

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASALIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.3.1. Maksud Penelitian	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	3
1.4. Kegunaan Penelitian	3
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	4
1.5. Batasan Masalah	5

1.6.	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.1.	Lokasi Penelitian.....	5
1.6.2.	Waktu Penelitian.....	5
1.7.	Sistematika Penulisan.....	7
BAB II	8
LANDASAN TEORI	8
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	8
2.2.	Sistem.....	10
2.2.1.	Bentuk Umum Sistem.....	10
2.2.2.	Karakteristik Sistem.....	11
2.3.	Informasi.....	12
2.3.1.	Siklus Informasi.....	12
2.4.	Sistem Informasi.....	13
2.5.	Persediaan (<i>Inventory</i>).....	14
2.5.1.	Jenis-jenis Persediaan (<i>Inventory</i>).....	14
2.5.2.	Fungsi Persediaan (<i>Inventory</i>).....	15
2.6.	Sistem Informasi <i>Control</i> persediaan.....	16
2.7.	Pengertian <i>Spare Part</i>	16
BAB III	17
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	17
3.1.	Objek Penelitian.....	17
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan.....	17
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	17

3.1.2.1. Visi Perusahaan.....	17
3.1.2.2. Misi Perusahaan	17
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	18
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	18
3.2. Metode Penelitian.....	19
3.2.1. Desain Penelitian.....	19
3.2.2. Jenis dan Pengumpulan Data	19
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	20
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	20
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	20
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	21
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	21
3.2.3.3. Alat Bantu dan Perancangan.....	23
3.3. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	24
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	24
3.3.2. <i>Use Case</i> Diagram Yang Sedang Berjalan.....	25
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	26
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	27
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i> Yang Sedang Berjalan	27
3.3.4. <i>Activity</i> Diagram Yang Sedang Berjalan	31
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	34
BAB IV	36
HASIL DAN PEMBAHASAN	36

4.1.	Perancangan Sistem.....	36
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	36
4.1.2.	Gambaran Umum Yang Diusulkan.....	36
4.1.3.	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	37
4.1.3.1.	<i>Use Case</i> Diagram Yang Diusulkan	37
4.1.3.2.	Skenario <i>Use Case</i> Yang Diusulkan.....	39
4.1.3.3.	<i>Activity</i> Diagram Yang Diusulkan	45
4.1.3.4.	<i>Class</i> Diagram Yang Diusulkan.....	49
4.1.3.5.	<i>Sequence</i> Diagram yang Diusulkan	49
4.1.3.6.	<i>Deployment</i> Diagram Yang Diusulkan	53
4.1.3.7.	<i>Component</i> Diagram Yang Diusulkan	54
4.2.	Perancangan Antar Muka	54
4.2.1.	Struktur Menu	55
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	55
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	61
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	64
4.4.	Pengujian	65
4.4.1.	Rencana Pengujian	65
4.4.2.	Kasus Dan Hasil Pengujian.....	67
4.4.3.	Kesimpulan dan Hasil Pengujian	71
4.5.	Implementasi	71
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	72
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	72

4.5.3. Implementasi Basis data.....	72
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....	77
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	78
4.5.6. Penggunaan Program	82
BAB V.....	94
KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1. Kesimpulan.....	94
5.2. Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	