

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT-ALAT *MEETING* PADA MK PRODUCTION BERBASIS WEB

Meeting Rental Information System on Web Based MK Production

Rival Moh Hidayat¹, Julian Chandra

^{1,3} Universitas Komputer Indonesia

² Universitas Komputer Indonesia

Email : rivalmohamad11@gmail.com

Abstrak – Hampir semua layanan Teknologi Informasi dan Komunikasi di jaman sekarang digunakan oleh semua sektor usaha, termasuk didalamnya usaha penyewaan. MK Production adalah salah satu tempat usaha yang menyewakan peralatan alat-alat *meeting* yang beralamat di Jl. Gajah Lumantung No. 35 Bandung. Proses penyewaan peralatan alat-alat *meeting* pada MK Production masih terdapat beberapa kendala sehingga sering terjadi kesulitan saat memperbarui status barang yang dipinjam, pencarian barang, dan saat pelaporan transaksi. Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisa, merancang, menguji, dan mengimplementasi sistem informasi penyewaan alat-alat *meeting* pada MK Production. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif, metode pendekatan sistemnya yaitu menggunakan metode pendekatan terstruktur, dan metode pengembangan sistem yaitu menggunakan metode *prototype* dengan menggunakan bahasa pemrograman Web. Sedangkan *software tools* yang penulis gunakan yaitu Flowmap, Dfd, Erd, MySql. Dengan adanya sistem informasi yang penulis bangun ini diharapkan membantu mengelola setiap kegiatan penyewaan alat-alat *meeting* pada MK Production. Sehingga semua kegiatan penyewaan alat-alat *meeting* pada MK Production dapat berjalan dengan baik.

Kata kunci : Sistem Informasi, Penyewaan Alat-alat *Meeting*, Metode Prototype, Website, mysql

Abstract - Almost all Information and Communication Technology services today are used by all business sectors, including rental businesses. MK Production is one place of business that rents out equipment meeting tools which is located at jl. Gajah Lumantung No. 39 Bandung. The equipment rental process of meeting tools at the MK Production still has several obstacles so that there are often difficulties when updating the status of borrowed goods, searching for goods, and when reporting transactions. The purpose of this study is to analyze, design, test, & implement information systems rental meeting tools at the MK Production. The research method used is descriptive method, the system approach method is using a structured approach method, and the system development method that is using the prototype method using the Web programming language. While the software tools that I use are Flowmap, Dfd, Erd etc. and MySQL. With the information system that the authors built, it is expected to help manage the rental activities of meeting tools at the MK Production. So that all rental activities of meeting tools at the MK Production can run well.

Keyword : Information systems, rental of meeting tools, prototype methods, websites, MySQL

I. PENDAHULUAN

Dunia perkembangan teknologi informasi pada masa sekarang terutama perkembangan teknologi telah memberikan banyak sekali dinamika baru dalam kehidupan manusia. Banyak sekali dampak dan manfaat internet mulai dari dunia pendidikan, dunia hiburan, sosial budaya sampai ke dunia bisnis dan jasa. Internet berperan penting dalam membawa perubahan terhadap berbagai aspek kehidupan terutama di dalam dunia bisnis, banyak perusahaan-perusahaan bergerak kearah komputerisasi dan sistem, dalam arti kegiatan-kegiatan bisnis yang dilakukan telah menggunakan bantuan teknologi internet dan komputer terutama dibidang promosi dan pemasaran barang dan jasa karena internet juga merupakan sarana untuk komunikasi yang praktis, murah, efisien, dan efektif.

MK Production adalah sebuah perusahaan yang bekerja di bidang jasa penyewaan alat-alat *Meeting* seperti Proyektor (*Projector*), Layar Proyektor (*Screen Projector*), Layar Proyektor Kecil (*Flip Chart*), Laptop, ATK, Handy Talkie dll. Meskipun perusahaan ini sudah berdiri cukup lama namun dalam kenyataan proses bisnisnya pada semua bagian di perusahaan tersebut dilakukan secara terkomputerisasi namun belum masuk ke sebuah sistem. Hal tersebut menyebabkan sulitnya penyewa atau konsumen dalam mencari informasi penyewaan alat-alat *meeting* dikarenakan promosi yang dilakukan oleh MK Production hanya melalui penyebaran brosur dijalan dan beberapa social media, dan keharusan proses penyewaan yang menuntut penyewa atau konsumen untuk datang langsung ke MK Production. Masalah ini merupakan masalah yang dimiliki oleh setiap perusahaan pada masa sekarang yang kurang terbuka oleh

teknologi sehingga masyarakat akan memilih alternatif lain yaitu seperti mencari perusahaan lain yang bergerak dibidang yang sama dan dapat diakses dengan mudah melalui internet.

Berdasarkan observasi dan hasil wawancara yang dilakukan, dapat di simpukan bahwa MK Production memerlukan sebuah sistem yang dapat mengolah data informasi penyewaan dengan cara membuat aplikasi penyewaan berbasis web untuk media promosi dan penyewaan *online* agar semua yang dilakukan oleh perusahaan yang tawarkan dapat diakses oleh semua orang banyak dan lebih mudah untuk menarik konsumen, karena semua orang dapat mengetahui MK Production tanpa harus mendapatkan brosur. Sistem komputerisasi dengan dilengkapi system merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada. Hal tersebut merupakan beberapa cara untuk membuat perusahaan semakin berkembang dan maju, karena perusahaan akan lebih dikenal dikalangan masyarakat dengan bantuan media internet. Perusahaan juga lebih mudah dalam melakukan pembukuan tanpa harus menetik barang yang tersedia karena semua transaksi akan disimpan kedalam database yang bersifat dapat dibuka setiap perusahaan, karyawan dan konsumen yang membutuhkan, jadi sedikit sekali kemungkinan perusahaan mengalami kerugian jika ada salah pencatatan transaksi, maka dari itu penulis mengambil judul skripsi ini dengan judul yaitu “SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT-ALAT *MEETING* PADA MK PRODUCTION BERBASIS WEB”.

Adapun perbedaan penelitian yang penulis lakukan dengan Septian Ariyani terdapat persamaan dan perbedaannya. Persamaannya yaitu sama-sama melakukan analisis dan perancangan system informasi penyewaan. Kemudian perbedaannya yaitu Bahasa pemrograman yang digunakan dan modul-modul. Penelitian oleh Septian Ariyani menggunakan Bahasa pemrograman Java dan MySQL sebagai database. Sedangkan paada penelitian ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP, CSS, HTML, JavaScript, dan MySQL sebagai database .

Maksud dari tujuan penelitian yang penulis lakukan ini yaitu untuk rancang bangun system informasi penyewaan alat-alat *meeting* yang terkomputerisasi dengan dilengkapi system pada MK Production.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem

Sistem adalah sekumpulan dari berbagai elemen-elemen yang saling terintegrasi dan berkaitan satu dengan yang lainnya untuk mengapai maksud dan tujuan tertentu.

B. Pengertian Informasi

Informasi adalah kumpulan dari data - data yang sudah diolah menjadi data yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya.

C. Pengertian Penyewaan

Penyewaan adalah perjanjian, atau kesepakatan dengan mana pihak yang satu mengikatkan dirinya untuk memberikan pemakaian suatu barang kepada pihak lain selama waktu yang ditentukan, dengan pembayaran suatu harga yang telah di sepakati.

D. Pengertian Sistem Informasi Penyewaan

Sistem informasi penyewaan yaitu sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data yang berhubungan dengan penyewaan. Dalam hal ini pelayanan yang diberikan adalah berupa penyimpanan data untuk proses pemesanan, proses transaksi penyewaan dan proses pelayanan dalam memberikan kemudahan kepada konsumen.

E. Web

Web merupakan sebuah system yang *interlinked* akses dokumen *hypertext* melalui internet. Yang berkaitan dengan web seperti *HyperText Transfer Protocol* (HTTP) adalah aturan pengiriman informasi yang berupa text pada komputer yang memungkinkan pengguna saling mengirimkan informasi, aplikasi web ialah halaman dinamis yang mengijjinkan interaksi dengan user

III.METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan serangkaian aktifitas yang memberikan gambaran mengenai langkah-langkah dalam melakukan penelitian tertentu. Metode penelitian yang digunakan oleh penulis saat ini yaitu metode deskriptif yang memberikan gambaran secara sistematis mengenai kumpulan fakta-fakta pada suatu objek penelitian dengan menggunakan metode pengumpulan data tertentu. Metode pengumpulan data yang penulis gunakan yaitu dengan melakukan wawancara dan observasi sebagai metode pengumpulan data primer dan dokumentasi sebagai salah satu metode pengumpulan data sekunder. Metode pendekatan sistem yang digunakan penulis dalam penelitian ini

yaitu pendekatan secara terstruktur dengan menggunakan alat bantu analisisnya seperti *flowmap*, diagram konteks, dan data *flow* diagram. Lalu metode sistem pengembangan yang dipakai dalam penelitian yaitu metode pengembangan prototype yang memiliki fungsi sebagai sebuah mekanisme untuk mengidentifikasi suatu kebutuhan perangkat lunak.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan System

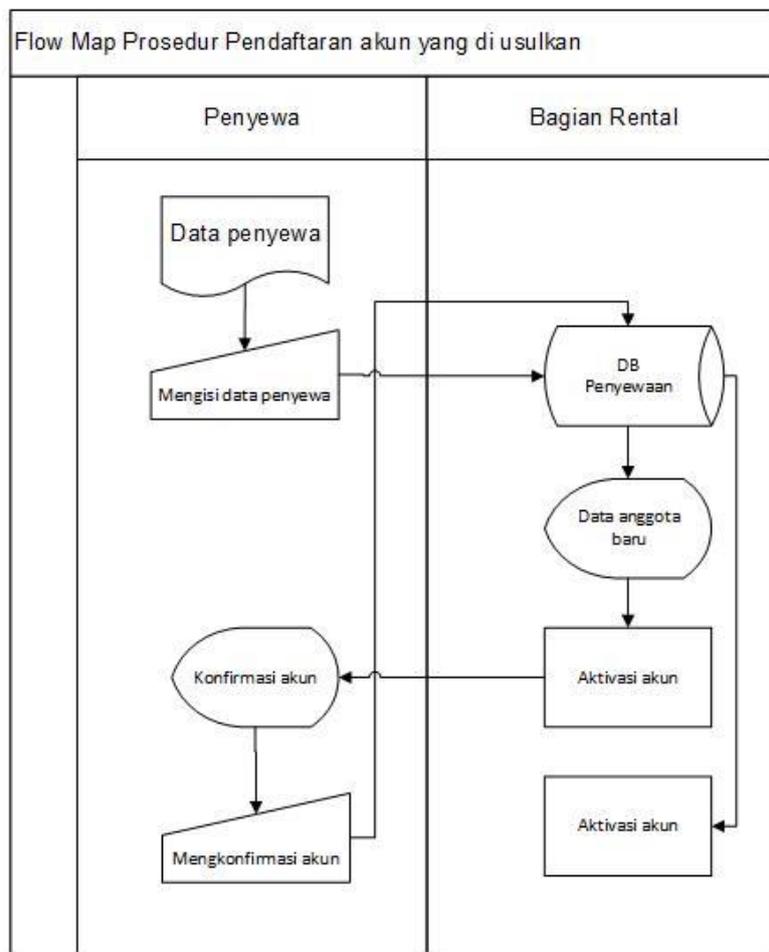
Perancangan sistem merupakan langkah awal untuk menampilkan gambaran sebuah perancangan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang akan di bangun. Langkah berikutnya dari perancangan ini akan ditindak lanjut berdasarkan hasil dari analisis yang telah dilakukan di perpustakaan tersebut.

B. Tujuan Perancangan System

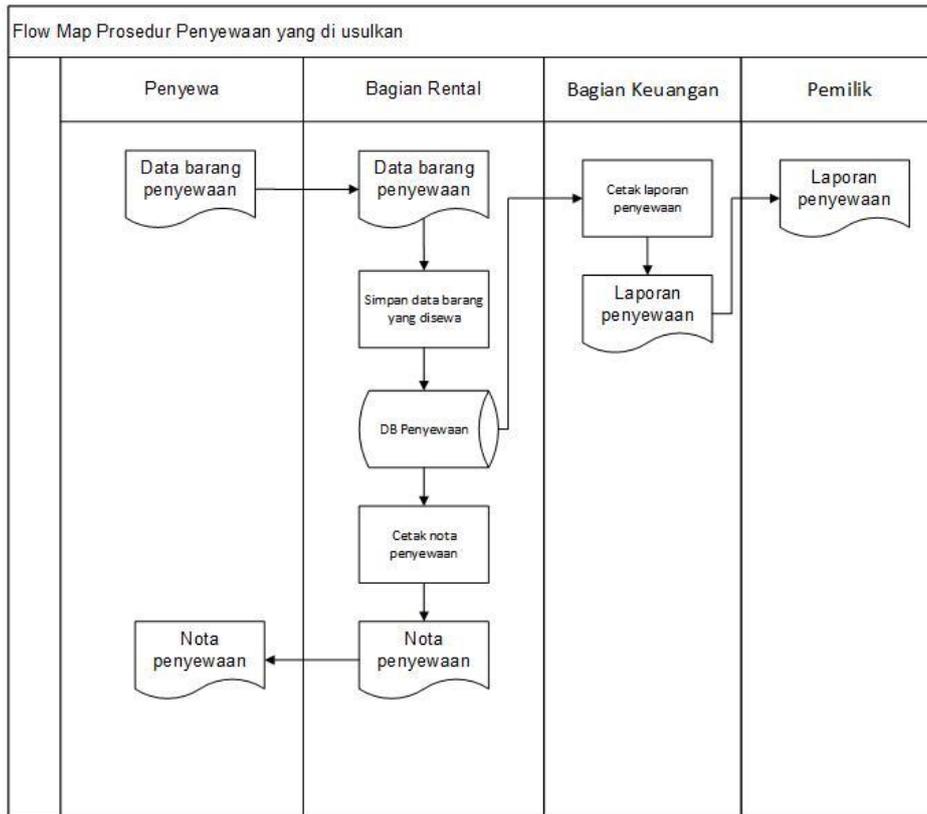
Tujuan perancangan ini mempunyai tujuan utama yaitu memenuhi kebutuhan pengguna. Sedangkan tujuan lain dari rancangan ini memberikan gambaran dari hasil rancangan bangunan yang lengkap. Demi mempermudah cara kerja para karyawan khususnya bagian rental yang terlibat pada proses kegiatan di MK Production.

C. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

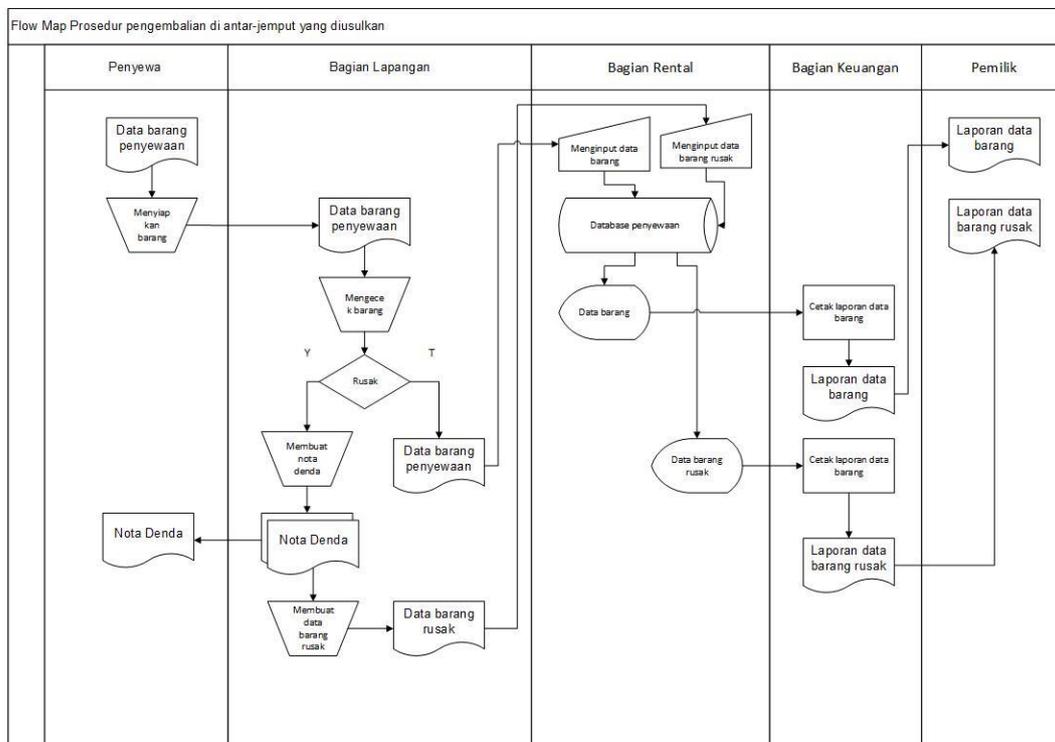
Setelah melakukan analisis tahap berikutnya di mana perancangan sistem informasi penyewaan alat-alat *meeting* ini akan diuraikan melalui sebuah gambar-gambar sistem yang diusulkan agar dapat dimengerti oleh pihak terkait.



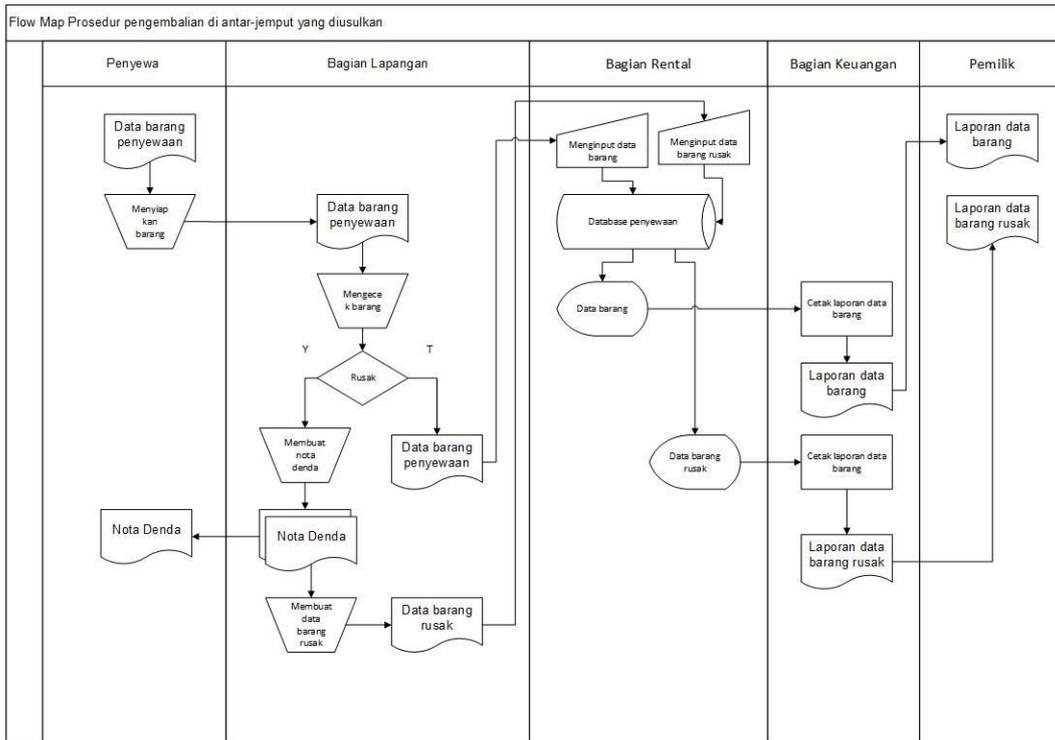
Gambar 1. Flowmap Pendaftaran akun yang diusulkan



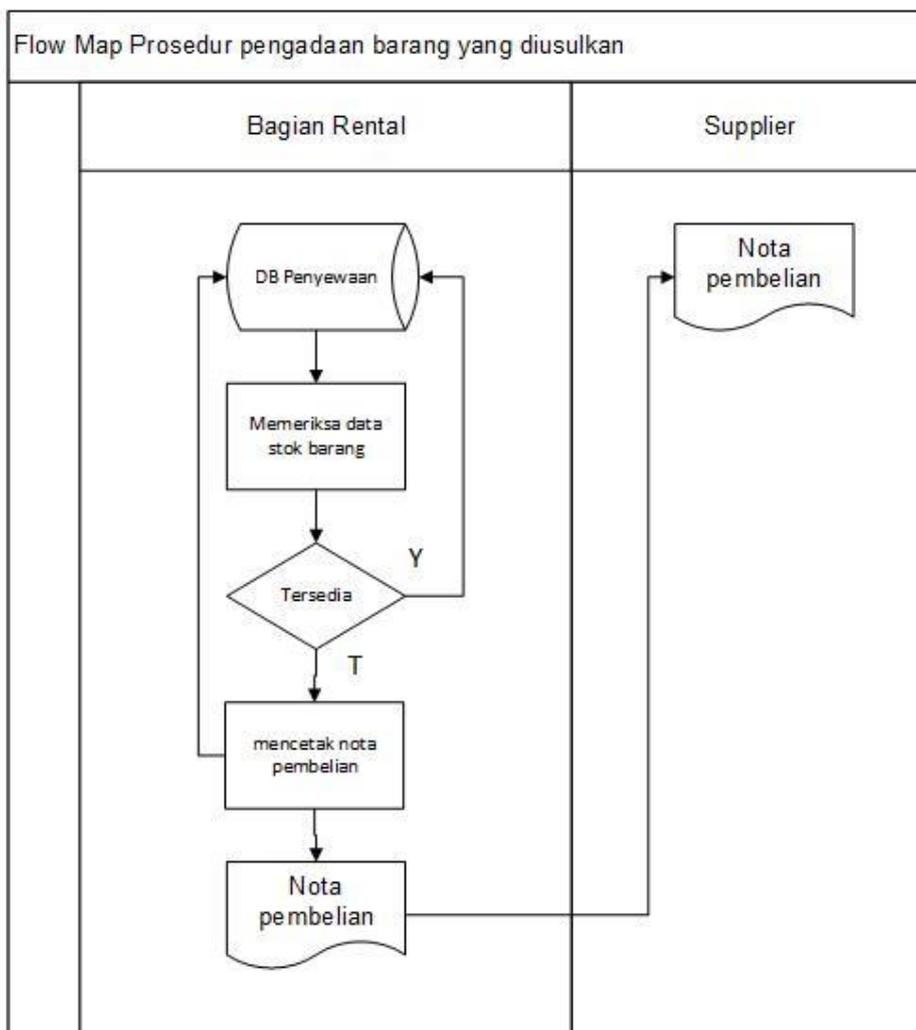
Gambar 2. Flowmap Penyewaan yang diusulkan



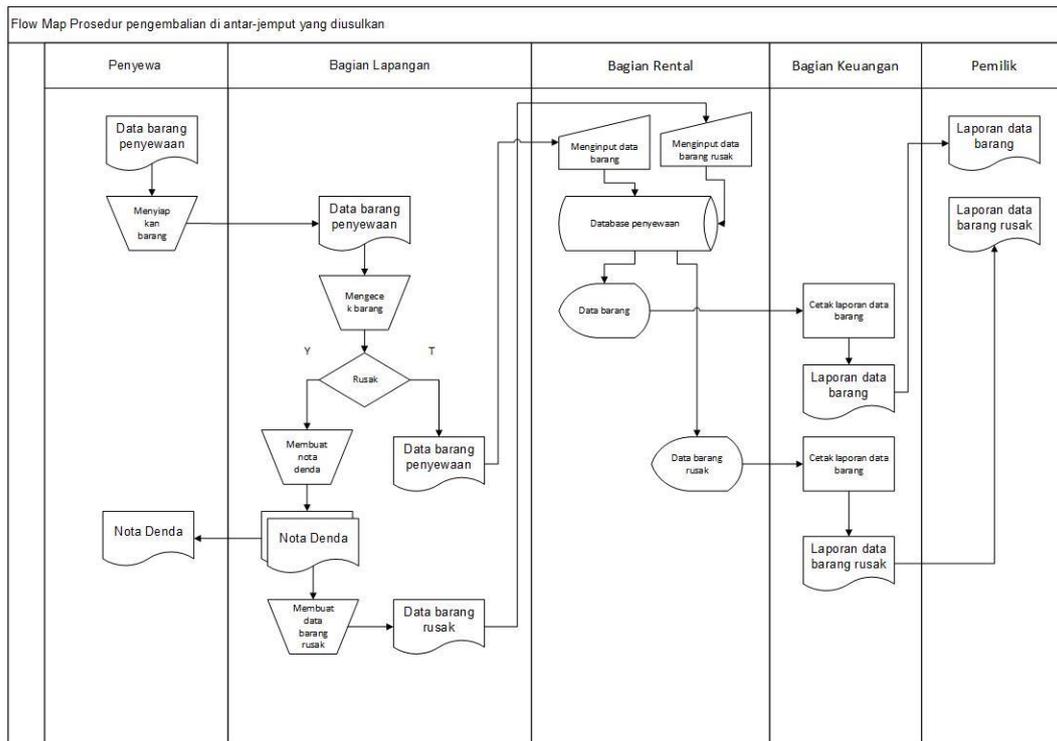
Gambar 3. Flowmap Pengembalian yang diusulkan.



Gambar 4. Flowmap Prosedur pengembalian diambil yang di usulkan



Gambar 5 Flowmap Prosedur pengadaan barang yang di usulkan



Gambar 6. Flowmap Prosedur pengadaan barang masuk yang di usulkan

1) Implementasi Perangkat Lunak

- Sistem Operasi Windows 10,
- Google Chrome Versi 51.0.2704.63 m
- iReport 5.6.0,
- XAMPP v3.2.1.

2) Implementasi Perangkat Keras

- Prosesor minimal Intel sekelasnya,
- RAM 2GB,
- Harddisk 100GB,
- LAN card 10/100Mbps,
- HUB,
- Kabel UTP dan Konektor RJ-45,
- Mouse, keyboard, monitor dan printer.

3) Implementasi Antar Muka

Berikut ini adalah merupakan implementasi antar muka dari system informasi yang di buat :

Daftar

Nama Depan

Nama Belakang

No. Telepon

Alamat

Kecamatan

Email Aktif

Password

Ulangi Password

DAFTAR

Gambar 5. Form Daftar

Login

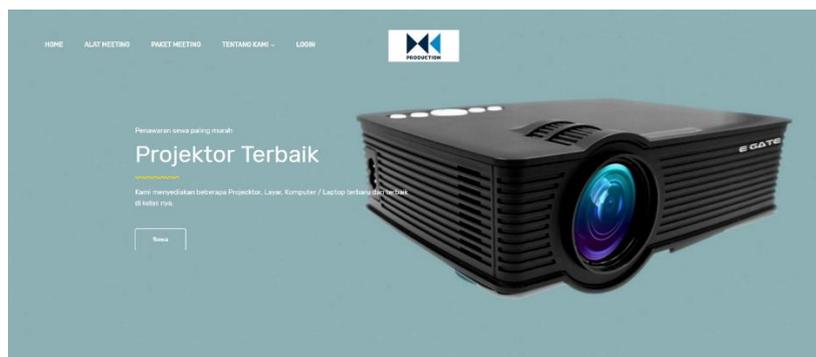
Alamat Email

Password

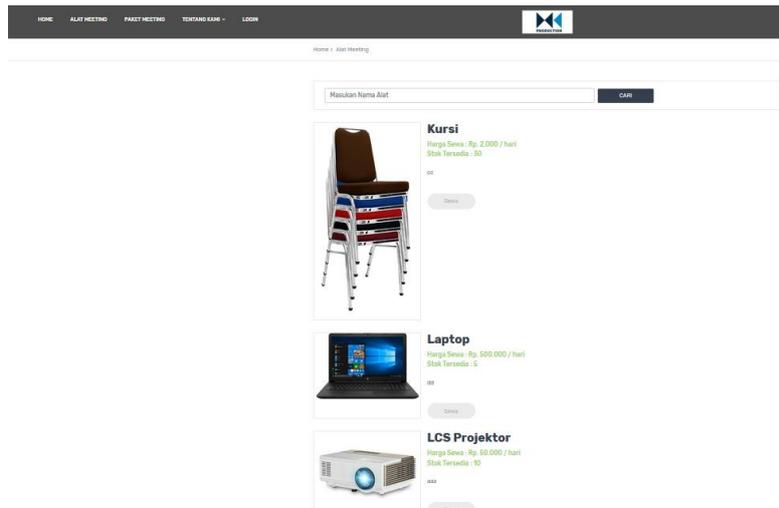
[Lupa Password ?](#)

LOGIN

Gambar 6. Form Login



Gambar 7. Form Menu



Gambar 8. Form Penyewaan

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dari penelitian yang peneliti telah dilakukan ini didapatkan dari hasil analisis penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, berikut kesimpulan yang telah dirangkum oleh penulis sebagai berikut:

1. Dengan adanya system komputerisasi Sistem penyewaan alat-alat *meeting* pada MK Production dapat membantu peningkatan kinerja dalam memberikan pelayanan penyewaan kepada masyarakat atau konsumen yang akan menyewa.
2. Dengan adanya system informasi ini, dapat mempermudah dalam melakukan pencarian data barang dan yang ada untuk siap disewakan.
3. Catatan penyewaan yang di lakukan oleh bagian rental disimpan kedalam sistem *database* membuat sistem menjadi efisien karena mengurangi terjadinya sebuah kerusakan pada data atau dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data barang.
4. Dengan sistem informasi ini proses penyewaan dibuat menjadi lebih efektif, bagian rental dan bagian keuangan tidak perlu lagi mencatat ulang sebuah dokumen untuk dijadikan sebuah arsip, sehingga dapat menghemat waktu.

Saran penulis supaya system yang penulis ini usulkan dapat digunakan dan bisa berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan, maka ada beberapa saran untuk bisa dijadikan bahan pertimbangan untuk pihak instansi dalam hal ini, yaitu:

1. System informasi penyewaan alat-alat *meeting* pada MK Production, kedepannya dapat dikembangkan lagi untuk penelitian selanjutnya dengan dibuatkan system berbasis android. Agar konsumennya yang mau tidak mau harus datang terlebih dahulu secara langsung jadi bisa melakukan penyewaan secara *online*.
2. System informasi penyewaan alat-alat *meeting* pada MK Production untuk penelitian selanjutnya menambahkan modul manajemen keuangan dan manajemen stok barang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jogiyanto, "Analisis dan Desain Sistem Informasi", 4th ed, Yogyakarta : Andi Offset, 2010.
- [2] Yakub, "Pengantar Sistem Informasi", 1st ed, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2012.
- [3] Septian Ariyani, "Sistem Informasi Penyewaan Perlengkapan Pesta Pada Yani's Family Group" [online], 2012, Available: <http://elib.unikom.ac.id>.
- [4] Yuli Rahmadani, "Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Perlengkapan Bayi Pada Little Joy" [online], 2011, Available: <http://elib.unikom.ac.id>.
- [5] Dadan Darmawan, Kamus Bahasa Indonesia, Balai Pustaka, 2005.
- [6] Sutopo, P., Cahyadi., & Arifin, Z. (2017) Sistem Informasi Eksekutif Selebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda Dua Di Kalimantan Timur Berbasis Web.

- [7] Riyanto, "Membuat Sendiri Sistem Informasi Penjualan dengan PHP MySQL", 1st ed, Yogyakarta : Gava Media, 2010.
- [8] Fathansyah, "Basis Data Edisi Revisi", 1st ed, Bandung : Informatika, 2012.
- [9] Afrizal, Yasmi., Wahyuni, & Fauzan, Rauf. "Rekayasa Perangkat Lunak Software Engineering Konsep Dasar Teori dan Praktek". Bandung : UNIKOM, 2017.

- [10] Suryabrata. Sumadi, "Metodologi Penelitian", 2nd ed, Jakarta : Rajawali Pers, 2013.

- [11] Sahata, Andri S, S.Kom., M., Kom. "Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil Di CV Surya Rental Mobil Bandung". 2014.