

SISTEM INFORMASI PEMESANAN DESAIN INTERIOR DAN FURNITUR BERBASIS *WEBSITE* DI CV. INFITO

ORDERING INFORMATION SYSTEM INTERIOR DESIGN AND FURNITURE WEBSITE BASED AT CV. INFITO

Alif Fajri ^[1], Myrna Dwi Rahmatya

Program Studi Sistem Informasi - Universitas Komputer Indonesia

Email : aliffajri@live.com

ABSTRAK

CV. Infito bergerak di bidang jasa desain interior dan furnitur yang didirikan pada tanggal 30 Oktober 2014. CV. Infito belum memiliki sistem informasi terkomputerisasi untuk memudahkan konsumen dalam mengetahui status pemesanan yang dilakukan, serta membantu perusahaan dalam mengelola data pemesanan. Selain itu, masih terdapat kesalahan dalam melakukan penghitungan di departemen keuangan, sehingga memberikan dampak terhadap hasil akhir penghitungan suatu pemesanan. Dan CV. Infito tidak membuat laporan baik dalam periode harian, mingguan, bulanan, dan tahunan.

Metode yang digunakan untuk penelitian ini merupakan metode penelitian deskriptif dan menggunakan metode pendekatan objek beserta menggunakan metode pengembangan *prototype*. Bahasa yang digunakan untuk pemrograman ini berjenis PHP dan untuk penyimpanan database digunakanlah MySQL.

Hasil yang didapat dari penelitian yang sudah dilakukan adalah terciptanya sebuah sistem informasi desain interior dan furnitur berbasis *website* yang dapat membantu CV. Infito dalam mengelola data pemesanan, membantu konsumen dalam pengecekan status pemesanan, meminimalisir kesalahan dalam penghitungan, dan juga pembuatan laporan. Sehingga lebih mempermudah CV. Infito dan meningkatkan produktivitas dalam menjalankan kegiatan bisnis perusahaan.

Kata kunci : Desain Interior dan Furnitur, Pemesanan Desain Interior dan Furnitur, Sistem Informasi Pemesanan Desain Interior dan Furnitur, *UML*

ABSTRACT

CV. Infito is engaged in interior design and furniture services which were established on October 30, 2014. CV. Infito does not yet have a computerized information system to manage the incoming ordering data. Because it still uses sticky note paper to store orders from consumers. Also, some consumers complained about the lack of information regarding the development status of production orders that have been made and CV. Infito does not make reports either in daily, weekly, monthly, and yearly periods.

The method used for this research is descriptive research method and uses the object approach method along with using the prototype development method. The language used for this programming type is PHP and for database storage, MySQL is used.

The results obtained from research that has been done is the creation of an interior design information system and website-based furniture that can help CV. Infito in managing order data, assisting consumers in checking order status, minimizing errors in calculations, and also making reports. So it makes it easier to CV. Infito and increase productivity in carrying out the business activities of the company.

Keyword : Interior Design and Furniture, Ordering Interior Design and Furniture, Ordering Information System Interior Design and Furniture, *UML*

I. PENDAHULUAN

Di zaman yang berkembang sangat pesat ini, teknologi web perannya sangat dibutuhkan di bidang jasa terlebih pada CV. Infito. Dalam menjalankan kegiatan operasional perusahaannya, CV. Infito belum memiliki sistem informasi terkomputerisasi untuk memudahkan konsumen dalam mengetahui status pemesanan yang dilakukan, serta membantu perusahaan dalam mengelola data pemesanan.

Selain itu, masih terdapat kesalahan dalam melakukan penghitungan di departemen keuangan, sehingga memberikan dampak terhadap hasil akhir penghitungan suatu pemesanan. Tentunya hal ini mengakibatkan kegiatan perusahaan tidak lancar karena adanya kesalahan dalam penghitungan, walaupun dalam skala yang kecil sekalipun tapi memberikan dampak yang besar terhadap hasil akhir penghitungannya.

CV. Infito tidak membuat laporan baik dalam periode harian, mingguan, bulanan, dan tahunan. Kadang kala CV. Infito mengalami kesulitan dalam mengumpulkan data yang ada sebelumnya yang memiliki keterkaitan terhadap pemesanan.

Dan oleh karenanya, dibutuhkan satu sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur agar bisa menyelesaikan perkara diatas. Dengan adanya sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur diharapkan dapat memudahkan perusahaan dalam mengelola data pemesanan, menghubungkan setiap departemen, agar konsumen dapat melihat status pemesanan produksi yang dilakukannya, dan perusahaan bisa membuat laporan setiap periode yang dibutuhkan.

a. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Maksud pembuatan penulisan ini sebenarnya untuk merancang suatu sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur berbasis *website* di CV. Infito. Untuk memberikan suatu kemudahan dan solusi terhadap kegiatan bisnis yang selama ini menjadi permasalahan, dalam pelayanan pemesanan dan pengelolaan data pemesanan desain interior dan furnitur di CV. Infito, sebagai penyedia solusi bisnis untuk kebutuhan pemesanan konsumen, proses pembelian bahan baku di CV. Infito serta juga proses produksi.

Berikut ini tujuan yang tentunya sangat ingin diwujudkan penulis dalam hal penelitian ini adalah :

1. Untuk mencari tahu sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur yang sedang ada dan terjadi pada CV. Infito.
2. Untuk menciptakan sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur pada CV. Infito.
3. Untuk melakukan tahapan percobaan terhadap aplikasi sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur yang sudah dibangun pada CV. Infito.
4. Untuk melakukan penerapan sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur yang sudah dibangun pada CV. Infito.

b. BATASAN MASALAH

Penulis mencoba untuk memberikan beberapa batasan untuk masalah yang akan dibahas sehingga pembahasan tidak keluar dari jalannya, yaitu sebagai berikut :

1. Konsumen diberikan hak akses untuk dapat melakukan pemesanan, melihat status pemesanan, mengunggah bukti pembayaran, melihat status pembayaran serta pencetakan kwitansi pembayaran.
2. Untuk pembayaran DP dan pelunasan pemesanan, konsumen bisa membayar langsung dalam bentuk tunai di CV. Infito ataupun melakukan pembayaran via transfer bank. Jika dalam 7 x 24 jam tidak melakukan pembayaran DP, maka pemesanan dinyatakan batal.
3. Satu kode pemesanan dapat berisi item pekerjaan yang berbeda.
4. Hanya departemen pemasaran memiliki kendali penuh dari penerimaan pemesanan yang dilakukan oleh konsumen, pembuatan RAB, pembelian bahan baku, proses produksi, dan sampai barang dikirim dan diterima oleh konsumen.
5. Penelitian ini tidak membahas tentang laporan laba rugi dan penggajian.
6. Penelitian ini tidak membahas refund atau pengembalian uang. Dalam kondisi konsumen sudah membayar DP tapi tidak ingin melanjutkan ke tahap produksi, ataupun membatalkannya secara sepihak.

II. KAJIAN PUSTAKA

a. PENGERTIAN SISTEM INFORMASI

Menurut Mia Fitriawati, sistem informasi adalah suatu sistem didalam satu ruang lingkup yang sama atau bisa dibidang sebuah organisasi, yang mengumpulkan kebutuhan pengolahan transaksi harian, menyokong operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan memberikan ketersediaan laporan-laporan yang dibutuhkan untuk pihak tertentu. [1]

1) Pengertian Sistem

Sistem adalah merupakan sebuah perkumpulan ataupun grup dari sub sistem atau sebagian dan komponennya yang bersifat fisik maupun non fisik, dan memiliki hubungan yang kuat antara satu dan lainnya yang saling bekerja sama secara kompak dalam mencapai tujuan yang diharapkan. [2]

2) Pengertian Informasi

Informasi adalah merupakan hasil yang didapat dari suatu pengolahan dalam arti data, kedalam bentuk yang memiliki kegunaan dan memiliki makna tersendiri bagi penerimanya, dan memberikan visualisasi terhadap suatu kejadian yang bersifat nyata dan akan berguna untuk memberikan keputusan. [3]

b. PENGERTIAN PEMESANAN

Proses pemesanan menampilkan visualisasi dan siklus pemesanan dari konsumen yang membawahi persiapan pemesanan, pengiriman pemesanan, pencatatan pemesanan, pencatatan pesanan yang masuk, pelaksanaan pemesanan, laporan perputaran order dan aktivitas logistik dalam perusahaan. Dan tentunya perusahaan diharuskan memiliki satu sistem pemesanan yang bagus untuk mewujudkan kepuasan konsumen yang melakukannya. [4]

III. METODE PENELITIAN

c. OBJEK PENELITIAN

Pengertian objek penelitian adalah permasalahan yang diangkat menjadi sebuah topik penulisan dalam maksud menyusun laporan dalam penelitian. Penentuan objek penelitian tentunya sangat penting untuk dibicarakan, karena memiliki peran penting dalam menyokong kesuksesan dalam kegiatan penelitian, sehingga dapat mencapai hal yang dibutuhkan.

Dalam objek penelitian ini, penulis akan meneliti Sistem Informasi Pemesanan Desain Interior dan Furnitur di CV. Infito yang berlokasi di Jl. Wates KM. 5, Gamping Tengah, Kelurahan Ambarketawang, Kecamatan Gamping, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta.

d. METODE PENELITIAN

Langkah pengumpulan data :

1. Desain Penelitian

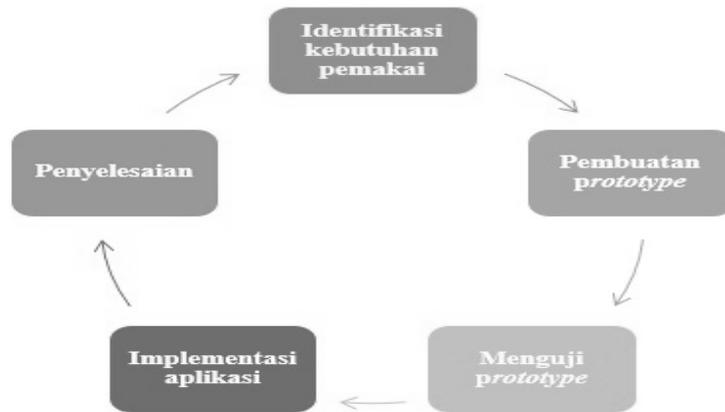
Pada penelitian yang penulis sudah lakukan, tentunya jenis desain penelitiannya menggunakan metode yang bersifat deskriptif.

2. Metode Pengumpulan Data

Penulis menggunakan sumber data primer (pengamatan, wawancara) dan sekunder (struktur organisasi, dokumen, prosedur pada CV. Infito)

e. METODE PENDEKATAN DAN PENGEMBANGAN

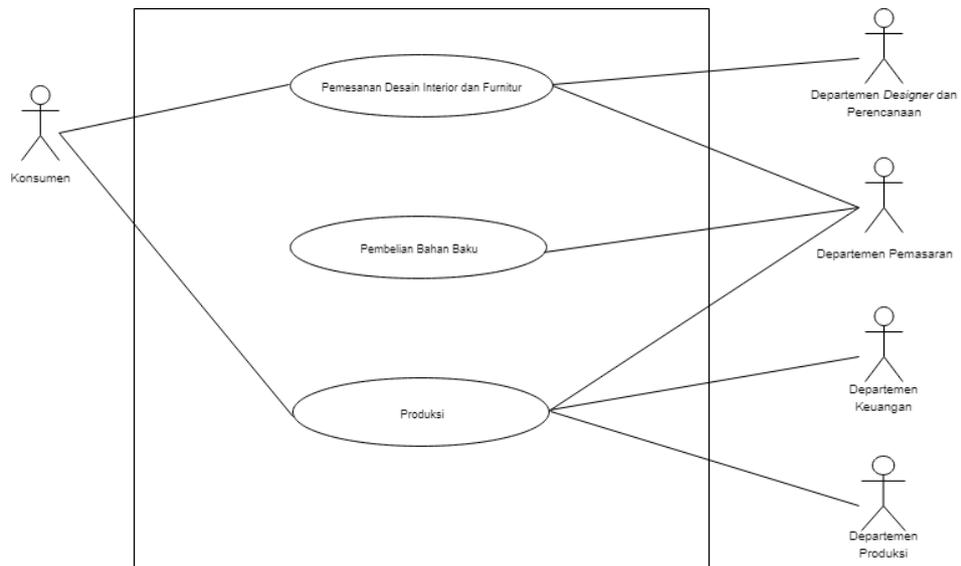
Dalam pemilihan metodenya, penulis menggunakan metode yang berorientasi pada objek (*object oriented*), dan untuk pemilihan metode dalam pengembangan pada sistem yang digunakan adalah metode pengembangan *prototype*.



Gambar 3.2 Model *Prototype*

f. Analisis Sistem yang Berjalan

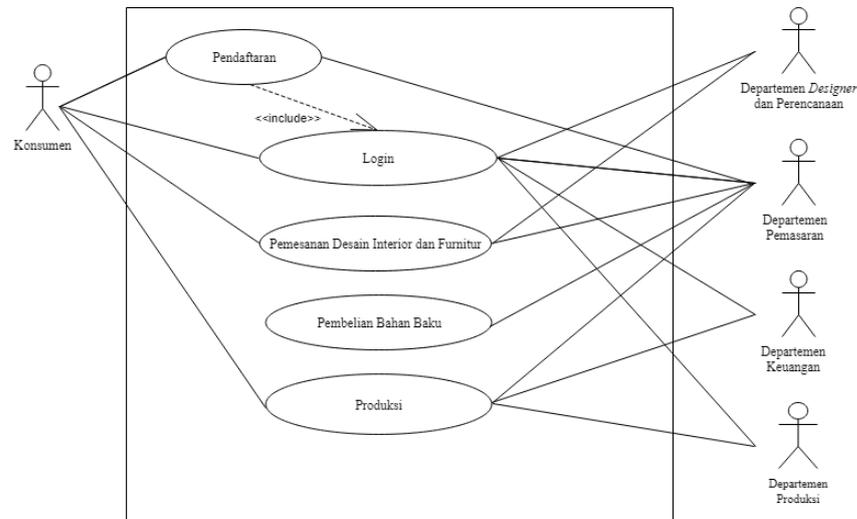
Berikut ini merupakan perancangan *use case* pemesanan desain interior dan furnitur yang berjalan di CV. Infito :



Gambar 3.3 *Use case diagram* pemesanan desain interior dan furnitur yang berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Use Case



Gambar 4.1 Use case diagram pemesanan desain interior dan furnitur yang diusulkan

b. Implementasi Perangkat Lunak

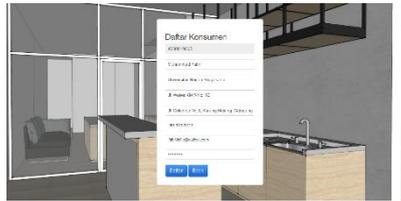
1. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7/10*
2. Editor : *Sublime Text 3*
3. Dokumen Editor : *Microsoft Word*
4. Perangkat Database : *XAMPP v.1.7.3*
5. Database Server : *MySQL*
6. Web Server : *Apache*
7. Bahasa Pemrograman : *PHP*
8. Web Browser : *Google Chrome, Mozilla FirefoxS*

c. Implementasi Perangkat Keras

1. Processor : *Intel Core i5-8300h 2.30 GHz*
2. Memory : *8 GB DDR5 Memory*
3. Hard Disk : *1000 GB HDD*
4. Monitor : *LED 15.6" FHD IPS*
5. Mouse
6. Keyboard

d. Implementasi Antarmuka

1. Pendaftaran



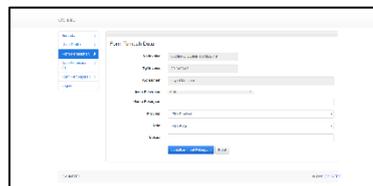
2a. Login Admin



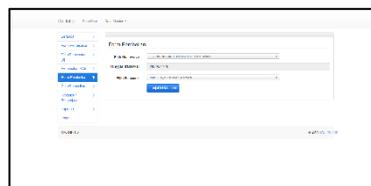
2b. Login Konsumen



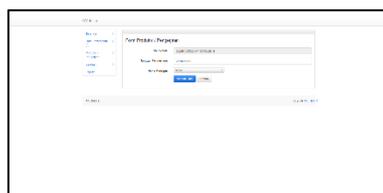
3. Pemesanan Desain Interior dan Furnitur



4. Pembelian Bahan Baku



5. Produksi



V. KESIMPULAN DAN SARAN

g. KESIMPULAN

Setelah dilakukannya penelitian di CV. Infito, maka penulis dapat menarik kesimpulan yang berhubungan dengan apa yang sudah dibahas sebagai berikut :

1. Dengan dibuatnya website dan berfungsi juga sebagai sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur, serta mengelola data pemesanan desain interior dan furnitur, dan memberikan kemudahan konsumen dalam mengecek status pemesanan.
2. Dengan dibuatnya sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur ini, diharapkan dapat membantu perusahaan dalam meminimalisir kesalahan dalam melakukan penghitungan.
3. Dengan dibuatnya sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur ini, diharapkan dapat membantu perusahaan dalam pembuatan laporan seperti laporan pemesanan, laporan pembayaran, laporan pembelian bahan baku, laporan dan produksi.

h. SARAN

Untuk meningkatkan performa dari sistem informasi pemesanan desain interior dan furnitur berbasis website di CV. Infito. Tentunya penulis memberikan saran yang berarti untuk kedepannya sebagai berikut :

1. Diharapkan untuk kedepannya sistem ini menambah fitur-fitur baru tentunya yang menunjang transaksi pemesanan desain interior dan furnitur di CV. Infito.
2. Diharapkan untuk kedepannya sistem ini dapat dipercantik tampilan desain dari *website*-nya. Agar konsumen merasa betah dalam mengaksesnya.
3. Diharapkan untuk kedepannya sistem ini dapat dikembangkan ke *platform* lain seperti iOS dan Android.
4. Diharapkan untuk kedepannya sistem ini dapat terus dilakukan *maintenance* agar tidak mengalami masalah-masalah yang tidak diharapkan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fitriawati. Mia, dan Sihombing. Damaiyanti Ema Novelina, "Sistem Informasi Pemesanan Wisata dan Ekspedisi Berbasis Web pada Kampung Batu Malakasari," *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, vol. 5, no. 2, 2015.
- [2] Susanto. Azhar, dalam *Mengenal Sistem Informasi Manajemen*, Bandung, Lingga Jaya, 2017, pp. 18-25.
- [3] H.M. Jogiyanto, *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta: ANDI, 2005.
- [4] Siagian. Yolanda M, *Aplikasi Supply Chain Management*, Jakarta: Grasindo, 2005.