

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penelitian	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Pengertian Sistem.....	11
2.3. Pengertian Infomasi	11

2.4.	Pengertian Sistem Infomasi.....	12
2.5.	Perpustakaan	12
2.6.	Internet	13
2.7.	Web	13
2.8.	<i>Website</i>	13
2.9.	Database Mysql.....	14
2.10.	OOP	14
2.11.	CodeIgniter.....	15
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		16
3.1.	Objek Penelitian.....	16
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan	16
3.1.2.	Visi dan misi perusahaan	18
3.1.3.	Struktur organisasi perusahaan	19
3.1.4.	Deskripsi tugas	19
3.2.	Metode Penelitian.....	30
3.2.1.	Desain penelitian.....	30
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data.....	31
3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem	33
3.2.4.	Pengujian <i>software</i>	33
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	39
3.3.1.	Use case diagram.....	40
3.3.2.	Activity diagram.....	45
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		50
4.1.	Perancangan Sistem	50
4.1.1.	Tujuan perancangan <i>system</i>	50
4.1.2.	Gambaran umum <i>system</i> yang di usulkan.....	51
4.1.3.	Perancangan <i>system</i> yang di usulkan	51
4.2.	Perancangan Antar Muka	70
4.2.1.	Struktur menu.....	70
4.2.2.	Perancangan <i>input</i>	71

4.2.3.	Perancangan <i>output</i>	76
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	81
4.4.	Pengujian.....	81
4.4.1.	Rencana pengujian	81
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	82
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	86
4.5.	Implementasi	86
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	87
4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	87
4.5.3.	Implementasi basis data	88
4.5.4.	Implementasi antar muka	93
4.5.5.	Implementasi instalasi program	95
4.5.6.	Penggunaan program.....	97
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1.	Kesimpulan	104
5.2.	Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		