

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB II.....	10

LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Pengertian Sistem.....	11
2.2.1 Karakteristik Sistem.....	11
2.2.2 Klasifikasi Sistem	13
2.3 Pengertian Informasi	15
2.3.1 Siklus Informasi	17
2.3.2 Kualitas Informasi	17
2.4 Pengertian Sistem Informasi	19
2.4.1 Komponen Sistem Informasi	19
2.5 Pengertian Pemesanan.....	21
2.6 MySQL.....	21
2.7 PHP	21
2.7.1 Ciri-Ciri Khusus PHP.....	22
2.8 XAMPP	23
BAB III	24
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	24
3.1 Objek Penelitian	24
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	24
3.1.2 Visi dan Misi	25
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	25
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	26
3.2 Metode Penelitian.....	26
3.2.1 Desain Penelitian.....	26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	27

3.2.2.1 Sumber Data Primer	27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	28
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	28
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	28
3.2.4 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan	29
3.2.5 Pengujian Software	31
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan	31
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	32
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	32
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya.....	33
3.3.2.2 Definisi <i>Use Case</i> Dan Deskripsinya.....	34
3.3.3 Skenario <i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.4 <i>Activity Diagram</i>	38
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	40
BAB IV	41
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. Perancangan Sistem	41
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	41
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	42
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	43
4.2. Perancangan Antar Muka.....	58
4.2.1. Struktur Menu	58
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	60
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	67

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	68
4.4. Pengujian.....	69
4.4.1. Rencana Pengujian	69
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian.....	70
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	75
4.5. Implementasi	75
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	75
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	76
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	76
4.5.4. Implementasi Antar Muka	80
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	80
4.5.6. Penggunaan Program	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	89
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Saran.....	91

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN