

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1. 1 Latar Belakang	1
1. 2 Identifikasi Masalah.....	6
1. 3 Rumusan Masalah.....	7
1. 4 Maksud dan Tujuan	8
1.4.1 Maksud Penelitian	8
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	8
1. 5 Kegunaan Penelitian	9
1. 6 Batasan Masalah.....	10
1. 7 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	11

BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	13
2.2 Pengertian Sistem	14
2.2.1 Komponen Sistem (<i>System Component</i>).....	15
2.2.2 Batas Sistem (<i>System Boundary</i>).....	15
2.2.3 Lingkungan Luar Sistem (<i>System Environment</i>)	15
2.2.4 Penghubung Sistem (<i>System Interface</i>)	15
2.2.5 Masukan Sistem (<i>Input System</i>)	15
2.2.6 Pengolah Sistem (<i>System Output</i>)	16
2.3 Pengertian Informasi.....	16
2.3.1 Karakteristik Informasi	16
2.3.2 Manfaat Informasi	18
2.4 Pengertian Sistem Informasi	19
2.4.1 Alat Pengolahan Sistem Informasi	20
2.5 Pengertian Website	22
2.6 Konsep Sistem Informasi Akademik Di Sekolah Dasar	23
2.7 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	24
2.7.1 Usecase Diagram.....	24
2.7.2 Activity Diagram.....	26
2.7.3 Sequencw Diagram.....	26
2.7.4 Class Diagram	26
2.8 Perancangan Database	26
2.8.1 Pengertian Database.....	27

2.8.2 Pengertian Database Sistem	27
2.9 PHP	27
2.10 MySQL	28
 BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	29
3.1 Objek Penelitian.....	29
3.7.2 Sejarah Singkat.....	29
3.1.2 Visi Dan Misi	30
3.1.3 Struktur Organisasi	31
3.1.4 Deskripsi Tugas	32
3.2 Metode Penelitian	30
3.7.3 Desain Penelitian	37
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	39
3.2.4 Pengujian Software.....	42
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	43
3.3.1 Use Case Diagram	44
3.3.2 Activity Diagram.....	54
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	63
4.1. Perancangan Sistem	63
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	63
4.1.2. Gambaran Umum Sistem	63
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	64
4.1.3.1. Usecase Diagram	64
4.1.3.2. Activity Diagram	74
4.1.3.3. Class Diagram.....	80
4.1.3.4. SequenceDiagram.....	81
4.2. Perancangan Antar Muka	88
4.2.1. Struktur Menu	88
4.2.2. Perancangan Input.....	89
4.2.3. Perancangan Output	98
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	102
4.4. Pengujian	103
4.4.1. Rencana Pengujian	104
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian	107
4.4.3. Kesimpulan Dan Hasil Pengujian	110
4.5. Implementasi	111
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	111
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	112
4.5.3. Implementasi Basis Data	113
4.5.4. Implementasi Antar Muka	119

4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	128
4.5.6. Penggunaan Program.....	132
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	135
5.1. Kesimpulan.....	135
5.2. Saran.....	135