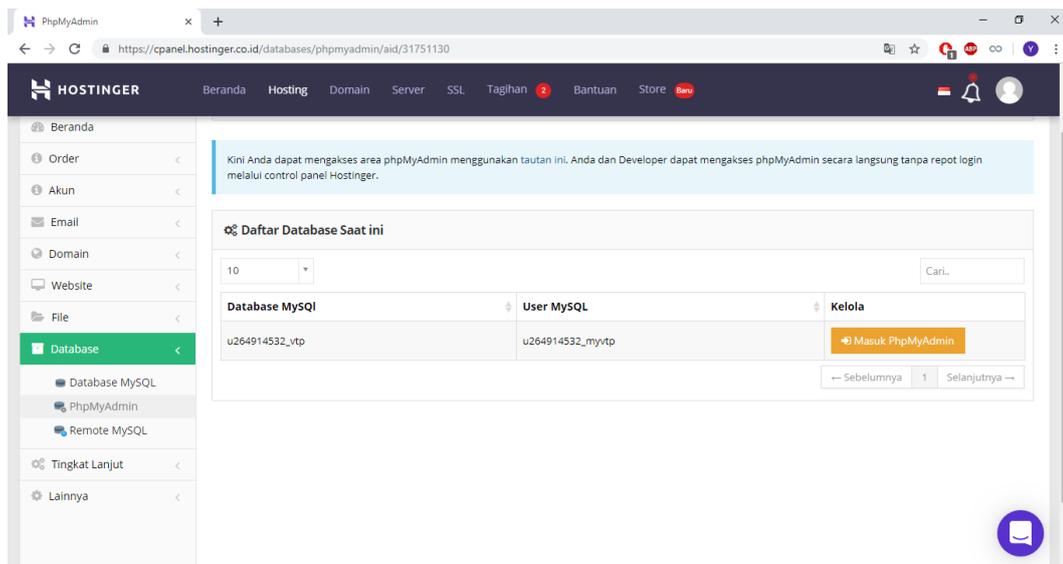
- g. Setelah memilih menu Database MySQL, sistem akan mengarahkan ke halaman pengelolaan Database MySQL, pada halaman ini *user* diminta

untuk membuat sebuah database baru, inputkan nama database, *username* mysql serta password dari database yang dibuat



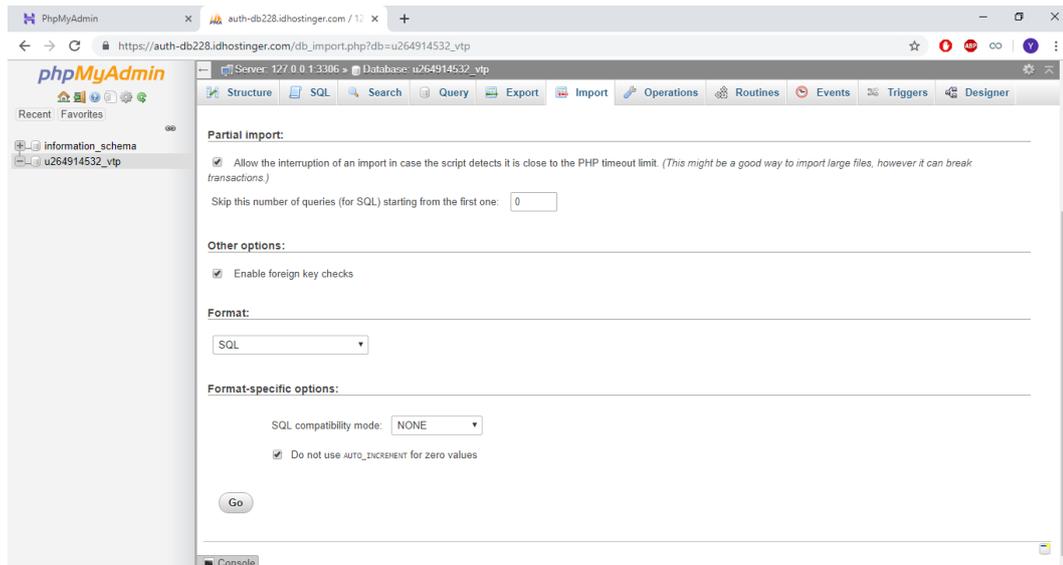
Gambar 4.83 Halaman Database MySQL

h. Jika sudah, pilih menu PhpMyAdmin, lalu pilih database yang akan dikelola dengan klik *button* Masuk PhpMyAdmin



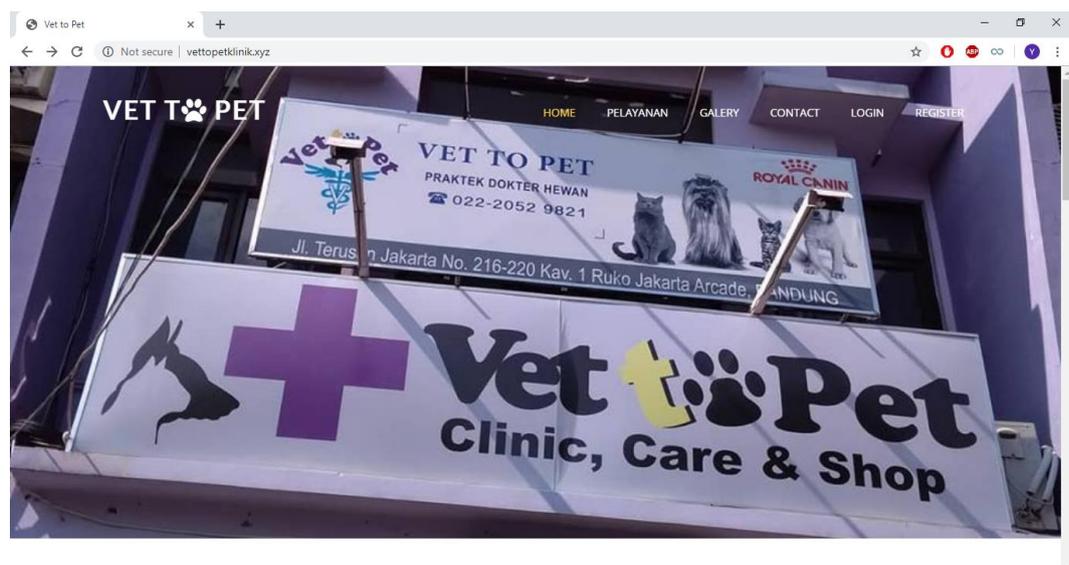
Gambar 4.84 Tampilan Halaman Kelola PhpMyAdmin

- i. Setelah itu sistem akan mengarahkan ke halaman PhpMyAdmin, Pada langkah ini, pilih menu umport, lalu pilih database yang akan diimport, setelah itu tekan button Go



Gambar 4.85 Halaman Import Database

- j. Jika sudah selesai, coba buka halaman website sesuai dengan nama domain yang sudah dibuat (<http://vettopetklinik.xyz/>)



Gambar 4.86 Tampilan Beranda Vet To Pet

4.5.6. Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan sebuah gambaran secara umum dalam penggunaan program Sistem Informasi Pelayanan Klinik Vet to Pet yang bertujuan untuk memberiksan sebuah informasi untuk *user* dalam menggunakan sistem tersebut, adapun langkah – langkah dalam menggunakannya sebagai berikut :

a. Registrasi *Onsite*

Registrasi *Onsite* merupakan sebuah fitur yang disediakan untuk mendaftarkan pemilik hewan yang ingin mendaftarkan hewannya untuk melakukan baik itu pemeriksaan, penitipan hewan, rawat inap, ataupun pelayanan hewan namun belum memiliki *account* untuk mengakses website klinik ini. Registrasi *Onsite* hanya dapat diakses oleh *owner* kliniksaja. *Owner* klinikhanya perlu menginputkan data – data pribadi mengenai pemilik hewan dan hewannya. Setelah pemilik hewan dan hewan tersebut terdaftar kedalam sistem, sistem akan mengenerate nomor rekam medis hewan berdasarkan tanggal dan nomor urut pendaftaran pada hari itu. Selain mengenerate nomor rekam medis, sistem juga akan mengirimkan sebuah e-mail ke pemilik hewan terkait *username* dan *password* yang digenerate oleh sistem untuk dapat *login* dan menikmati layanan secara *online*.

b. Registrasi *Online*

Registrasi *Online* merupakan sebuah fitur yang disediakan bagi pemilik hewan yang ingin hewannya untuk melakukan baik itu pemeriksaan, penitipan hewan, rawat inap, ataupun pelayanan hewan namun belum memiliki *account* untuk mengakses website klinik ini. Registrasi *Online* hanya dapat diakses oleh *owner*

kliniksaja. Pada halaman utama, pemilik hewan cukup mengklik menu register untuk masuk ke halaman registrasi *online*. Setelah berada pada halaman registrasi, pemilik hewan dapat mengisikan data – data pribadi miliknya, seperti nama, nomor telephone, email, *username*, dan password. Email merupakan data penting pada proses ini, karena setelah mengklik register sistem akan mengirimkan email verifikasi untuk memverifikasi akun tersebut. Setelah akun terverifikasi, pemilik hewan akan ditujukan ke halaman hewan dan wajib mengisi setidaknya 1 data hewan peliharaan miliknya, jika tidak mengisi data hewan, pemilik hewan tidak akan bisa mengakses ke halaman lain. Setelah mengisi data hewan peliharaan, sistem akan mengenerate nomor rekam medis hewan berdasarkan tanggal dan nomor urut pendaftaran pada hari itu yang akan digunakan pada tiap proses pelayanan di Klinik.

c. Pemeriksaan Hewan

1. Pendaftaran Pemeriksaan

Pendaftaran pemeriksaan hewan merupakan sebuah proses awal dalam pemeriksaan hewan untuk mendaftarkan hewan yang sakit sehingga mendapatkan nomor antrian pemeriksaan. Pendaftaran pemeriksaan hewan ini dapat diakses oleh baik itu *owner* klinikataupun pemilik hewan yang tentunya sudah memiliki *account* untuk *login* kedalam sistem. *User* (*owner* klinikatau pemilik hewan) dapat mendaftarkan hewannya dengan cara mengakses ke halaman list hewan. Setelah itu, cukup mengklik button pemeriksaan (berwarna ungu) lalu sistem akan menampilkan sebuah modal yang berisikan form – form yang harus di Inputkan.

User hanya perlu menginputkan tanggal pemeriksaanya saja, sedangkan untuk *field* nama pemilik ataupun nama hewan akan terisi otomatis oleh sistem. Jika sudah memilih tanggal pemeriksaan, *user* hanya perlu mengklik register lalu sistem akan menyimpan data pendaftaran pemeriksaan serta akan menampilkan nomor antrian pemeriksaan.

2. Proses Pemeriksaan

Setelah pasien terdaftar, data pasien pun akan tampil pada beranda paramedis dan paramedis hanya perlu mengklik *button* pemeriksaan untuk mulai memeriksa hewan tersebut. Setelah selesai melakukan pemeriksaan, paramedis akan diminta untuk menginputkan hasil dan resep obat untuk hewan tersebut, setelah itu paramedis hanya perlu mengklik simpan hasil pemeriksaan. Untuk mencetak resep obat, paramedis hanya perlu menuju ke halaman history pemeriksaan dan mengklik *button* lalu resep obat pun akan tercetak.

d. Penitipan Hewan

Penitipan hewan merupakan sebuah layanan yang disediakan bagi pemilik hewan yang ingin mendaftarkan hewannya untuk dititipkan tanpa harus ke Klinik terlebih dahulu. Penitipan hewan dapat diakses oleh *owner* klinik ataupun pemilik hewan yang tentunya sudah memiliki *account* untuk *login* kedalam sistem. *User* (*owner* klinik atau pemilik hewan) dapat mendaftarkan hewannya dengan cara mengakses ke halaman list hewan. Setelah itu, cukup mengklik button penitipan (berwarna merah) lalu sistem akan menampilkan sebuah modal yang berisikan form – form yang harus di Inputkan. Jika yang mendaftarkannya ada pemilik hewan,

maka pemilik hewan harus menunggu konfirmasi terkait penitipan terlebih dahulu, namun jika yang mendaftarkannya adalah *owner* klinik maka tidak perlu konfirmasi terkait penitipan tersebut. Setelah terkonfirmasi, jika pada saat hari pengambilan ternyata pemilik hewan tidak bisa mengambilnya maka pemilik hewan dapat dengan mudah untuk menambah hari pengambilannya dengan mengklik button +. *Owner* klinik dapat dengan mudah untuk mencetak laporan penitipan hewan berdasarkan periode tertentu dengan cara masuk ke halaman pembayaran, lalu menginputkan tanggal awal serta tanggal akhirnya, lalu mengklik cetak.

e. Pelayanan Hewan

Pelayanan hewan merupakan sebuah layanan yang disediakan bagi pemilik hewan yang ingin mendaftarkan hewannya untuk melakukan pelayanan *grooming* hewan tanpa harus ke Klinik terlebih dahulu. Pelayanan hewan dapat diakses oleh *owner* klinik ataupun pemilik hewan yang tentunya sudah memiliki *account* untuk *login* kedalam sistem. *User* (*owner* klinik atau pemilik hewan) dapat mendaftarkan hewannya dengan cara mengakses ke halaman list hewan. Setelah itu, cukup mengklik button pelayanan (berwarna kuning) lalu sistem akan menampilkan sebuah modal yang berisikan form – form yang harus di Inputkan. Adapun data yang harus diinputkan pada pendaftaran pelayanan hewan ialah tanggal *grooming*, jam *grooming*, serta jenis layanan yang akan dilakukan, sedangkan untuk nama pemilik dan nama hewan akan otomatis terisi oleh sistem.

Jika yang mendaftarkannya ada pemilik hewan, maka pemilik hewan harus menunggu konfirmasi terkait penitipan terlebih dahulu, namun jika yang

mendaftarkannya adalah *owner* klinik maka tidak perlu konfirmasi terkait penitipan tersebut. *Owner* klinik dapat dengan mudah untuk mencetak laporan pelayanan hewan berdasarkan periode tertentu dengan cara masuk ke halaman pembayaran, lalu menginputkan tanggal awal serta tanggal akhirnya, lalu mengklik cetak.

f. Rawat Inap

Rawat inap merupakan sebuah layanan yang disediakan bagi pemilik hewan yang hewannya sakit namun tidak bisa merawatnya, pemilik hewan cukup menitipkan hewannya kepada Klinik. Rawat inap hewan hanya dapat diakses oleh *owner*, *owner* dapat mendaftarkan hewan tersebut dengan cara mengakses ke halaman list hewan. Setelah itu, cukup mengklik button rawat inap (berwarna hijau) lalu sistem akan menampilkan sebuah modal yang berisikan form – form yang harus di Inputkan. Adapun data yang harus diinputkan pada pendaftaran rawat inap hewan ialah tanggal rawat inap, anamnese(gejala), diagnosa sementara, hasil pemeriksaan terakhir serta tindakan atau obat yang telah diberikan, sedangkan untuk nama pemilik dan nama hewan akan otomatis terisi oleh sistem.

Jika sudah terdaftar, maka paramedis akan melakukan pengecekan secara rutin dan melakukan update perkembangan terkait kondisi pasien. Adapun cara mengupdate kondisi pasien tersebut paramedis harus berada pada halamana rawat inap terlebih dahulu, cara mengakses ke halaman rawat inap bisa dengan dua cara, melalui halaman rawat inap, atau pada halaman beranda paramedis. Jika sudah berada pada rawat inap, paramedis cukup mengklik hewan mana yang akan dilakukan pemeriksaan, setelah itu mengklik *button* input hasil perkembangan.

Sistem akan menampilkan sebuah modal yang berisikan form – form hasil pemeriksaan yang harus diisi seperti berat badan, temperatur, anamnese, diagnosa serta hasil pemeriksaan.

Namun jika hewan ternyata sudah sembuh dan dapat pulang, maka paramedis dapat mengklik button sudah sehat. Sistem akan menampilkan sebuah modal untuk menginputkan hasil dari pemeriksaan terakhir beserta dengan resep obat agar keadaan hewan tetap stabil.

g. Pembayaran

Proses pembayaran merupakan layanan yang hanya dapat diakses oleh *owner* saja, proses pembayaran berfungsi untuk menyelesaikan seluruh pelayanan yang telah dilakukan oleh pemilik hewan. Pembayaran dapat diakses dengan mengklik menu pembayaran lalu mengklik *button* proceed pada pemilik hewan yang sudah selesai melakukan pelayanan. Setelah itu sistem akan mengarahkan ke halaman detail pemilik hewan, pada halaman ini *owner* klinik dapat melakukan beberapa fungsi, mulai dari menginputkan biaya tambahan mencetak invoice serta mengkonfirmasi pembayaran.

Untuk menginputkan biaya tambahan *owner* klinik dapat mengklik *button* tambah, lalu sistem akan menampilkan modal yang berisikan form untuk menambah barang ataupun layanan. *Owner* klinik cukup memilih nama barang atau layanannya, lalu menginputkan quantitynya, jika sudah klik submit untuk menyimpan data biaya tambahan. Untuk mencetak invoice, *owner* kliniknya perlu mengklik *button* print, dan untuk menproses pembayaran, *owner* kliniknya

perlu mengklik *button procces payment*, lalu pembayaran sudah tersimpan. *Owner* klinik dapat dengan mudah untuk mencetak laporan pendapatan klinik berdasarkan periode tertentu dengan cara masuk ke halaman pembayaran, lalu menginputkan tanggal awal serta tanggal akhirnya, lalu mengklik cetak.