

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Penelitian

Seperti yang kita ketahui, perkembangan teknologi informasi semakin berkembang, apalagi sekarang sudah memasuki era Industri 4.0, dimana semua kegiatan di industri sudah memakai teknologi, manusia sebagai *brainware* hanya bekerja sebagai operator. Salah satu teknologi informasi yang terus berkembang yaitu sistem informasi, dimana proses pengolahan data sudah otomatis dan relatif cepat dalam penyajian informasi.

Penelitian dilakukan pada perusahaan yang bernama CV Tani Bagja, yang merupakan distributor dan juga menjual pupuk dan obat pertanian yang ada di Sumedang. Direktur sekaligus pendiri perusahaan CV Tani Bagja adalah Bapak Drs. H. Daden Sensuri.

Sistem informasi yang bisa di implementasikan di CV Tani Bagja yaitu sistem informasi *inventory* gudang. Penelitian yang dilakukan di CV Tani Bagja untuk mengatasi masalah yang berkenaan dalam penyimpanan, pengolahan dan penyajian data menjadi informasi pada proses persediaan produk pupuk dan obat pertanian di gudang CV Tani Bagja. Seperti data produk, permintaan produk dari toko, pengadaan produk sampai pembuatan laporan.

Masalah – masalah yang ada di CV Tani Bagja adalah berada pada proses persediaan gudang. Dimana semua pencatatan administrasinya masih menggunakan pencatatan tulisan tangan.

Masalah yang terjadi pada data stok gudang yaitu, admin gudang setiap harinya harus merekap barang yang keluar dan menjumlahkannya kemudian stok gudang yang hari sebelumnya dikurangi barang yang keluar. Semua proses pencatatan dan pengolahan datanya masih menggunakan tulisan tangan, hal ini sering kali terjadi adanya perbedaan data stok gudang antara tulisan dan jumlah yang tersedia di gudang.

Masalah yang terjadi pada permintaan barang dari toko adalah bagian toko harus menanyakan langsung melalui telepon kepada bagian gudang untuk mengecek ketersediaan barang yang ada di gudang terlebih dahulu.

Pada proses pembuatan laporan juga terdapat masalah, bagian gudang harus merekap transaksi yang terjadi setiap hari selama satu bulan.

Untuk mengatasi berbagai kendala yang demikian diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mengelola data-data tersebut. Sistem informasi *inventory* gudang pupuk dan obat pertanian berbasis web dapat mengatasi kendala yang ada. Sistem informasi *inventory* gudang pupuk dan obat pertanian ini menggunakan metode pendekatan *Object Oriented Programming* (OOP) dan dikembangkan dengan metode pengembangan *prototype*.

Berdasarkan masalah – masalah yang ditemukan dari proses – proses yang terjadi di bagian gudang penyimpanan pupuk dan obat pertanian CV Tani Bagja, maka perlu dibangun sebuah sistem informasi yang dapat memudahkan proses – proses yang ada di bagian gudang dan pihak – pihak terkait. Sehingga tertarik untuk membahas **“Sistem Informasi *Inventory* Gudang Pupuk dan Obat**

**Pertanian Berbasis Web di CV Tani Bagja Sumedang”** yang akan diangkat sebagai judul untuk skripsi.

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Identifikasi masalah adalah langkah awal pada suatu kegiatan penelitian, yaitu untuk mengetahui latar belakang masalah – masalah yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan. Sedangkan rumusan masalah dimaksudkan untuk merumuskan ruang lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dengan tujuan untuk memperkecil masalah yang terjadi. identifikasi dan rumuskan masalah sebagai berikut:.

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang penelitian yang sudah di uraikan diatas terdapat masalah - masalah yang dihadapi, yaitu sebagai berikut berikut:

1. Sering terjadi perbedaan daftar stok produk antara pencatatan dan stok di gudang, karena pencatatan produk yang masuk dan keluar masih menggunakan tulisan tangan,
2. Permintaan dari toko memerlukan proses yang lama, karena Bagian Toko harus menanyakan ketersediaan stok gudang lewat telepon kepada Bagian Gudang.
3. Pembuatan laporan relatif memerlukan waktu yang lama, karena bagian gudang harus merekap semua transaksi selama satu bulan.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem *inventory* yang sedang berjalan di Gudang CV Tani Bagja.

2. Bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* yang di usulkan di Gudang CV Tani Bagja.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi *inventory* di Gudang CV Tani Bagja.
4. Bagaimana implemementasi sistem informasi *inventory* di Gudang CV Tani Bagja.

### **1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian**

Berdasarkan latar belakang penelitian yang sudah diuraikan, maksud dan tujuan dari perancangan sistem informasi *inventory* gudang pupuk dan obat pertanian berbasis web adalah sebagai berikut:

#### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Adapun maksud dari penelitian ini, yaitu untuk memenuhi syarat kelulusan Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) Bandung. Selain itu juga membangun sistem informasi *inventory* gudang pupuk dan obat pertanian di CV Tani Bagja Sumedang, dimana sistem ini bisa membantu dalam pengelolaan persediaan barang di gudang CV Tani Bagja.

#### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu diharapkan dapat:

1. Untuk mengetahui sistem yang berjalan di gudang CV Tani Bagja.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi *inventory* pupuk dan obat pertanian di gudang CV Tani Bagja.
3. Untuk menguji program sistem informasi *inventory* pupuk dan obat pertanian di gudang CV Tani Bagja.

4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi *inventory* pada gudang CV Tani Bagja.

#### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Adapun kegunaan penelitian yang diharapkan dapat berguna baik pada lingkungan praktis maupun akademis sebagai berikut:

##### **1.4.1. Kegunaan Praktis**

Dari penelitian yang sudah dilakukan diharapkan adanya kegunaan praktis bagi CV Tani Bagja Sumedang sebagai berikut:

1. Bagi pihak CV Tani Bagja diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat membantu memberikan informasi dalam pengelolaan persediaan barang yang ada di gudang dan juga dalam pembuatan laporan lebih mudah.
2. Bagi bagian gudang diharapkan mendapat informasi bagaimana penggunaan sistem informasi yang dibuat untuk meningkatkan pengelolaan barang.

##### **1.4.2. Kegunaan Akademis**

Adapun dalam bidang akademis, diharapkan penelitian ini dapat memberikan kegunaan sebagai berikut:

1. Bagi peneliti, memberikan informasi bagaimana proses barang yang masuk ke gudang CV Tani Bagja sampai barang masuk ke toko.
2. Bagi pengembangan ilmu, penelitian ini memberikan wawasan baru dan sebagai implementasi dari ilmu – ilmu yang di dapatkan semua mata kuliah terutama mata kuliah Analisis Perancangan Sistem Informasi dan Pemrograman.

3. Bagi penulis lain, penelitian ini bisa dikembangkan lebih baik lagi dan mengkaji lebih dalam tentang Sistem Informasi *Inventory*.

### **1.5. Batasan Masalah**

Agar masalah – masalah yang akan dibahas tetap terjaga dan tidak menyimpang dari pokok – pokok permasalahan yang sebenarnya, maka perlu adanya pembatasan masalah. Hal ini bertujuan agar penelitian ini dapat terlaksana dan kesimpulan yang diperoleh dapat sesuai dengan tujuan penelitian. Batasan – batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Sistem ini tidak meliputi penjualan dan pembelian.
2. Pengelolaan dan penyimpanan data hanya mencakup data kategori, satuan , data supplier, data barang stok gudang, pengadaan, pemesanan, permintaan barang dari toko, retur , transaksi barang masuk dan transaksi barang keluar.
3. Pencetakan data berupa daftar transaksi barang masuk, barang keluar, daftar pengadaan barang, rekap stok gudang dan daftar retur.

### **1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian**

Lokasi dan waktu penelitian merupakan tempat peneliti melakukan observasi dan penelitian serta mengumpulkan data-data yang tersedia. Berikut adalah lokasi dan waktu penelitian:

#### **1.6.1. Lokasi Penelitian**

Pada penelitian dan pengumpulan data – data serta informasi yang dibutuhkan penelitian ini, penelitian langsung pada CV Tani Bagja yang beralamat

di Jalan Mayor Abdurahman No. 231, Kec. Sumedang Utara Kab. Sumedang 45322. Berikut adalah peta lokasi dari tempat penelitian:



**Gambar 1.1 Peta Lokasi Penelitian**

### 1.6.2. Waktu Penelitian

Waktu penelitian yang dilakukan yaitu selama 4 bulan. Terhitung dari Maret 2019 sampai dengan akhir Juni 2019.

**Tabel 1.1. Waktu Penelitian**

No	Tahapan	2019															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan																

	a. Pengumpulan Data	■	■	■															
	b. Analisis Kebutuhan		■	■	■														
2.	Pengembangan Prototype				■	■	■	■											
	a. Perancangan Desain				■	■	■	■											
	b. Perancangan Program						■	■	■	■									
3.	Pengujian Prototype							■	■	■	■	■	■						
	a. Pengujian Prototype								■	■	■	■	■						
	b. Evaluasi Prototype													■	■	■	■		

## 1.7. Sistematika Penulisan

### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang sedang dibahas. Terdapat juga penelitian-penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan penelitian ini dan dijadikan acuan untuk pembuatan penelitian.

### BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai objek penelitian, berisikan sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan, visi dan misi perusahaan, deskripsi tugas. Membahas juga mengenai metode penelitian yang dipakai, metode pendekatan dan pengembangan sistem, serta analisis sistem yang berjalan.

#### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan mengenai langkah-langkah dalam proses perancangan sistem yang meliputi diagram, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, pengujian, dan implementasi.

#### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang sudah dilakukan.

