

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. Danela, L. and H. N. Palit, "Pembuatan Aplikasi Crowdsourcing Untuk Jasa Rumah Tangga Berbasis Android," *Jurnal Infra*, pp. 1-6, 2017.
- [2] F. D. Anggraeni, I. Harjanto and A. Hayat, "Pengembangan Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) Melalui Fasilitasi Pihak Eksternal dan Potensi Internal," *Jurnal Administrasi Publik (JAP)*, vol. 1 No. 6, pp. 1286-1295, 2013.
- [3] Y. Baharuddin, A. Sofwan and W. A. Syafei, "Perancangan Perangkat Lunak Pendukung ETC (Electronic Toll Collection) Dengan Notifikasi Melalui Social Messenger," *ISSN*, vol. 7, p. 56, 2018.
- [4] F. Masruri and W. F. Mahmudy, "Personalisasi Web E-Commerce Menggunakan Recommender System dengan Metode Item-Based Collaborative Filtering," vol. 3 No. 1, pp. 1-12.
- [5] D. Pratama and S. Hansun, "Aplikasi Rekomendasi Tempat Makan Menggunakan Algoritma Slope One Pada Platform Android," *ISSN*, vol. 11 No. 1, pp. 11-20, 2017.
- [6] L. N. Gunawan, J. Anjarwirawan and A. Handojo, "Aplikasi Bot Telegram Untuk Media Informasi Perkuliahan Program Studi Informatika-Sistem Informasi Bisnis Universitas Kristen Petra," *Jurnal Infra*, vol. 6, pp. 1-3, 2018.
- [7] M. I. W. Mustika and N. A. Setiawan, "Perancangan Sistem Penjadwalan untuk Manajemen Penggunaan Ruang Berbasis Google Calendar," *Prosiding Seminar Nasional ReTII ke-10*, pp. 1-6, 2015.
- [8] U. Raharja, N. Lutfiani and W. S. Wardana, "Penjadwalan Agenda Pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi Secara Online Menggunakan Google Calendar," *ISSN*, Vols. 12, No. 2, pp. 66-71, 2018.
- [9] E. B. Setiawan and R. Herdianto, "Penggunaan Smartphone Android sebagai Alat Analisis Kebutuhan Kandungan Nitrogen pada Tanaman Padi," *ISSN*, vol. 7, no. 3, pp. 273-280, 2018.
- [10] M. C. Utami and Y. T. Hutomo, "Penerapan Waterfall dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Dokumen Surat Menyurat pada Bank BJB Kantor Cabang BSD Tangerang," *Jurnal Sains*, vol. 12, no. 1, pp. 129-135, Desember 2014.

- [11] F. Rangkuti, Teknik Mengukur dan Strategi Meningkatkan Kepuasan Pelanggan & Analisis Kasus PLN -JP, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2006.
- [12] T. Muhammad, Membuka Usaha Kecil, Yogyakarta: Kanisius, 2000.
- [13] P. B. D. P. Nasional, Kamus Bahasa Indonesia, Jakarta, 2008.
- [14] A. Ambrata, M. M. Abdurahman and F. Kamran, Komputer : Merakit, Menginstal, dan Menggunakan Mocomsoft Office Word, Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [15] M. Irsan, "Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android untuk Mendukung Kinerja di Istansi Pemerintahan," *JUSTIN*, pp. 1-6, 2015.
- [16] N. S. H, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika, 2015.
- [17] M. A. Arianto, S. Munir and K. Khotimah, "Analisis dan Perancangan Representational State Transfer (REST) Web Service Sistem Informasi Akademik STT Terpadu Nurul Fikri Menggunakan Yii Framework," *ISSN, Jurnal Teknologi Terpadu*, Vols. 2, No. 2, pp. 1-26, 2016.
- [18] E. Utami and S. , 10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma Menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2005.
- [19] R. Abdulloh, Mudah Membuat Aplikasi Android dengan Ionic 3, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [20] M. Harmadya, G. M. Arya Sasmita and N. K. A. Wirdiani, "Rancang Bangun Aplikasi Tryout Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama (SMP) Berbasis Android," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, vol. 6, no. 2, pp. 108-119, 2015.
- [21] B. Sidik, Pemrograman Web dengan PHP7, Bandung: Informatika, 2017.
- [22] Anhar, Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak, Jakarta: Mediakita, 2010.
- [23] M. Huda, Membuat Aplikasi Database dengan Java MySQL, dan NetBeans, Elex Media Komputindo.
- [24] E. Kurniawan, "Implementasi Rest Web Service untuk Sales Order dan Sales Tracking Berbasis Mobile," *Jurnal EKSIS*, vol. 07, no. 01, pp. 1-12, 2014.

- [25] I. Akil, "Rekayasa Perangkat Lunak Dengan Model Unified Process Studi Kasus: Sistem Informasi Journal," *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, vol. XII, p. 1, Maret 2016.
- [26] M. Ropianto, "Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language," *JT-IBSI*, vol. 1, p. 1, Oktober 2016.
- [27] A. P. and N. , "Bot Permainan Tebak Gambar Pengenalan Adat Istiadat Riau pada Aplikasi Line dengan Metode Webhooks," *Jurnal Teknologi Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 161-167, Oktober 2018.
- [28] H. Soeroso, A. Z. Arfianto, N. E. Mayangsari and M. Taali, "Penggunaan Bot Telegram Sebagai Announcement System pada Intansi Pendidikan," *ISSN*, pp. 45-48, 2017.
- [29] J. Fadlil and W. F. Mahmudy, "Pembuatan Sistem Rekomendasi Menggunakan Decision Tree dan Clustering," *Kursor*, vol. 3, no. 1, pp. 45-66, 2007.
- [30] E. A. Laksana, "Collaborative dan Aplikasinya," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* , vol. 1, no. 1, pp. 36-40, 2014.