

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era teknologi informasi zaman sekarang, teknologi informasi senantiasa terus berkembang dari waktu ke waktu sesuai dengan tuntutan kehidupan manusia. Hal ini memungkinkan berkembangnya teknologi – teknologi yang dapat mempermudah manusia dalam bidang pertukaran informasi maupun jasa. Teknologi informasi telah masuk ke berbagai bidang, sehingga dengan cepat mendorong banyak perusahaan, instansi pemerintah atau yayasan berusaha untuk meningkatkan kemampuan di berbagai bidang agar bisa bersaing dengan instansi-instansi lainnya dengan memanfaatkan teknologi informasi itu sendiri.

Internet merupakan salah satu teknologi informasi yang berkembang saat ini, dimana dengan menggunakan internet kita bisa mendapatkan informasi yang cepat dari berbagai penjuru dunia, selain media penyampaian informasi, internet juga banyak di manfaatkan oleh berbagai orang sebagai sarana pemasaran dan pengiklanan, sarana komunikasi dengan siswa, sarana hiburan, dan masih banyak lagi. Di tangan seorang pebisnis, kelebihan dari internet ini sendiri akan di manfaatkan seoptimal mungkin dengan menggabungkan penggunaan internet dengan sistem pelayanan yang terkomputerisasi untuk mendapatkan hasil yang maksimal. Pelayanan yang terkomputerisasi ini merupakan suatu pelayanan yang sangat di butuhkan saat ini, karena dengan menggunakan pelayanan yang terkomputerisasi pebisnis dapat meminimalkan biaya operasional, pelayanan yang

tidak memakan waktu lama, serta mencegah kehilangan data-data penting perusahaan.

Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Bina Mandiri Center (PKBMBMC) adalah salah satu yayasan yang bergerak di bidang pendidikan dan pelatihan yang berlatar di jalan Tubagus Ismail Raya No 57, Kelurahan Sekeloa, Kecamatan Coblong, Kota Bandung. Lembaga ini telah berdiri dari pada tanggal 29 Mei 2003. Lembaga ini menyediakan kursus pendidikan kesetaraan untuk paket C (SMA) dan paket B (SMP).

Dalam hal ini PKBMBMC berusaha untuk memberikan pelayanan terbaik serta kemudahan pelayanan kepada siswa . Karena dengan banyaknya peminat akan pendidikan dan pelatihan di PKBMBMC mendorong pihak dari PKBMBMC untuk lebih meningkatkan pelayanan kepada calon siswa, mengingat kesibukan manusia pada saat ini yang menginginkan segala sesuatu bersifat cepat dan menghemat waktu.

Berdasarkan Observasi awal, penulis menemukan masalah dalam proses pelayanan pendaftaran yaitu pada saat pendaftaran calon siswa harus datang secara langsung ke PKBMBMC dengan membawa persyaratan, mengisi formulir pendaftaran secara manual oleh calon siswa dan pada saat ini PKBMBMC belum melayani proses pendaftaran secara online, karena dapat proses ini dapat mempermudah calon siswa tanpa harus datang ke PKBMBMC. Setelah melakukan pendaftaran data siswa yang sudah di terima akan di berikan kepada pemimpin untuk dilakukan pembuatan jadwal serta absensi siswa. Proses pembuatan jadwal dan absensi ini dilakukan oleh pemimpin PKBMBMC dengan menginput jadwal

yang di isi oleh siswa dan menyesuaikan kembali dengan jadwal yang telah di tetapkan oleh PKBMBMC dengan menggunakan fasilitas *Microsoft Excel* menyebabkan sering terjadinya kesalahan dalam menyesuaikan jadwal yang dipilih oleh siswa dengan yang telah di tetapkan oleh PKBMBMC.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas maka penulis tertarik untuk membuat suatu sistem informasi yang dapat membantu mempromosikan PKBMBMC ini kepada para pengguna internet, serta mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada di PKBMBMC, berdasarkan permasalahan ini penulis mengajukan judul **“Perancangan Sistem Informasi Akademik berbasis Website di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Bina Mandiri Center (PKBMBMC)”** .

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan di jadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan di teliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas maka dapat di identifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Calon siswa yang akan mendaftar ke PKBMBMC harus datang langsung ke PKBMBMC sedangkan calon siswa yang tidak memiliki waktu untuk langsung datang PKBMBMC, belum dilayani karena belum tersedianya pendaftaran secara online.

2. Belum memiliki sistem pendaftaran yang terintegrasi dan terkomputerisasi. Antara dokumen pendaftaran, penjadwalan dan kelulusan tidak saling berhubungan. Hal ini dapat menyulitkan ketika memproses data pendaftar, penjadwal dan kelulusan.
3. Belum memiliki sistem penjadwalan yang secara otomatis menyesuaikan antara jadwal yang telah ditetapkan oleh PKBMBMC dengan jadwal yang di pilih oleh siswa.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas maka dapat diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi pendaftaran pada PKBMBMC bisa membantu untuk mempermudah calon siswa melakukan pendaftaran tanpa harus datang ke lokasi ?
2. Bagaimana sistem informasi pendaftaran yang terintegrasi dan terkomputerisasi antara dokumen pendaftaran, penjadwalan dan kelulusan ?
3. Bagaimana sistem informasi sistem penjadwalan yang dapat secara otomatis menyesuaikan antara jadwal yang telah ditetapkan oleh PKBMBMC dengan jadwal yang di isi oleh siswa ?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun identifikasi dan rumusan masalah pada penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud adalah untuk membuat produk berbasis website fungsinya untuk mempermudah calon siswa untuk melakukan pendaftaran, membuat sebuah sistem penjadwalan yang dapat menyesuaikan antara jadwal yang telah di tetapkan oleh PKBMBMC dengan jadwal yang di isi oleh siswa dan membuat sistem informasi pendaftaran yang terkomputerisasi antara dokumen pendaftaran, penjadwalan dan kelulusan di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Bina Mandiri Center (PKBMBMC).

1.3.2 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi pendaftaran yang dapat mempermudah calon siswa untuk melakukan proses pendaftaran dengan datang langsung ke PKBMBMC dan bagi calon siswa yang berhalangan datang langsung karena tidak memiliki waktu untuk datang ke PKBMBMC.
2. Mencang sistem informasi yang terintegrasi dan terkomputerisasi antara dokumen pendaftaran, penjadwalan dan kelulusan
3. Merancang sistem informasi penjadwalan yang dapat secara otomatis menyesuaikan antara jadwal yang telah ditetapkan oleh PKBMBMC dengan jadwal yang di isi oleh siswa.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan kontribusi dan manfaat baik bagi pihak yang berkepentingan. Kegunaan penelitian terbagi atas dua bagian yaitu kegunaan akademis dan kegunaan praktis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Bagi PKBMBMC hasil ini diharapkan dapat bermanfaat dan di jadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya meningkatkan proses pelayanan di PKBMBMC sendiri dan pelayanan kepada siswa.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dengan dibuatnya penelitian ini adalah

1. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara ilmu menejemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat mengutungkan berbagai pihak.

2. Manfaat bagi penulis

Manfaat dari penelitian ini adalah penulis dapat menerapkan ilmu yang sudah di dapat di bangku perkuliahan dan diharapkan penelis mendapatkan banyak pengalaman dari penelitian ini yang nantinya akan berguna dimasa yang akan datang.

3. Bagi peneliti lain

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas.

1.5 Batasan Masalah

Batasan Masalah dalam pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mekanisme sistem informasi akademik pada PKBMBMC mulai dari pendaftaran, penjadwalan sampai dengan lulusnya siswa dari PKBMBMC.
2. Proses untuk mengetahui calon siswa yang sudah mendaftar di terima atau tidak, bisa mengecek di pesan masuk di email yang telah di daftarkan ketika melakukan pendaftaran
3. Biaya kursus harus di bayar lunas.
4. Proses Input data siswa ke Dinas Pendidikan di lakukan di luar sistem.
5. Program dirancang dengan menggunakan Bahasa pemograman *php* dan *SQL Server* untukl *database* dengan bantuan *xampp* pada Sistem Operasi Windows.

1.6 Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian adalah Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Bina Mandiri Center (PKBMBMC) yang beralamat di Jalan Tubagus Ismail Raya No.57, Sekeloa, Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat 40134.

Tabel 1. 1 Tabel waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2017															
		Maret				April				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan																
	a. Observasi	■	■														
	b. Wawancara			■	■												
	c. Analisis Dokumen					■	■										
2.	Pembuatan Prototype																
	a. Mempelajari data							■	■								
	b. Membangun prototype									■	■						
3.	Menguji Prototype											■	■				
4.	Memperbaiki Prototype													■			
5.	Mengembangkan versi produk															■	■

1.7 Sistematika Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini dilakukan pembagian dalam beberapa bab, antara lain :

BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab ini di jelaskan mengenai latar belakang masalah yang ada, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini memuat uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dan menghubungkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Dalam bab membahas tentang objek penelitian di PKBMBMC, metode penelitian yang digunakan, pendekatan dan pengembangan sistem yang dipakai, perancangan perangkat lunak, analisis sistem yang berjalan pada perusahaan tersebut.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas setiap tahapan dan proses dari perancangan perangkat lunak, perancangan sistem yang diusulkan, basisdata, antar muka, arsitektur jaringan dan implementasi pada sistem yang dibuat serta pengujian terhadap sistem yang dibuat.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang tahapan tentang kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dibangun dan saran-saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.

BAB VI. PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang dapat diambil berdasarkan hasil dari uraian pada bab-bab yang telah di bahas.