

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi masalah	3
1.2.2 Rumusan masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.3.1 Maksud penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1 Kegunaan praktis	4
1.4.2 Kegunaan akademis	5
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1 Lokasi penelitian.....	6
1.6.2 Waktu penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9

2.1	Penelitian Terdahulu.....	9
2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.2.1	Pengertian sistem.....	10
2.2.1.1	Karakteristik sistem.....	11
2.2.1.2	Klasifikasi sistem.....	12
2.2.2	Pengertian informasi.....	13
2.2.2.1	Siklus informasi.....	13
2.2.2.2	Kualitas informasi.....	14
2.2.2.3	Nilai informasi.....	15
2.2.3	Pengertian sistem informasi.....	15
2.2.3.1	Komponen sistem informasi.....	16
2.3	Pengertian Perpustakaan.....	16
2.3.1	Jenis perpustakaan.....	17
2.3.2	Tujuan perpustakaan sekolah.....	18
2.3.3	Fungsi perpustakaan sekolah.....	18
2.4	Jaringan Komputer.....	19
2.5	Web Server.....	20
2.6	Database.....	20
2.6.1	Konsep dasar database.....	21
2.7	Konsep MVC.....	22
2.8	Perangkat Lunak Pendukung.....	22
2.8.1	PHP.....	22
2.8.2	Javascript.....	22
2.8.3	Web browser.....	23
2.9	Black Box Testing.....	23

2.10	Equivalence Partitioning	23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		24
3.1	Objek Penelitian	24
3.1.1	Sejarah singkat perusahaan	24
3.1.2	Visi dan misi perusahaan	25
3.1.3	Struktur organisasi perusahaan	28
3.1.4	Deskripsi tugas.....	29
3.2	Metode Penelitian.....	29
3.2.1	Desain penelitian.....	29
3.2.2	Jenis dan metode pengumpulan data	30
3.2.2.1	Sumber data primer.....	31
3.2.2.2	Sumber data sekunder.....	31
3.2.3	Metode pendekatan dan pengembangan sistem.....	31
3.2.4	Pengujian software.....	32
3.2.4.1	Metode pendekatan sistem.....	32
3.2.4.2	Metode pengembangan sistem.....	32
3.2.5	Alat bantu analisis dan perancangan.....	34
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	35
3.3.1	Analisis prosedur yang berjalan	35
3.3.2	Use case diagram	36
3.3.2.1	Definisi aktor dan deskripsinya	36
3.3.2.2	Definisi use case dan deskripsinya	37
3.3.2.3	Skenario use case	37
3.3.3	Activity diagram	41
3.3.4	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Perancangan Sistem.....	45
4.1.1 Tujuan perancangan sistem.....	45
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan	45
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan	46
4.1.3.1 Use case diagram	47
a. Definisi aktor dan deskripsinya.....	47
b. Definisi use case dan deskripsinya.....	47
c. Skenario use case	48
4.1.3.2 Activity diagram	51
4.1.3.3 Class diagram.....	53
4.1.3.4 Sequence diagram	54
4.2 Perancangan Antar Muka	57
4.2.1 Struktur menu	57
4.2.2 Perancangan input.....	59
4.2.3 Perancangan output.....	62
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	65
4.4 Pengujian	66
4.4.1 Rencana pengujian.....	66
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian.....	66
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	70
4.5 Implementasi	70
4.5.1 Implementasi perangkat lunak.....	70
4.5.2 Implementasi perangkat keras	71
4.5.3 Implementasi basis data	73

4.5.5	Implementasi instalasi program	79
4.5.6	Penggunaan program	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		99
5.1	Kesimpulan.....	99
5.2	Saran.....	99

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN