

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian..... 5

1.5. Batasan Masalah..... 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Data Mining 14

2.3. Algoritma Apriori..... 14

2.4. Pengertian Sistem..... 16

2.4.1. Karakteristik Sistem..... 16

2.4.2. Klasifikasi Sistem 18

2.5. Pengertian Informasi	18
2.5.1. Kualitas Informasi.....	19
2.6. Sistem Informasi	19
2.6.1. Komponen Sistem Informasi	19
2.7. Perpustakaan	21
2.8. Perpustakaan Sekolah.....	21
2.8.1. Tujuan dan Manfaat Perpustakaan Sekolah	21
2.9. Perangkat Lunak Pendukung.....	22
2.9.1. Sublime Text	22
2.9.2. HTML	22
2.9.3. PHP	23
2.9.4. Browser	23
2.9.5. Database	24
2.9.6. XAMPP	24
BAB II OBJEK DAN METODE PENELITIAN	25
3.1. Objek Penelitian	25
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	27
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	28
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	30
3.2. Metode Penelitian.....	33
3.2.1. Desain Penelitian.....	33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	34
3.2.2.1. Sumber Data Primer	34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	35
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	35
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	36
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	38
3.2.4. Pengujian Software	40
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan	40

3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	41
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	41
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	42
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	42
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	43
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	48
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Bejalan	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1. Perancangan Sistem	54
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	54
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	55
4.1.3. Rancangan Penerapan Algoritma Apriori	55
4.1.4. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	58
4.1.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	61
4.1.4.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya	61
4.1.4.3. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	62
4.1.4.4. Skenario <i>Use Case</i>	63
4.1.4.5. <i>Activity Diagram</i>	74
4.1.4.6. <i>Sequence Diagram</i>	80
4.1.5. Perancangan Data.....	84
4.1.5.1. <i>Class Diagram</i>	84
4.1.5.2. <i>Object Diagram</i>	85
4.1.5.3. <i>Deployment Diagram</i>	86
4.1.5.4. <i>Component Diagram</i>	87
4.2. Perancangan Antarmuka	88
4.2.1. Struktur Menu	88
4.2.2. Perancangan Input.....	90
4.2.3. Perancangan Output	98
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	102
4.4. Pengujian.....	103
4.4.1. Rencana Pengujian	103

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	104
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	108
4.5. Implementasi	108
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	109
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	109
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	110
4.5.4. Implementasi Antarmuka	113
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	119
4.5.6. Penggunaan Program	123
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	134
5.1. Kesimpulan	134
5.2. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	