

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan Praktis	5
1.4.2 Kegunaan Akademis	5
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Konsep Dasar Sistem	10
2.2.1 Pengertian Sistem	10
2.2.2 Karakteristik Sistem	10
2.2.3 Klasifikasi Sistem.....	13
2.3 Konsep Dasar Informasi	14
2.3.1 Pengertian Informasi	14
2.3.2 Karakteristik Informasi	14
2.3.3 Kualitas Informasi.....	16
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	17
2.4.2 Komponen Sistem Informasi	17
2.5 Pengertian Persediaan	19
2.5.1 Fungsi-fungsi Persediaan.....	20
2.5.2 Pengertian Gudang.....	21
2.6 Arsitektur Jaringan Komputer	22
2.6.1 Pengertian Jaringan Komputer.....	22
2.6.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer	22
2.6.3 Tapologi Jaringan.....	23
2.6.3.1 Tapologi Bus.....	24
2.6.3.2 Tapologi Token Ring	25
2.6.3.3 Tapologi Star.....	26
2.7 Pengertian Web	27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian	28
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	28
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	29

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	29
3.1.4 Deskripsi Tugas	30
3.2 Metode Penelitian.....	31
3.2.1 Desain Penelitian	31
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	31
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	32
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	34
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	34
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	36
3.2.4 Pengujian <i>Software</i>	39
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	39
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	40
3.3.2. Use Case Diagram.....	41
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	42
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	42
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	43
3.3.4. <i>Activity</i> Diagram	46
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan	50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem	51
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	51
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	52
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	52
4.1.3.1 <i>Use Case</i> Diagram	52
4.1.3.2 Skenario <i>Use Case</i>	55
4.1.3.3 <i>Activity</i> Diagram	64

4.1.3.4	<i>Sequence</i> Diagram.....	76
4.1.4	Perancangan Data.....	82
4.1.4.1	Class Diagram	82
4.1.4.2	Object Diagram	84
4.1.4.3	Deployment Diagram.....	85
4.2	Perancangan Antar Muka	86
4.2.1	Struktur Menu	86
4.2.2	Perancangan Input.....	88
4.2.3	Perancangan Output	94
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	97
4.4	Pengujian	98
4.4.1	Rencana Pengujian.....	98
4.4.2	Kasus dan Hasil pengujian	99
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	107
4.5	Implementasi.....	107
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak	107
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	108
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	109
4.5.4	Implementasi Antar Muka	113
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	115
4.5.5.1	XAMPP.....	116
4.6	Penggunaan Program	119
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	130
5.2	Saran	131

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR LAMPIRAN