

SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN BELITUNG

TIMUR BERBASIS WEB

WEB-BASED TOURISM INFORMATION SYSTEM FOR EAST

BELITUNG DISTRICT

Roy Adhiwiria.^[1], Imelda Pangaribuan

Program Studi Sistem Informasi - Universitas Komputer Indonesia

Email : royadhiwiria@gmail.com

Abstrak - Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis, merancang dan membangun suatu sistem informasi pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Belitung Timur berbasis web yang dapat memberikan informasi kepada user terkait obyek wisata, hotel, paket wisata. Permasalahan pada penelitian ini adalah pada terbatasnya informasi pariwisata di Belitung Timur, sehingga wisatawan tidak mendapatkan informasi tentang tempat wisata yang ingin di kunjungi di Belitung Timur. Untuk mengatasi hal tersebut penerapan sistem informasi berbasis web sebagai langkah tepat dalam memberikan informasi pariwisata Belitung Timur. Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Belitung Timur berbasis *web* menggunakan metode penelitian deskriptif. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah objek, alat analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah Use Case Diagram, Activity Diagram, sequence Diagram dan Class Diagram. Hasil dari sistem yang diusulkan ini berfungsi untuk memberikan informasi pariwisata di Belitung Timur. Informasi yang ditampilkan masih sederhana sekali, sehingga perlu dikembangkan lagi agar tampilan serta informasi yang dihasilkan lebih lengkap dan menarik.

Kata Kunci : Kabupaten Belitung Timur, Sistem Informasi, Pariwisata, Web.

Abstract - This study aims to analyze, design and build an information system at the East Belitung Regency Culture and Tourism Office that can provide information to users regarding tourism objects, hotels, tour packages. The problem in this study is the limited information on tourism in East Belitung. To overcome, the application web based information system is an appropriate step in providing East Belitung tourism information. Web-based East Belitung Regency Tourism Information System uses descriptive research methods. The system development method used is an object, the analytical tool used in this study is Use Case Diagrams, Activity Diagrams, sequence Diagrams and Class Diagrams. This research is expected to produce a web based tourism information system application that serves to provide information on tourism in East Belitung. The information displayed is still very simple, so needs to be developed again that the display and information produced is more complete and interesting.

Keyword : Kabupaten Belitung Timur, Information System, Tourism, Web.

I. PENDAHULUAN

LATAR BELAKANG

Dengan semakin berkembangnya teknologi pada saat ini, semakin berkembang pula kemudahan dan fasilitas sebagai pendukung manusia dalam upaya menyelesaikan pekerjaannya. Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang banyak digunakan dalam kegiatan sehari-hari. Suatu sistem informasi sering memanfaatkan komputer untuk mengolah data informasi yang berguna bagi dunia pendidikan, perkantoran, industri, bisnis, hiburan, pariwisata dan yang lainnya.

Perbedaan permasalahan yang terjadi pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Muna adalah untuk merancang dan membangun *website*. Sedangkan pada Dinas Kebudayaan dan pariwisata Belitung Timur adalah mengembangkan *website* yang sudah ada serta menambahkan fitur pemesanan tiket via *website*.

PENELITIAN TERDAHULU

Penelitian terdahulu merupakan referensi dan saran untuk pengembangan sistem informasi yang akan dirancang pada penelitian ini. Berikut adalah beberapa penelitian yang digunakan dengan topik yang serupa:

Penelitian yang dilakukan oleh Marliana B. Winanti, S.Si, M.Si dan Dewan Rahadyan, S.Kom dengan judul “Sistem Informasi Pendukung Keputusan Pariwisata Berbasis Web” yang meliputi pembuatan situs *website*, persamaan penelitian ini bertujuan untuk mendukung program promosi dan memuat lebih mudah untuk pencarian informasi pariwisata yang lebih akurat dan cepat, namun perbedaannya Yaitu output pada penelitian Sistem Informasi Pendukung Keputusan Pariwisata Berbasis web adalah untuk memberikan keputusan perkembangan dan minat wisata pada wisatawan bagi dinas pariwisata didasarkan pada hasil output keputusan yang berasal para wisatawan yang sedang mencari tempat wisata. Sedangkan pada Dinas Kebudayaan dan pariwisata Belitung Timur adalah mengembangkan *website* yang sudah ada serta menambahkan fitur pemesanan tiket via *website*. [1]

MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Maksud dari perancangan yang dilakukan penulis adalah untuk membangun sebuah sistem yang nantinya dapat digunakan pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Belitung Timur dalam meningkatkan promosi dan pelayanan dengan tepat dan efektif.

Tujuan yang di inginkan oleh penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui *Website* Pariwisata Kabupaten Belitung Timur yang sedang berjalan sekarang.
2. Merancang Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Belitung Timur Berbasis Web.
3. Menguji Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Belitung Timur Berbasis Web.
4. Mengimplementasi Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Belitung Timur Berbasis Web.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. PENGERTIAN SISTEM INFORMASI

Sistem Informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta juga di perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut. Selain itu, data juga memegang peranan yang penting dalam sistem informasi. Data yang akan dimasukkan adalah sebuah sistem informasi dapat berupa formulir-formulir, prosedur-prosedur dan bentuk data lainnya. [2]

B. PARIWISATA

Pariwisata merupakan serangkaian aktivitas yang berupa aktivitas perpindahan orang untuk sementara waktu ke suatu tujuan di luar tempat tinggal maupun tempat kerjanya, aktivitas yang dilakukannya selama tinggal di tempat tujuan tersebut dan kemudahan-kemudahan yang disediakan untuk memenuhi kebutuhannya baik selama dalam perjalanan maupun di lokasi tujuannya. [3]

III. METODE PENELITIAN

A. OBJEK PENELITIAN

Objek penelitian diperlukan untuk membuktikan apakah penelitian berjalan secara efektif Objek dalam melakukan penelitian perancangan sistem informasi pariwisata Kabupaten Belitung Timur berbasis *web* ini bertempat di daerah Komplek Perkantoran Terpadu Pemkab Belitung Timur, Jl. Raya Gantung Desa Padang Manggar Belitung Timur.

B. METODE PENELITIAN

1. DESAIN PENELITIAN

Desain penelitian yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir skripsi ini adalah metode dan deskriptif yang bertujuan untuk membuat deskripsi secara sistematis, faktual, dan akurat, mengenai fakta dan sifat pada kasus tertentu.

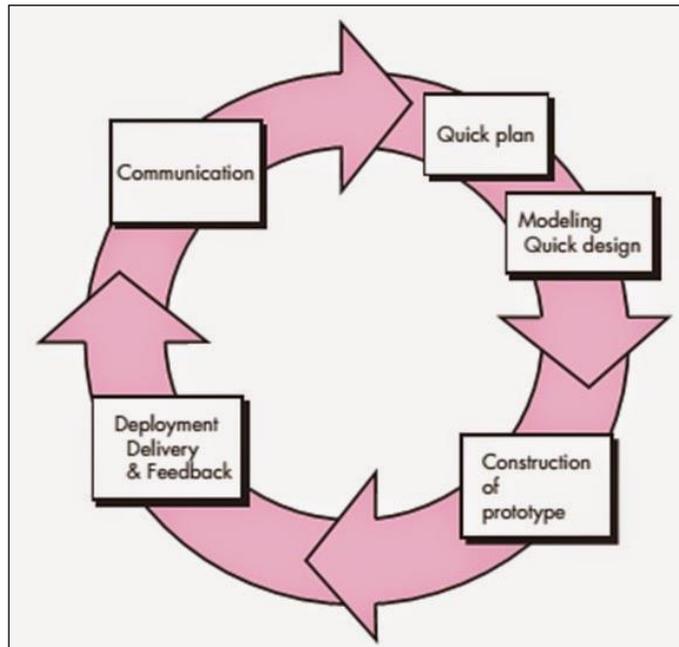
2. TEKNIK PENGUMPULAN DATA

Menggunakan sumber data primer yang dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung pada objek penelitian berupa observasi serta wawancara dan sumber data sekunder didapatkan dari hasil analisa data dari objek penelitian.

C. METODE PENDEKATAN DAN PENGEMBANGAN

Metode Pendekatan yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan metode pendekatan berorientasi objek, metode pendekatan berorientasi objek adalah kombinasi antara struktur data dan perilaku sebuah entitas dan memiliki nilai tertentu yang membedakan entitas tersebut.

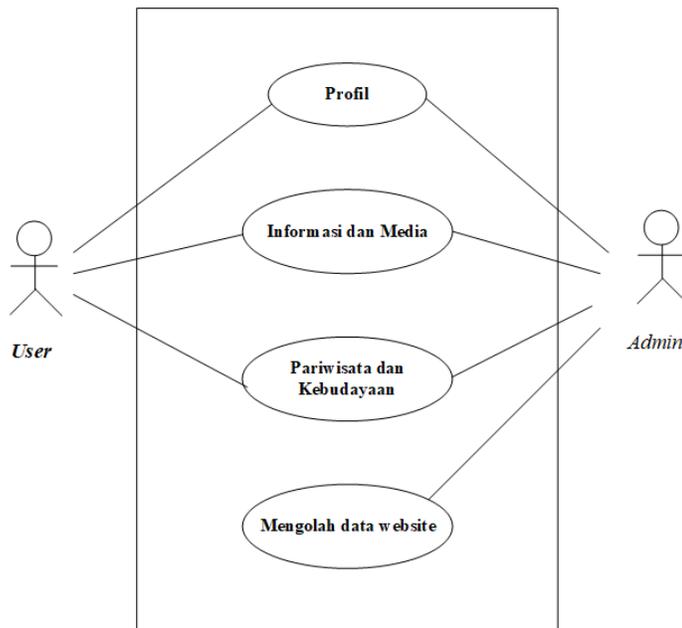
Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah pengembangan sistem *prototype*. *Prototype* adalah merupakan suatu metode pengembangan sistem yang dalam pengerjaannya dapat lebih cepat bertahap sehingga dapat dievaluasi oleh pengguna. Selain itu pengembangan *prototype* dapat lebih cepat dan mudah, terutama pada keadaan kebutuhan pemakai sulit untuk diidentifikasi.



Gambar 3. 1 Model Prototype [4]

D. ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN

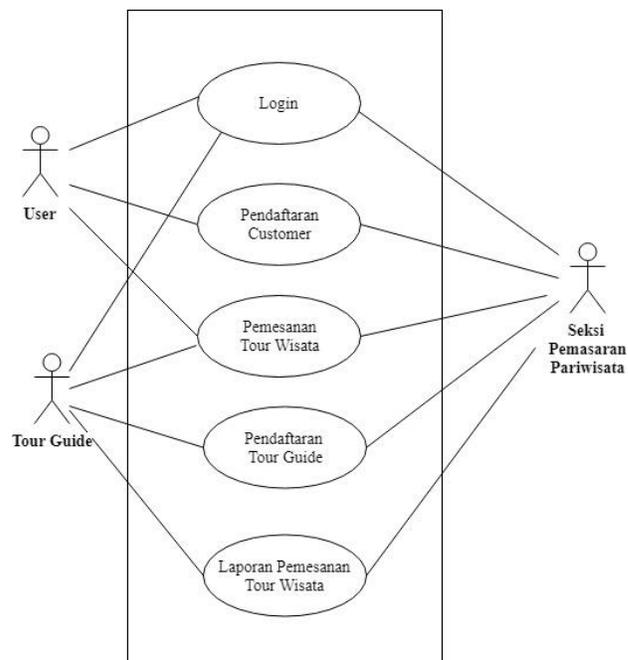
Analisis sistem yang sedang berjalan dengan pemodelan UML (*unified model language*) *Use case* di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Belitung Timur adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 2 Use case Diagram yang berjalan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Use Case Diagram



Gambar 4.1 Use Case yang diusulkan

B. Implementasi Perangkat Lunak

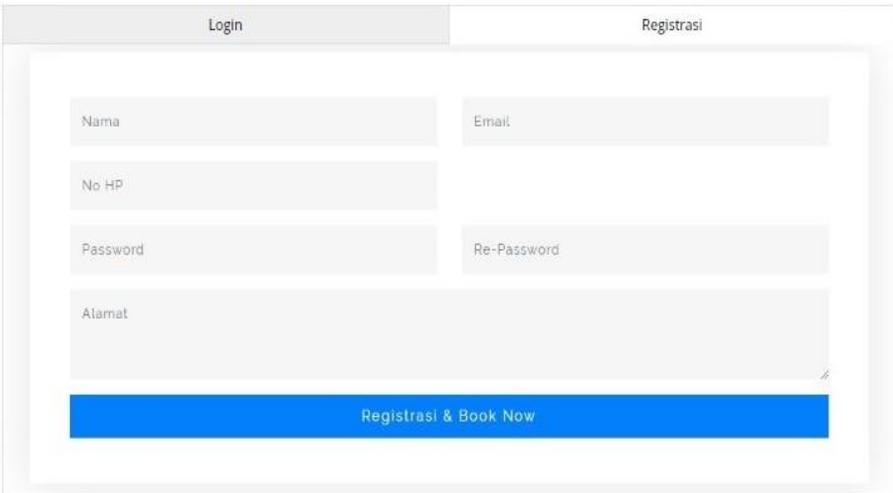
1. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP/7/8/10
2. Editor : *Sublime Text 3*
3. Dokumen Editor : *Microsoft Word 360*
4. Perangkat Database : PHP MyAdmin
5. Database Server : MySQL 8.0.16
6. Web Server : Apache 2.4.29
7. Bahasa Pemrograman : PHP 7.3.7 & Laravel 5.8.13
8. Web Browser : *Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer*

C. Implementasi Perangkat Keras

1. Processor : AMD FX-7600p
2. Memory : 4 GB DDR4 Memory
3. Hard Disk : 1 TB HDD
4. Monitor : IPS 15" HD
5. Mouse : *Standard USB Devices*
6. Keyboard : *Standard USB Devices*

D. Implementasi Antarmuka

1. Halaman Login



The screenshot shows a web interface with two tabs: "Login" and "Registrasi". The "Registrasi" tab is selected. The form contains the following fields:

- Nama
- Email
- No HP
- Password
- Re-Password
- Alamat

At the bottom of the form is a blue button labeled "Registrasi & Book Now".

2. Halaman Registrasi

3. Halaman Pemesanan

Paket Destinasi Wisata

Belitung timur memiliki keindahan alam yang sangat indah dan menakjubkan. Berikut paket wisata belitung timur :



Paket Wisata Pantai Punai
Dalam Satu Pulau, Kita Bisa Melepas Penat Dengan Berjalan Di Pantai, Menyapa Ratusan Ikan Dan Gugusan Terumbu Karang.

📍 Tj Kelumpang, Simpang Pesak, Kabupaten Belitung Timur, Kepulauan Bangka Belitung.

[Book Now](#)



Paket Wisata Pantai Serdang
Pantai Serdang Adalah Salah Satu Pantai Indah Terletak Di Kota Manggar Yang Merupakan Ibu Kota Kabupaten Belitung Timur. Pantai Ini Menghadap Laut Cina.

📍 Kampung Baru, Manggar, Kabupaten Belitung Timur, Kepulauan Bangka Belitung.

[Book Now](#)



V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

1. Dengan adanya sistem informasi pariwisata berbasis *website* ini dapat mempermudah promosi tempat wisata yang ada di Kabupaten Belitung timur.
2. Mempermudah wisatawan mendapatkan informasi tentang objek wisata di Kabupaten Belitung Timur.
3. Memperbaharui fitur *website* agar penggunaan lebih optimal dan lebih menarik untuk diakses.
4. Membangun sistem pemesanan paket wisata untuk mempermudah wisatawan yang ingin berkunjung ke Kabupaten Belitung timur.

B. SARAN

Saran yang dapat diberikan dalam penelitian ini yaitu, untuk penelitian berikutnya diharapkan peneliti selanjutnya dapat memberikan lebih banyak fitur seperti menambahkan fitur sistem berbasis *mobile* dan sistem *geografis* objek wisata.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Winanti, Marlina Budhiningtias, and Dewan Rahadyan. "Sistem Informasi Pendukung Keputusan Pariwisata Berbasis Web." *Jurnal Teknologi dan Informasi* 4.2 (2014).
- [2] Kristanto. Andi, "Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya", Yogyakarta: Gava Media, 2008
- [3] Mathieson, A., & Wall, G. (1982). *Tourism, economic, physical and social impacts*. Longman.
- [4] Kasiman Peranginangin, "Aplikasi Web Dengan PHP Dan Mysql", Yogyakarta: ANDI, 2006.