

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PERALATAN CAMPING PADA FIFA OUTDOOR GEAR BERBASIS WEB

CAMPING EQUIPMENT INFORMATION SYSTEM FOR WEB BASED FIFA OUTDOOR GEAR

Kiki Rahmawati Dewi¹, Diana Effendi²

¹Departemen Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia

²Departemen Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia

Email : kikirahmawatid@gmail.com

Abstrak – Penelitian yang dilakukan memiliki tujuan yaitu untuk mencari tahu permasalahan yang sedang terjadi yang kemudian diimplementasikan dengan membuat desain sistem. Pendekatan yang penulis gunakan adalah pendekatan berorientasi objek. Hasil penelitiannya yaitu membantu memfasilitasi proses penyewaan, mengetahui ketersediaan stok, proses pengadaan, dan mengelola data tentang kondisi barang. Penelitian ini dilakukan dengan membahas penyewaan, pengembalian, pengadaan, kondisi barang, dan laporan. Penelitian ini menyimpulkan bahwa menggunakan sistem informasi sewa dapat membantu dalam penyewaan manajemen data yang memiliki integritas dengan database.

Kata kunci : sistem informasi, objek, penyewaan, peralatan

The research conducted has a purpose, namely to find out the problems that are occurring which are then implemented by making a system design. The approach i use is object oriented approach. The results of his research are to help facilitate the rental process, know the availability of stock, the procurement process, and manage data about the condition of the goods. This research was conducted by discussing rentals, returns, procurement, goods conditions, and reports. This study concludes that using a rental information system can help in data management leasing that has integrity with the database.

Keyword : *information system, object, rent, equipment*

I. PENDAHULUAN

Keberadaan teknologi kini menjadi kebutuhan dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi komputer menguntungkan perusahaan dalam meningkatkan kinerja perusahaan sehingga dapat mendukung semua kegiatan didalam perusahaan. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi yang ada, dapat membantu mempermudah dalam menyelesaikan pekerjaan. FIFA OUTDOOR GEAR merupakan satu diantara beberapa perusahaan yang bergerak dibidang jasa persewaan peralatan berkemah dikota Bandung. FIFA OUTDOOR GEAR menyediakan berbagai jenis peralatan berkemah yang cukup lengkap.

Namun sekarang penyewaan peralatan berkemah di FIFA OUTDOOR GEAR memiliki banyak kendala seperti ketika permintaan sewa pelanggan banyak pengelola mengalami kesulitan saat perhitungan stok, tidak ada sistem yang terintegrasi dengan database mengenai stok barang, tidak ada pencatatan barang yang rusak atau hilang dan tidak ada penomoran pada barang yang mempermudah pengecekan kelayakan barang.

Perbedaan antara penelitian ini dan penelitian sebelumnya oleh Rifqi Fahrudin, yang mengangkat judul Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Outdoor Pada Peralatan Berkemah Warger. Penelitian yang dilakukan oleh Rifqi tidak membahas proses pengadaan barang dan proses kerusakan dan kehilangan barang yang dipinjam. Penelitian Rifqi menggunakan penelitian sistem terstruktur dan metode pengembangan *prototype*.

Masalah yang terjadi di Warger Camp adalah bahwa proses bisnis yang dilakukan pada semua bagian masih belum terkomputerisasi. Hal ini mengakibatkan konsumen mengalami kesulitan dalam mencari informasi sewa.

Penelitian yang dilakukan bertujuan untuk mencari tahu permasalahan yang ada disistem sekarang ini, untuk merancang sistem informasi untuk penyewaan peralatan berkemah di FIFA OUTDOOR GEAR, untuk mengimplementasikan desain yang sudah dirancang, serta memastikan jika program yang telah dirancang dapat berjalan seperti yang diharapkan.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Arti Sistem

Sistem merupakan suatu jaringan kerja yang terdiri dari kegiatan yang keterkaitan dan berhubungan, yang menyatu bersamasama untuk mengerjakan suatu kegiatan tertentu [1].

B. Arti Informasi

Informasi merupakan suatu fakta yang diproses yang menghasilkan sesuatu yang dapat bermanfaat dan dapat bermakna untuk mereka yang mendapatkannya [2].

C. Arti Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan penggabungan antara manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur, dan pengendalian jaringan komunikasi yang penting bagi penerimanya [3].

D. Arti Penyewaan

Penyewaan merupakan perpindahan hak pakai dari suatu barang atau jasa dari yang memiliki barang kepada pihak penyewa dengan memberikan jangka waktu tertentu serta memberikan pembayaran berupa uang dari penyewa kepada pemilik barang dengan adanya janji dari keduanya [2].

III. METODE PENELITIAN

Kumpulan kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh data yang digunakan dalam menyusun penelitian dengan tahapan terdiri dari beberapa prosedur yang kemudian digunakan juga untuk menganalisis semua hal yang berkaitan dengan semua masalah sehingga data yang sebelumnya diperoleh akan mengandung nilai-nilai

A. Metode Pengembangan Sistem

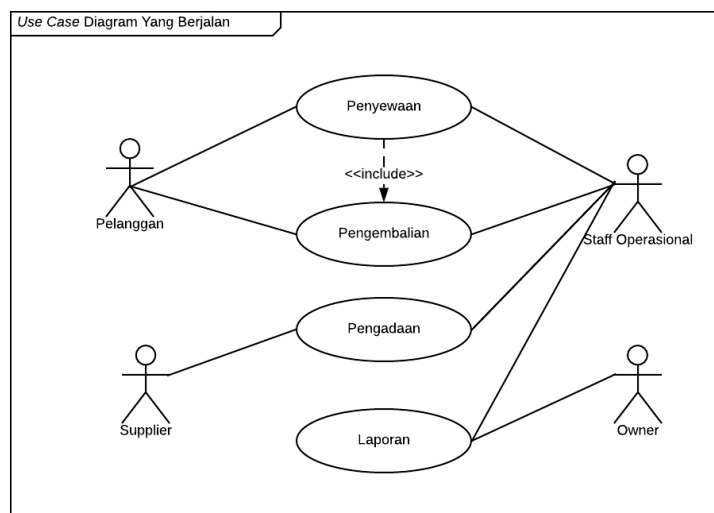
Penulis menggunakan Pemodelan Berorientasi Objek (*Object Oriented*) dan diagram UML (*Unified Modelling Language*) untuk perancangan dan alat bantu sistem.

B. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem informasi penyewaan alat berkemah adalah Metode *Prototype*.

C. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem yang penulis lakukan adalah pada sistem penyewaan alat berkemah yang kegiatannya adalah proses penyewaan, pengembalian, pengadaan dan proses laporan.



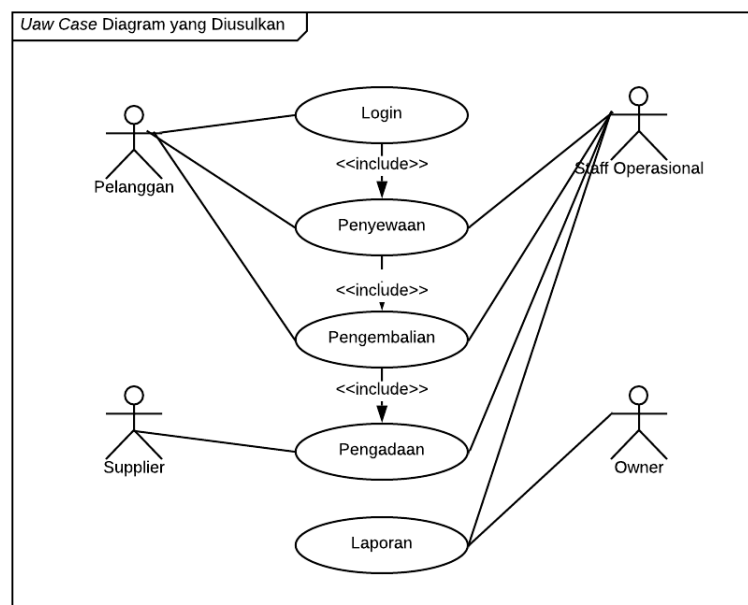
Gambar 1. Use Case Yang Berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah penulis melakukan analisis serta evaluasi sistem yang berlangsung yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya, penulis mendapat gambaran dan informasi tentang sistem dalam FIFA OUTDOOR GEAR beserta masalah-masalah yang terjadi, dengan adanya masalah seperti itu sehingga bahwa desain diperlukan untuk membangun sistem baru. Perancangan sistem merupakan tahapan menggambarkan pemodelan sistem yang baru untuk dibuat. Tahapan ini sangat penting karena dapat menentukan apakah sistem baru akan dibuat atau tidak.

Perancangan ini memiliki tujuan yaitu terpenuhinya kebutuhan suatu sistem yang akan dibangun, memberikan kejelasan gambaran dalam proses pembuatan prograam, membangun sistem informasi berbasis website untuk penyewaan, pengembalian, sistem pengadaan yang mampu menangani dan mendokumentasikan data dalam proses yang cepat, kemudian membangun sistem informasi yang mendukung kinerja FIFA OUTDOOR GEAR dalam menyewa peralatan berkemah.

A. Perancangan Sistem Yang Diusulkan



Gambar 2. Use Case Diagram Yang Diusulkan

1) Definisi Aktor dan Deskripsinya

Aktor yang terlibat dalam sistem informasi untuk menyewa peralatan berkemah pada FIFA OUTDOOR GEAR yaitu :

Tabel 1. Deskripsi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Pelanggan	Pihak yang menyewakan peralatan berkemah, yang melakukan pembayaran, dan mengembalikan peralatan berkemah yang telah disewa
2	Staff Operasional	Pihak yang menerima sewa, yang menyediakan peralatan berkemah untuk disewakan, yang menerima pembayaran, menerima alat berkemah yang telah dikembalikan, dan menyerahkan laporan sewa kepada pemilik
3	Owner	Pihak yang menerima laporan tentang semua transaksi penyewaan
4	Supplier	Pihak yang menerima pesanan barang

2) Definisi Use Case dan Deskripsinya

Berikut penjelasan *use case* dalam sistem informasi untuk menyewa peralatan berkemah pada FIFA OUTDOOR GEAR yaitu :

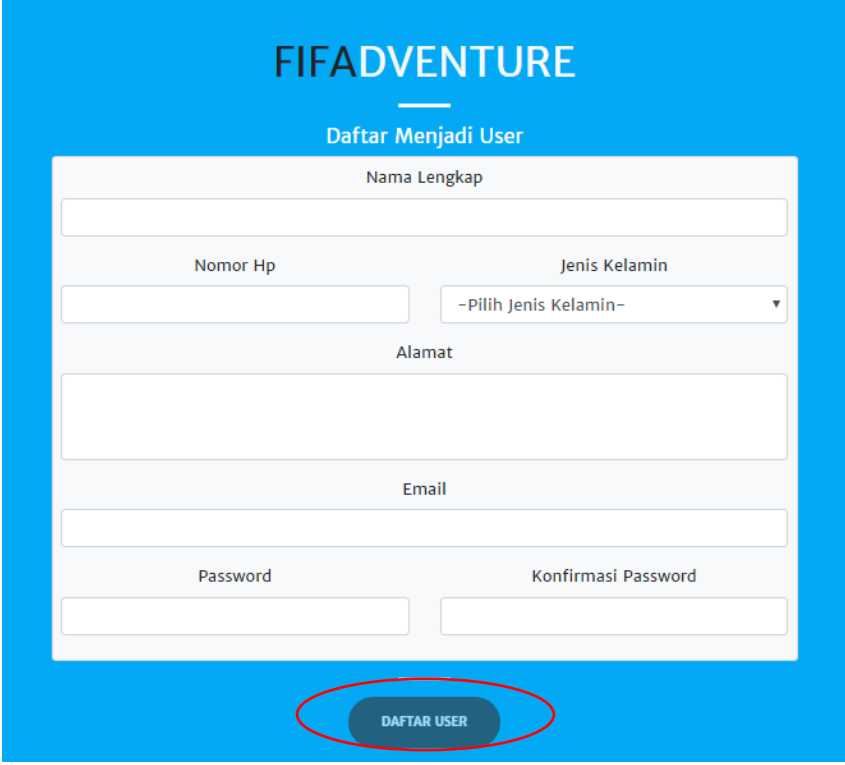
Tabel 2. Deskripsi Use Case

No	Use Case	Deskripsi
1	Login	Setelah melakukan pendaftaran proses selanjutnya login untuk bisa masuk ke dalam sistem penyewaan peralatan camping
2	Penyewaan	Proses penyewaan alat camping yang akan disewa oleh pelanggan secara online
3	Pengembalian	Proses pelanggan mengembalikan peralatan camping yang telah disewa di FIFA OUTDOOR GEAR. Sistem akan mengecek apakah terjadi keterlambatan atau tidak pada saat pengembalian, apabila ya maka penyewa harus membayar denda. Dan dilakukan perawatan jika barang yang dikembalikan mengalami kerusakan.
4	Pengadaan	Proses pembuatan surat pembelian barang kepada supplier
5	Laporan	Proses pembuatan laporan transaksi penyewaan peralatan camping

3) Implementasi Antarmuka

a. Halaman Pendaftaran Akun Pelanggan

Untuk melakukan penyewaan, pelanggan daftar dengan memilih menu daftar kemudian akan mendapatkan akun untuk bisa login.



The image shows a user registration form for 'FIFADVENTURE'. The form is titled 'Daftar Menjadi User' and contains the following fields: 'Nama Lengkap' (full name), 'Nomor Hp' (phone number), 'Jenis Kelamin' (gender) with a dropdown menu showing '-Pilih Jenis Kelamin-', 'Alamat' (address), 'Email', 'Password', and 'Konfirmasi Password' (confirm password). A red oval highlights the 'DAFTAR USER' button at the bottom of the form.

Gambar 3. Halaman Pendaftaran Akun Pelanggan

b. Halaman Login Pelanggan dan Staff Operasional

Pelanggan yang sudah memiliki akun maka login untuk dapat melakukan pemesanan. Dengan mengisi *username* dan *password*.

LOGIN

Username

Password

KEMBALI

LOGIN

Gambar 4. Halaman Login Pelanggan dan Staff Operasional

c. Halaman Penyewaan

Pelanggan mengisi data barang yang akan disewa. Jika data yang diisi sudah sesuai maka klik bayar pesanan.

FIFAOUTDOORGear About Services Pesan Online Contact User

Pesan Online
Pesan Dulu, Nanti Ambil Ditoko

Nama Lengkap: Uci Nomor Telepon: 087626534 Rekening Pembayaran: BCA - 112233445566

List Barang

Nama Barang: --Pilih Barang-- Harga (per Hari): 0 Qty: 0

TAMBAH BARANG

Total Sewa

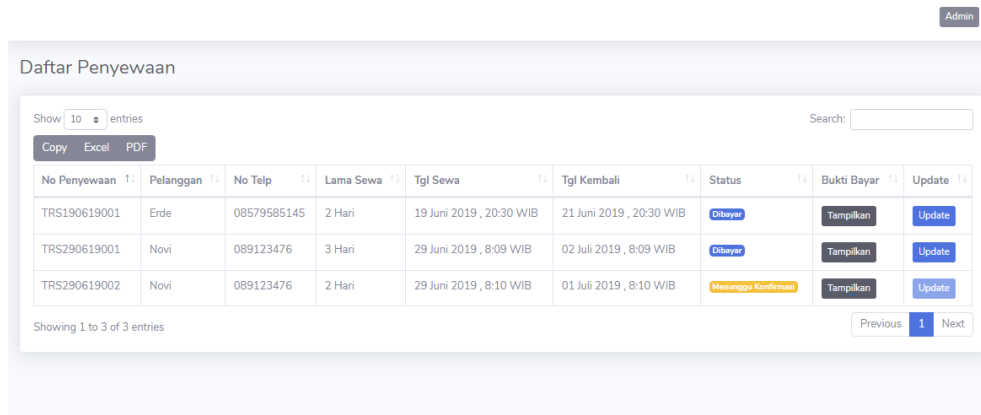
Tanggal Pesan: hh/bb/tttt Lama Sewa (Hari): Total Bayar:

BAYAR PESANAN

Gambar 5. Halaman Penyewaan

d. Halaman Daftar Penyewaan

Staff Operasional melakukan konfirmasi penyewaan serta pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan.

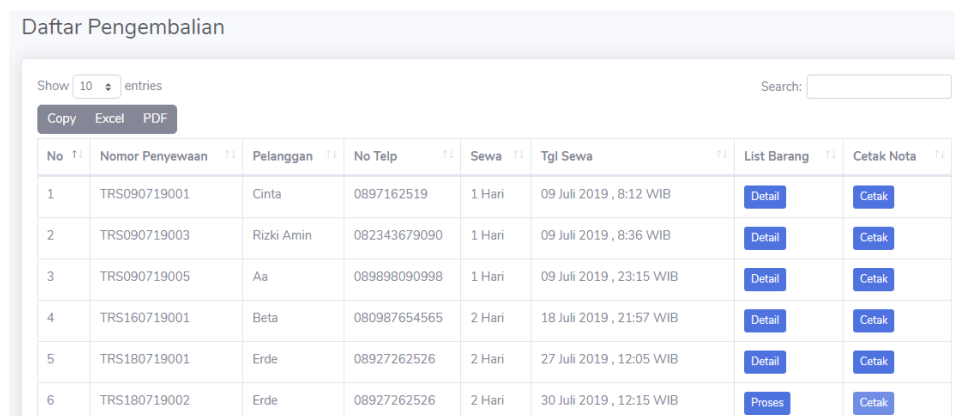


No Penyewaan	Pelanggan	No Telp	Lama Sewa	Tgl Sewa	Tgl Kembali	Status	Bukti Bayar	Update
TRS190619001	Erde	08579585145	2 Hari	19 Juni 2019, 20:30 WIB	21 Juni 2019, 20:30 WIB	Dibayar	Tampilkan	Update
TRS290619001	Novi	089123476	3 Hari	29 Juni 2019, 8:09 WIB	02 Juli 2019, 8:09 WIB	Dibayar	Tampilkan	Update
TRS290619002	Novi	089123476	2 Hari	29 Juni 2019, 8:10 WIB	01 Juli 2019, 8:10 WIB	Menunggu Konfirmasi	Tampilkan	Update

Gambar 6. Halaman Daftar Penyewaan

e. Halaman Daftar Pengembalian

Staff Operasional akan mengecek pada daftar pengembalian setelah pelanggan selesai menyewa.

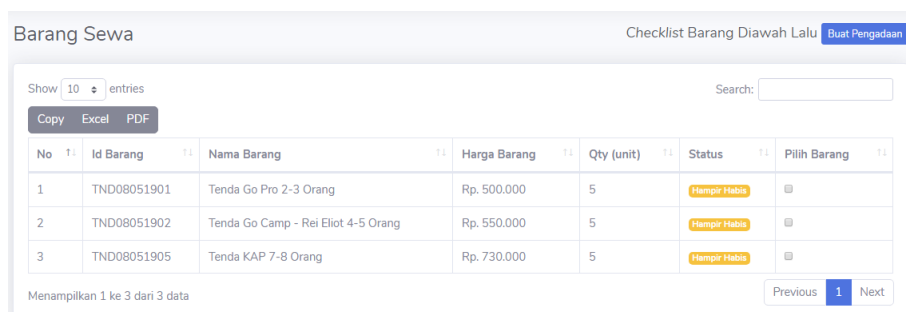


No	Nomor Penyewaan	Pelanggan	No Telp	Sewa	Tgl Sewa	List Barang	Cetak Nota
1	TRS090719001	Cinta	0897162519	1 Hari	09 Juli 2019, 8:12 WIB	Detail	Cetak
2	TRS090719003	Rizki Amin	082343679090	1 Hari	09 Juli 2019, 8:36 WIB	Detail	Cetak
3	TRS090719005	Aa	089898090998	1 Hari	09 Juli 2019, 23:15 WIB	Detail	Cetak
4	TRS160719001	Beta	080987654565	2 Hari	18 Juli 2019, 21:57 WIB	Detail	Cetak
5	TRS180719001	Erde	08927262526	2 Hari	27 Juli 2019, 12:05 WIB	Detail	Cetak
6	TRS180719002	Erde	08927262526	2 Hari	30 Juli 2019, 12:15 WIB	Proses	Cetak

Gambar 7. Halaman Daftar Pengembalian

f. Halaman Daftar Pengadaan

Staff Operasional dapat melihat daftar barang yang tersedia atau tidak tersedia. Kemudian staff bisa melakukan pengadaan dengan mencentang barang yang akan dibuat pengadaan.



No	Id Barang	Nama Barang	Harga Barang	Qty (unit)	Status	Pilih Barang
1	TND08051901	Tenda Go Pro 2-3 Orang	Rp. 500.000	5	Hampir Habis	☐
2	TND08051902	Tenda Go Camp - Rei Eliot 4-5 Orang	Rp. 550.000	5	Hampir Habis	☐
3	TND08051905	Tenda KAP 7-8 Orang	Rp. 730.000	5	Hampir Habis	☐

Gambar 8. Halaman Daftar Pengadaan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Kesimpulan dari desain dan pembuatan Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Camping di FIFA OUTDOOR GEAR dapat membantu dan memfasilitasi FIFA OUTDOOR GEAR dalam melakukan penyewaan termasuk :

1. Diharapkan dengan Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Camping di FIFA OUTDOOR GEAR, proses penyewaan yang dilakukan oleh pelanggan lebih mudah untuk mengakses dan memproses data yang dapat dikelola dengan baik dan disimpan dalam database.
2. Diharapkan bahwa dengan Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Camping di FIFA OUTDOOR GEAR, dapat memudahkan pengelola untuk menghitung stok barang yang tersedia untuk disewa.
3. Diharapkan dengan Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Camping di FIFA OUTDOOR GEAR dapat mempermudah proses kondisi barang yang telah dikembalikan.
4. Diharapkan dengan Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Camping di FIFA OUTDOOR GEAR, tidak akan ada kesalahan dalam proses pengadaan barang kepada pemasok karena pengecekan telah terintegrasi dengan database sehingga proses pengadaan akan lebih mudah.

B. SARAN

Saran untuk pengembangan selanjutnya yaitu :

1. Untuk penelitian lebih lanjut sistem ini dapat menyediakan fasilitas antar jemput barang yang disewakan kepada pelanggan.
2. Dari sistem yang telah dibuat diharapkan bahwa untuk pengembangan lebih lanjut sistem ini dapat menangani penyewaan ketika pelanggan menjadi member, serta pembatalan penyewaan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
- [2] Wibawa, Julian Chandra. "Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Mobil Online di PT. Bandung Era Sentra Talenta." *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)* 6.2 (2016).
- [3] Ahmad, Reza Fahlevi, and Novrini Hasti. "Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web." *Jurnal Teknologi dan Informasi* 8.1 (2018).