

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1	Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2	Rumusan Masalah.....	4
1.3	Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1	Maksud Penelitian.....	4
1.3.2	Tujuan Penelitian	5
1.4	Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1	Kegunaan Praktis	5
1.4.2	Kegunaan Akademis	6
1.5	Batasan Masalah.....	6
1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1	Lokasi Penelitian	7
1.6.2	Waktu Penelitian	7

1.7	Sistematika Penulisan.....	8
-----	----------------------------	---

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Peneliti Terdahulu	10
2.2	Konsep Dasar Sistem	11
2.2.1	Definisi Sistem	11
2.2.2	Karakteristik Sistem	12
2.2.3	Klasifikasi Sistem	14
2.3	Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1	Pengertian Informasi.....	15
2.3.2	Kualitas Informasi	16
2.3.3	Komponen Informasi.....	17
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	17
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	17
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	18
2.4.3	Tujuan Sistem Informasi	19
2.5	Pengertian Kasus Yang Dianalisis	21
2.5.1	Pengertian Pelayanan.....	21
2.5.2	Pengertian Jasa	21
2.5.3	Pengertian <i>Repaint</i>	21
2.5.4	Pemgertian <i>Unyellowing</i>	22
2.6	<i>Object Oriented Programming</i>	22
2.6.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.7	Metode Pengembangan Perangkat Lunak : <i>Prototype</i>	25
2.8	Perangkat Lunak Pendukung.....	27
2.8.1	<i>Perl Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	27
2.8.2	Laravel	28
2.8.3	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	29
2.8.4	<i>Database Management System (DBMS)</i>	29

2.8.5	MySQL	31
2.8.6	XAMPP	32
2.9	Jaringan Komputer	35
2.9.1	Jenis-jenis Jaringan Komputer.....	35

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	38
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	38
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	39
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	39
3.1.4	Deskripsi Tugas	40
3.2	Metode Penelitian.....	40
3.2.1	Desain Penelitian	40
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	41
3.2.2.1	Sumber Data Primer	41
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	42
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	42
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	42
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	43
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	45
3.2.4	Pengujian Software.....	46
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	46
3.3.1	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	47
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	48
3.3.2.1	Defnisi Aktor dan Deskripsinya	49
3.3.2.2	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	50
3.3.2.3	Skenario <i>Use Case</i>	53
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	56
3.3.4	Evaluasi Sistem Sistem yang Berjalan	60

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem.....	62
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	62
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	63
4.1.3	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	64
4.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	65
4.1.3.2	<i>Activity Diagram</i>	71
4.1.3.3	<i>Class Diagram</i>	76
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	76
4.2	Perancangan Antar Muka	79
4.2.1	Struktur Menu.....	80
4.2.2	Perancangan Input	80
4.2.3	Perancangan Output.....	85
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	86
4.4	Pengujian.....	87
4.4.1	Rencana Pengujian	88
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian	88
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	89
4.5	Implementasi	90
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak	90
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	90
4.5.3	Implementasi Basis Data	91
4.5.4	Implementasi Antar Muka	93
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	97
4.5.6	Penggunaan Program.....	99

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	113
5.2	Saran.....	114

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**