

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penilisan.....	7
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tempat Penelitian.....	9
2.1.1 Visi dan Misi	9
2.1.2 Struktur Organisasi.....	10
2.1.3 Proyek yang sedang berjalan.....	10
2.2 Konsep Dasar Sistem	12
2.3 Internet	12
2.4 <i>Internet of Things</i> (IoT).....	13
2.5 Raspberry Pi	15
2.1.4 Port I/O Raspberry Pi.....	17
2.6 RFID	19

2.1.5	Tag RFID.....	21
2.7	<i>Real-Time-Clock</i> (RTC)	22
2.8	<i>Pi Camera</i>	24
2.9	Pengenalan wajah (<i>Face Recognition</i>)	24
2.10	Algoritma Eigenface.....	25
2.11	Python.....	26
2.12	JSON (JavaScript Object Notation)	27
2.13	Flask	28
2.14	PHP	29
2.15	MYSQL.....	31
2.16	XAMPP	33
2.17	CodeIgniter.....	34
2.18	Web Browser.....	36
2.19	Unified Modelling Language (UML).....	36
2.1.6	Usecase Diagram.....	37
2.1.7	Activity Diagram.....	39
2.1.8	Sequence Diagram.....	41
2.1.9	Class Diagram	41
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	43
3.1	Communication	43
3.1.1	Analisis Masalah	43
3.1.2	Analisis Sistem Sejenis	44
3.1.3	Analisis Dokumen	45
3.1.4	Analisis Prosedur yang sedang berjalan	46
3.1.5	Analisis Prosedur Baru.....	50
3.1.6	Analisis Aturan Bisnis.....	53
3.1.7	Analisis Pengkodean	54
3.1.8	Analisis Algoritma	55
3.2	Quick Plan.....	68
3.2.1	Analisis Arsitektur Sistem.....	68
3.2.2	Kalibrasi Alat	69
3.2.3	Analisis Komunikasi Data.....	72
3.2.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	73
3.3	Modeling Quick Design	76

3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	76
3.3.2	Perancangan Basis Data	122
3.3.3	Perancangan Arsitektur Menu.....	124
3.3.4	Perancangan Antarmuka.....	125
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	139
4.1	Construction of prototype.....	139
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	139
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	139
4.1.3	Implementasi Basis Data	140
4.1.4	Implementasi Antarmuka	145
4.1.5	Pengujian Sistem	147
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	165
5.1	Kesimpulan.....	165
5.2	Saran	165
	DAFTAR PUSTAKA	167