

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat ini membuat semua kegiatan yang dilakukan menggunakan teknologi, dengan bantuan dengan menggunakan teknologi semua kegiatan yang dilakukan akan lebih mudah dan lebih cepat. Teknologi merupakan alat bantu yang digunakan dalam kegiatan sehari-hari untuk memaksimalkan kinerja dalam pekerjaan. Teknologi berperan untuk menjadikan pengolahan data dan informasi menjadi lebih mudah. Dalam instansi atau perusahaan sangatlah membutuhkan teknologi, selain untuk menyimpan informasi data dan juga untuk mengolah data sehingga tidak mudah hilang jika melakukan penyimpanan data menggunakan teknologi. Dengan teknologi membantu pekerjaan yang sebelumnya masih manual menjadi terkomputerisasi, apabila pekerjaan yang dikerjakan dengan manual itu menyebabkan memakan waktu yang lama dan rentan terjadinya data yang hilang dan juga kurang efisien.

SMA NEGERI 1 KERSANA adalah sekolah Negeri yang berada di Brebes, Jawa Tengah. SMA NEGERI 1 KERSANA beralamat di Jl. Stasiun Kersana, Cigedog, Kersana, Brebes, Jawa Tengah. Permasalahan yang terjadi pada Sekolah SMA NEGERI 1 KERSANA ini dalam proses peminjaman, pengembalian buku dan pengelolaan buku masih

menggunakan secara manual dengan cara pencatatan kedalam buku perpustakaan.

Dalam kasus ini SMA NEGERI 1 KERSANA sering terjadinya kehilangan buku dimana buku ini berisi peminjaman buku dan juga pengembalian, dan juga dengan kasus seperti ini bagian pengurus perpustakaan harus menyimpan data dengan benar sehingga menyebabkan kekhawatiran terjadinya hilangnya data. Dengan peminjaman dan juga pengembalian yang berada dibagian perpustakaan SMA NEGERI 1 KERSANA ini masih secara manual, sehingga memberikan proses pendataan yang cukup lama dan juga apabila siswa yang sudah meminjam buku kemungkinan lupa untuk mengembalikan atau kehilangan buku yang sudah dipinjam. Untuk proses absen tidak tersedia jadi ketika siswa ingin masuk ke dalam perpustakaan hanya masuk saja tidak ada proses apapun. Perpustakaan saat ini masih menggunakan pengelompokan buku yang masih sulit dicari oleh siswa sehingga apabila siswa mencari buku masih kebingungan pada penempatan buku. Untuk siswa yang meminjam buku dan mengembalikannya lebih dari seminggu maka siswa akan mendapat teguran seperti tidak boleh meminjam buku selama beberapa hari, dan jika buku yang dipinjam hilang maka siswa akan menggantinya dengan yang baru.

Berdasarkan masalah yang terjadi pada SMA NEGERI 1 KERSANA ini maka penulis tertarik untuk mengambil judul “ Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMA NEGERI 1 KERSANA “. Dimana judul yang diambil ini merupakan penanganan masalah didalam

SMA NEGERI 1 KERSANA ini dalam proses absen, peminjaman dan pengembalian didalam perpustakaan.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi dan Rumusan masalah di SMA NEGERI 1 KERSANA adalah sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas peneliti dapat mengidentifikasi masalah pada SMA NEGERI 1 KERSANA, yaitu :

- a. Proses peminjaman dan pengembalian buku dalam perpustakaan SMA NEGERI 1 KERSANA dicatat dengan manual atau dibuku petugas.
- b. Stok buku yang tersedia tidak diketahui sehingga siswa tahu jika buku yang akan di pinjam stoknya sudah habis.

1.2.2 Rumusan Masalah

- a. Bagaimana sistem yang berjalan diperpustakaan di SMA NEGERI 1 KERSANA?
- b. Bagaimana cara mengatasi masalah yang ada pada perpustakaan di SMA NEGERI 1 KERSANA ?

1.3 Maksud dan Tujuan Peneletian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Peneletian

Maksud penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi dari perpustakaan di SMA NEGERI 1 KERSANA guna membantu dalam proses pencatatan data dan juga absensi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

- a. Untuk mengetahui peminjaman buku, pengembalian buku, dan pengelolaan yang ada di SMA NEGERI 1 KERSANA
- b. Membuat sistem aplikasi untuk proses peminjaman buku, pengembalian buku, dan pengelolaan buku pada SMA NEGERI 1 KERSANA.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat peneletian dibagi menjadi dua yaitu manfaat praktis dan manfaat akademis, penjelasannya adalah sebagai berikut:

1.4.1 Manfaat Praktis

Adapun manfaat praktis dari penelitian ini yaitu untuk memudahkan user dalam proses mencatat peminjaman, pengembalian, dan absensi perpustakaan di SMA NEGERI 1 KERSANA.

1.4.2 Manfaat Akademis

- a. Bagi sekolah

Penelitian ini dapat memberikan masukan saran sebagai pertimbangan dalam pengolahan data di SMA NEGERI 1 KERSANA.

- b. Bagi Penulis

Untuk menerapkan metode atau ilmu yang diperoleh selama perkuliahan dan melatih dalam menganalisa permasalahan.

c. Bagi Pembaca

Dapat digunakan sebagai bahan pengetahuan serta perbandingan sumber acuan untuk bidang kajian yang sama.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis paparkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Informasi yang penulis rancang ini meliputi proses peminjaman, proses pengembalian, dan Pengelolaan buku.
- b. Sistem Informasi ini hanya bisa di akses oleh petugas perpustakaan dan kepala perpustakaan.
- c. Dalam peminjaman buku siswa hanya di perbolehkan meminjam buku maksimal 2.
- d. Siswa meminjam buku dengan waktu selama 1 minggu
- e. Jika siswa meminjam buku dan mengembalikannya lebih dari waktu yang ditentukan maka siswa tersebut akan dikenakan denda.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

- a. Nama Perusahaan : SMA NEGERI 1 KERSANA
- b. Alamat : Jl. Stasiun Kersana, Cigedog, Kersana, Brebes, Jawa Tengah.
- c. Waktu Penelitian : penelitian dilaksanakan pada bulan Maret 2019

Tabel 1. 1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2019																	
		Maret				April				Mei				Juni				Juli	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai a. Observasi b. Wawancara																		
2.	Membangun Prototype a. Merancang Input/proses/output b. Merancang basis data c. Design and Coding																		

3	Menguji Prototype																		
4	Memperbaiki Prototype																		
5	Mengembangkan Versi Prototype																		

1.7 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian dimana manfaat dibagi menjadi dua yaitu manfaat praktis dan manfaat akademis, pembatasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang gambaran mengenai objek penelitian, meliputi sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, dan metode yang dipakai dalam penelitian meliputi desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan sistem dan pengembangan sistem, pengujian software,

menganalisa sistem yang berjalan meliputi analisis dokumen, analisis prosedur yang sedang berjalan, dan evaluasi sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem yang meliputi tujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan basis data. Implementasi dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini mendeskripsikan mengenai kesimpulan dan saran dari pembuatan sistem ini.