

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud dan Tujuan.....	5
1.3.1. Maksud.....	5
1.3.2. Tujuan	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Akademis	6
1.4.2. Kegunaan Praktis	7

1.5. Batasan Masalah.....	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Konsep Dasar Sistem	14
2.2.1. Pengertian Sistem.....	14
2.2.2. Karakteristik Sistem	15
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	17
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	19
2.3.1. Nilai Informasi	20
2.3.2. Kualitas Informasi	22
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	24
2.4.1. Komponen Sistem Informasi.....	24
2.5. Pengertian Perpustakaan	25
2.6. Pengertian Sistem Informasi Perpustakaan.....	25
2.7. Pengertian <i>Website</i>	25
2.8. Perangkat Lunak Pendukung.....	26
2.8.1. <i>XAMPP</i>	26
2.8.2. <i>Bootstrap</i>	26
2.8.3. <i>MySQL</i>	27
2.9. Bahasa Pemograman	27
2.9.1. <i>PHP</i>	27

2.9.2. HTML	28
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1. Objek Penelitian	29
3.1.1. Sejarah Singkat SMP Negeri 19 Bandung	29
3.1.2. Visi dan Misi SMP Negeri 19 Bandung.....	32
3.1.3. Struktur Organisasi.....	34
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	34
3.2. Metode Penelitian.....	36
3.2.1. Desain Penelitian.....	37
3.2.2.Jenis dan Metode Pengumpulan Data	38
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	39
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	39
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	39
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	41
a. <i>Use Case Diagram</i>	41
b. Skenario <i>Use case</i>	42
c. <i>Activity Diagram</i>	42
d. <i>Class Diagram</i>	43
e. <i>Sequence Diagram</i>	43
3.2.4. Pengujian Software	44
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	44

3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan	45
3.3.2. <i>Use case Diagram</i>	47
3.3.2.1. Definisi Aktor dan deskripsinya.....	48
3.3.2.2. Definisi <i>Use case</i> dan deskripsinya.....	48
3.3.2.3. Skenario <i>Use case</i>	49
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	52
3.3.4. Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	58
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	58
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	58
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	59
4.1.3.1. <i>Use case Diagram</i>	61
a) Definisi aktor dan deskripsinya	62
b) Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	63
c) Skenario <i>use case</i>	64
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	70
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	75
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	76
4.2. Perancangan Antar muka	81
4.2.1. Struktur Menu	81
4.2.2. Perancangan Input	85
4.2.3. Perancangan Output	98

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	102
4.4. Pengujian.....	103
4.4.3. Rencana Pengujian	104
4.4.4. Kasus dan Hasil Pengujian.....	105
4.4.5. Kesimpulan Hasil Pengujian	112
4.5. Implementasi	112
4.5.3. Implementasi Perangkat Lunak	113
4.5.4. Implementasi Perangkat Keras.....	113
4.5.5. Implementasi Basis Data.....	113
4.5.6. Implementasi Antar muka	119
4.5.7. Implementasi Instalasi Program.....	124
4.5.8. Penggunaan Program	126

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	146
5.2. Saran.....	147

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

