

**IMPLEMENTASI Q-LEARNING YANG DIKOMBINASIKAN
DENGAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK PADA
AGENT YANG MEMAINKAN PERMAINAN FLAPPY BIRD**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**FAJAR ABDI NUGRAHA
10115088**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2019**