

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG BERBASIS WEB DI PABRIK GANDA MEKAR CIMAHI

WEB-BASED SALES AND PURCHASE INFORMATION SYSTEMS IN MANDAR MEKAR CIMAHI FACTORY

Septianti Witarina¹, Tono Hartono²

¹Departemen Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, Indonesia

² Departemen Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, Indonesia

Email : septiantiwitarina@email.unikom.ac.id

Abstrak – Pabrik Ganda Mekar Cimahi merupakan pabrik yang bergerak di penjualan makanan ringan. Permasalahan yang terjadi di ganda mekar yaitu dalam media penjualan hanya sebatas dari komunikasi orang-orang yang pernah datang langsung ke tempat. Dalam proses pencatatan barang masuk hanya bisa di lakukan oleh gudang dengan mendata langsung ke gudang. Dalam proses retur masih melakukan pengecekan langsung ke bagian gudang hal tersebut memakan waktu yang lebih. Dalam proses laporan bagian gudang harus mencatat di dalam buku besar, Tujuan dari penelitian ini bertujuan untuk memperbaiki masalah yang terjadi di pabrik ganda mekar cimahi tersebut dalam proses penjualan, pencatatan barang masuk, retur dan laporan. Dengan sistem informasi pengadaan barang ini dapat memudahkan konsumen maupun pabrik dalam mengelolanya. Dalam merancang sistem informasi pengadaan barang ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem prototype. Untuk pengumpulan data yang di gunakan penulis adalah dengan melakukan wawancara dan observasi langsung ke perusahaan. Dan untuk metode pendekatan sistem penulis menggunakan metode pendekatan berorientasi objek, alat bantu analisis meliputi *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Object Diagram*, *Component Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Deployment Diagram*. Perangkat lunak yang di gunakan adalah XAMPP, Database MySQL, Sublime Text Editor.

Kata kunci :Sistem informasi, Sistem Informasi Pengadaan Barang, Penjualan, Pencatatan barang masuk, Retur, Laporan.

Abstract - Ganda Mekar Cimahi Factory is a factory engaged in selling snacks. Problems that occur in double bloom, namely in the media sales are only limited to the communication of people who have come directly to the place. In the process of recording incoming goods can only be done by the warehouse by registering directly into the warehouse. In the return process, checking directly into the warehouse section takes more time. In the warehouse section report process must record in the ledger, the purpose of this study aims to correct the problems that occur in the double factory bloom cimahi in the sales process, recording of goods entering, returns and reports. With this information system procurement of goods can facilitate consumers and factories in managing it. In designing this procurement information system the author uses a prototype system development method. For data collection used by the author is to conduct interviews and direct observation to the company. And for the system approach method the author uses the object-oriented approach, analysis tools include Use Case Diagram, Sequence Diagram, Object Diagram, Component Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Deployment Diagram. The software used is XAMPP, MySQL Database, SublimeTextEditor..

Keywords: Information systems, Procurement Information Systems, Sales, Registration of goods entered, Returns, Reports.

I. PENDAHULUAN

Pabrik Ganda Mekar merupakan tempat penjualan dan pembelian berbagai macam makanan ringan dengan berbagai varian yang berbeda-beda, *system* penjualan produk harus datang langsung ke pabrik ganda mekar, sehingga pabrik ganda mekar hanya dikenal di daerah bandung saja dan tidak menutup kemungkinan konsumen diluar Bandung

ingin membeli produk, sehingga dimungkinkan meningkatnya volume penjualan produk pada pabrik ganda mekar. Saat ini pabrik ganda mekar belum bisa melayani transaksi jarak jauh, jika konsumen tidak bisa datang ke pabrik ganda mekar mengakibatkan batalnya transaksi penjualan. Masalah lainnya adalah belum adanya pencatatan persediaan produk untuk masuk ke gudang, akibatnya bagian gudang kesulitan dalam melakukan pendataan semua produk yang ada pada pabrik ganda mekar. Selain itu retur pembelian produk masih dilakukan dengan mengecek langsung produk dengan satu persatu akibatnya akan memakan waktu yang cukup lama bagi bagian gudang untuk mengetahui barang retur atau tidak Masalah selanjutnya Pembuatan laporan penjualan dan pembelian produk yang dilakukan pihak Gudang kepada Pimpinan saat ini sering tidak sinkron antara uang yang didapat dengan dokumen penjualan dan pembelian produk yang ada akibatnya menurun nya penjualan produk di Pabrik Ganda mekar.

II. KAJIAN PUSTAKA

Menurut McFadden,dkk. (1999) mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut.. [1]

Sistem informasi bisa di katakana bahwa suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan suatu pengolahan transaksi dan yang mendukung oprasi, bersifat manajerial serta kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan beberapa laporan yang memang di butuhkan oleh organisasi tersebut.[2]

III. METODE PENELITIAN

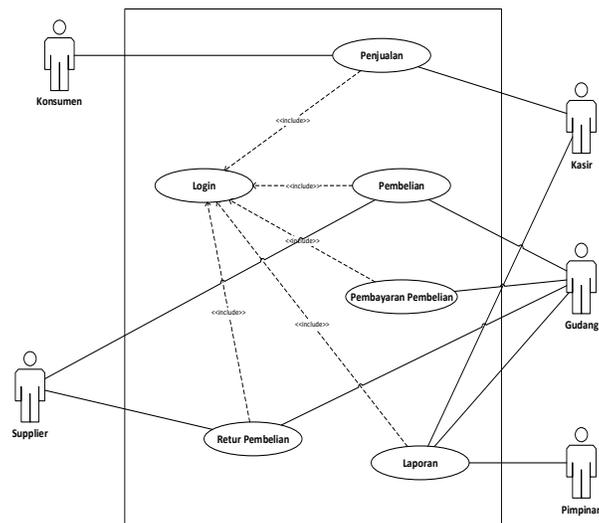
Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian deskriptif dengan melakukan observasi dan wawancara. Peneliti memilih objek penelitian dengan melakukan penelitian di Pabrik Ganda Mekar Cimahi. Peneliti melakukan metode observasi ini pada proses pengelolaan pengadaan barang pada Pabrik Ganda Mekar Cimahi. Pada penelitian ini, peneliti melakukan wawancara secara langsung kepada pimpinan pabrik ganda mekar. Peneliti mengajukan beberapa pertanyaan mengenai kegiatan penjualan barang, pencatatan barang masuk dari supplier, retur barang dan laporan.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Perancangan Sistem

Sistem yang diusulkan ini memiliki beberapa perbedaan dengan sistem pengadaan barang yang sedang berjalan di Pabrik Ganda Mekar Cimahi. Sistem yang diusulkan menggunakan web untuk proses penjualan, pembelian, pembayaran pembelian, retur pembelian, dan laporan. Bagian gudang tidak melakukan pencatatan menggunakan microsoft excel karena semua data disimpan di dalam database. Laporan yang dapat diakses melalui web sehingga mengurangi penggunaan dokumen fisik.

Use case diagram merupakan gambaran dari perancangan sistem yang meliputi aktor dan hubungan antara aktor dengan sistem yang digambarkan dalam sebuah *use case*. *Use case* diagram pada sistem informasi pengadaan barang di Pabrik Ganda Mekar Cimahi yaitu pada gambar 1.



Gambar 1. Use Case Diagram

Berdasarkan dari gambar 1, dapat terlihat bahwa sistem informasi pengadaan barang di Pabrik Ganda Mekar memiliki 5 aktor yaitu konsumen, supplier, kasir, gudang dan pimpinan. Sistem informasi pengadaan barang ini juga memiliki 6 use case yaitu penjualan, login, pembelian, pembayaran pembelian, retur pembelian, laporan. Selanjutnya penjelasan dari masing-masing aktor akan disajikan pada tabel 1.

Tabel 1. Definisi Aktor dan Definisinya

No	Actor	Description
1	Konsumen	Orang yang melakukan pembelian barang
2	Supplier	Orang yang melakukan pengiriman barang ke Ganda Mekar
3	Kasir	Orang yang menangani pembayaran
4	Gudang	Orang yang melakukan pengadaan barang di Ganda Mekar
5	Pimpinan	Orang yang menerima semua laporan

Tabel 2. Definisi Usecase dan Deskripsinya

No	Usecase Name	Description
1	Login	Usecase ini menggambarkan proses aktor masuk ke dalam system
2	Penjualan	Usecase ini berkaitan dengan menggambarkan segala kegiatan yang berhubungan dengan proses penjualan.
3	Pembelian	Usecase ini berkaitan dengan menggambarkan segala kegiatan yang berhubungan dengan pencatatan produk masuk ke gudang.
4	Pembayaran Pembelian	Usecase ini menggambarkan pembayaran pembelian ke supplier
5	Retur Pembelian	Usecase ini berkaitan dengan menggambarkan kegiatan yang berhubungan dengan proses Retur, pihak gudang kepada <i>supplier</i> .
6	Laporan	Usecase ini berkaitan dengan menggambarkan segala kegiatan yang berhubungan dengan proses Laporan pembelian produk, dan penjualan produk.

Perancangan input

1. Perancangan Form Login

Gambar 2. Perancangan Form Login

2. Perancangan Form Kategori Barang

Gambar 3. Perancangan Form Kategori Barang

3. Perancangan Form Barang

TAMBAH DATA

Kategori Barang

Supplier Barang

Nama Barang

Harga

Stok Barang

Satuan

Gambar 4. Perancangan Form Barang

4. Perancangan Form Supplier

TAMBAH DATA

No Supplier

Nama Supplier

No Telepon

Email

Info Bank

Gambar 5. Perancangan Form Supplier

5. Perancangan Form Pemesanan Barang

TRANSAKSI PEMESANAN BARANG

Kode PO : **Tanggal PO :**

Pilih Barang

Jumlah PO

Data Pemesanan Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Hapus

Gambar 6. Perancangan Form Pemesanan Barang

6. Perancangan Form Penerimaan Barang

TRANSAKSI PEMBELIAN / BARANG MASUK

Kode Pemesanan

Tanggal Penerimaan

No Nota Pembelian

Data Pemesanan Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jml Pesan Barang	Harga Barang	Jml Terima Barang
SK01360001	Mie Anak Setan	13 Dus	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>

Gambar 7. Perancangan Form Penerimaan Barang

7. Perancangan Form Retur Barang

Transaksi Retur Pembelian

Kode Retur: RT00001
Kode Pembelian: 0107190130PO0000

Tanggal Retur: 2019-07-10

Pilih Barang Ditur:

Jumlah Retur: Alasan Retur:

Tambah

Data Retur Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Aksi

Gambar 8. Perancangan Form Retur Barang

8. Perancangan Form Penjualan

TRANSAKSI PENJUALAN

No Penjualan: 1007190220001
Tanggal Penjualan: 10/07/2019

Pilih Barang:

Jumlah:

Tambah

Data Penjualan Barang

No	Nama Barang	Jumlah	Subtotal	Hapus

Total: Rp.0

Bayar:

Simpan Pembayaran

Gambar 9. Perancangan Form Penjualan

9. Perancangan Form Laporan

Tanggal Laporan : s/d

Gambar 10. Perancangan Form Laporan

Perancangan output

1. Nota Pemesanan Barang

HEADER NOTA				
INFORMASI SUPPLIER				
NO	KOLOM 1	KOLOM 2	KOLOM 3	KOLOM 4
Mengetahui :				

Gambar 11. Nota Pemesanan Barang

2. Nota Penjualan

HEADER NOTA PENJUALAN				
NO	KOLOM 1	KOLOM 2	KOLOM 3	KOLOM 4
Mengekshul :				

Gambar 12. Nota Penjualan

3. Nota Retur

HEADER NOTA				
INFORMASI SUPPLIER				
NO	KOLOM 1	KOLOM 2	KOLOM 3	KOLOM 4
Mengekshul :				

Gambar 13. Nota Retur

4. Laporan Pembelian

LOGO				
LAPORAN PEMBELIAN				
PERIODE : XXXXXX				
NO	KOLOM 1	KOLOM 2	KOLOM 3	KOLOM 4

Gambar 14. Laporan Pembelian

5. Laporan Retur Pembelian

LOGO				
LAPORAN RETUR PEMBELIAN				
PERIODE : XXXXXX				
NO	KOLOM 1	KOLOM 2	KOLOM 3	KOLOM 4

Gambar 15. Laporan Retur Pembelian

6. Laporan Penjualan

LOGO				
LAPORAN PENJUALAN				
PERIODE : XXXXXX				
NO	KOLOM 1	KOLOM 2	KOLOM 3	KOLOM 4

Gambar 16. Laporan Penjualan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan dari penelitian yang sudah dilakukan, peneliti menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pengadaan barang berbasis web yang sudah terintegrasi database dapat membantu menghindari adanya kesalahan pengetikan dalam proses pengolahan data barang masuk dikarenakan tidak perlu mengisi data barang lagi saat proses pengolahan data barang masuk.
2. Perhitungan otomatis pada jumlah dan biaya pengadaan barang dapat membantu bagian gudang menghindari adanya kesalahan perhitungan pada saat membuat laporan.
3. Pimpinan dapat mengakses dan melihat laporan dengan menggunakan sistem informasi pengadaan barang berbasis web ini sehingga dapat mengurangi penggunaan dokumen catatan manual agar tidak ada dokumen yang tertumpuk dan rentan hilang atau rusak.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Abdul Kadir “Pengenalan Sistem Informasi”, 2nd ed, Andi. Yogyakarta, 2014

[2] Tono Hartono, “ Perancangan Sistem Informasi Manajemen Warehouse Berbasis Intranet dalam penyimpanan dan persediaan material pada PT.LEN INDUSTRI (PERSERO) Bandung”, Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI), Bandung, 2011