

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Maksud dan Tujuan.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Teoritis.....	7
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Penelitian Terdahulu.....	11
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1 Definisi Sistem Informasi	12
2.2.2 Definisi Sistem	13
2.2.3 Definisi informasi.....	13
2.2 Karakteristik Sistem	14
2.3 Definisi <i>Inventory</i> (Persediaan).....	16
2.4 Definisi Penjualan	16
2.5 Definisi Safety	17
2.6 Definisi Database	19

2.7	Definisi PHP	19
2.8	Definisi MySQL	21
2.9	Definisi Web.....	21
2.10	Definisi Xamp.....	23
2.11	Definisi UML (Unified Modeling Language)	23
BAB III	OBJEK PENELITIAN DAN METODE PENELITIAN	25
3.1	Objek Penelitian	25
3.1.1	Sejarah Singkat PT. TEGUH KARYA PRATAMA	25
3.1.2	Visi dan Misi PT. TEGUH KARYA PRATAMA.....	25
3.1.2.1	Visi	25
3.1.2.2	Misi	26
3.1.3	Struktur Organisasi PT. TEGUH KARYA PRATAMA	26
3.1.4	Deskripsi Tugas	27
3.2	Metode Penelitian.....	31
3.2.1	Desain Penelitian	31
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	32
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	32
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder.....	33
3.2.3	Metode Pendekatan dan Metode Pengembangan Sistem	34
3.2.4	Pengujian Software	34
3.2.4.1	Metode Pendekatan Sistem	35
3.2.4.2	Metode Pengembangan Sistem	35
3.2.4.3	Alat Bantu Analisis Sistem Yang Berjalan	36
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	38
3.3.1	Use case diagram	39
3.3.3.1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	39
3.3.3.2	Definisi <i>use case diagram</i> dan deskripsinya.....	40
3.3.3.3	Skenario <i>Use Case</i>	41
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	44
3.3.4	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	48
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1	Perancangan Sistem.....	51
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	51
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	52

4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan	52
4.2	Perancangan Antar Muka	69
4.2.1	Struktur Menu	69
4.2.2	Perancangan Input.....	70
4.2.3	Perancangan Output	72
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	75
4.4	Pengujian	76
4.4.1	Rencana Pengujian	76
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	78
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	81
4.5	Implementasi	82
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	82
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras.....	82
4.5.3	Impelementasi Basis Data	83
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	95
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	102
4.5.6	Penggunaan Program	107
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	111
1.	Kesimpulan	111
2.	Saran.....	112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN