

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Akademis	4
1.4.2. Kegunaan Praktis	5
1.5. Batasan Masalah	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Penelitian Terdahulu	8
2.2 Pengertian E-Siskamling.....	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.3.1 Pengertian Sistem.....	10
2.3.2 Karakteristik Sistem.....	11
2.3.3 Pengertian Informasi	13
2.3.4 Pengertian Sistem Informasi	13
2.4 Konsep Dasar Keamanan Lingkungan.....	14
2.4.1 Definisi Keamanan.....	14
2.4.2 Pengertian Sistem keamanan Lingkungan	15
2.5 Bahasa Pemrograman.....	16
2.5.1 PHP	16
2.5.2 HTML	16
2.6 Perangkat Lunak Pendukung	16
2.6.1 Sublime Text.....	17
2.6.2 PhpMyAdmin.....	17
2.6.3 MySQL (My Structure Query Language)	17
2.6.4 XAMPP.....	17
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	19
3.1. Objek Penelitian.....	19
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	20
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	21
3.2. Metode Penelitian	23
3.2.1. Desain Penelitian.....	23

3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	24
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.2.4.	Pengujian Software	31
3.3.	Analisis Sistem yang berjalan.....	31
3.3.1.	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	32
3.3.2.	<i>Use case</i> diagram	32
3.3.3.	Activity diagram	38
3.3.4.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1.	Perancangan Sistem	41
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	41
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	41
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan	42
4.1.4.	Perancangan data.....	59
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	64
4.2.1.	Struktur menu.....	64
4.2.2.	Perancangan input.....	66
4.2.3.	Perancangan output.....	69
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	75
4.4.	Pengujian.....	76
4.4.1.	Rencana pengujian	76
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	77
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	87
4.5.	Implementasi.....	87
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	87
4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	88
4.5.3.	Implementasi basis data	88

4.5.4.	Implementasi antar muka	94
4.5.5.	Implementasi instalasi program	118
4.5.6.	Penggunaan Program	123
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		135
5.1.	Kesimpulan	135
5.2.	Saran	135
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		