

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. H. D. Surjono, Multimedia Pembelajaran Interaktif. Edisi Pertama, Yogyakarta : UNY Press, 2017.
- [2]. W. Wibawanto, Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Edisi Pertama, Jember : Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- [3]. D. Rohendi, H. Hendarwin, “Penggunaan Multimedia CAI Pada Pembelajaran Otomotif Kompetensi Pemeliharaan REM Hidrolik di SMK”, INVOTEC. Vol.6, pp. 463-469, Feb.2010.
- [4]. F. Rofiah. (2014, Des.26) CAI : Pembelajaran Berbasis Komputer [online]. Available : <https://www.eurekappendidikan.com/2014/12/cai-pembelajaran-berbasis-komputer.html>
- [5]. N. Nurhayati dan R. Wijayanti, Biologi untuk SMA/MA Kelas X Kelompok Peminatan Matematika dan Ilmu-Ilmu Alam. Edisi Pertama, Bandung : Yrama Widya, 2016
- [6]. N. Nurhayati dan R. Wijayanti, Biologi untuk SMA/MA Kelas XI Kelompok Peminatan Matematika dan Ilmu-Ilmu Alam. Edisi Pertama, Bandung : Yrama Widya, 2017
- [7]. H. Hendi, The Magic Of Blender 3D Modelling. Edisi Pertama, Bandung : Informatika Bandung, 2015
- [8]. H. Hendi, The Magic Of Adobe Photoshop. Edisi Pertama, Bandung : Informatika Bandung, 2016
- [9]. K. Peters, Foundation ActionScript 3.0 Animation Making Things Move. New york : friendsofED, 2007
- [10]. K. Abdul, Dasar Aplikasi Database MySQL-Delphi. Edisi Kedua, Yogyakarta : Penerbit ANDI, 2006
- [11]. Munawar, Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language). Edisi Pertama, Bandung : Informatika Bandung, 2018

